PC Format

A sokoldalú PC magazin

2000. Május • 1990 Ft • 8. szám

www.pcformat.hu



Játékdömping

• UEFA Champions League • GunShip! • Evolva
• Superbikes 2000 • Star Trek: Armada

TUDÓSÍTÁS

X-BOX

PlayStation 2 vagy PC? Most kiderül!

Thief 2



Ropogtasd ki az ujjízületeidet, finom munka vár!

Megoldjuk!

• PC gyógymódok
• Forró tippek lefagyás ellen
• „Most ez miért?!" – Hibavadászat

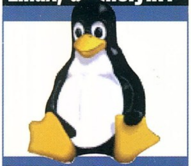
Ebben a hónapban mindent megoldunk!

Új dimenziók



Dobd fel a géped grafikai tudását 3D kártyával!

Linux, de melyik?

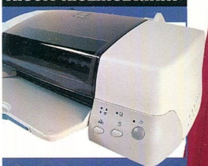


RedHat, Mandrake vagy Corel – melyiket szeresd?

QUAKE ÉRTELMŰ?

Saját fegyverek és taktikák. Forráskóddal, és részletes elemzéssel.

Kicsit kiszíneztük...



...így sikerült megtudnunk, melyik nyomtató a jobb.

HOGYAN...

...légy az MS Word mestere,
...csapd be a Windows regisztrációt,
...töltsd le a fotóidat,
...keress pénzt online
és még sok más!

MEGINT NŐTTÜNK

Legeslegújabb rovatunk: DVD és Internet hírek

9 771585 690009 00008



Ki képes ellenállni egy ilyen vonzó ajánlatnak?

intel inside pentium® III

A Hewlett-Packard hálózati szerverek és switchek mindig is kedvező áron kínálták a kiváló teljesítményt a felhasználók számára. De most egy ellenállhatatlanul vonzó ajánlatunk is van az Ön számára. Minden egyes HP ProCurve Switch 4000M és 8000M vásárlásakor választhat, hogy milyen ajándékot szeretne: egy HP CD-Writer Plus 8210e külső CD írót, vagy egy HP DeskJet 950C színes tintasugaras nyomtatót.

HP ProCurve Switch 2424 és 1600M vásárlásakor pedig egy HP DeskJet 840C színes tintasugaras nyomtatót ajándékozunk Önnek.*



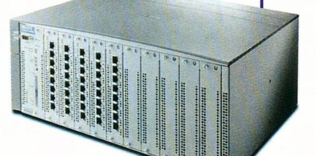
HP NetServer LC3
349.000 Ft + ÁFÁ-tól

- Intel® Pentium® III Processzor 500MHz (duál bővíthetőség)
- 64MB memória (1GB-ig bővíthető)
- 9GB merevlemez
- 3 forrócserés merevlemez polc (54GB max. kapacitás)
- 24x CD-olvasó
- Intel 10/100 PCI Ethernet adapter

HP Hálózati eszközök

HP ProCurve Switch 2424M





HP ProCurve Switch 4000M

*Az akció 2000. június 30-ig érvényes.

hp invent

Intel, the Intel Inside logo and Pentium are registered trademarks of Intel Corporation.

További információkért látogasson el weblapunkra:
http://www.hp.hu/networking vagy hívja a **HP Vevőszolgálatot: 382-1111**

Bevezető

A PC-nek ismét nagy hónapja volt: előbb az AMD, majd az Intel is piacra dobta a maga 1GHz-es processzorát, amely olyan dolgokra képes, amiket eddig el sem tudtál képzelni. Mit gondolsz, hány műveletet végez másodpercenként? Tőlünk ezt is megtudhatod. A világ legjelentősebb szoftvercége, a Microsoft bejelentette, hogy elkészült saját, vadonatúj játékkonzolja. Az X-Box kódnéven futó gépet bevallottan a PlayStation 2 riválisának szánták. Legnagyobb érdekessége azonban mégis az, hogy valójában nem is konzol, hanem PC. A témát a Zűrmajom járja részletesebben körül. Hiába aratott fényes győzelmet a számítógép a játékpiacon, néha bizony pokolba kívánjuk rakoncátlan természete miatt. A lefagyás és a „kék halál" gyakori vendég a PC-tulajdonosoknál, ezért talán sokak örülnek annak, hogy címlapsztorink ezúttal a leggyakoribb számítógépes problémákról és azok elhárításáról szól.

Mindössze ennyi erre a hónapra? Szó sincs róla! Becses figyelmedbe ajánljuk még a lap hátsó fertályát, ahol két vadonatúj rovattal is jelentkezünk. A PCF weblapjának címét kölcsönvevő új hírblokkunkban az internetet járjuk körül: szó lesz itt játékokról, vásárlásról, pénzügyekről, utazásról és még sok minden egyébről. Másik új rovatunk a DVD hírek. Ebből megtudhatod, mik a DVD-világ legfrissebb hírei. Kiderül belőle, milyen újdonságokkal próbálnak a nagy cégek merényletet elkövetni a pénztárcánk ellen.

Olvasnivaló akad tehát bőven. Csak győzd!

PC Format *A sokoldalú PC magazin*

Az e havi...



44. o.



48. o.



54. o.



67. o.



57. o.



64. o.

X-Box



A Microsoft PC alapú konzolt fejleszt, ám ehhez a Zűrmajomnak is van egy-két szava. **12.**

3D gyorsítók



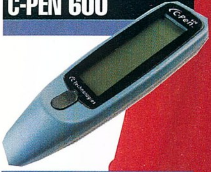
A PCF tesztlabor munkamániás lett: mire észbe kaptunk, már leteszteltek 17 videokártyát... **78.**

Visor Deluxe



„Mi van a kezemben?" „Kézi számítógép." „Na jó, de mennyi?" **88.**

C-PEN 600



Blablablablabla – na és persze annak olvasása. **89.**



Stimmt!

16. o. Mesterdetektívünk csalhatatlan szimattal deríti fel, mitől lett már megint tetszhalott a PC-d...

pcformat.hu

125. o. Nincs az a légópince, amely megóvna attól, hogy újdonatúj internetes hírrovatunk tatamivá bombázza minden újra fogékony érzékeidet.



Fazonigazítás

31. o. A *PC Format* ollójával saját képedre szabhatod a *Quake 3*-at. Modok, skinek, pályák és fegyverek: kis ügyességgel kedvenc programodat még jobbá teheted.

Tintasugaras nyomtatók



Az Epson, a Lexmark és a HP szerint a festéknek és a patronnak nemcsak a paintballban van értelme. **92.**

Pingvinek évadja



Eleged van a Windowsból? Miért nem próbálod ki a Linuxot? RedHat, Mandrake és Corel: melyik a jobb? **95.**

Látlelet

2000. Május
www.pcformat.hu

Játszótér

Próbák és Tesztek

LAPOZZ



MP3: télen-nyáron?

27. o. Az MP3-nak köszönhetően egy csapásra zajos hely lett az internet. Jó zenét találni azonban korántsem olyan könnyű, mint amilyennek tűnik. A *PCF* minőségi hangok után eredt...



Rutin



A PCFormat filozófiája

A PC Format célja, hogy segítsen eligazodni a számítástechnikai szórakoztatóiparban. Nem számít, miért vetted a PC-d. Legyen az oka játék, grafika, internet vagy zene, mi azért vagyunk, hogy segítsünk a legtöbbet kihozni a gépedből. Felkutatjuk helyetted a legjobb hardvereket, szoftvereket és játékokat. Azzal a biztos tudattal követheted ajánlásainkat és értékeléseinket, hogy – a lehető legobjektívebben – a kész, befejezett terméket vizsgáltuk – azt, amelyik a boltba kerül. Mivel mi is PC-tulajdonosok vagyunk, nekünk is érdekünk, hogy figyelemmel kísérjük a legfrissebb számítástechnikai fejlesztéseket, és megismerjük a legújabb hardvereket és szoftvereket. Mi ugyanazt az örömöt, csalódást és csodálatot érezzük, mint Te.

Elérhetőségek:
www.pcformat.hu

Szerkesztői levelek:
pcformat@cmk.hu

Technikai kérdések:
pcformat@cmk.hu

Segítség a CD-melléklethez:
pcformat@cmk.hu

Előfizetés:
pcformat@cmk.hu
www.pcformat.hu
Lapozz a 36. oldalra vagy telefonon:
(1) 467 6720

PC Format
1306 Budapest 35 Pf.: 141

PCFormat 2000. Május
www.pcformat.hu



PC Format Hírek

A sokoldalú PC magazin

A hírek jönnek, mennek, mi pedig kiválogatjuk azokat az információkat, amelyek érdeklődésre tarthatnak számot.



Egy illegális lerakat. Az összes szajrét egyetlen számítástechnikai üzletben csipték el Közép-Angliában.



A főnök, Terry Anslow apró miszlikekre szabdalja a kalózkiadványokat az ELSPA worcesteri központjában.

Hakcerek

Beigazolódott egy amerikai középiskola hálózatába való behatolással és a vizsgajegyek megváltoztatásával vádolt komputer hackerek tette, miután egy véletlen adminisztratív hiba fényt derített az igazságra. A Massachusetts Institute of Technology (MIT) főnökei egy biztonsági rés gyökerét kutatták, miközben a hiba mindvégig egy hibásan rendezett táblázatban rejtőzött.

Új idők járnak a PC-s kalózokra

Kétszer is gondold meg, vásárolsz-e hamis CD-t – ez nem is olyan ártatlan dolog.

A JÁTÉKOK MÁSOLÁSA ÉS HAMISÍTOTT szoftverek futtatása nem éppen az évszázad bűntényeként szerepel a köztudatban, hiszen még mindig olyan ártatlan tettnek tekintjük ezt, ami nem érint hátrányosan senkit. Az igazság azonban az, hogy a szoftverek hamisítása akkora károkat okoz az iparágnak, hogy a fejlesztők fokozatosan elmozdulnak a PC platform felől.

A PC-s hamisítókkal szembeni háború eszkalálódni látszik. A kalózok elleni rendőrségi akciók száma rohamosan növekszik, miközben a szoftvercégek új eszközöket vonultatnak fel, hogy megakadályozzák a programok másolását. Ám a csalók elleni határozottabb fellépés ellenére a számítógépes játékok hamisítása még mindig nagy fejfájást okoz a szoftveriparnak, s a cégek számára egyre nehezebb feladat pénzt keresni a PC-s játékokból. Ez azonban nemcsak nekik rossz, hanem nekünk is. A *PC Format* úgy értesült, hogy a Take 2 Interactive cég *Speedball 2100* című játékának jövője veszélybe került a jövedelmezőséggel kapcsolatos aggodalmak miatt, és hasonló gondok rendszeresen fenyegetik a többi sikervárományost is.

A Windows 2000 megjelenésének napján Moszkvában 2 dollárért árusították a hamisítványokat.

Kalóz kiadványok

A Windows 2000 megjelenésének napján Moszkvában 2 dollárért árusították a hamisítványokat. A Microsoft megszámolhatatlan összegeket veszít a programjaikat ellopó kalózok miatt, és becslések szerint az USA-ban a szoftverek negyede szintén illegális. Amint az elvárható a világ legnagyobb szoftvercégétől, a Microsoft célja, hogy élen járjon a hamisítás megállítását szolgáló technológiában. A szoftveróriás manapság minden új termékét hologrammal ellátott lemezekre nyomtatja. Ezek ugyan semmit nem érnek az ellen, hogy a fogyasztók lemásolják a programot, feltegyék az internetre vagy a barátjuk gépére telepítsék, de a hologram legalább tudtára adja a felhasználónak, hogy eredeti programot tart a kezében. A Microsoft másik hamisítás elleni stratégiája a legújabb termékekbe beépített kötelező regisztráció. Ha Windows 2000-et vagy Office 2000-et vásároltál, telefonon, interneten, faxon vagy postán keresztül regisztráltatnod kell őket, különben az ötvenedik alkalom után használhatatlanná válik a program. Európában a hamisítás elleni küzdelem élharcosa a European Leisure Software Publishers Association (ELSPA). A szervezetet teljes mértékben a szoftveripar alapította, és most mindent megtesz annak érdekében, hogy megállítsa a játékok és alkalmazások másolatainak terjedését. Az egész szervezet koordinációjának nem túl irigylésre méltó feladatát egy volt zsaru, Terry Anslow végzi. Ő az ELSPA főnyomozója, s csapatával együtt mindent elkövet, hogy pokollá tegye a szoftverkalózok életét. „Amikor razziát tartunk – mondja –, jogunkban áll lefoglalni azokat az eszközöket, amikre szükség lehet a bíróságon." És ez bármi olyat jelenthet, amire a bűnös felszerelése rá van kötve. „Mindent elviszünk, amit csak tudunk, ha azzal árthatunk neki. A TV-t, a videót, ▶

még a hifit is. Ha csak egy csatlakozó is rákapcsolódik a gépről, jogilag lehetőségünk van elvinni. És egyiket sem kapják vissza."

A rendőrség lesben áll

Minden lefoglalt CD és másolóberendezés visszakerül az ELSPA központjába, ahol telepítik, üzembe helyezik és alaposan megvizsgálják őket, hogy megtudják, pontosan milyen vádat emelhet a rendőrség. A másolt szoftverek terjesztése nyilvánvalóan bűnténynek számít, van azonban más jellegű szakmai megközelítése is a dolognak. Ilyen a műalkotások, a jelképek, a csomagolás utánzása, amit Terry és csapata szintén előszeretettel varr a hamisítók nyakába. Az ELSPA nemrég csapott le egy közép-angliai üzletben. „Tetten értük őket – mondja Terry. – Amint beléptünk, láttuk, hogy néhány PC éppen nagyüzemben sokszorosította a CD-ket. A normál, csomagolt szoftverek árusítása mellett a másolásból szép kis melléküzemágat fejlesztettek ki." Az egész helyiséget elborították a később lefoglalt bizonyítékok, hegyekben álltak az etalon CD-k és a másolatok. Miután a CD-kről listát készítenek, egy hatalmas zúzdában kell megsemmisíteni őket.

„Mi nem azok után a srácok után kutatunk, akik a barátaikkal cserélgetik a szoftvereket – állítja Terry. – Reméljük, hogy megfelelő oktatással leszoktathatjuk őket erről. Mi a nagyhalakat keressük. Azokat, akik a lánc elején helyezkednek el, akik előállítják az anyagot." Elmondása szerint az esetek 80 százalékában a vádlottak más bűntényekben is érdekeltek a drogoktól a prostitúcióig, s bizonyítékaik alapján azt feltételezik, hogy a kalóz kiadványokból szerzett extraprofitot az ehhez hasonló tevékenységekbe forgatják vissza. Legközelebb talán érdemes lenne erre is gondolni?

A Gateway a befutó

A Gateway lett az a PC-gyártó, aki a gépeibe először építi be az AMD oly kapós 1GHz-es Athlon processzorát. Intenzív találgatások övezték, vajon az Intel vagy az AMD nyeri-e meg az 1000MHz-es versenyt, ám amint kiderült, hogy az AMD gyűrte le először ezt az akadályt, a figyelem rögtön abba az irányba fordult, ki fogja először értékesíteni a processzort. Az 1GHz-es számítógépek a nyáron kerülnek először a boltokba, de hogy egészen őszinték legyünk, egyelőre őrültség ilyet vásárolni, mivel a gépek ára a csillagos eget ostromolja, azonban a teljesítményük nem nagyságrendekkel jobb a 600 vagy 800MHz-es rendszereknél. Mindenesetre a *PC Format* következő számában közelebbről is szemügyre vesszük őket.
www.gateway.com

21 ezer forintos PC

Egyedülálló áron, mindössze 50 fontért dobtak piacra PC-t Angliában. A Protek UltraMX egy közepesen felszerelt Cyrix 333MHz-es rendszer, 32Mb RAM-mal, 8,4Gb merevlemezzel és negyvenszeres sebességű CD-ROM-mal. A bruttó 58,74 fontos áron kínált gép bomba üzletnek tűnik, de vajon hol rejtőzik a csalafintaság? A Protek szerint sehol, ám mint kiderült, a PC-hez nem adnak monitort és operációs rendszert. Ráadásul az üzlet részeként a számítógéphez tartozik egy Vodafonos mobiltelefon is, s a vásárló köteles egy 12 hónapos, minimum havi 13,99 fontos előfizetésről szóló szerződést is aláírni.

Vége az Iridium műholdaknak

Egy föld körüli műholdhálózat, amely lehetővé tette, hogy bárhol a világon e-mailezzünk vagy szörfözzünk a weben, most a sorsára hagyva a Földre zuhanhat. Az amerikai Iridium telefontársaság csődbe jutott, és a 6 milliárd dollár értékű 66 műholdat kénytelen az atmoszférában elégetni. Az egész bolygó felszínét lefedő Iridium hálózat 55 ezer előfizetővel rendelkezett világszerte, akik utazásaik során a mobiltelefonjaikkal bárhol csatlakozhattak az internetre. A szolgáltatást a notebooktulajdonos utazók e-mailezésre és netelérésre használták, akár ha egy hegycsúcson, vagy éppen az óceán közepén tartózkodtak. Az utolsó pillanatban meghiúsult egy másik cég általi felvásárlás, s úgy tűnik, a műholdak lekerülnek az orbitális pályáról. A nagy reményű Iridium az 1990-es években startolt, de a földi hálózatok rohamos növekedése miatt nincs tömeges igény a nagy égi hálózat iránt.



A globális, bárhol internetelérést nyújtó műholdas hálózat hamarosan porrá ég.

Mennyibe is kerül?

Körbetekintettünk, mennyiből lehet kihozni havonta a telefonos internetelérést.

Nagy hurrával üdvözöltük a 4000 forintos MATÁV átalánydíjat. Aztán számoltunk, előfizettünk, és amikor csak tudunk internetezünk, hogy megérje. De vajon mennyibe is kerül ma kis hazánkban a kapcsolt vonali internetelérés? Az egyes szolgáltatóknál három díjcsomagot – a legolcsóbbat, egy közepest és a korlátlant – sorolunk fel, bruttó árakat feltüntetve. A díjakhoz természetesen hozzájön még a telefonszámla is. A táblázatban csak az árak szerepelnek, a sávszélességet és a szolgáltatás minőségét ezúttal nem vizsgáltuk, de ígérjük, legközelebb erre is kitérünk.

Szolgáltató	Havi előfizetési díj		Elérési idő	Forgalmi díj*	Honlap
Datanet	Korlátlan	10 000 Ft	Korlátlan	Nincs	home.datanet.hu
	Surf	6 000 Ft	48 óra	225 Ft/Mb**	
	Pillangó	1 875 Ft	2 óra	225 Ft/Mb**	
Elender	Korlátlan	12 500 Ft	Korlátlan	Nincs, időtúllépés esetén automatikusan a következő díjcsomagot számlázzák	info.elender.hu
	Bajnok	7 500 Ft	20 óra		
	Alap	3 750 Ft	10 óra		
Euroweb	Korlátlan	8 750 Ft	Korlátlan	Nincs	www.euroweb.hu
	Egyéni	4 375 Ft	Korlátlan	45-375 Ft között*	
Externet	Teljes	2 500 Ft	Korlátlan	Nincs	www.externet.hu
	Nappali	3 750 Ft	07-20 óráig	Nincs	
Interware	Korlátlan	6 250 Ft	Korlátlan	Nincs	www.interware.hu
	Esti	3 750 Ft	18-07 óráig	Nincs	
	Nappali	2 500 Ft	07-18 óráig	Nincs	
Matávnet***	Profi	7 500 Ft	Korlátlan	Nincs	www.matavnet.hu
	Hobbi	3 300 Ft	20 óra	200 Ft/óra	
	Start	1 200 Ft	5 óra	300 Ft/óra	
Pronet	Korlátlan	7 500 Ft	Korlátlan	Nincs	www.pronet.hu
	5 órás	2 250 Ft	5 óra	Nincs	
SédNet	„A" csomag	2 500 Ft	12 óra	125 Ft/óra	www.sednet.hu
	„B" csomag	6 250 Ft	50 óra	125 Ft/óra	
TiszaNet	Szabad	3 750 Ft	Korlátlan	Nincs	home.tiszanet.hu
	Alap	3 000 Ft	20 óra	1500 Ft/óra	
	Start	0 Ft	20 perc	Megkezdett 5 óránként 1250 Ft	

*Az elérési időt túlhaladva fizetendő.

**Az ebben az időszakban internetezők nem fogyasztják a csomagban lévő óraszámot, valamint nem fizetnek forgalmi díjat:

munkanapokon 02.00-08.00 és 17.00-22.00 óra között

hétvégén és ünnepnapokon 02.00-22.00 óra között

***A MindenkiNet akcióban az átalánydíjas előfizetéssel havi 8500 Ft-ért korlátlan, telefondíj nélküli internetelérést kínálnak:

munkanapokon 18.00 és 07.00 óra között

hétvégén és ünnepnapokon 15.00 és 07.00 óra között

A CeBit 2000 kiállítás

A *PC Format* körbenézett a világ legnagyobb informatikai vásárán.

MÁRCIUSBAN 600 000 ember csomagolta össze poggyászát és indult el Hannoverbe. Hogy miért? Természetesen a CeBit 2000 miatt. Itt mindenki jelen volt, aki csak számít a világon, és bár a 22 hatalmas csarnok jórészt az ügyviteli szoftverek és adatbázis szerverek fölött bratwurstot rágcsáló németekkel telt meg, jó néhány izgalmas újdonság is megbújt a standok rengetegében. A *PC Format* ezért körbejárta a kiállítást, hogy kimazsolázza az érdekességeket.

ELSA 3D monitor

A legtöbb PC-tulajdonos számára a legnagyobb fejlesztést egy 3D videokártya vásárlása jelenti, azonban ha az ELSA hardvergyártó cég szándéka megvalósul, legközelebb egy 3D monitort fogsz venni. A vállalat a CeBiten mutatott be egy lapos képernyős TFT-monitort, az Ecomo 4D prototípusát, amely a láttatott képet mélységében érzékelteti anélkül, hogy bármilyen szemüveget fel kéne venned. A készülék a képet sokezernyi függőleges sávra osztja, és külön kép jelenik meg a jobb és bal szem számára. Egy apró kamera érzékeli a fej pozícióját, és ennek megfelelően folyamatosan állítja a képet, hogy kompenzálja a mozgást. Az ELSA szerint az Ecomo 4D nem kerül a boltokba egyhamar, de amikor megjelenik, egyaránt megcélozza majd a rajzolókat, designereket és játékosokat.

Voodoo4 & 5

A 3dfx nagy erőkkel vonult ki a CeBitre, a tuti befutó Lara Croft segítségével bemutatva a legújabb Voodoo kártyákat. Lelkesen demonstrálták a Voodoo4 és Voodoo5 kártyák új képességeit, a motion-blurringet, és a valós idejű anti-aliasinget, melynek segítségével az éles szegélyek, lépcsőfokok, sarkok elsimulnak és jóval kevésbé látszanak szögletesnek, rovátkoltnak. A kártyák egy GeForce-szal felszerelt gép mellett futottak, hogy a *Quake 3* trükkjei által mutassák meg a különbséget.



A 3dfx leleplezte szuper új Voodoo kártyáit, melyeket összehasonlították a GeForce-okkal is.

WAP

Idén a középpontban kétségtelenül a Wireless Application Protocol (WAP) technológia és a telefonok álltak. Annak ellenére, hogy a dolog még alig-alig működik, a világsajtó határozottan kiáll a mobiltelefonon keresztüli internetelérés mellett. Azt azonban senki nem kérdezi meg, hogy miért akarnánk jelzáloghitelt kötni a mobilunkon keresztül, vagy vajon van-e olyan elfoglalt ember, aki kizárólag telefonon tudja intézni a bevásárlását.



A hannoveri CeBit 2000-en a figyelem középpontjában a WAP állt.

Új konzolok a láthatáron

Először a PlayStation 2, aztán az X-Box. Mi jöhet még?

A tavasznak lassan vége, és az első fecskékkel együtt megjelennek az új konzolok is. A PlayStation 2 már a kezünkben van, és a Microsoft is megerősítette a híreket, majd leleplezte a titokzatos X-Box konzolt. A Zűrmajom a Nagy Bill gépezetéről a 12. oldalon számol be, de mi van a többi konzollal? Átruccantunk konzolokkal foglalkozó testvérlapunkhoz, a Playstationhöz, hogy megtudjuk, ők mit mondanak.

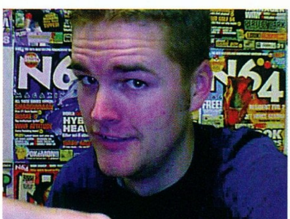
A Sony a PlayStation 2-t februárban indította hódító útjára. Versenytársai a Nintendo Dolphin és a Microsoft X-Box...

A kollegák véleménye:

„A PlayStation 2-re rengeteg csodálatos játékot fejlesztenek, mert mindenki emögött áll. Különösen a DVD lehetősége miatt, szerintem mindenki ezt fogja venni a világon. Az X-box sem tűnik rossznak, de amíg nem látunk semmi konkrétumot, maradok a PlayStation 2-nél."

A Nintendo még nem közölte a Dolphin megjelenésének dátumát, mégis sikerült találnunk valakit, akinek erről is van véleménye...

„Először is a Dolphin 33 százalékkal izmosabb lesz, mint a PlaySation 2, és könnyebben tudnak fejleszteni is rá. A szoftvergyártók bírálták a PS 2-t, mert bár villámgyorsan képes megjeleníteni a poligonokat, nem tud egyszerre sokat kezelni. A Nintendo a legjobb fejlesztőket gyűjtötte maga köré: ott van a japán menedzsment, a Rare, a Capcom és a Namco. A gép az augusztusban megjelenő, bámulatba ejtő 32 bites Game Boy Advance-szel is kompatibilis."



Kinek a pap, kinek a papné. Egyesek szerint a Nintendo-féle Dolphin tarol a világban. Mások a PlayStation 2-re esküsznek.

A Zűrmajom esete... az X





Boxszal

A konzolok növekvő népszerűségét látva a Microsoft úgy döntött, fejest ugrik a játékbizniszbe. A Zűrmajom első kérdése: „Ez most komoly vagy a Microsoft csak játssza az eszét?"

Az X-Box rejtélyeit még sokat próbált makink sem tudta teljesen megfejteni. Most akkor PC vagy játékkonzol?

Azért a Microsoft sem teljesen durák. A szoftveróriás pontosan tudja, hogy miközben sokan egyszerűen imádnak alaplapot cserélni vagy matatni a Registryben, addig sok millióñyian vannak azok is, akik ha játszani szeretnének, a konzol mellé ülnek. Ugyan minek is kapcsolnák be a PC-jüket, ha már egész nap azzal dolgoztak?! A Microsoft tulajdonképpen logikus lépésre szánta el magát: a PC tényleg megérett az egyszerűsítésre. Elvégre kivel nem történt még meg, hogy miután fél óra alatt feltett egy játékprogramot, az vagy nem talál elég memóriát, vagy nem támogatja a 3D kártyát, vagy hiányol egy olyan DLL-fájlt, ami egyébként rajta van a merevlemezen?

Túlzás lenne azt állítani, hogy minden PC-felhasználónak csillogni kezd a szeme a gyönyörűségtől, ha kedvenc játékai előtt mindig különféle rituálékat kell végrehajtania, például át kell kalibrálnia a joystickot a Vezérlőpultban. Az átlagos játékosok azért választják inkább a konzolt, mert a PC-k drágák, bonyolultak és az aktuális holdfázistól kezdve a busa nagyker árának ingadozásáig sok okot találnak arra, hogy felmondják a szolgálatot. A konzolok ezzel szemben olcsók, könnyen kezelhetők és nem kell mindenféle villámkérdésekre válaszolnunk ahhoz, hogy egyáltalán elinduljanak. A Microsoft tehát beáll a konzolgyártók sorába. De vajon nem adta-e meg ezzel a PC-s játékiparnak a sokak által várt kegyelemdöfést?

Senki sem gondolja komolyan, hogy az X-Box a PC-s játékok halálát fogja jelenteni.

PC vagy nem PC?

Nos, ez nehéz kérdés. Az X-Box ugyanis egy PC. Tény, hogy a „box" igazából elegáns burkolatot jelent, amelyet mindenki szívesen betenne a nappalijába, belül viszont a Windows egyik változata dobog egy 600 MHz-es Pentium III, 8Gb merevlemez és egy nVIDIA grafikus chip tevékeny közreműködésével. Ebből azonban a felszínen vajmi kevés látszik. Az X-Box bekapcsolás után saját ROM-jából tölti be az adatokat, vagyis nincsenek többé félelmetes bejelentkező képernyők és érthetetlen rövidítések. Az operációs rendszer hasonlóképpen karcsú: nem lesz Start menü, de az eszköztáraknak és az ikonoknak is búcsút mondhatunk.

Az X-Box alapvetően PC-s alkatrészekből épül fel. A dolog hátterében a DirectX áll: a Microsoft minél több játékgyártót szeretne megnyerni az új platform számára, márpedig DirectX alá programozni nagyjából ugyanolyan lesz, mint a hagyományos PC-s környezetben. A már létező hardverelemek alkalmazása bölcs döntésnek tűnik, de azért van egy bökkenő: az X-Box eddig napvilágot látott technikai specifikációi enyhén szólva nevetségesek. A 600 MHz-es processzor technológiailag már most elavultnak számít, a 8 Gb-os merevlemez lassan egyik PC-nek sem válik büszkeségére, 64 Mb-on pedig néhány játék már igencsak köhögve fut. Ha az X-Box PC volna, már ma is legfeljebb csak átlagosnak számítana. De akkor hogyan fog a videojátékok új generációja elfutni rajta? Hát úgy, hogy a grafikus hardvert az nVIDIA szállítja, és a cég most is nagyot alkotott. A chip a Microsoft közlése szerint másodpercenként 300 millió sokszög kirajzolására képes. Ezzel az eredménnyel a klasszikus PlayStationt kilencszázszor, a PlayStation 2-t négyszer múlja felül. Csakhogy már az nVIDIA csodachipje is régen túlhaladott lesz, mire az X-Box valamikor a jövő évben megjelenik a boltok polcain. Akkor meg mire ez a nagy felhajtás?

Hát arra, hogy az egész projektet a Microsoft neve fémjelzi. A konzolok egyre nagyobb népszerűségnek örvendenek, és ha már egyszer a világ legjelentősebb szoftvercége is fantáziát lát bennük, az eddiginél is több ember fogja felismerni, hogy játszani nemcsak PC-n lehet.

PC-Sonic, konzol-Quake

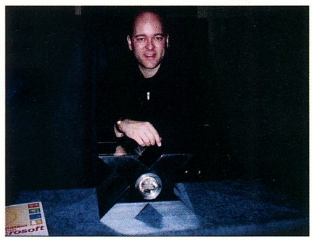
A vészharangot azért még korai lenne megkongatni, elvégre senki sem gondolhatja egyetlen percig sem komolyan, hogy az X-Box a PC-s játékok halálát fogja jelenteni. Egy 600 MHz-es processzorral futó játékgépet ma még mindenki örömmel fogadna, de mire az X-Box megjelenik, a PC-k ennél sokkal gyorsabbak lesznek. Az áruk valószínűleg nem fog csökkeni, viszont mindig lesznek olyanok, akik hajlandóak megfizetni a legújabb hardvereket. A PC-k és a konzolok alap- ►

Titkok és hazugságok

Amikor J. Allard, a Microsoft termékmenedzsere ellátogatott az angol stábhoz, hogy bemutassa az új konzol prototípusát, egy dolgot mindenképpen világossá kívánt tenni. Az X-Box nem PC, hiszen nem lehet vele böngészni a weben, nem csinálja meg az adóbevallást és multimédiás enciklopédiát sem fejlesztenek rá. Mi több, még billentyűzet sem lesz hozzá. Ez mind szép, gondoltuk magunkban, csak nem feltétlenül igaz. Lesz itt még billentyűzet és egér is, de nem egyből, hanem csak valamivel a megjelenés után. És hogy miért? Mert a Microsoft nem akarja, hogy az X-Boxot a WebTV-féle hibrid megoldások közé sorolják, így inkább a grafikus teljesítményt sulykolja, nem pedig a meglévő, de csak közepes webes képességeket.

A puding próbája

Az X-Box bejelentését a Microsoft pontosan akkorra időzítette, amikor a PlayStation 2 megjelent a japán boltokban. Az időközben elkészült prototípust a cég a *PC Format* stábjának is bemutatta. Sajnos egyelőre csak néhány demót láthattunk, amelyek többek között elsuhanó csillagokat, fodrozódó víztükröt és egy robottal táncoló hölgyet mutattak. A bemutató mellesleg egész meggyőző volt. De tényleg.



Ő J. Allard, az X-Box szülőatyja, aki névjegykártyája szerint a Microsoft Ministry of Fun részlegében dolgozik. És ez nem vicc.

Az X-Box belülről

Vajon mi teszi az X-Boxot olyan különlegessé? Kiderül, ha megnézzük, mi van a dekoratív borítás alatt.

600 MHz-es CPU



A processzor pontosan ugyanolyan, mint amilyet egy átlagos mai PC-ben találunk. Nem éppen csúcstechnológia, viszont a kép és a hang előállításáért nem csak a CPU felel. Korábban sokan az AMD Athlonját tartották befutónak, ám a Microsoft végül mégis az Intellel egyezett meg. Az ok érthető: a szoftveróriás nem engedheti meg, hogy a gyártás során bármelyik alkatrészből hiány alakuljon ki.

nVIDIA GPU



A Microsoft X-Chipnek nevezi, de ez állítólag nem más, mint az nVIDIA még fejlesztés alatt álló NV25-ös chipsete, amely a cég szerint már három generációval a GeForce előtt jár. A nemrégiben Seattle-ben megrendezett Game Developers Conference elnevezésű rendezvényen Bill Gates azzal a kijelentésével hökkentette meg az egybegyűlteket, hogy az X-Chip egy másodperc alatt egybillió művelet elvégzésére képes. Összehasonlításképp: egy Voodoo3 ugyanennyi idő alatt csak kb. 100 milliárddal, vagyis az egytizedével végez. Az nVIDIA ezenkívül teljes képernyős élsimítást is ígér. Ez az új funkció a screenshotok alapján talán nem látszik túl érdekesnek, ám a hatása nem lebecsülendő, hiszen az ily módon kiiktatható pop-up (a távoli tárgyak hirtelen előtűnése) még egyes PlayStation 2-re írt játékokban is megfigyelhető.

64 Mb RAM

A PlayStation 2-ben csupán 38 Mb RAM található, ráadásul ebből csak 4 Mb jut a grafikának. Az X-Box 64 Mb-ja ellenben bárhogy címezhető. A memória DDR-szabványú (double data rate), és 200 MHz-en fut, ellentétben egy átlagos PC 100 MHz-es SDRAM-jaival.

8 Gb-os merevlemez



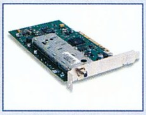
Várjunk csak egy percet! Hát nem azért népszerűek a konzolok, mert például nincs bennük merevlemez, következésképp kevesebb a problémaforrás is? De gondoljunk csak bele: a vincsesztert a konzolok* is sokféle módon tudnák használni. Nyolc gigabájtnyi hely tulajdonképpen ugyanennyi virtuális memóriát is jelent. Nagyobb textúrákat nyugodtan lehetne itt is tárolni. Tény, hogy a merevlemez jóval lassabb, mint a RAM, viszont gyorsabb, mint ha ugyanezt lemezről kellene a memóriába tölteni. Merevlemezen természetesen a letöltött modok, patchek és upgrade-ek is egyszerűen tárolhatók.

4x-es DVD-meghajtó

DVD ROM

Az X-Box DVD-meghajtója kétszer gyorsabb, mint a PlayStation 2-é. A Microsoft elsősorban játékkonzolként beszél az X-Boxról, ám jól tudja, hogy még szélesebb vásárlóközönséget érhet el vele, mivel DVD-filmeket is lehet majd nézni rajta. A hírek szerint a készülék 64 audiocsatornát fog kezelni, és 3D-s hanghatásai a legmagasabb igényeket is kielégítik.

100 Mbps-os Ethernet



Bár az X-Boxot a Microsoft az internetre is felkészítette, modemet mégsem mellékel hozzá. A dolog hátterében bizonyára az áll, hogy az 56K-s modemek addigra elavultak lesznek, de egyelőre nem tudni, mi jön majd utánuk. Az Ethernet-port azonban lehetővé teszi, hogy a széles sávú elérést biztosító kábelmodemek közvetlenül csatlakoztathatók legyenek, így a letöltések mellett az online játék is villámgyorssá válik.

Operációs rendszer



Az X-Box Linuxon fut majd. Csak vicceltünk: az új konzol lelke természetesen a Windows lesz. A Microsoft jelenleg az OS lecsupaszításán dolgozik, hogy a fejlesztők ismerős programozási környezetben készíthessék el programjaikat (ellentétben a PlayStation 2-vel, ahol a programozóknak merőben új dolgokat kell elsajátítaniuk). A Dreamcasthoz hasonlóan az operációs rendszer nem lesz a konzol része. Ehelyett mindegyik játék tartalmazni fogja, így az OS upgrade-jének gondját is el lehet vetni. Ha bárki is kíváncsi lenne rá, miként lehet ugyanazt az operációs rendszert többször is kifizettetni a vásárlókkal – hát így.



A hölgy és a robotok az X-Box és a benne lévő nVIDIA grafikus chip képességeit hivatottak demonstrálni.

vető különbségét a Microsoft is hangsúlyozza. Ha valaki *Quake*-ezett már joypaddel vagy megpróbálta a *Sonic*-ot billentyűzetről irányítani, pontosan tudja, mitől lesz az egyik PC-s, a másik konzolos játék. Az *Age of Empires*, a *Quake* vagy a *WarCraft* nem véletlenül PC-n váltak klasszikus játékprogramokká, hiszen nem mindegy, hogy a monitorunk előtt, vagy a tévétől három méterre, egy fotelben ülve próbálunk meg játszani velük. A Microsoft tehát nem hagyja cserben a PC-s játékosokat – inkább letáborozik a nagyszobában is.

Az X-Boxról már a fejlesztések első szakaszában sok mindent lehetett tudni. A Microsoft szerint a játékkonzolok előállítására a cégnél jó egy éve még senki sem gondolt, de a PlayStation 2 piacra dobása körüli óriási felhajtás Gateséket is cselekvésre ösztönözte. Egy év sem telt el, és a specifikációk már mindenki előtt ismertek, a cég működő prototípussal rendelkezik és a legjelentősebb játékgyártók mind feliratkoztak az X-Boxra fejlesztő cégek listájára. Az új konzol még meg sem jelent, és máris nagy érdeklődés övezi. De vajon hogyan fog működni? És ha egyszer PC-s architektúrára épül, mi olyat tud majd, amit egy hagyományos PC nem? Sok még a kérdőjel, az viszont szinte biztos, hogy a Microsoft licencszerződések és egyfajta minőségbiztosítási rendszer révén szeretne ellenőrzést gyakorolni az X-Boxra írt játékok felett, így csak azok jelenhetnének meg, amelyekre Őbillsége előzőleg áldását adta.

A jövő

Mivel az X-Box PC-s technológiákat használ, az eddigi konzoloktól eltérően fog működni. A 8 Gb-os merevlemez például afféle virtuális memóriaként is szolgál majd. A 64 Mb RAM-ot pedig a programozók úgy osztják fel, ahogy akarják, vagyis a játéktól függően a textúrákon, a hangokon vagy éppen a minél tökéletesebb MI-n is lehet a hangsúly.

PC-s szemmel nézve az X-Box most sem az a kimondott atomerőmű, jövőre pedig még kevésbé lesz az, de hogy sikeres lesz, az szinte biztosra vehető. 2001-re a Dreamcast túlhaladottá válik, így a verseny az X-Box, a PlayStation 2 és a Nintendo-féle Dolphin között fog eldőlni. A konzolok játékra termettek, és ha már ez a helyzet, előbb-utóbb bizonyára mi is beszerzünk belőlük egyet. Végre valami, ami olcsó, jól néz ki és a barátnőnk is be tudja kapcsolni. Csak az fáj, hogy *Quake 3*-at akkor sem tudunk majd játszani rajta. **PCF**



A Zűrmajom most már végképp nem tudja eldönteni, milyen konzolt vegyen.

intel inside
pentium® III

HP OmniBook XE_2

Magyarul sokoldalú



Most csak
419.000*
Ft + Áfa

A HP Omnibook XE_2 kiváló teljesítményét és sokoldalúságát már magyar billentyűzettel, magyar operációs rendszerrel és gépkönyvvel is élvezheti. Ha pedig a világhálón is szeretne száguldozni, válassza a beépített modemmel ellátott változatot.

hp® invent

(1) 382 11 11 | www.hp.hu/xe2

HP OmniBook XE_2 (F1666W): Intel® Pentium® III Processzor 450 MHz › 12" TFT kijelző › 64MB memória › 4MB videó memória › 4GB merevlemez › 24x CD-olvasó › Windows98 › 56 Kb/s V.90 kompatibilis modem (HIF engedélyezett)

*Intel® Celeron™ Processzor 450 MHz › 32MB memória › HPA kijelző



Ne aggódj, mert bár e házban a PC-tulajdonosok legrosszabb álmai laknak, a *PCF* mesterdetektívje végigvezet a titkos folyosókon, megmutatja a rejtekajtókat, hogy a végén elegáns kézmozdulattal előrebökjön és azt mondja: „Ő volt a tettes."

Szörnyű bűntény történt – PC-d brutális gyilkosság áldozata lett. Ne aggódj, nem tévesztjük szem elől a tettest.



Halál a gépházban

VIHARFELLEGEK ÚSZTAK EL AZ ÉJFÉLI ÉGBOLTON, ÍGY a telihold sárga ragyogásából semmit sem lehetett látni. A szél nyűtte-szaggatta a kabátomat, ezért úgy döntöttem, az eső ellenére sem nyitom ki az ernyőt. Egy közelben lecsapó villám vakuszerű fényénél baljósnak tetsző kastély sötét sziluettje bontakozott ki a szemem előtt, majd rögtön utána mélyről jövő, rekedtes dörgés hallatszott. A szívem a torkomban dobogott, ahogy megérintettem a rozsdás kapucsengőt. Jeeves, a kiszolgált komornyik nyitott ajtót. „Itthon találom a lordot?" – kérdeztem.

„Kizárólag az alábbi kérdésekre áll módomban felelni – kezdte Jeeves. – »Hol találok címertani ismertetőket heraldikai tárgyú szakdolgozatomhoz?«, valamint »Honnan tölthetem le a Legyek ura trailert?«. A fenti témában egyetlen MP3-at sem találtam. Finomítani akarja a keresést? Esetleg Ford?" Lám, rémálmainkban néha bizony kísértetkastélynak tűnő PC-nk ismét beteget jelentett, nekünk pedig újra önjelölt mesterdetektívként kell a probléma nyomába erednünk. A számítógépes problémák orvoslásához minden ellenkező híreszteléssel szemben sincs szükség a voodoovarázslók összesített tudományára, bár azt is túlzás lenne állítani, hogy minden esetben tudományosan egzakt terápiáról van szó. Olyan ez, mint a természetgyógyászat: nem mindig tudni pontosan, hogy a „ráolvasás" vagy a „gyógyszeres kezelés" fog-e segíteni. A számítógép működési rendellenességeinek két fő oka lehet: vagy elromlott valamelyik alkatrész, vagy olyan szoftveres változtatást hajtottunk végre, amely valamiféle ütközést idézett elő. A hibáért felelős alkatrész vagy művelet azonosítása sokaknak talán a tű és a szénakazal káoszelméleti tanulságoktól sem mentes problematikájához hasonlít, de azért létezik olyan módszer, mely a mindennapi PC-s gondok elhárításakor legtöbbször eredményre vezet. Először kísérveljük meg leszűkíteni a meghibásodást okozó alkatrészek vagy változtatások körét. Ezután gondoljunk ki vagy futtassunk le egy „tesztet", amely megerősíti vagy cáfolja hipotézisünket. A választott teszt vagy próba legfontosabb ismérve, hogy az eredményétől függetlenül lényeges információval szolgál. Ha első feltételezésünk szerint a gyakori lefagyások a processzor felpörgetésére vezethetők vissza, ne a ventillátort vagy a hűtőbordát cseréljük ki először. Ha ugyanis a probléma ezzel megoldódik, rendben, a hipotézisünk helyes volt – ám ha továbbra is fennáll, az overclockolt CPU-t nem iktathatjuk ki végleg a gyanús hardverelemek sorából, hiszen a felpörgetésnek a nagyobb hőtermelésen kívül más, gyakori lefagyást előidéző következményei is lehetnek. Jobban járunk, ha előbb visszaállítjuk az órajelet. Ha ezzel egy csapásra megoldódnak a gondok, mehetünk egy lépéssel tovább, és elkezdhetünk az extra hőmennyiség káros hatásaira gyanakodni, ellenkező esetben pedig megbizonyosodtunk afelől, hogy nem a CPU a ludas.

Akár a természetgyógyászat: nem tudni, hogy a ráolvasás vagy a gyógyszeres kezelés fog-e segíteni.

Ennyit az elméletről. A következő oldalakon igyekszünk minél több titokról lerántani a leplet. Megfejtjük, kinek vagy minek a számlájára írható a halál a gépházban, és miként lehet életre kelteni az elhunyt PC-t. Végül ahhoz is adunk egy-két tanácsot, miként vehetjük elejét annak, hogy hasonló tragédiák máskor is előforduljanak. ▶

A billentyűzet tisztítása

Ha már a klaviatúrát mindennap használjuk, érdemes törődni is vele.



① A billentyűzeted hátlapját szerencsés esetben csavarokkal rögzítették, ám mostanában inkább műanyag szegecseket használnak. Utóbbi esetben próbáld meg csavarhúzóval szétpattintani a borítást.



② Nedves ruhával töröld ki a koszt a rugóként szolgáló gumi kidomborodások közül. A drágább billentyűzeteknél minden billentyűnek saját rugója van: ezek általában nem igényelnek tisztítást. Az áramköri laphoz ne nyúlj.



③ Helyezd vissza a hátlapot, majd egyenként pattintsd le a billentyűket. Áztasd őket szappanos vízbe. Ha gondolod, egy rossz fogkefével meg is súrolhatod őket. Vigyázz, nehogy lekapard a betűket.



④ Miközben a billentyűk száradnak, sűrített levegővel és/vagy nedves ruhával az előlap réseiből is távolítsd el a szöszöket. Ha nem emlékszel, melyik betű hová való, dugd vissza a billentyűzet csatlakozóját, és nézd meg, mikor melyik karakter jön elő.

A bűntény

Nézz körül te is a *PCF* elátkozott kastélyában. Figyeld, ahogy mesterdetektívünk csak végighordozza fürkész tekintetét és máris kibogozza a szálakat.

Konyha
RAM

A mennyiben bekapcsolás után a gép kevesebb memóriát jelez ki, mint amennyit kellene, valamelyik RAM-modul meghibásodott vagy nincs rendesen beillesztve. Vedd ki, majd illeszd vissza a modulokat. Ha ezzel megoldódott a probléma, néhány hét múlva viszont újra jelentkezik, nézd meg, hogy nem aranytűs modulokat tettél-e a hagyományos foglalatba, vagy fordítva. Az eltérő fémek között ugyanis kémiai reakció játszódik le, ami miatt megszakadhat az illeszkedés.

Ha az ismételt beillesztés nem segít, egyesével próbáld ki őket (a SIMM-modulok csak kettesével használhatók). Memóriaproblémára utal az is, ha bekapcsolás után a 2xx-tartományra vonatkozó hibaüzenetet kapsz.

Kamra
Tápegység

Ha a bekapcsolás után a LED nem kezd világítani, ellenőrizzük, hogy bedugtuk-e a hálózati csatlakozót, és hogy épek-e a biztosítékok. Ezután helyezzük feszültség alá a monitort. Ha rendben bekapcsol, akkor a PC házában lévő tápegységgel van gond. A villogó LED, a szabálytalanul

Nyomozati anyagok

Kezdőknek:
- Közepes méretű csavarhúzó

Haladóknak:
- Mágneses fejű csavarhúzókészlet (erre ugyanis „rátapadnak" a csavarok)
- Csipesz. Ezzel a legapróbb jumpereket is át tudjuk állítani. Egyes hangkártyákon ezt a műveletet szinte lehetetlen kézzel elvégezni.
- Speciális chipkiemelő. Az alaplapi chipeket egy kis csavarhúzó segítségével is ki tudjuk pattintani, de félő, hogy így elhajlítjuk a lábait.
- Sűrített levegő. Apró rések tisztításához nélkülözhetetlen.

Műhely
CPU

A CPU a legritkább esetben hibásodik meg. Akkor már az alaplappal támadnak gondok először, hiszen ez afféle biztosítékként is védi a processzort. A felpörgetett CPU-k azonban sokféle rendellenességet okozhatnak: közülük a sűrű lefagyások és a véletlenszerű újraindulások a leggyakoribbak. Ha a meglévőnél sokkal gyorsabb processzorra upgrade-elünk, nem biztos, hogy a lassabb alkatrészek (elsősorban a RAM) bírni fogják a terhelést. Gyakori eset, hogy a PC-nk hosszabb működés után újraindul, majd a POST (önteszt) közben megáll, vagy nem tölti be a Windowst: ez tipikus túlmelegedési probléma. Ha gépünk a működési időtől függetlenül ugyanannál a programnál fagy le, elképzelhető, hogy a CPU nagyobb teljesítmény leadására kényszeríti a rendszert, mint amire képes lenne. Ez legtöbbször athlonos gépeknél szokott előfordulni.

Táncterem
Video alrendszer

Bekapcsoltad a gépet, pörög a ventillátor, de a képernyőn nem jelenik meg semmi. Ha egy hosszú és két rövid sípolást hallasz, a grafikus kártyával van baj, ha viszont nincs sípolás, akkor a monitorral. Vedd ki, maj illeszd vissza a videokártyát. Amenynyiben az alaplapra van integrálva, szont nem ezt használod, hanem kül bővítőkártyát, vedd ki az utóbbit. Ha

helyszíne

működő ventillátorok, a 01-gyel vagy 02-vel kezdődő hibaüzenetek vagy a néhány másodpercnyi működés utáni hirtelen kikapcsolás szintén az áramellátás hibáját valószínűsíti. Ha a bővítőkártyák és/vagy lemezmeghajtók eltávolításával megoldódnak a gondok, nagyobb teljesítményű tápegységről kell gondoskodnunk.

Mosdó
Alaplap

Ha a RAM-modulok csak egy bizonyos foglalatban nem működnek, vagy a bővítőkártya csak egy konkrét slotban nem ad életjelet magáról, a többiben viszont nincs vele gond, nézd meg, hogy nincs-e fizikai sérülésre utaló nyom a foglalaton. Ha késik a rendszeróra, vagy bekapcsolás után 17-tel, 102-vel, 103-mal 161–164-gyel vagy 199-cel kezdődő hibaüzenetet látsz, cseréld ki a CMOS-elemet. Ennek lemerülését jelzi az is, ha az önteszt során a rendszer nem ismeri fel a merevlemezt, és csak a BIOS-setupban tudod életre kelteni. Ha a bekapcsolt állapotot jelző LED világít, de az önteszt el sem kezdődik, az alapot kell közelebbről szemügyre venned.



Ha ezek mind az öveden lógnak, akkor te mindenre készen állsz.

Profiknak:
● Feszültségmérő. A tápegység hibáinak megkeresésekor egy ilyen eszköz sokat segít, de előbb meg kell tanulnunk kezelni. Fürdőkádban ülve lehetőség szerint ne kezdjünk vele konnektort tesztelni. Mellesleg még mindig olcsóbb egy új tápegység, mint egy feszültségmérő. Ha a fenti eszközök mindegyike rendelkezésre áll, könnyebben megy majd a szerelés.

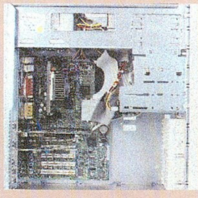
Pince
Merevlemez

Az Error 1702 és a „Drive not ready" hibaüzenetek a merevlemez vagy a lemezvezérlő hibájára utalnak. Nézzük meg, mi történik, ha a merevlemezt a másodlagos IDE-csatlakozóra kötjük, és floppyról bootolunk. Vizsgáljuk meg azt is, nincs-e eltörve az IDE-kábel, és ügyeljünk arra, hogy a piros vezeték a csatlakozó 1-es tüjéhez kerüljön. A „General failure reading drive C" általában arra utal, hogy megsérültek a lemezen lévő adatok. Ilyenkor bootoljunk floppyról, futtassuk le a ScanDisket, készítsünk biztonsági másolatot adatainkról, majd cseréljük ki a meghajtót. A merevlemezből jövő furcsa, mély hangok és a lemezek egyenetlen forgása a motor problémájára hívja fel a figyelmet. Ilyenkor cseréljük ki a tápkábelt, vagy ha ez sem segít, a merevlemezt.

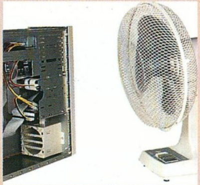
az integrált kártya a rossz, valószínűleg az alaplap romlott el, ha viszont a bővítőkártya, akkor meg kell nézned, hogy a BIOS jó beállításokat használ-e az alaplapi kártya letiltásához. Ha nem, akkor próbáld meg kicserélni az alapon található gombelemet, hogy a jó beállítások a továbbiakban megőrződjenek. Monitorgond esetén felesleges egyedül próbálkoznod. Inkább csomagold össze, és vidd szervizbe.

Nincs meleged?

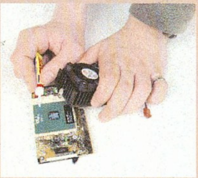
Íme néhány ötlet a túlmelegedés elkerülésére.



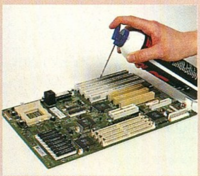
① Jobb szellőzést leggyorsabban úgy biztosíthatunk, ha levesszük a ház külső borítását. Hosszabb távú megoldás lehet, ha a legforróbb kártyákat egy üres slot mellé, de legalábbis nem egymás közelébe helyezzük.



② Minél nagyobb a házon belül a légmozgás, annál hatékonyabb a hűtés. A legjobb, ha extra ventillátort szerelünk fel a melegedésre hajlamos alkatrészek mellé, de ha erre nincs pénzünk, használhatunk szobai ventillátort is, ami nem túl elegáns, viszont nagyon praktikus.



③ A CPU hűtőbordája gyakran nem illeszkedik pontosan a chipre, és az ide kerülő levegő csak még jobban melegíti a processzort. Igazítsuk meg a hűtőbordát, de akár a chipre is ragaszthatjuk (nagyon kevés ragasztót használjunk).



④ Működés közben az alaplap idővel rengeteg port vonz magához. Alkalmanként vegyük le a külső borítást, és sűrített levegővel tisztítsuk meg az alkatrészeket (lehet „tüdőből" is). Porszívót ne használjunk.

A gyanúsítottak

Hallgasd meg, mit mondanak, és próbáld kitalálni, mi történhetett.



Mrs. Fatal különféle fájlnevekkel dobálózva próbálja kijátszani csalhatatlan szimatunkat, pedig a helyzet kulcsa a hátul lévő számsorban van. Ez egy memóriaterület címe hexadecimális formában, és ha utána a, b vagy c következik, valószínűleg grafikus problémáról van szó, mivel ez a memóriarész a videovezérlő számára van fenntartva.

Kattints jobbal a Sajátgépre, válaszd a Tulajdonságokat, majd a Teljesítmény fülnél lépj be a Grafika menübe. Vedd kisebbre a Hardvergyorsítást, hátha ez megoldja a problémát.
A gyártó weboldalán vagy a Windows Update segítségével keress frissített meghajtót a grafikus kártyához. Ezzel valószínűleg teljes gyorsítás mellett is hiba nélkül dolgozhatsz.

Mint ahogy a fentiekből is kitűnt, Femme Fatal-Exception történeteit nem kell mindig komolyan venni.

A merevlemezzel semmi gond, hacsak nem az, hogy túl nagy. Minél nagyobb egy meghajtó kapacitása, annál több lemezből áll, és ezek annál gyorsabban forognak. A lemezek felpörgése sokáig tart, és az önteszt alatt egyes meghajtóknak erre nincs elegendő idejük. Márpedig ha megadott időn belül a merevlemez nem jelez vissza a BIOS-nak, az úgy veszi, mintha nem is létezne. Reseteléskor viszont nem állnak le a lemezek, így idővel elérik a kívánt fordulatszámot.

A probléma orvoslásához a BIOS-ban át kell állítanunk a BOOT DELAY-t kb. öt másodpercre, vagy utasítanunk kell a rendszert, hogy bootoláskor automatikusan ismerje fel a lemezmeghajtót (AUTO DETECT). Ilyenkor a BIOS addig vár, míg vissza nem jelez a merevlemez.





A belső modemek jó részét úgy konfigurálták, hogy az 5-ös vagy a 9-es IRQ-t vegyék igénybe. Ezáltal mindkét soros port használható marad ugyan, de egyes hardverelemek között erőforrásütközés következhet be. Biztonságosabb, ha a modemhez az egyik használaton kívül lévő soros port megszakítását rendeljük hozzá. A COM1 esetében ez a 4-es, a COM2-ében pedig a 3-as IRQ.

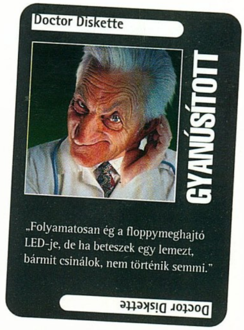
PCI-modemeknél mindezt az Eszközkezelőben tudjuk elvégezni. Kérjük le a modem Tulajdonságait, kattintsunk az Erőforrásokra, töröljük az Automatikus beállításokra vonatkozó négyzetet és kattintsunk a Beállítások módosítása gombra. ISA-modemeknél általában a kártyán lévő jumpereket kell átállítani.

A tiszteletesekben sosem bízhat az ember. Imádkoznak, ájtatosnak mutatják magukat, de ez csak álca.

Ennek valószínűleg az az oka, hogy a floppyvezérlőt és a kislemezmeghajtót összekötő szalagkábelt fordítva kötöttük be a meghajtó hátán. A piros vezetéknek a csatlakozó 1-es tűjéhez kell kerülnie. Az is megtörténhetett, hogy a csatlakozó a foglalat mellé szaladt. Az elhajlott tűket csipesszel vagy magával a foglalattal ki lehet egyenesíteni.

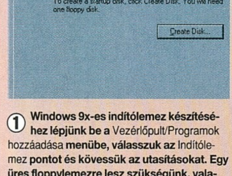
A szalagkábel rossz bekötése vagy meghibásodása a bennfelejtett 3,5-es bootlemez FAT-ját (File Allocation Table) is tönkreteheti, így arról nem lehet többé bootolni. Ez még tovább bonyolítja a problémát, hiszen a rendszert ettől kezdve a szalagkábeltől függetlenül sem lehetne elindítani.

Ha valakit Dr. Diskette-nek hívnak, az több mint gyanús.



Indítólemez készítése

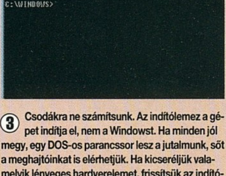
Avagy aki békét akar, az tartsa szárazon a puskaporát.



① Windows 9x-es indítólemez készítéséhez lépjünk be a Vezérlőpult/Programok hozzáadása menübe, válasszuk az Indítólemez pontot és kövessük az utasításokat. Egy üres floppylemezre lesz szükségünk, valamint a gépünkhöz kapott Windows CD-re.



② A elkészült indítólemezről készítsünk legalább két másolatot. Teszteljük le mindkettőt, hogy valóban elindítják-e a PC-t. Az egyiket tartsuk a kezünk ügyében, a másikat pedig tegyük biztonságos helyre. Ne teszteljük őket állandóan, mert elkopnak.



③ Csodákra ne számítsunk. Az indítólemez a gépet indítja el, nem a Windowst. Ha minden jól megy, egy DOS-os parancssor lesz a jutalmunk, sőt a meghajtóinkat is elérhetjük. Ha kicseréljük valamelyik lényeges hardverelemet, frissítsük az indítólemezt is, hogy az új driverek rákerülhessenek.



④ Ha Linuxot használunk, annyiban bonyolódik a helyzet, hogy a drivereket magunknak kell feltennünk a lemezre. Saját hardverkonfigurációnknak megfelelő boot image-et a www.ee.surrey.ac.uk/Personal/ee51to/RH-4.0-Manual-HTML/node40.html címről tölthetünk le.

A gyilkos szerszámok

Az alábbi fegyverek bármelyike jóvátehetetlen károkat okozhat a PC-ben.



Amikor gumitalpú cipődben végigmész a hálószoba padlószőnyegén, a cipődről elektronok jutnak a szőnyegre. Néhány méter után már annyi elektront vesztettél, amennyivel tested akár 100 000 voltra is fel lehetne tölteni. Bár ez a feszültség legfeljebb csak egy apró szikrára elég, a PC-d érzékeny alkatrészeit könnyedén tönkreteheti. Ha le akarod venni a ház külső borítását, kapcsold ki a géped, de ne húzd ki, hogy le legyen földelve.

Szerelés előtt és közben időnként érints meg valamilyen fémtárgyat, mondjuk a radiátort. A bővítókártyákat mindig a szélüknél fogd meg, a chipeket pedig úgy, hogy ne érj az apró lábakhoz. Az érzékenyebb alkatrészeket ne az asztalra, hanem a hozzájuk adott speciális antisztatikus zacskóra tedd.

Az Intel CPU-k -25°C-tól +80°C-ig használhatók, így azt gondolhatnánk, hogy hacsak nem Alaszkában vagy a Merkúron akarunk dolgozni, a levegő hőmérsékletének a PC-re gyakorolt hatása miatt nem kell aggódnunk. Mindazonáltal ha a PC-t hideg helyről melegre visszük, pára csapódhat az alkatrészekre, ezért várjuk meg, míg azok felmelegszenek szobahőmérsékletre, és csak azután kapcsoljuk be a gépet. Mivel a monitorokban nincs ventillátor, sokkal érzékenyebbek a magas hőmérsékletre. Közvetlenül ablak mellé ezért ne tegyük őket, és ügyeljünk arra is, hogy a szellőzőnyílások szabadon maradjanak. Használaton kívül lévő monitorunkat viszont érdemes letakarni: így nem megy bele a por, következésképp kevésbé fog felmelegedni.





Két számítógépet legkönnyebben nullmodem kábel segítségével köthetünk össze, ez azonban távolról sem a leghatékonyabb megoldás. Az efféle kábelek három méternél nagyobb távolság esetén már nem működnek megbízhatóan, ennek ellenére sok helyen ötméteres változatban is kaphatók. Bármilyen hosszú is a kábel, fontos, hogy használat során mindenféle elektromágneses tértől tartsuk távol, beleértve a hangszórókábeleket, ventillátorokat, elektromotorokat, neoncsöveket és mindenekelőtt a tápkábeleket is. A párhuzamos kábel szintén érzékeny az interferenciára, különösen az olcsó, nem árnyékolt fajta. Ha nyomtatónk különféle zöldségeket nyomtat véletlenszerűen a papírra, megoldódhat a probléma, ha a nyomtatókábelt rövidebb, jobban árnyékolt típusra cseréljük.

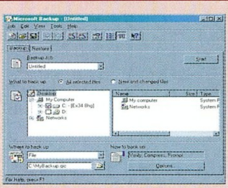
Bár a merevlemezek a floppyknál kevésbé érzékenyek a külső mágneses térre, az adatok tárolására ugyanúgy a mágnesesség elvét használják, így a hosszabb ideig tartó mágneses sugárzás adatvesztést okozhat. A mágneses erő négyzetesen változik, vagyis a távolság felezésével négyszeresére nő. Ha a hangszóróid fél méternél közelebb vannak a házhoz, idővel komoly károsodást okozhatnak.

A monitorban szintén erős mágnesek vannak, ám a PC számára furcsamód mégis a képernyő alatti a legbiztonságosabb hely, mivel a mágneses erővonalak a monitor két oldalán a legerősebbek. Az elektromágneses sugarakkal ellentétben a hagyományos mágneses erőnek nem állja útját a ház fémburkolata, ezért csak a távolságban bízhatsz.

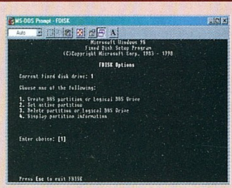


A Windows újratelepítése

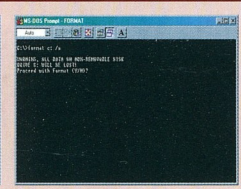
Kifogytál az ötletekből? Akkor tedd fel újra a Windowst!



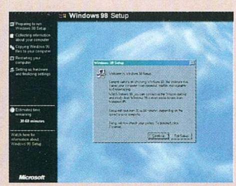
① A Windows teljes újratelepítésekor a merevlemezen lévő összes adat megsemmisül, ezért előbb tegyük biztonságba őket. Készítsünk legalább két biztonsági másolatot a teljes rendszerről. Öt legfontosabb adatfájlunkat floppyra is másoljuk ki.



② Bootoljunk az indítólemez segítségével, majd a DOS-promptnál indítsuk el az FDISK-et. Távolítsuk el az elsődleges partíciót és hozzunk létre egy újat. Ha a merevlemezen több partíció is van, legegyszerűbb, ha előbb ezeket is eltávolítjuk, majd újra létrehozzuk őket.



③ Formázzuk újra a merevlemezt a `format c:/s` parancs begépelésével. A `/s` révén érjük el, hogy bootolni lehessen a merevlemezről. Ezután másoljuk át a `config.sys`-t, az `autoexec.bat`-ot és az indítólemezen lévő meghajtóprogramokat a gyökérkönyvtárba.



④ Vegyük ki a floppyt és bootoljunk újra. Ha mindent jól csináltunk, hamarosan megjelenik a DOS-prompt és az összes meghajtó elérhető. Tegyük be a Windows CD-t, váltsunk a D: meghajtóra és futtassuk a SETUP-ot. A telepítés végeztével remélhetőleg már jól működő rendszert vehetünk birtokunkba.


SAMSUNG
SyncMaster 531TFT
Az elegancia örök.
A Samsung TFT LCD monitorok minőségükkel és megjelenésükkel
még a lenyűgöző irodák harmóniáját is teljesebbé teszik.
Az elegáns dolgok jöhetnek akár a múltból, akár a jövőből...
Syncmaster TFT LCD monitorok
SAMSUNG
monitorok

Ki tette?

Felügyelő úr, van itt valami, ami még mindig nem világos...

Egyes PC-s gondokat egyszerűen lehetetlen diagnosztizálni. Módszeresen igyekszel a probléma nyomára bukkanni, amikor is hirtelen nyoma sincs a bajnak. Először nem hiszel a szemednek: minden alkatrészt visszateszel a helyére, és kíváncsian várod, mi fog történni. Semmi. Nem történik semmi. Minden úgy működik, ahogy kell. Egyre izgatottabban csavarozod vissza a házat, teszel a helyére minden csatlakozót, de a probléma csak nem akar megint előjönni – egészen másnapig, amikor dolgoznod kellene, de megint jelentkezik a korábbi gond. Ezek a legrosszabbak. Az időszakos hibák.

Bár gyakran tűnik úgy, hogy az időszakos hibák fittyet hánynak a fizika törvényszerűségeinek, az efféle problémák nem különböznek lényegesen az állandó hibáktól, és a fent részletezett diagnosztikai módszerrel ezekre is rá lehet találni. Ha a hiba csak bizonyos alkalmakkor jelentkezik, máskor viszont nem, ráadásul semmilyen változtatást nem hajtottunk végre a rendszeren, a hibaforrást a rendszeren kívül kell keresni. Ilyenkor először a PC-hez kapcsolt perifériákat kell szemügyre venni.



Ha kíváncsi vagy, milyenek a hardverárak, ugorj el pl. a Depora az interneten (www.depo.hu).

Átmeneti gondok

Az időszakos hibák klasszikus okozója a törött kábel. Ezek gyakori hajlítgatásnak vannak kitéve, a bennük lévő fémszál pedig könnyen elfárad. A szigetelés miatt azonban a törés egyrészt nem látható, másrészt a törött végek nem mindig távolodnak el egymástól. Ezért aztán előfordulhat, hogy bizonyos helyzetekben a törött részek összeérnek, és újra létrejön a kapcsolat.

Ha tehát kiderült, hogy a hiba jelentkezése nincs kapcsolatban a PC egyetlen belső alkatrészével sem, a közöttük lévő összeköttetést biztosító kábeleket kell megvizsgálni. Az IDE-kábel nem túl hajlékony, ezért különösen érzékeny. Az IDE-csatlakozók szintén sérülékenyek, mivel a kis fém alkatrészek könnyedén kilazulnak, különösen ha gyakran cserélgetjük a meghajtóinkat.

Minden relatív

Időszakos hibák esetenként a hardverelemeken belül is előfordulhatnak. A RAM-modulok fekete borítása például kis mértékben radioaktív. A sugárzás mértéke nem nagyobb, mint a normális háttérsugárzás, de ha egy atom a borítás belsejében bomlásnak indul, nagy energiájú héliummagot lövell ki magából, amely összeütközik a modulban lévő szilíciummal. Elég, ha a chipen belül csak egyetlen 1-es 0-ra változik, vagy fordítva, és máris lefagy az éppen futtatott program. Ilyenkor hiába is keressük a hiba okát, nem fogjuk megtalálni, hiszen tulajdonképpen véletlen kvantumfizikai eseményről van szó. (Akkor jó – a szerk.)

Jóllehet ezekkel a problémák nem tudunk mit kezdeni, a legtöbb PC-s gondot néhány órás szerelői gyakorlattal magunk is meg tudjuk oldani. Ha tehát legközelebb elromlik a PC-nk, mi pedig legszívesebben azonnal vinnénk a szervizbe az egész hóbelevancot, gondoljunk arra, hogy az ottani szakemberek pontosan ugyanezekkel a módszerekkel igyekeznek rájönni a hiba okára. Senki ne higgye persze, hogy a leírtak alapján profi szakember vált belőle, aki bármit meg tud oldani, de hogy mostantól kevesebbet kell borsos szervizdíjakra költeni, az szinte biztos.

PCF



A merevlemezen tárolt adatok könnyen összetöredeznek. Talán ezért is hívják merevlemeznek.

Tovább is van...

...mondjuk még? És ha ez nem elég...

Intel

http://support.intel.com/sites/support/

Ha a processzorral vagy az alaplappal kapcsolatos problémád van, az Intel weboldalán első kézből kaphatsz választ kérdéseidre. A linkeket követve olyan, technikai jellegű adatokkal telezsúfolt cikkekhez is eljuthatsz, amelyeket a cég mérnökei írtak. Esetleges villámkérdéseidre egy remek FAQ próbál választ adni.





Gateway 2000

www.gw2k.com/support/

Túlzás lenne azt állítani, hogy a Gateway Magyarország legelterjedtebb számítógépmárkája, de hogy a technikai támogatásuk kiváló, az biztos. Mivel nem elsősorban hardvergyártóról van szó, a weboldal kevésbé technikai jellegű, mint az Intelé, viszont olyan hardverelemek kompatibilitási problémáival foglalkozik, amelyek valószínűleg a mi gépünkben is vannak.

HelpAnswers

www.helpanswers.com

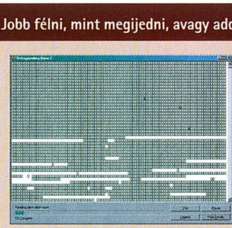
Elképesztően széles tárháza mindenféle hardverrel és hálózatokkal kapcsolatos információnak. A keresés úgy működik, mint az Office Segéd. Csinál kávét, legépeli a leveleidet, ilyesmi.

Kardinális kérdések

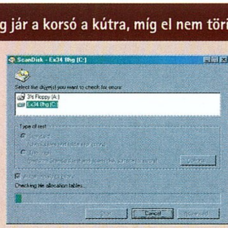
Jobb félni, mint megijedni, avagy addig jár a korsó a kútra, míg el nem törik, vagy véletlenül le nem töröljük.



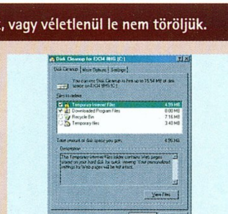
① Ha egy programra nincs többé szükségünk, ne húzzuk csak úgy bele a könyvtárát a Lomtárba, mivel így szükségtelen INI-fájlokat és Registry bejegyzéseket hagyunk hátra, amelyek lassíthatják a gépünket. Használjuk inkább Vezérlőpultban található Programok hozzáadása funkciót.



② A merevlemezen tárolt fájlok gyakori cserélődése esetén egyre jobban összekevarednek egymással, és az egyébként összetartozó részek igen távol kerülhetnek egymástól. Ha egy-két havonta lefuttatjuk a DEFRAG-ot, felgyorsíthatjuk a merevlemez működését.



③ A ScanDisk a merevlemez clustereit megvizsgálva megjelöli a hibás részeket, és megakadályozza, hogy a továbbiakban ide adat kerüljön. Emellett azokat a fájltöredékeket is összegyűjthetjük vele, amelyek egy-egy lefagyás után a lemezen maradtak.



④ A Win 98 hajlamos mindent megőrizni, ám ezek a .tmp-fájlok idővel több tíz Mb-nyi területet is elfoglalhatnak. A Lemezkarbantartót használva könnyedén rátalálhatunk ezekre, de akár a nem használt Windows összetevőket is letörölhetjük vele.





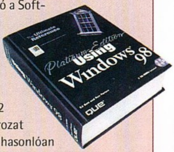
Hardware.Hu

http://hardware.pganet.com
Meghajtót, FAQ-ot vagy leírást keresel? Erről az oldalról egy rakás információt szedhetsz össze, ráadásul magyar nyelven.



Platinum Edition Using Win 98

Írta: Ed Bott és Ron Person
Megvásárolható a Software Station honlapján (www.swsbooks.hu)
ISBN: 0-7897-1489-2



A Platinum-sorozat többi tagjához hasonlóan a Using Windows 98 a maga 1150 oldalas terjedelmével nem éppen zsebkönyv méretű, de valljuk be, ilyen mennyiségű információ nem is fért volna el kisebb helyen. Mindent tudni akarsz a fontokról? Parancsolj, 23. fejezet. Fájlok és könyvtárak? Az ötödiktől egészen a kilencedikig, csak győzd elolvasni. A szerzők csak a Rendszeradatbázis buherálásának egy teljes fejezetet szántak. Ebből aztán minden kiderül, kezdve onnan, hogy miként lehet felismerni a hibás bejegyzéseket a Registry-ben, hogyan távolíthatjuk el őket vagy hogyan hozhatjuk létre a sajátjainkat. Persze csak ha eddig még nem tudtuk volna.

Segítség! Sípol a PC-m!



Amikor a PC-d a bekapcsolás utáni POST-teszt során hibát talál, mielőtt még a video alrendszert el tudta volna indítani, sípjelek formájában megpróbálja tudtodra hozni a hiba okát. A sípolás sajnos komoly problémát szokott jelenteni, de azért mindig érdemes kivenni, majd visszahelyezni a hibásnak tartott alkatrészt, mielőtt a kukához sétálnánk vele. A sípjelek jelentése gyártónként eltérő, de az AMI és a Phoenix a két legelterjedtebb.

? = tetszőleges számú sípolás

AMI BIOS

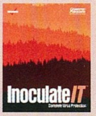
Sípolások száma	Hiba
1	Memóriavezérlő
2 vagy 3	Memóriamodulok
4	Alaplap órája
5	Processzor
6	Billentyűzetvezérlő
7	Processzor
8	Nincs grafikus kártya vagy hibás a memóriája
9	BIOS ROM checksum hiba
10	CMOS memória

Phoenix BIOS

Sípolások száma	Hiba
1-1-3	CMOS írás/olvasási hiba
1-1-4	ROM BIOS checksum hiba
1-2-1	Alaplap órája
1-3-1	Memóriavezérlő
1-3-?	Memóriamodul
1-4-?	Memóriamodul
2-?-?	Memóriamodul
3-1-1	DMA-vezérlő
3-1-2	DMA-vezérlő
3-2-4	Billentyűzetvezérlő
3-3-4	Képernyő
3-4-1	Képernyő
3-4-2	Képernyő

Csak nem egy vírus?

A statisztikákat elnézve nem túl valószínű, hogy gépünk gyengélkedéséért valamilyen vírus lenne a felelős. A vírusok a felhasználói hibák, a szoftver-, illetve hardverproblémák mögött csupán a negyedik helyen állnak a leggyakoribb hibaokok rangsorában. Ettől függetlenül egy jó vírusirtó használata nélkül nem tettünk meg mindent gépünk megbízható működése érdekében. Teljesen felesleges minden nap, vagy akár minden héten vírust irtani, de mielőtt komolyabb hibakeresésbe kezdenénk, először futtassuk le vírusirtó programot. Úgysem fog semmit sem találni – túl egyszerű is lenne –, de legalább nem emésztjük magunkat, hogy hátha mégis, és jobban tudunk koncentrálni a hiba valódi okára. Tulajdonképpen édes mindegy, melyik vírusirtóra esik a választásunk. Ami minket illet, legjobban a Computer Associates *InoculateIT v4.53* nevű termékét szeretjük (www.cai.com/products/inoculateit.htm), lévén hogy ingyenes. A program a lemezmellékletre is felkerült. A FRISK Software *F-Prot v3.04*-ének (www.complex.is/f-prot/f-prot.html) szintén van ingyenes verziója, ráadásul jókat is hallani felőle.

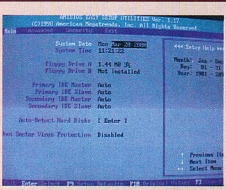


A LEMEZEN

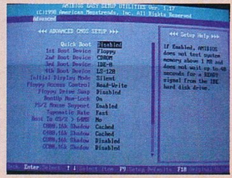
E havi CD-mellékletünkön az *InoculateIT* nevű ingyenes vírusirtót is megtalálod.

BIOS-trükkök

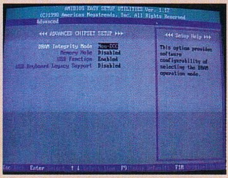
Bootolás közben nyomj [Del]-t, és fedezd fel, mit rejt a kék képernyő.



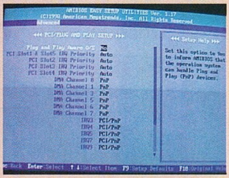
① A különböző gyártók más-más funkciókat építenek be a BIOS-ba, és máshogy is csoportosítják ezeket, de a lemezmeghajtókkal kapcsolatos információk mindig az első menüben találhatók. A szükséges adatok begépelése helyett érdemesebb az Autodetect-et használni.



② A POST beállításoknál a hosszadalmas ellenőrzés helyett a gyorstesztet válasszuk. A floppymeghajtót is felesleges minden indításnál megkerestetni. Ezek csak lassítják a betöltési időt, hiba esetén pedig bármikor visszaállíthatók.



③ A legtöbb modern BIOS esetében kérhetjük, hogy a rendszer SCSI-meghajtóról vagy CD-ROM-ról bootoljon. Az utóbbi nagyszerűen alkalmas arra, hogy vírusmentes bootlemezről indítsuk újra a gépet, ráadásul elég hely van rajta ahhoz, hogy ráférjen a teljes Windows.



④ A Video BIOS Shadow szinte minden BIOS esetében be van kapcsolva. Ezt a funkciót az új videokártyák mindegyike tartalmazza, ezért ne hagyjuk bekapcsolva, mert a lefoglalt memória csak lassítja a PC-t. Ugyanez vonatkozik a Video Palette Snoop-ra is.


HÍREK • SZEMLE • ELŐZETESEK • EXKLUZÍV DEMÓK • A VILÁG LEGKERESETTEBB VIDEOJÁTÉK-MAGAZINJA
Ára: 1990 Ft
11. SZÁM
Hivatalos Magyar
PlayStation Magazin
EXKLUZÍV VILÁGPREMIER!
TONY HAWK'S PRO SKATER 2
NAMOST MENŐ A DESZKÁS VAGY BUKÁS?
EBBŐL A CIKKBŐL MINDEN KIDERÜL!
ÚJ ROVAT INDUL ÚTJÁRA:
PLAYSTATION2 FELDERÍTÉS!
WIPEOUT X • MUNCH'S ODDYSEE
UNREAL TOURNAMENT
F1 2000 • ÉS MÁSOK!
HOGY KEDVET KAPJ:
RESIDENT EVIL: SURVIVOR
JEDI POWER BATTLES
MUPPET RACEMANIA
STREET SKATER 2
BISHI BASHI SPECIAL
DIE HARD TRILOGY 2
VICTORY BOXING 3
F1 2000
Q*BERT
GHOUL PANIC
HYDRO THUNDER
SAGA FRONTIER 2
WORLD CHAMP SNOOKER
ÉS ÍGY TOVÁBB!
KÉSZÜLJ FEL A STARTHOZ
Nyomás a pályára a TOCA csapat új Touring Cars programjával!
HÁROM KIRÁLYOK
A Square új mesterhármasa górcső alatt
PLUSZ! A Legfrissebb Final Fantasy IX hírek!
A CSONTVÁZLOVAG ÚJRA KÖZTÜNK – HELLO SIR DAN!
MEDIEVIL 2 – mindenki legnagyobb örömére!
STAR TREK ▪ SYDNEY 2000 ▪ BOND MÁR MEGINT VISSZATÉR
A THUNDERBIRDS FŐNÖK VÉLEMÉNYE ▪ BUFFY THE VAMPIRE SLAYER
X-MEN: MUTANT ACADEMY ▪ TENCHU 2 ▪ MÉDIAINTERJÚ ÉS LEVELEZÉS





Illusztráció: Chris@redseal

Gépzene

Az MP3 nemcsak népszerűbb, mint Lagzi Lajcsi, hanem jóval ellentmondásosabb is. Ez a zene jövője, vagy csak egy újabb internetes divathullám? Füleljünk bele ebbe a kavalkádba.

A ZENEIPAR BIZONYÁRA AZT KÍVÁNJA, BÁRcsak soha ne találták volna ki az MP3 formátumú zenét, ami rendkívül népszerű, kalózkodásra való használata mindennapos, a szoftvercégek pedig hasznot húznak azokból a törvényekből, amelyek több kibúvót is hagynak számukra. A formátum népszerűségének egyik oka, hogy az MP3-fájlok elkészítése gyerekjáték, csupán be kell tenni a CD-t a PC-be, és le kell nyomni a felvétel gombot az MP3 programban. Éppoly egyszerű, mint egy magnófelvétel készítése, csak sokkal gyorsabb.

Egy MP3-fájl létrehozásához a programnak két dolgot kell tennie. A CD-n lévő egyes dalokat a gépben először .wav formátumúvá (ez a folyamat a „rippelés"), majd pedig MP3-fájllá kell alakítania. Ez utóbbi folyamat a tényleges kódolás, amely a hangfájl analizálásával jár, kiszámítva, mely bitek jelentik azokat a hangokat, amiket az emberi fül képtelen érzékelni, s így a felesleges információ eltávolításra kerül.

Egy átlagos MP3-fájl mérete durván egy tizenkettede egy vele megegyező tartalmú .wav-fájlnak. A fájlok minőségét a kódolás során a mintavételezés változtatásával befolyásolhatjuk. Minél magasabb a mintavételezés mértéke, annál jobb a hangminőség és annál nagyobb az MP3-fájl mérete. Ez általában 128Kb/s vagy 160Kb/s sebességen történik. Amit ennél kisebb mintavételezéssel rögzítenek, annak eredménye elég siralmas.

Mostanáig az ingyenes programok, mint például a *MusicMatch Jukebox* (**www.musicmatch.com**), csak 96Kb/s-os fájlokat készítettek, amíg ki nem fizettél némi pénzt a program teljes verziójáért.

> **A szoftvercégek azokból a törvényekből húznak hasznot, amelyek több kibúvót is hagynak számukra.**

Ezek rondán szólnak, de a mostani kiadások már lehetővé teszik, hogy olyan mintavételezéssel dolgozz, ami neked tetszik.

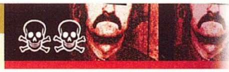
Zajártalom

Rengeteg vita folyik az MP3 zene minőségéről. Bár a legtöbb program a 128Kb/s mintavételezést a CD-minőséggel megegyezőnek tekinti, de valójában meg sem közelíti azt. Egy átlagos kiépítésű PC-n a hangfájlok jól szólnak, ha azonban egy tűrhető hifin hallgatjuk vissza az eredményt, akkor jól észrevehető a különbség. Az MP3-fájlokon általában hallható a tömörítés hatása, s az akusztikus gitárok különösen megszenvedik a kódolási folyamatot. A leggyakoribb hanghatás az úgynevezett phasing, azaz egyfajta sistergő hang, ami leginkább a gitároknál, cintányéroknál és egyéb magas hangú hangszereknél vehető észre. A magasabb mintavételezés ezt jóval kevésbé érzékelhetővé teheti, és a nem oly vájt fülűek számára valószínűtlen, hogy csökkentené a zene élvezeti értékét.

Az MP3 soha nem lesz olyan jó, mint a hagyományos CD-k, mivel a konvertálási folyamat rengeteg adatot eltávolít az eredeti zenéből. Persze a CD is ugyanezt teszi – az audiofil emberek a mai napig a bakelit lemezekre esküsznek, amik észrevehetően élőbben szólnak, mint CD-re rögzített társaik. A legtöbbeket ez azonban nem érdekli, a minőségi különbség semmit sem csorbított az MP3 népszerűségén.

Ingyenes és egyszerű

Egy idő múlva az ember elunja, hogy az egész CD-gyűjteményét átírja MP3-ba, és valami új és érdekes dologgal szeretne foglalkozni. Az ingyenes letöltési lehetőségeket kínáló weboldalak ▶



gombamód elszaporodtak. Egy gyors látogatás az Index MP3-oldalán (**mp3.index.hu**), az MP3.comon (**www.mp3.com**) vagy a Vitaminic (**www.vitaminic.com**) honlapján máris a legkülönfélébb bandák – például a Korai Öröm, Tom Petty, a Kid Rock vagy a Slipknot – ingyenes zenéit fedi fel, míg a Microsoft Windows Media oldala (**www.windowsmedia.com**) speciális promóciós letöltésekre mutat linkeket. A RealNetworks is akcióba lépett, és a cég két részre osztotta honlapját. A fizetős szoftverek a **www.realnetworks.com** oldalon találhatók meg, míg a **www.real.com** az ingyen letölthető fájlokról közöl egy óriási listát.

Az MP3 zene azonban nemcsak a népszerű sztárokról szól. Az olyan oldalak, mint a PeopleSound (**www.peoplesound.com**) és az Amp3 (**www.amp3.com**) fájlok ezreinek kínálatával áll ki a fiatal bandákért, amelyek többsége ingyen kínálja zenéjét abban a reményben, hogy új rajongókat szereznek általa. Sok zenekar úgy szól, mintha egy rakás részeg egy vödörben üvöltözne, azonban egyes oldalak, mint például a Listen.com (**www.listen.com**) ügyesen oldja meg a dalok értékelését, és segít a tehetségek megtalálásában. A PeopleSound is szolgáltat számokat amatőr zenekaroktól, de náluk egy tesztcsapat mindig meghallgatja az adott dalt, mielőtt eldönti, hogy felteszik-e. A honlap egy javaslati rendszert is tartalmaz, amely segít megtalálni a szimpatikus zenekarokat, s nem kell a megasztár-jelöltek millióin átverekedni magad.

A Riffage (**www.riffage.com**) nevű ausztrál site egy kicsit más oldalról közelíti meg az értékelés kérdését. Amikor letöltesz egy dalt, egytől ötig értékelheted, és az eredmény megjelenik a banda oldalán. A rendszerrel az egyetlen probléma az, hogy sok zenekar minden ismerősének szól, hogy jól pontozzák fel őket, ezért némi fenntartással kell a pontszámokat kezelni.

Mélyre ástunk

Mivel az MP3 szó az egyik leggyakoribb keresési kifejezés az interneten, csak idő kérdése volt, hogy a kalózok is ráinduljanak. Mára meg is tették, méghozzá tömegestől. Számtalan MP3-oldal van a weben, melyek a meg nem jelent felvételektől az örökzöldekig mindent tartalmaznak.

Amikor megpróbálsz megtalálni egy dalt, hamar kiderül, hogy a dolog nem olyan egyszerű, mint amilyennek látszik. Elég könnyen találhatunk oldalakat a szokásos keresőkkel, de megérkezvén sokuk pop-up reklámokkal tölti be a képernyőd, pornó, warez és más MP3-oldalakat ajánlva. S ami még rosszabb, egyet bezárva újabb három-négy nyílik meg. Az ok egyszerű, a webtulajdonosok pénzt kapnak minden alkalommal, amikor valaki rákattint egy-egy ilyen reklámra.

MP3-lejátszók

Winamp
www.winamp.com

A *WinAmp* nagyszerűen szól, és minden bitjét a szád íze szerint alakíthatod. Kár, hogy nincs MP3 recordere.

PCF vélemény 4/5

MusicMatch Jukebox
www.musicmatch.com

A lejátszó elég egyszerű, de nem érheti kifogás a kiváló MP3 recordert és a fájlkonvertálási funkciókat. Kiváló program.

PCF vélemény 5/5

Unreal Player Max
www.303tek.com

Az *Unreal* egy leegyszerűsített MP3-lejátszó, s kizárólag a teljesítményre koncentrál. Jól működik, de nagyon kevés funkciója van.

PCF vélemény 2/5

Windows Media Player
www.windowsmedia.com

A *Windows Media Player* MP3- és videofájlokat is képes lejátszani, de borzalmasan néz ki és a használata is egy rémálom.

PCF vélemény 1/5

Sonique
www.sonique.com

Nagyszerű hangzás és fantasztikus design. Fel is gyorsíthatod a zenét, hogy úgy szóljon, mint a Hupikék Törpikék.

PCF vélemény 4/5

Itt vannak a kalózok

Ha a Lycos MP3-keresőjét használod a zenék felkutatásához, akkor hamarosan illegálisan másolt dalok ezreire bukkansz. Mivel a fájlokat rendkívül egyszerű elkészíteni és terjeszteni, a számtalan kalóz weboldalon a top 10 slágerektől a 80-as évekbeli b-oldalas dalokig minden megtalálható. Ne vedd figyelembe azokat a felhívásokat, melyek azt ígérik, hogy a letöltés teljesen legális, ha 24 órán belül letöltöd a fájlokat. Ez csak mellébeszélés. Az illegálisan másolt fájlok, várjunk csak... bizony illegálisak.

A másik probléma az illegális MP3-oldalakkal, hogy gyakran borzalmasak. A linkek nem működnek, soha nem találod meg a keresett számot, ráadásul a képernyőd megtelik használhatatlan pornóreklámokkal.

Cserebere fogadom

Ha egy kalóz oldalra pillantunk, egyszerű azt mondani, hogy „ez illegális". Mindazonáltal egy sor új szolgáltatás adhat munkát a jogászoknak. Például az MP123 (**www.mp3123.com**) csere-üzletként került megalapításra, ahol az emberek egymástól töltögethetik le az MP3-fájlokat. Állításuk szerint ez nem minősül ille-

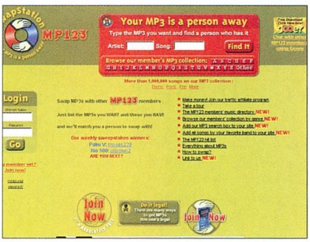


Az NME.com (www.nme.com) **az indie zene online Mekkája, AAA szekciója pedig számos MP3-fájlt értékel.**

gálisnak, de ha a lap alján elolvasod az apróbetűs részt, akkor megtudhatod, hogy semmilyen szerzői jogsértésért nem vállalnak felelősséget.

Hasonló a helyzet a *Napster* (**www.napster.com**) nevű programmal is, ami MP3-szervert csinál a PC-dből, így más felhasználók is elérhetik MP3-gyűjteményedet, és te is az övéket. Ez a kiváló szoftver hibátlanul működik, de figyelmeztet is, hogy a szerzői jog alá eső anyagok terjesztése törvénybe ütköző cselekedet.

A *Napster* valószínűleg egy ideig ellátja feladatokkal a jogászokat, mivel egy jogilag lefedetlen területet képvisel. Egy CD-t bárki legálisan odaadhat bárkinek, ám egy MP3-fájl már sokkal inkább másolat, mint eredeti. Angliában illegális dolog a boltban vásárolt CD-dről magnófelvételt készíteni, még akkor is, ha csak a walkmanben szeretnéd hallgatni. Olyan MP3-fájlok cserélgetésével, amiket nem te magad készítettél, megszeged a törvényt. Ezt az Amerikai Lemezipari Szövetség (RIAA) is gyorsan felismerte, jókora pert akasztva a programfejlesztők nyakába. Az MP3.com is bajban találta magát, amikor elindították a Beam-it szolgálta-



Megy a cserebere az MP123-nál (www.mp3123.com) **– legalábbis amíg a jogvédők meg nem látogatják őket.**

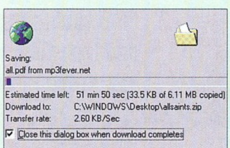
Aki keres, az talál



① Ha mi is olyan gazok lennénk, akkor illegális MP3-fájlokat kutatnánk. És egy halom reklám között kötnénk ki. Amint bezárnál egy ablakot, máris újabbak tűnnek fel, s néhány ilyen ablak tartalma felforgathatja az érzékenyebbek gyomrát.



② Kitartás, zárj be minden ablakot, térj vissza a keresőprogramhoz, és egy idő múltán megtalálható a keresett dalt. A legtöbb illegális MP3-at átnevezik PDF-, JPG- vagy GZIP-fájllá, hogy illetéktelenek nehezebben bukkanjanak rájuk.



③ Ha nincs valamilyen letöltőprogramod, mint például a GetRight (www.getright.com)**, akkor csak reménykedhetsz, hogy semmi gond nem lesz a kapcsolattal, különben kezdheted elölről az egészet, tovább hízlalva a telefonszámlád.**



④ Néhány sikertelen próbálkozás után végre sikerült letölteni a dalt. Egy gyors átnevezés, és máris hegyezhetjük a fülünket. A hónap végén pedig irány a posta, hiszen sajnos a telefonszámlán is megérezheted, hány lemezzel gyarapodott a gyűjteményed.

A problémáknak még akkor sincs vége, ha megérkeztél a keresett oldalra. Azt hinnéd, hogy egy „US Top 40" link az oldalon belül elvisz egy másik lapra. Ez azonban nem így van. Tíz alkalomból nyolcszor egy újabb MP3-oldalra visz, és a felgördülő ablakok támadása újra elkezdődik, anélkül hogy egy árva fájlra is rábukkantál volna.

Van egy másik nagy problémája is az illegális oldalaknak: sok link egyszerűen nem működik. A kalózok ravasz módon átnevezik MP3-fájljaikat, hogy megtévesszék a szolgáltatókat, de ez nem tart sokáig, és a fájlokat, valamint tulajdonosaik jogosultságát hamarosan megszüntetik.

Természetesen a fenti akadályok nem leküzdhetetlenek. Ha rászánod a megfelelő időt, akkor találhatsz pornómentes, megbízható, letöltésre alkalmas weblapokat mindenfelé az interneten. Vagy egyszerűen elsétálhatsz a boltba is. A vásárlás általában gyorsabban megy.



Valahol van itt egy MP3-oldal, csak maga alá temette a warez- és pornóoldal reklámok tömkelege.



A Riffage (www.riffage.com) oldalán pontozhatod a bandákat, így később a többi látogató elkerülheti a nagyon rosszakat.



A Vitaminic (www.vitaminic.co.uk) új zenekarok és népszerű sztárok ingyen letölthető fájljait egyaránt kínálja.

tást. Az ötlet egyszerű: mondd meg az MP3.comnak milyen CD-id vannak, és bárhol jársz a világon, online hallgathatod a dalokat anélkül, hogy CD-hegyeket kellene magaddal cipelni. A kalózkodás elkerülése végett, az eredeti CD-t be kell tenni a gépedbe, amikor azt hozzáadod virtuális Beam-it gyűjteményedhez. Ez azonban nem jelenti azt, hogy a CD a te tulajdonod. Csupán annyit, hogy nálad volt annyi ideig, amíg betetted a CD-ROM-ba. Egy átlagos modem még nem elég gyors az MP3 streaming hallgatásához, de amint a gyors internetkapcsolat elterjed, bizonyára sokan fognak CD-ket cserélgetni, hogy Beam-it válogatásukat jól felturbózzák.

A múlt és jövő zenéje

Majdnem mindegyik nagy lemezkiadó elindít mostanság valamilyen digitális szolgáltatást. A kiskereskedők egy része – például a HMV (www.hmv.co.uk) – is ugyanezt teszi, s előbb-utóbb hatása érezhető lesz a boltokban is. Ha más mód nem is, a digitális formátum lecsökkenti kedvenc dalaid árait. A Crunch (www.crunch.co.uk) például a bolti ár töredékéért értékesít dalokat.

Az MP3-dalok minősége valószínűleg javulni fog. A 128Kb/s-os fájlok természetesen jól illeszkednek a lassú modemkapcsolathoz, ám a jobb tömörítés, a WAP technológia és a gyorsabb internetes kapcsolat szavatolja a formátum további népszerűségét.

Ahhoz túl sok pénzt fektettek a zenei üzletágba a lemeztársaságok, hogy harc nélkül feladják, s újabb erőfeszítésekre számíthatunk egy feltörhetetlen zenei formátum létrehozatala érdekében. Ha pedig ez nem megy, akkor biztosan megtalálják a módját, hogy némi pénzt csikarjanak ki tőlünk. Akár kifejezett zenei csatornák, akár letöltésenkénti fizetés vagy valamilyen jövőben kitalált formátum jelenik is meg, a zene jövője biztosan a digitális formátum lesz. **PCF**

PeopleSound kínálat

Tényleg olyan jók az amatőr bandák, ahogy a PeopleSound állítja? Járjunk utána...

Matt Black
Dalcím: 2 Days
Stílus: Pop
www.peoplesound.com/artist/mattblack
Egy őrült blues egy kis Beckes beütéssel, s mindez úgy szól, mintha egy fészerben vették volna fel.

PCF vélemény 3/5

Last Men Standing
Dalcím: Call to Arms
Stílus: Hip-Hop
www.peoplesound.com/artist/lastmenstanding
A Call to Armsban a dögös basszustémákat gyors rappel kombinálják. Kitűnő anyag.

PCF vélemény 4/5

Sensurround
Dalcím: Morning Sun
Stílus: Pop
www.peoplesound.com/artist/sensurround
A gitárok tűrhetők, de a dobgép valami irtózatos. Nem rossz dal, de túlságosan hasonlít a Mansunra.

PCF vélemény 2/5

The Search
Dalcím: Alien Hitmen
Stílus: Dance
www.peoplesound.com/artist/thesearch
Dance zene torz gitárral és pittyegő zajeffektekkel megspékelve. Igazi talp alá való bulizene.

PCF vélemény 5/5

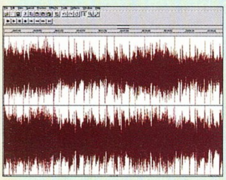
Schwarze Zypressen
Dalcím: Zwei Barmherzige Schwestern
Stílus: German shouty blokes
www.peoplesound.com/artist/schwarzezypressen
Mérges német ordibálás, és nincs benne semmi zene!

PCF vélemény 0/5

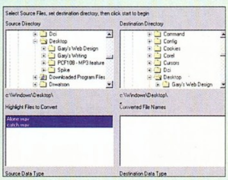


A PeopleSound (www.peoplesound.com) célja, hogy új zenékkel ismertessen meg, de nem minden dal slágerváromány os.

Járd a saját utad



① Az MP3-fájlok készítésének legegyszerűbb módja, ha WAV formátumban menteď el a zenét. Erre a *Sound Forge* (www.sonicfoundry.com) vagy a *Cool Edit* (www.syntrillium.com) éppen megteszi. Ha nincs zenei CD-d, akkor egy magnókazettát is használhatsz.



② A *MusicMatch Jukebox* (www.musicmatch.com) képes a WAV-fájlt MP3-má alakítani. Kattints a Convert-re a Fájl menüben, jelöld ki a fájl(oka)t, s állítsd be a megfelelő mintavételezést a képernyő alján. A Start gombbal indul a konvertálás.



③ Ha van saját tárhelyed, akkor ott is tárolhatod a fájljaidat, de a dedikált oldalak, mint az MP3.com (www.mp3.com), talán jobbak lehetnek. A zene feltöltése előtt regisztrálnod kell magad, és információt kell adnod magadról vagy a bandádról.



④ Egyszerre egy fájlt tölthetsz fel a szerverre. A feltöltés állapotát nem mutatja semmilyen jelzőskála. A feltöltés után dalaid bárki számára elérhetővé válnak, hogy azok aztán meghajoljanak zenei nagyságod előtt. Legalábbis reményeid szerint.

PC Format

A következő hónapban

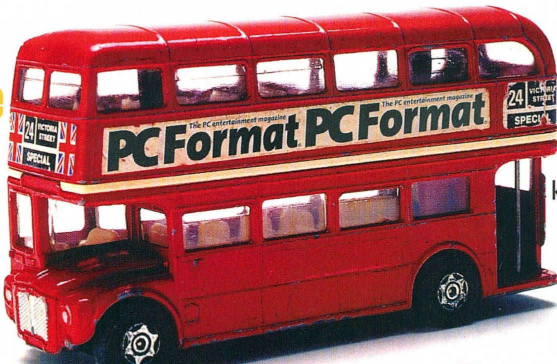
Megjelenik június 2-án!

Vakáció!

Csomagolj és indulás!
Hogy hová, hogyan, mivel, minek? Hát ez az! Majd mi eláruljuk!

Szkennerek Szupertesztje

18 vadiúj csúcsgépet hasonlítottunk össze.



Vigyázat robotok

Androidok, robo
kutyák új nemzedé
a láthatárc
Vajon kész
a T1000 i

Ezt rakd össze

Megmutatjuk, hogyan ép
saját PC-t játékokh

Ismét a legjobb játékok bemérve:

• Metal Fatigue • Eidos F1 • Shogun • F1 2000
• Soldier of Fortune • Comanche Hokum
• Star Wars Force Commander • Daikatana

Plusz!
1GHz-es PC-k, WAP telefonok és 3D szoftver-tesztek

CD-MELLÉKLET!
Kézikönyv az ivókhoz és kocsmákhoz, Ontrack PowerDesk 4, SongBook, IBM ViaVoice, Net Optimizer

2 CD-melléklettel

Interneten: www.pcformat.hu



„Helló, a nevem Bones. Bizony mondom, szabadulj meg földi porhüvelyedtől, és kendőzetlen elszántsággal ugorj fejest a forráskód bűvöletébe."

Fazonigazítás

Szívesen átszabnád a *Quake*-et, de nem tudod, hogyan fogj hozzá? Nyugi, a fanatikus *Quake*-hacker megmutatja az utat.

Emlékszik még valaki a *Chuckie Egg* nevű programra? Az volt aztán a játék! Tojásokat kellett benne összeszedni egy kövér fazonnal, vigyázva arra, hogy a csirkék ne kaphassanak el minket. Ez valamikor a nyolcvanas években lehetett, és az volt benne a legjobb, hogy egy bizonyos memóriaterület értékét 255-re állítva örök életet lehetett kapni benne. Ezekben a korai időkben ez volt a testre szabás netovábbjának legkülső határmezsgyéje. És akármilyen furcsán hangzik is, hiába fejlődtek rohamléptekben a hardverek és a rajtuk futó játékok, a testre szabás netovábbjának legkülső határmezsgyéje nagyjából ugyanott húzódott, mint addig. Megváltoztattál egy-két bájtot, mire örök életet kaptál, rögtön az elején nálad volt az összes power-up vagy átugrottad az első tíz pályát.

Aztán jött a *Doom*, és néhányan annyira megszerették, hogy elkezdtek kutakodni a fájlok között, hátha meg tudják változtatni a program működését. Kiderült, hogy saját textúrákat és hangokat nem is olyan ördöngösség alkalmazni. A *Quake*-et követően a megszállottak John Carmackot is megkeresték, hogy ugyan áruljon már el néhány dolgot a pályák felépítésével kapcsolatban, ő pedig kötélnek állt, és hamarosan teljes értékű level editorok jelentek meg. Ami ezután következett, az – ahogy mondani szokták – ma már történelem.

Jó néhány évvel, három *Quake*-kel és százezer moddal (modification, vagyis átalakítás) később már ott tartunk, hogy a *Quake 3*-hoz saját skineket és pályákat szerkeszthetünk, sőt akár a programkódot is megváltoztathatjuk. És ehhez még csak nem is kell hivatásos crackernek lenni, aki oly könnyedén szerez meg bármilyen titkos adatot, mintha csak kormányzati Audi volna. ▶

▶ A *Quake* programkódjának megváltoztatásához mindenekelőtt magára a programkódra van szükség, és az sem árt, ha rendelkezel némi programozási ismerettel. Ha találkoztál már a C nyelvvel, könnyű dolgod lesz, mivel a *Quake 3*-at is ebben írták. Ellenkező esetben viszont talán nem a legjobb hír, hogy a C-t a legkörülményesebb és legkevésbé érthető magas szintű programozási nyelvnek tartják. Bocs.

A C nyelvben történő programozáshoz egy C-compiler is szükséges: ez értelmezi a kezdetben csak szöveg formátumú programsorokat, és alakítja át azokat moddá. Tedd fel a *Quake 3* forráskódot a *PCF* lemezmellékletéről, majd olvasd el a MakeAMod_readme.txt nevű fájlt (nem árt, ha tudsz angolul). Ebből kiderül, hogy az id Software a Visual C++ v6 nevű microsoftos compiler használatát feltételezi, amely, nekik legyen mondva, jó is a maga nemében, csak hát nem éppen a legolcsóbb ilyen program a világon. A programkódnak azonban szerencsére az LCC nevű ingyenes compiler is része. Jó, mi?

Amennyiben az LCC-t használod, szükséged lesz egy standard C utasításokat tartalmazó könyvtárra is, amely általában a kereskedelmi forgalomba kerülő compilerek része. A legtöbb C-ben íródó program, köztük a *Quake 3* is ezeket használja. Aggodalomra semmi ok: ezek szintén ott csücsülnek a lemezmellékleten.

Végül, de nem utolsósorban az sem árt, ha a *Quake 3* teljes változatát előbb frissíted a legújabb point release-zel. Mert – bár talán még nem mondtuk – az alábbi trükköket csak a teljes verzióval tudod megcsinálni.



◀ „A fél karomat odaadnám, csak megtanulhassam, hogyan kell modot készíteni."

Az első mod

Mielőtt végleg elvesznél a *Quake* programozásának útvesztőiben, előbb meg kell bizonyosodnod afelől, hogy a PC-d készen áll a feladatra. Olvasd át a lap alján lévő tutorialt, és nézd meg, hogy sikerül-e az eredeti *Quake 3* kódot összeszerkeszteni, majd elindítani. Ha minden működik, jól hátba verheted magad, hiszen első *Quake 3* mododat már el is készítetted. Igaz, a mod egyelőre semmi különöset nem csinál, hiszen csak újra lefordítottad a kódot a compilerrel. Első lépésként olvasd el a MakeAMod_readme.txt-ben, miként tudod nagyon egyszerűen lelassítani a rocket launcher lövedékét. A Microsoft Visual C++-ra vonatkozó részeket ugord át, és csinálj mindent úgy, ahogy a fent említett tutorialban olvastad. Másold át a modot a TestMod könyvtáradba, és a leírtaknak megfelelően futtasd le. Majd láss csodát: végre utolérheted a saját rakétáidat.

Vagy mit szólsz ehhez: menj vissza az imént meghackelt fire_rocket részhez a g_missile.c-ben, és írd be a bolt->s.eFlags = EF_BOUNCE; sort közvetlenül a VectorCopy(start, bolt->s.pos.trBase); elé. Ereszd rá megint a compilert, majd másold át a kész modot a TestMod könyvtárba és futtasd le: a lelassított rakéták mostantól vissza is pattannak.

Nyúzzuk le mind a hat bőrt

A *Quake* átszabása természetesen nem csak a forráskód által lehetséges. Ha valami látványosabbat szeretnél alkotni, vagy egyszerűen csak unod azt a sok írásjelet a C-ben, rengeteg egyéb lehetőség is nyitva áll előtted.

Modelleket alkotni azonban nem olyan egyszerű, mint korábban. A *Quake 3* modelljei a számítógépes játékok történetének legösszetettebb karakterei közé tartoznak, ráadásul újak létrehozásához leginkább csak a csillagászati árú *3D Studio MAX* használható. Mindenesetre a lemezmellékletre az id *QuakeTools* nevű segédprogramját is feltettük, hátha valakinek mégis megvannak a szükséges alkalmazások.

A meglévő modellekhez azonban könnyedén készíthetsz egyéni skineket. Nyisd meg a **pak0.pk3**-at *WinZip*-pel, és nézz szét a **models** könyvtárban. Itt találod a skineket karakterek szerint csoportosítva. Ha például Hunternek szeretnél új skint készíteni, csomagold ki a megfelelő fájlokat a **TestMod** könyvtáradba, a path megtartásával (**\models\players\hunter**). Nyisd meg a .tga-kat (például *Paint Shop Pro*-val), és láss hozzá az átalakításukhoz. Az új *Quake*-textúrák készítése mostanra majdhogynem önálló művészeti ággá nőtte ki magát. A *Quake 3* ún. shader fájlokat használ, melyek lehetővé teszik, hogy a textúrák kirajzolása és az effektek alkalmazása a 3D-s grafikus hardver segítségével történjék. Effekteket magad is kitalálhatsz: ebben segít a lemezmellékleten található *Q3ASE*.



A Rue Morgue-i gyilkosság egyik áldozata. Szép, nem?

És akkor még mindenki kedvencéről, a pályaszerkesztésről nem is beszéltünk. Ha a *Quake*-textúrák készítése művészet, a pályaszerkesztés szinte már vallás. Bár a *Quake 1*-hez és *2*-höz készült editorokat készítőik rohamtempóban próbálják kompatibilissé tenni az *Arena*-val, jelenleg csupán az id Software saját szülötte, a *Q3Radiant* használható erre a célra.

Talán már senkit sem ér váratlanul, hogy a *Q3Radiant*-ot nem épp leányálom használni. Mazochisták azonban mindig vannak, így a *QuakeTools* részeként ez is rákerült a lemezmellékletre.

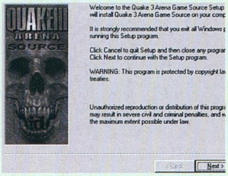


Egy napon talán te is ilyen meseszép modokat fogsz készíteni. Ja, és a Depeche Mode-nak abszolút semmi köze ehhez az egészhez.



A belsőépítész fog megfizetni azért, mert nem került bura erre a szánalmasan pislákoló 200W-os égőre.

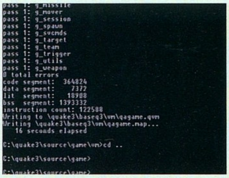
Modkészítés



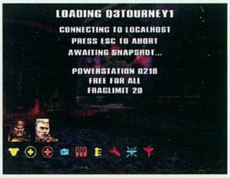
① **Telepítsd a *Quake 3* forráskódot és a C utasításokat tartalmazó könyvtárakat a** C:\Quake3 **könyvtárba. Új mod készítésekor mindig töröld le és telepítsd újra a forráskódot.**



② **Nyiss egy DOS ablakot. Futtasd le a** C:\Quake3 **könyvtárban lévő** SetVars.bat**-ot, hogy a compiler megtalálhassa a szükséges fájlokat.**

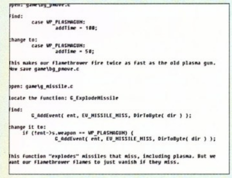


③ **A mod lefordításához indítsd el a** \game **könyvtárban lévő** game.bat**-ot. Miután a compiler végzett, az új modfájl** (qagame.qvm) **a** C:\Quake3\baseq\vm**-be kerül.**

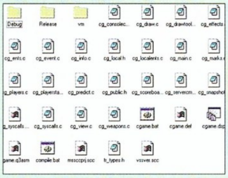


④ **Másold be a modot a** \TestMod\vm **könyvtárba, majd a** Quake3 +set fs_game TestMod +set sv_pure 0 **paranccsal indítsd el a játékot.**

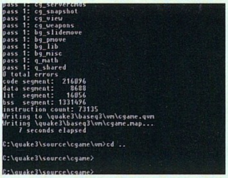
A lángszóró



① Töröld le és telepítsd újra a forráskódot. Kövesd a flamethrower_tutorial.txt-ben leírt utasításokat. Figyelem: a szerkesztendő fájlok egy része ezúttal a source\cgame könyvtárban található!



② Futtasd a game.bat-ot a mod lefordításához. Mivel a cgame fájlok egy része is megváltozott, ezeket is le kell fordítani, úgyhogy irány vissza a cgame könyvtárba.



③ Ezután indítsd el a cgame.bat-ot – ez fordítja át a cgame fájlokat. Ha belépsz a C:\Quake3\baseq3\vm könyvtárba, két .qvm fájlt látsz. Másold át mindkettőt a TestMod\vm-be.



④ Indítsd el a *Quake*-et a Quake3 +set fs_game TestMod +set sv_pure 0 paranccsal. Ha felveszed a plasma gunt, észre fogod venni, hogy ettől kezdve lángszórónak (flamethrower) hívják.



▲ Már megint a deszkás surmó. Örülsz, mi, hogy jön a szezon?

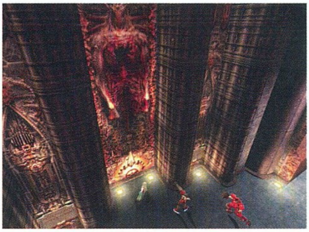


Sarge, mi? Akkor most az álcázóval mögé lopózunk, és fájdalommentesen átlyukasztjuk a cimpáját.

Csalás? Ámítás?

Most bizonyára kíváncsi vagy, hogy a vérbe találtuk ezt ki. Nos úgy, hogy ha egyszer létezik fire_rocket a g_missile.c-ben, fire_grenade-nek is lennie kell. Van is, ráadásul egy olyan sorral együtt, mely szerint bolt->s.eFlags = EF_BOUNCE_HALF; . Ez így kínai, de a bounce-ból nem nehéz kitalálni, hogy valószínűleg ez teszi bele a grenade-be a boogie-t. További kereséssel az is kiderült, hogy létezik EF_BOUNCE; is, amely legalább kétszer olyan pattanósnak hangzott, mint az EF_BOUNCE_HALF. Így aztán arra jutottunk, hogy ha a bolt-> s.eFlags = EF_BOUNCE; sort beteszszük a fire_rocket-be, valószínűleg pattanós lesz a rakéta. És lőn.

Hát, valahogy így kell ezt csinálni. A *Quake 3* forráskódjához nincs leírás, de ha józan paraszti ésszel fogunk neki a megfejtéséhez, értelmes szavakat keresünk és nem keseredünk el az esetleges melléfogások miatt, előbb-utóbb kiismerhetjük a logikáját. A cikkben leírt kódok szétbontásából, értelmezéséből is sokat lehet tanulni.

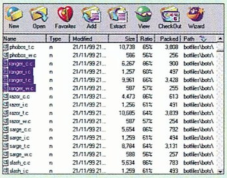


Nézd ezt a tapétát! Hát nem aranyos? Pontosan ilyet képzeltem el a hálószobába. Ráadásul lemosható!

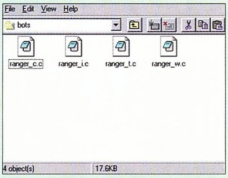
Elásott csatabárd?

Tudtad, hogy a *Quake 3* fegyverei között egy horog is van? Elmés billentyűkombinációkkal vagy cheatkódokkal azonban nem lehet előhívni, mert az id az utolsó pillanatban kivette a játékból. A programkód elemzésével azonban előáshatjuk a maradványait. Előbb nyissuk meg a g_client.c fájlt, és keressük meg benne a client->ps.stats[STAT_WEAPONS] |= (1 << WP_GAUNTLET); sort, majd közvetlenül utána illesszük be a client->ps.stats[STAT_WEAPONS] |= (1 << WP_GRAPPLING_HOOK); kódot. Előbb compiler, utána másolás, futtatás és lám, a horog is bekerült a standard fegyverek közé. ▶

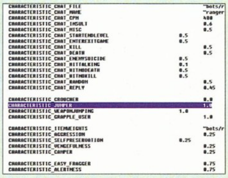
Hackeld meg a botokat!



① Nyisd meg a pak0.pk3-at *WinZip*-pel, és keresd meg a módosítani kívánt bothoz tartozó négy .c fájlt. Az alábbi példában a Rangert választottuk.



② Csomagold ki a fájlokat a TestMod könyvtárba a Use folder names opció bekapcsolásával, majd nyisd meg a Ranger_c .c-t bármilyen szövegszerkesztővel (pl. NotePad).



③ A paraméterek többsége magától értetődő. Vedd a CHARACTERISTIC_JUMPER-t maximumra, vagy 1.0-ra. Aki igazán kemény ellenfelet akar, az AGGRESSION-t is feljebb veheti. Ha kész, mentsd el a fájlt.



④ Indítsd el a játékot a Quake3 +set fs_game TestMod +set sv_pure 0 paranccsal és tölts meg egy pályát Rangerekkel. Ha mindent jól csináltál, összevissza fognak neked ugrálni. Hasonlóképpen a többi .c fájlt is átalakíthatod.

A legjobbak

Miközben már mindenki a Quake 3-as Total Conversionökre vár, íme egy kis ízelítő abból, miféle dolgokra lehet majd számítani.

Quess
Impact Team
quess13.zip
http://impact.frag.com/quess
Sakk, de nem unalmas falovakkal, hanem a *Quake 1* szörnyeivel. Berosáltunk, amikor megláttuk.



Sok *Quake*-es veterán szerint a szörnyek az első eresztésben voltak a legjobbak.

Q-Racing
Flitsoft
qrv201b.exe
www.telefragged.com/flitsoft/
Akár hiszed, akár nem, ez a *3D Micro Machines Quake 2*-es változata. Ennél pihentebb ötlet valószínűleg senkinek sem juthat az eszébe.



Gyönyörű textúrák, látványos fények és egy kiváló játék.

Future vs Fantasy
FreeForm Interactive
fvf4.zip
www.fvfworld.com
Az egyik klasszikus: az *FvF*-ben varázslatokra képes karakterek kerülnek szembe futurisztikus fegyverzetű ellenfeleikkel. Hamarosan kijön a *Quake 3*-as változat is.



Varázskardok és űrfegyverek minden mennyiségben: ez a *Future vs Fantasy*.

Q3Fortress
Q3F Team
Hivatalos béta hamarosan
www.q3fortress.com
A rendkívül népszerű *Quake 1*-es átirat után a *Half Life: Team Fortress*-nek rövidesen megjelenik *Arena*-s változata is.



Már jó ideje mindenki erre a Total Conversionre vár. És vár, és vár, és vár...

Quake Rally
Impact Development Team
qr12.zip
http://impact.frag.com/rally/
A *Carmageddon* még sehol sem volt, amikor már mindenki a *Quake Rally*-val játszott... Hamarosan itt a *Quake Rally Quake 3*-ra is!



A *Quake Rally* hangulatát nehéz lenne leírni. A lényeg, hogy már alig várjuk a folytatást.

LavaBall
Bouris – Tony Fabris
lbcl100.zip
www.planetquake.com/lavaball/
Mi történik, ha a *Quake 1*-et elegyítjük a *Rollerball*-lal és hozzáadunk egy kis lávát? Megszületik a *LavaBall*, a *Quake*-es átiratok egyik legfárasztóbbika.



A grafika ma már kissé avíttnak tűnik, de a játékélmény első osztályú.

X-Men: The Ravages of Apocalypse
Zero Gravity Entertainment
xmendemo.exe
www.planetquake.com/x-men/
Ha viselted már valaha is az alsóneműdet a nadrágon kívül, bizonyára élvezni fogod a *Quake 1* eme képregényes átiratát.



A *Quake 3* tele van hibrid korcsokkal, a *Quake 1*-ben viszont még újdonságnak számított az ilyesmi.

Quake Superheroes 2
The Mod Squad
sq101.zip
www.planetquake.com/modsquad/super2/index.htm
Szuperhős power-upokkal könnyebben visszateheted a dolgokat a rendes kerékvágásba. Mármint *Quake 1*-ben.



Szóval így nézne ki Amerika Kapitány, ha lenyúznánk a bőrét...

Power-upok

Ha a fenti egysoros modok kipróbálásával már elég önbizalmat gyűjtöttél, itt az ideje ugorni egy nehézségi szintet. Nem árt, ha a biztonság kedvéért letörlöd és újratelepíted a forráskódot, hogy tiszta lappal indulhass neki a következőknek.

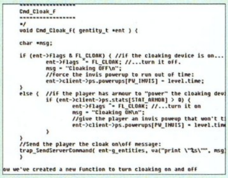
A *Quake 3* power-upjainak meghackelése a közepes nehézségű feladatok közé tartozik. Ezek már túllépnek az egysoros szinten, de még mindig nem kell több hozzájuk, mint kivágni és összeilleszteni néhány meglévő elemet. Előbb találd ki, mit csináljon az új power-up, majd nézz szét a forráskódban, mit használhatnál fel ehhez. Mi egy álcázóeszközt alkottunk, így elsősorban az Invisibility power-up elemeinek látjuk hasznát.

Az sem árt, ha limitáljuk valahogy az új power-up lehetőségeit, nehogy túl könnyű legyen miatta a játék. Az álcázást például úgy alkottuk meg, hogy csak addig működjön, amíg van rajtunk páncél.

Elsülő kapanyél

Amint kijön az éppen aktuális *Quake*-verzió, rögtön csinálnak hozzá néhány lángszórós modot. Azt gondolná az ember, az id megérti a célzást, és a legközelebbi dobozos verzióba beveszi a lángszórót, de nem. Akkor hát készítsünk egyet magunknak! A semmiből új fegyvert alkotni azonban nem gyerekjáték: előbb új 3D-s modell kell hozzá, ennek létrehozása viszont akár egy teljes cikk témája is lehetne. Még szerencse, hogy a C nyelv felépítése miatt a meglévő fegyverek átalakítása pofonegyszerű. A lángszóróval fog-

Az álcázóeszköz



① Töröld le, majd tedd fel újra a *Quake 3* forráskódját és nyisd meg a Cloaking_Tutorial.txt**-t (ami a többi** RemakeQuake **fájllal együtt a** C:\Quake3 **könyvtárba kellett, hogy kerüljön). Kövesd az utasításokat és járj el a leírtak szerint.**



② Előbb a SetVars.bat**-ot, majd a forráskód lefordításához a** game.bat**-ot is futtasd le. Ügyelj a helyesírásra. Ha mégsem működik, te vagy a hibás, világos? Biztos félregépelted. Ha baj van, ellenőrizz le mindent még egyszer.**



③ A C:\Quake3\baseq3\vm **folder** qagame.qvm **nevű fájlját másold át a *Quake 3 Arena* könyvtár** \TestMod\vm **alkönyvtárába, majd a** Quake3 +set fs_game TestMod +set sv_pure 0 **paranccsal indítsd el a játékot.**



④ A console-ban rendeld hozzá az új funkciót egy könnyen megjegyezhető billentyűhöz. Például a BIND C cloak **parancs hatására az álcázást a** [C] **billentyűvel lehet majd ki-be kapcsolni.**

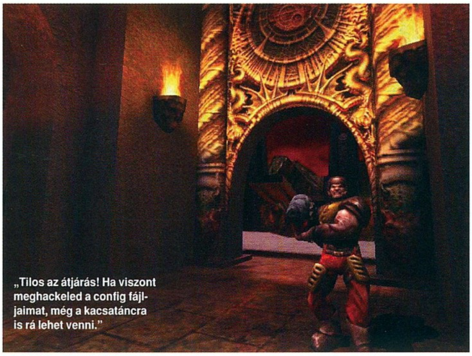
lalkozó tutorialban megtudhatod, hogy alakíthatod át néhány lépésben a jó öreg plasma gunt halálosztó tűzköpővé.

Továbbfejlesztett botok

A *Quake 3* botok viselkedésének megváltoztatásához egyáltalán nincs szükség programozási ismeretekre. A szerkesztendő fájlokat 457Mb textúra, modell és egyéb adat kíséretében pak0.pk3 név alatt találod meg a *Quake 3* baseq3 folderében. Ez a fájl valójában egy zippelt könyvtár, csak jól álcázta magát (egészen mostanáig). Nyissuk meg hát a pak0.pk3-at a *WinZip*-pel, és az alkönyvtárak alapján próbáljuk kitalálni, mi mire szolgál. A botfájlokat a \botfiles\bots folderben találjuk. A gépi ellenfelek meghackeléséről szintén összeállítottunk egy tutorialt.

Hogyan tovább?

Ha eddig sem voltál képben a *Quake* testre szabásával kapcsolatban, mostanra talán még jobban összezavartunk, pedig a lehetőségek csak egy nagyon csekély hányadát érintettük. Mit szólnál például ahhoz, ha a botok a lángszóró hatására tüzet is fognának? Visszapattanó railgunlövedék? Na? Esetleg önvezérlő rakéta? A lehetőségek határtalanok, mi pedig reméljük, hogy legalább az első lökést sikerült megadnunk ahhoz, hogy mostantól kezdve saját modokat készíthess. PCF



„Tilos az átjárás! Ha viszont meghackeled a config fájljaimat, még a kacsatáncra is rá lehet venni."

▶ Nevezz be a versenyre, de vigyázz: nem hisszük, hogy ezt te találtad ki.



Versenyfelhívás!

Kreativak figyelem! Sikerült fületekbe ültetnünk a *Quake*-hackelő bogarat? Ha igen, akkor küldjétek el az általatok készített pályákat, modokat vagy skineket a *PCF* címére (PC Format 1306 Bp. 35, Pf.: 141). A legjobban sikerült alkotást rátesszük a *PC Format* lemezmellékletére, hogy ország-világ csodájára járhasson.

Modkavalkád

Az egyik jó, a másik rossz, a harmadik pedig egyszerűen nevetséges. Az alábbi összeállítás a múlt és a jelen modjaiból válogat.

Dalek
Andy Foltz
q3mdl-dalekmk4.zip
www.planetquake.com/polycount/
Cseréld ki a botokat Dr. Who legádázabb ellenségére! A *Dalek* nem tartozik a legjobb *Quake 3*-as modellek közé, de azért jót lehet nevetni rajta.



Helló, a nevem R2-D2, de a barátaim csak Dongának hívnak.

Fists of Fury
Fists of Fury team
fury098.zip
www.quakeworld.com/fury/
Ez a népszerű mod horgokra és gauntletszerű fegyverekre cseréli le a standard *Quake 3*-as fegyvereket. Innen a neve.



Üsd, vágd, hiszen se nem édesanyádról, se nem édesapádról van szó.

Domination
Domination team
domination_12.zip
www.planetquake.com/domination/
Tisztára olyan, mint az *Unreal Tournament*. A lényeg, hogy minél tovább kell ellenőrzés alatt tartanod bizonyos helyeket.



Újabb bizonyíték arra, hogy a teamplay lehetőségei határtalanok.

SHUD v1.2
DavidX66
shud12.zip
www.planetquake.com/shud
Nem mindegyik modban a tűzerő növelése a lényeg. Ez a *Quake 3*-as HUD például statisztikai adatokat közöl a menetek végén.



Quake 3-as statisztikák? Bizony, például hogy hány lepattanót szedtél össze.

Hulk
Reactive
Hulkv11.zip
www.reactivesoftware.com/projects/hulk/hulk.html
Micsoda ötlet! Az egyik játékos mindenkinél pusztítóbb erejű, ő lesz Hulk, a többieknek pedig mind őt kell legyőzniük. Ha valakinek sikerül, ő lesz az új Hulk.



Sokan talán fordított fogócskaként emlékeznek a játékra.

Excessive Overkill
Mr. Pants
excessive_q3_server_002.zip
www.planetquake.com/excessive
A cím mindent elmond. Ha azt akarod, hogy a *Quake 3*-as fegyverek tűzereje minden elképzelést felülmúljon, ezt kell feltenned.



Ez az egyik legbetegebb mod. Ezért is szeretjük annyira.

Qpong
Team Reaction
qpong1.zip
www.planetquake.com/rxn/qpong/
Az összes eddigi *Quake 2* mod közül talán ezen szórakoztunk a legjobban. Próbálj gólt szerezni, de vigyázz, hogy közben nehogy szétlapítsanak.

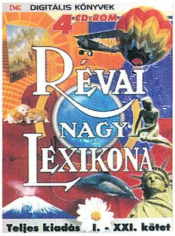


Hülyeség a négyzeten. Ennek egyszerűen nem lehet a nyomába érni.

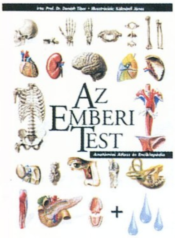
Viz
Hentai
viz243.zip
http://vwep.telefragged.com/
Megnézted már valaha is a *Quake 3*-ban, hogy tényleg kikötődött-e a cipőfűződ? Mert mostantól megteheted. A Viz nézőpont-hackek netovábbja.



Viz: a szó szoros értelmében megváltoztatja az eddigi nézőpontodat.



A legegyetemesebb, legátfogóbb enciklopédia CD-ROM változata. 21 kötet 17 800 oldala, 230 ezer címszava négy lemezen. Végre valaki, aki bármikor ráér a kérdéseidre felelni.



Közérthető, mégis alapos; a közép- és felsőoktatási tananyaghoz alkalmazkodó multimédiás program kezdők és haladók számára egyaránt hasznos. Egy kis biológiai önismeret!



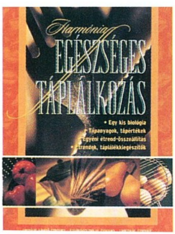
Készségfejlesztő játékok gyűjteménye, melyek segítségével a legkisebbek játszva, szinte észrevétlenül tanulhatnak. Talán rajtunk sem fogna ki...



Illik, nem illik? Ki tudja a számtalan illemtani és etikai szabályt észben tartani? Többé nincs is rá szükség. A kegyetlenül őszinte teszt azonnal megmutatja, hol vannak a hiányosságok. Sosem késő tanulni!



A Stranger című irodalmi mű multimédiás feldolgozásának segítségével könnyedén polírozhatod angoltudásodat. Ezek után szókincsed már végre nem korlátozódik a „NO” szócskára.



Jó étvágyat! Persze nem mindegy, hogy mihez. Ezzel a programmal kicsit okosabban és tudatosabban állíthatod össze étrendedet. Mindez – természetesen – könnyen emészthető, multimédiás formában.

Légy a v
egy pro

Azt már mindannyian tudjuk, mennyire hasznos olvasmány a PC Format azok számára, akik komolyan gondolják a számítástechnikát. Most inkább arról szeretnénk meggyőzni, miért jó, ha előfizetsz kedvenc lapodra.

1. Mert kedvezőbb áron jutsz hozzá a PC Formathoz.

2. Mert a legfrissebb információk hónapról hónapra házhoz jönnek.

3. A megszokott ajándék CD-k mellé még egyet választhatsz az itt láthatók közül.

4. Ráadásul a mi jövedelmünk is biztosabbá válik, de ezt most inkább hagyjuk!

Szóval fizess elő fél évre (9 990 Ft) vagy egy évre (16 990 Ft), és mi rögtön megajándékozunk egy értékes programmal.

@ www.pcformat.hu

(1) 467 6720



Előfizetés
endégünk
gramra!
Hogyan fizethetsz elő?
1 Egyszerűen!
Töltsd ki a mellékelt kupont és küldd vissza címünkre!
2 OTP bankkártyával, egyetlen telefonhívással: (1) 266 0000
Telefonon:
(1) 467 6720-as telefonszámon minden nap 0-24 óráig.
Faxon:
A mellékelt kupon elküldésével a (1) 457 1125-ös faxszámra.
Postai úton:
A mellékelt kuponnak a kiadó címére való visszaküldésével.
Interneten:
A www.pcformat.hu oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található előfizetői lapot.
Régi előfizetőinknek
javasoljuk előfizetésük meghosszabbítását.

PC Format Játszótér

A sokoldalú PC magazin

Bevezető

Helló! Ez a hónap olyan, mintha elvinnéd a nagymamádat a lottósorsolásra, és nem is gondolnád, hogy bármi felizgathatja szegényt, mígnem azt veszed észre, hogy egy asztal tetején ugrálva a főnyereményre jogosító szelvényt lobogtatod. De kezdjük az elején. Volt néhány erre a hónapra tartogatott nagy várományos, de nem érkeztek meg időben. De minden rosszban van valami jó, hisz hamarosan újabb izgalmas játékokkal találkozhatunk. Addig is azonban alaposan lefoglalt bennünket, hogy az UEFA Champions Leagueben rúgjuk a bőrt, a Thief 2-ben lopózzunk az árnyékban, a Rally Mastersben túráztassuk a motort, és helikopterekkel röpködjünk a GunShip!-ben. Mindegyik játék nagyon szórakoztató, és amint a War Of The Worlds hangjai szólnak a háttérben, akaratlanul is elégedettséget érzünk az e havi felhozatallal kapcsolatban. Ám mi éhezzük az újdonságot, ezért számos leírással pakoltuk tele a Játszótér rovatot.

Kedvében járunk azoknak is, akiket a játékok készítése is érdekel. Elmondjuk, hogyan írhatod át mindenki kedvenc lövöldözős játékát. Minden potencionális programozó nekigyürkőzhet, és elkészítheti a saját Quake 3 pályáját. És ha már a programozásról beszélünk, valami különlegesre készülünk a következő néhány számban, hát tartsd nyitva a szemed. Addig is, rángasd szorgosan a joystickot, és a tűzgombról se feledkezz meg.

Játékszerkesztő

Azt hiszed, szeretnénk egész életünkben játékokat értékelni? Napi nyolc órát a joystick rángatásával tölteni? Ráhibáztál, igen!

Készíts játékokat, ne háborúzz

Minden hippik atyja, a Microsoft saját játékfesztivált rendezett.



Amint az várható, a *Dungeon Siege* világa rengeteg különböző lényt rejt magában.



Próbáld meg elkerülni a bajt a *Loose Cannon*-ban. Nehéz az élete a jövő igazságbajnokának.



Ugorj be a dzsipbe, taposs a gázra és gyilkold le a rosszfiúkat a Loose Cannon-ban.

Ha meghallod a Woodstock szót, akkor a hátizsákos meztelen emberek, a virágos trapézfarmerek, a hasis és a koncertek jutnak eszedbe. Esetleg Waynestock, a klasszikus *Wayne's World 2* rockfesztiválja, ami ugyan Wayne kitartása, illetve Jim Morrison és a meztelen indián segítsége ellenére elmaradt, de mégis ugyanúgy belopta magát a szívünkbe. Na és a Gamestock? Erre nem gondoltál volna, ugye? Egy újabb szójáték, ami egy Microsoft fesztiválra vonatkozik, amely a jövendő játékaikat reklámozza.



Egy RPG, amelyben arra kószálhatsz, amerre csak akarsz? A *Dungeon Siege* neked való.

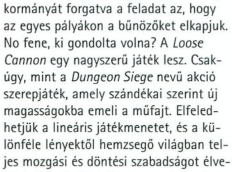
Az ez évi show sztárjai a *Loose Cannon* és a *Dungeon Siege* voltak. Az előbbiben – ami egy első személyű lövöldözős és egy autóversenyes játék keresztezése – egy Ashe nevű ember bőrébe bújhatsz, aki a gonoszokra vadászik egy futurisztikus világban. Egy behemót dzsip kormányát forgatva a feladat az, hogy az egyes pályákon a bűnözőket elkapjuk. No fene, ki gondolta volna? A *Loose Cannon* egy nagyszerű játék lesz. Csakúgy, mint a *Dungeon Siege* nevű akció szerepjáték, amely szándékai szerint új magasságokba emeli a műfajt. Elfeledhetjük a lineáris játékmenetet, és a különféle lényektől hemzsegő világban teljes mozgási és döntési szabadságot élvezünk. Két „őrültség" keltett még említésre méltó feltűnést, a *Midtown Madness 2* és a *Motocross Madness 2*. Az első részhez hasonlóan, a *Midtown*-ban San Francisco vagy London tökéletesen újraalkotott városában kell végigszáguldozni a küldetések során. A *Motocross* célja a valósághű modellezés, az első rész sokoldalúságát és kaszkadőrmutatványait magasabb színvonalra emeli, s a kor elvárásainak az új fizikai modellezéssel és képi megjelenítéssel felel meg. Mindkét játékra érdemes lesz figyelni, éppúgy, mint a Digital Asylum egyelőre szigorúan zárt ajtók mögött fejlesztett űrjátékára, a *Freelancer*-re is.

Sajnos minden jelenlévő Microsoft dolgozó vonakodott bármit is elárulni az új X-Box konzolról – mindnyájan féltek megszegni Bill Gates titoktartási utasítását –, de valószínűleg azok járnak a legjobban, akik képesek várni, és számunkra úgy tűnt, ezzel minden látogató egyetértett ez ideig. További részletek a konzolról a 12. oldalon.
www.microsoft.com/games/gamestock2000

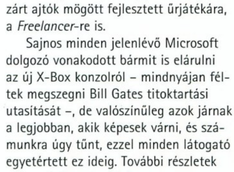
PC FORMAT méréstan

A *PC FORMAT*-nál az a célunk, hogy segítsünk dönteni a vásárlásnál. Ha egy játék nem jó, mi nem tagadjuk. Nem dicsérjük meg csak azért, hogy kedvezzünk a szoftvergyártónak. Csak befejezett játékokat értékelünk. Így lehetséges, hogy nem itt találod meg leghamarabb egy új játék leírását, ám itt olvashatod a legpontosabbat, hiszen csak azt a játékot értékeljük, ami valóban a boltokba került. 80 százaléknál magasabb pont már meglehetősen jó eredmény. 90 vagy annál több százalékot csak az a játék kap, amelyért az egész szerkesztőség rajong, és ha ez a progi egy spéci, feltuningolt gépet kíván, akkor valami igazán különlegeset kell nyújtania.





A *Motocross Madness 2* az ígéretek szerint sokkal jobb lesz, mint az elődje. Remek!



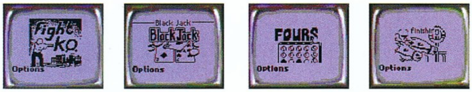
Állj bosszút a londoni vagy San Francisco-i taxisokon a *Midtown Madness 2*-vel.

WAP mizéria

Legközelebb mit találnak ki a mobiltelefonra? A *Quake* 3-at?

NOS, HA NEM IS LESZ ÁTTÖRÉS a közeli néhány évben, mindenesetre a dolgok megmozdulni látszanak a mobiljátékok területén. A piacon először megjelent WAP telefonok nem voltak igazán jó kialakításúak. Kicsit elkapkodták őket, csak hogy a technológia mihamarabb megjelenhessen. Nem tartalmaztak előre beállított URL-eket, mindegyiket magadnak kellett bepötyögni. De ahogy azt már Balázs Fecó is megénekelte: „változnak az évszakok" – és a telefonok is. Az új generációs WAP-kompatibilis mobilok két gombnyomással elvisznek a megfelelő címre, és egy újfajta szórakozást is kínálnak.

Felejtsd el a már rég megunt *Kígyó* és *Memória* játékokat. Az internet csodáinak és a Wireless Games úttörő fejlesztőinek köszönhetően most már mindenféle játékot játszhatsz a WAP telefonon. Az először elterjedt játékok primitívek voltak, ám az újdonságokat már a *Horse Racing*, a *Blackjack* és a *Fight KO* képviseli. Az ígéretek szerint a látvány minősége és a játszhatóság javulni fog a technológia fejlődésével együtt. Az eredeti szándék szerint ez a szolgáltatás csak a Motorola WAP telefonokon lesz elérhető, de véletlenül megtudtuk, hogy egy másik nagyon nagy nevű gyártó is hasonlóképpen cselekszik, és csatlakozik a trendhez. Más cégek is tervbe vették hasonló szolgáltatások elindítását, és a jóslatok szerint hamarosan e játékok bármelyikével játszhatunk, függetlenül attól, milyen WAP telefonunk van. Azért a 3D telefon-videokártyák megjelenésére még várnunk kell, arról nem is beszélve, hogy a „képernyő" méretére gondolva a hardcore WAP-gamerek gyakran látogathatják majd a szemorvosokat...
www.digitalbridges.com



Nyugodtan elfelejtheted, hogy a telefon beszélgetésre való, amikor játszhatsz is vele.

Sydney, már nagyon várunk!

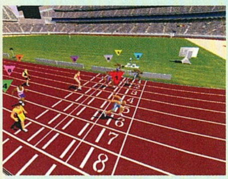
A nagy sportesemények legnemesebbike került a programfejlesztők terítékére.

Felejtsd el a Futball Európa Bajnokságot, és vedd elő a szöges cipőt, mivel itt egy új játék, amely a világ egyik legjelentősebb, négyévente megrendezett sporteseményén, az Olimpián alapul. És mi még azt hihettük az ezredvégi jóslatokat figyelembe véve, hogy az 1996-os atlantai játékok lesznek az utolsók.

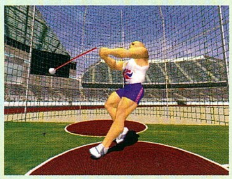
Mindenesetre az ez évi olimpia – ha valaki még nem tudná – Sydneyben kerül megrendezésre, s természetesen innen ered a játék címe is: *Sydney 2000*. Az Attention to Detail – akik egyébként a *Rollcage Stage 2*-t is készítették (cikkünk az 50. oldalon) – által fejlesztett sportparádé felölel minden eseményt, szerepel például a rövidtávfutás, gátfutás, kalapácsvetés, gerelyhajítás, hármasugrás, magasugrás és szinkronúszás. Nem rossz. És ez még nem minden, mert olyan kevésbé gyakori sportágakkal is megpróbálkozhatsz, mint a kerékpározás, agyaggalamb-lövészet, súlyemelés, műugrás, és a kivételesen furcsa kajak-szlalomozás. Jó kis móka lesz.

A testvérvállalatnak és a motion capture technikában specialista Audio Motionnek köszönhetően – ők az *UEFA Champions League Season 99-00* játék motion capture csapata is (leírás a 44. oldalon) – az atléták mozgása rendkívül kifinomultnak ígérkezik.

Ami a megjelenést illeti, még nem tudunk semmi konkrétumot. Egy dolog azonban biztos: ez a játék mérföldekkel megelőzi a legutóbbi, olimpiát feldolgozó műveket. Örömmel várjuk, hogy megkaparinthassuk, s miután sportolóink Sydneyben learatták a babérokat, te is belekóstolhatsz, milyen érzés egy olimpián aranyérmet nyerni.
www.atd.co.uk



A százméteres gátfutás ugyan nem egy tipikus magyar szám, de a gépen legalább van esélyünk.



Repül a, repül a... kalapács. Méghozzá Kis Balázstól a dobogó felső fokáig. Szurkolunk.

Váróterem

Látlelet

Tippek és Taktikák



Deva nem lógna ki a helyi, vérfagyasztó designnal berendezett kocsma törzsvendégei közül. Egy korsó vért esetleg?

Devil Inside

Vagyis az ördög bújik belénk. Bár inkább ne. Túl nagy lenne a zsúfoltság idebenn.

A lényeg

A *Devil Inside* (címét egy INXS szám után kapta, csak a tényekre éhesek kedvéért) francia kedvencünk, a Cryo legújabb tekervényes és valószínűleg eléggé félelmetes harmadik személyű lövöldözőse. Ráadásul eltér a cég megszokott alkotásaitól. A jól ismert első személyű, ál-3D-s kalandjáték-kezelőfelület helyét korszerű, teljes és nagy felbontású 3D-s élvezet veszi át, és a megfelelően bizarr történet frontján is erős a dolog. Az általunk alakított szereplő, Dave Ackland, korábban a Los Angeles-i rendőrség tisztje volt, jelenleg egy betegesen futurisztikus TV-show résztvevője, munkája paranormális események kivizsgálása - ebben hűséges operatőre segíti.

Különösebb, mint egy békésen legelésző narancssárga víziló a Holdon.

A körítés


Nem éppen a megszokott zombi-rosszfiú. Neki ugyanis puskája is van. Pucolás!

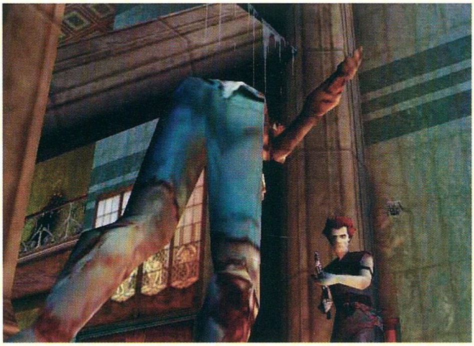
Dave mindezek ellenére eléggé kilóg a „normális" kategóriából. Bár tény, hogy a különböző lőfegyverek és robbanóanyagok segítségével is átvitorlázhatunk a játékon, hősünknek van egy ezeknél sokkal hasznosabb képessége is - nem éppen hétköznapi módon képes elragadó női megfelelőjévé, Devává átalakulni. És ha a dolog még mindig nem lenne elég különös, nos, Deva egy bőrszerkóba burkolózott ördög, természetfeletti erővel és szárnyakkal felszerelkezve - ezek birtokában pedig viszonylag könnyedén suhanhat át a pályákon patás lábaival az átalakult zsaru. Elborult? De még mennyire. Különösebb, mint egy békésen legelésző narancssárga víziló a Holdon. Ugyanakkor a Cryo első ízben vágta a fejszéjét ilyen típusú fába, tehát határozott izgalommal várjuk, milyen lesz a végleges verzió.

A kulisszák mögött



Jones, és partnere. A pólóján remélhetőleg a White felirat díszeleg. Mindenkinek jobb lenne úgy.

Figyelemmel kísértük a játék fejlesztésének minden egyes pillanatát, és be kell vallanunk, hogy átkozottul izgalmasnak tűnik a dolog. Szereplőnk kettős személyisége lehet az a plusz, ami a vetélytársak fölé emeli a *Devil Inside*-ot, de egyéb elemek is hozzájárulnak az élvezet fokozásához. Az ellenfelek kidolgozása kitűnő, főleg mivel eléggé valószerűen végezhetünk velük. Lőjünk bele egy zombi karjába, és a testrész máris lerobban. Lőjünk a másik karjába, és az is elszáll. A zombik kéz híján még mindig megpróbálnak megharapni, tehát iktassunk ki egy lábat is, és a lény rongybábúként csuklik össze. Halottnak azonban még mindig nem halott - a világot csak úgy lehet véglegesen megszabadítani ezektől a rémektől, ha fejbe durrantjuk őket. Szép. A pályák kialakítása is elég nagy hatással van az emberre. Világosan látszik, hogy a legfinomabb poligonokból, fáradságos munkával lettek összerakva, a legklasszabb kis alkóvokat, briliáns bútorokat, és a valaha vincseszterre került legerősebb hangulatú helyszíneket felvonultatva. Holt biztos, hogy bennetek is felrobban az adrenalinbomba, ahogy végigküzditek magatokat a temetőkön és a kísértetjárta házakon, és rakétákkal osztjátok a halált a szembejövőknek. Nagy rakás frankó fegyver áll a rendelkezésünkre, például egy kitűnő lézerirányzékos pisztoly, egy ij, és néhány vérprofi rakétameghajtású gránát, miközben jó néhány témába vágó cut-scene is szerepel az étlapon. Már nagyon várjuk a játék megjelenését, ha másért nem, hát azért, hogy lássuk a játékrovat vezetőjét három méter magasra ugrani rémületében. PCF


Horrorisztikus alakítása felett érzett dühében és csalódottságában Dave hasba lövi a hajbókoló színészt. Így már nem is olyan nagy baj, ha nem kapja vissza a jegy árát.


Deva nagy borszakértő lehet, mert mindig patakokban folyik körülötte valami vöröses folyadék.


Ez az a pont a játékban, ahol nyugodtan meg lehet rémülni. Grrr.


Ha a fejlövés nem használ, jöhet a tökön rúgás. Tuti módszer.

Fejlesztői akta

Ⓕ Cryo
ⓘ www.devil-inside.com

A fejlesztés a viszonylag ismeretlen francia Gamesquad lelkén szárad, a kiadásért pedig a szintén gall Cryo felel. Ez utóbbi követte el az *Atlantis*-sorozatot, a *Faust*-ot és számtalan egyéb kalandjátékot. Bár a kiadó eddigi teljesítménye nem éppen lenyűgöző, a *Devil Inside* a Cryo teljesen új korszakának ígéretét hordozza magában, főleg mivel néhány további, egyelőre be nem mutatott játék is rejtőzik hatalmas varázsköpenyük alatt. Izgalommal várjuk a fejleményeket.


A rossebbe. Vér. Ennek már annyi. Le lett bombázva.

Tachyon: The Fringe

Megjelenés 2000. Május

Az alcím szerint lehetne szó éppen szirteken fészkelő sirályokról vagy peremkerületekben lézengő fiatalkorú bűnelkövetőkről, de ez a perem valami teljesen más.



Ez volt a hajnal. Az idők hajnala. Az emberiség még nem létezett. Tüzek gyulladtak. Mindenütt káosz... Várjunk csak. Hogy került ide ez az űrállomás?

A lényeg

Elitje a gonoszabbaknak. A gondolkodó emberek űrbeli harci játéka. Bármilyen más intergalaktikus csetepatés analógia, ami csak az eszetekbe jut. Ha szívesen pattannál be a számos választható gép egyikének pilótaülésébe, hogy keresztülhasíts a civilizált világegyetem leghidegebb pontjain, nos, itt az alkalom. A történet természetesen a jövőben játszódik, tehát nem Alaszkába indulunk egy duplafedeles repülőn, hanem csillogó-villogó hiperűrportálokon át ugrálunk egyik naprendszerből a másikba egy vadítóan gyönyörű fémbigyót vezetve. Kellemes.

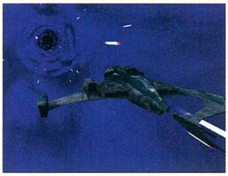
A körítés

Vegyétek csak szemügyre a képeket! Na, gyerünk! Laza, mint a csúsztatott palacsinta, nem? Az ok a következő: a *Tachyon* az egyik leglehengerlőbb kinézetű játék, amit valaha is láttunk, legyen szó akár űrháborús eposzokról, akár bármi másról. Az anyahajók igazán félelmetesek, a részletes kidolgozás pedig egyszerűen lenyűgöző. Képzeljünk el például egy űrállomást, aminek a tengelye körül bioszféra tenyészik. Az otthon ezen darabkájának üvegburkolatán át feltárul a benti növényvilág. Ha elég közel tudunk manőverezni hajónkkal, simán szemügyre vehetjük a füvet és a fákat, és átérezhetjük az egész dolog hihetetlen méreteit és arányait. És ez az, ami igazán nagy hatással van az emberre.

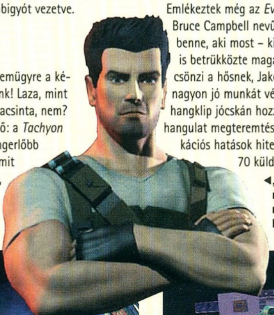
A kulisszák mögött

Emlékeztek még az *Evil Dead 2*-re? Egy Bruce Campbell nevű fickó volt a sztár benne, aki most – ki gondolta volna – ide is betrükközte magát, és a hangját kölcsönzi a hősnek, Jake Logannek. Ráadásul nagyon jó munkát végez, mivel a több száz hangklip jócskán hozzájárul a valószerű hangulat megteremtéséhez, és a kommunikációs hatások hitelességéhez. Több mint 70 küldetés vár ránk, de mivel mi döntjük el, milyen irányt vesz a történet, nem muszáj mindet végigjátszani. Háborúzó cégek útját keresztezhetjük, vagy a gyanúsan *Star Trek*-es nevű lázadó erőknek, a Boráknak is bekavarhatunk. Ami a játékélményt illeti, valójában sokkal jobban emlékeztet a *Star Wars*, mint a *Star Trek* űrbeli jeleneteire, de ez nem tartozik szorosan a lényeghez. A nagyszerű a dologban az, hogy vagy a Bora oldalára állunk (és valószínűleg azonosulunk céljaikkal), vagy a cégek csapatát erősítjük. Ezt a döntést még a játék elején meg kell hoznunk, és ez nagyban befolyásolja, mi történik a hátralevő pályákon, és azt is, hogyan reagálnak ránk a többiek. Bizonyos szektorok – státusunktól függően – barátságos rádióüzenetekkel, vagy lövedékkel és fájdalommal teli pokollal is fogadhatnak minket. Ha már hozzászoktunk az ilyesfajta bánásmódhoz, jöhet egy kör a gladiátorküzdelmekre kihegyezett Arénában? Vagy éppen egy menet az online harci zónában, ahol 119 másik játékos várakozhat a halálra a deathmatch stílusú játékmódokban? Lassan összeáll a kép. Hatalmas, magával ragadó, és pillanatokon belül kopogtat az ajtón.

PCF



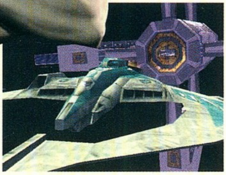
A hiperűrt átszelve néhány szál sült krumpli üldözőbe veszi Jake-et. Az életedért repülsz!



◄„Grr! Graaah! Én lenni Jake. Én lenni kemény fickó, nekem lenni borosta és kéziágyú. Graahh!"



Elég egyszerű lebegő platókon landolni, ha az ember tisztán átlátja a helyzetet.

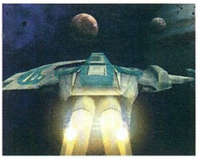


„Óvatosan, fiam, még a végén kivered valakinek a szemét azzal a bigyóval! Életveszélyes!"

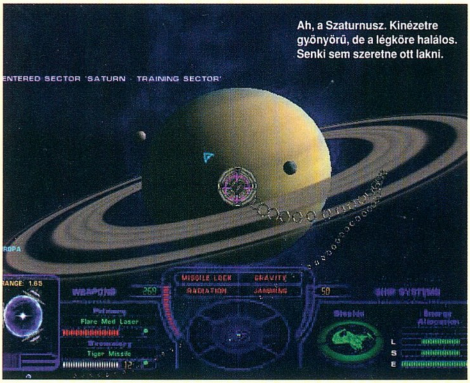
Fejlesztői akta

Ⓕ NovaLogic
Ⓘ www.novalogic.com

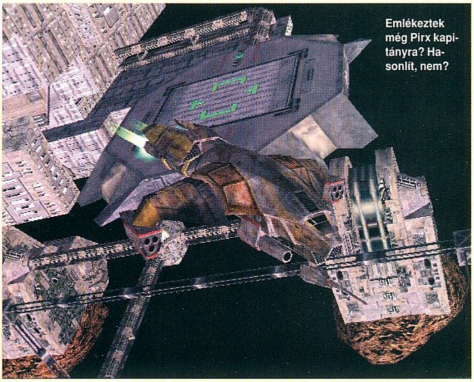
A NovaLogic nem éppen űrbeli lövöldözőseiről ismert. Ami azt illeti, ez az első ilyen művük. Kezdetben csak repülőgép-szimulátorok sarjadtak húsos ágyékukból, de mostanában olyan címekkel vált változatosabbá kínálatuk, mint a *Delta Force 2* és persze a hamarosan polcokra kerülő *Tachyon*. Az előbbibe igazán belezúgtunk, és a *PCF* 5-ben izmos 84%-ot adtunk neki. A NovaLogic jövője még ennél is fényesebbnek tűnik, és már alig várjuk, mivel állnak elő legközelebb. Fogadjunk, hogy repszim lesz. Na, csak egy ötvenesbe! Ilyesmi mikor lesz a Tippmixben?



Első hajónk megjelenése gyanúsan Millennium Falconosnak érződik.



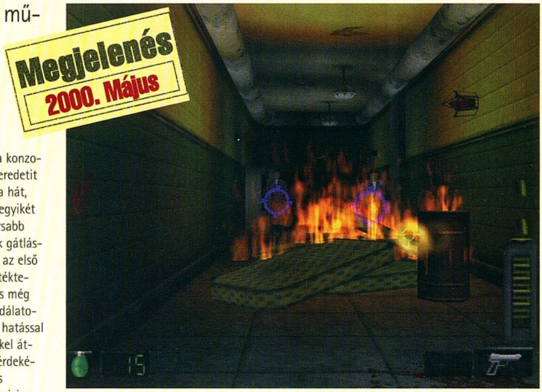
Ah, a Szaturnusz. Kinézetre gyönyörű, de a légköre halálos. Senki sem szeretne ott lakni.



Emlékeztek még Pirx kapitányra? Hasonlít, nem?

Die Hard Trilogy 2

John McClane, a két lábon járó veszedelem újabb, műfaji kategóriákat egybeolvasztó, lövöldözős/autós látványosságokat kínáló játékban tér vissza.



Annak alapján, amit eddig láttunk, az első személyű részek pont olyan szépek és olyan jól játszhatók, mint a Sega pisztolyos pénzfalói – sőt jobban, elvégre nem kell folyton zsetonokkal tömni a perselyt.

A lényeg

Az egyik legzavarosabb című filmfeldolgozás, a *Die Hard Trilogy 2* tulajdonképpen a *Die Hard Trilogy* elnevezésű játék folytatása, és nem egy konkrét film átirata. Ráadásul – hogy még zavarosabb legyen a dolog – igazából az első rész átértelmezése, és nem igazi folytatás. A Las Vegas-i történet új, de az ötlet, hogy John McClane, a magányos hős három különböző műfaj – autóverseny, első személyű lövöldözős és harmadik személyű felderítő/lövöldözős – keretei közé csöppenjen, hogy aztán beinduljanak a robbanások és elszabaduljanak az aranyköpések, alapvetően a régi. De persze erről szól a folytatás című mese...

A körítés

Furcsa ötletnek tűnhet pontosan ugyanazt a koncepciót másodszor is elővenni és újrahasznosítani, de azonnal megbocsátja az ember, ha meggondolja, hogy bár a *Die Hard Trilogy* első részének három irányba kalandozó stílusa ígéretes volt, eddig még nem bontakozhatott ki teljes egészében. Sokkal szebb grafikájával, a három játékstílus sikeresebb ötvözésével, és izgalmasabb játékmenetével a folytatás talán beteljesíti azt, amire az eredeti vállalkozott. Maga a történet is nagyon ígéretes. Las Vegas annyira jó díszlet, hogy ideális helyszínül szolgálhatna a következő *Die Hard* filmnek. És az, ahogy McClane-t meghívják egy új börtönkomplexum ártatlannak induló partijára, hogy aztán az életéért harcoljon a kikerülhetetlenül bekövetkező börtönlázadás miatt, legalább annyira valószerűtlenül szórakoztató, mint az első három film alapszituációja volt.

Bruce Willis sem arcát, sem hangját nem kölcsönözte a dolognak, de egy hasonló kvalitásokkal bíró szinkronszínész kielégítően McClane-szerű aranyköpéseket produkál. Napjaink hősének kefefrizurája és szögletes álla is eltéveszthetetlenül jelenik meg, főleg a bevágott jelenetekben, amik megbízhatóan moziszerű stílusban kötik össze a pályák egyes szakaszait.



A játék egy börtönlázadással kezdődik – áruló őrök, ártatlan áldozatok a tűzvonalban, még az automata tűzoltórendszer is tropára megy.

A kulisszák mögött

Ez alkalommal a kódolás feladatát egy feljövőben levő orlandói cég, a konzolokra fejlesztő N-Space kapta (az eredetit a brit Probe készítette). Nem csoda hát, hogy a három játékformáció mindegyikét újraírták, simább, ugyanakkor gyorsabb stílusra váltva. A versenyzős részek gátlástalanul arcade színezetet öltöttek, az első személyű akciójelenetek a helyi játéktermekben is megállnák a helyüket, és még a harmadik személyű részek is csodálatosan egyenletesek. Különösen nagy hatással voltak ránk azok az effektek, amikkel áttetszővé tették a dolgokat annak érdekében, hogy kiküszöböljék a szokásos a-helyszín-darabjaitól-nem-látni-mi-is-történik-valójában jellegű problémákat.

> **Las Vegas annyira jó díszlet, hogy ideális helyszínül szolgálhatna a következő *Die Hard* filmnek.**



Három játékstílus váltakozik. Ez itt az első személyű lövöldözős rész. A mozgás automatikus, csak célozni kell.



A mozaik harmadik darabja az autós nyomulás. Túszmentés, bombák hatástalanítása stb. – egyetlen munkanap alatt.

Nemcsak a főszereplő áttetsző egy kissé (ami miatt a játékos simán meglátja a szemből közeledő rosszfiúkat), de még a falak és egyéb tereptárgyak is elhalványulnak, ha éppen arra van szükség. Ez azt jelenti, hogy bár a környezet gyakran klausztrofóbiát okoz, maga az akció mindig ütős, és nem korlátozzák a kamera elé kerülő dolgok. Mivel pedig a játékban teljes erőbedobással megy a konzolos *Die Hard* nyomulás, rengeteg bónusztárgy és fegyver hever szanaszét, ami miatt McClane gyakran cseréli le jó öreg revolverét és félautomata géppisztolyát elektromos sokkoló karabélyra, gránát- és rakétavetőkre, valamint egyéb, földönkívüli beütésű játékszerekre.

Nem mintha a *Die Hard Trilogy 2* gyengén muzsikálna az általunk annyira kedvelt finom részletek terén. A rosszfiúkat vezérlő MI számításba veszi a környezetet és a pillanatnyilag fenyegető veszélyeket, valószerűen modellezett „látásával és hallásával" próbálva elkapni magányos hősünket. A harc ugyanennyire összetett, a rivális fegyveresek teste pedig öt különböző sérülési zónára van felosztva – így ha már csak egy golyónk maradt, egy jó, tiszta fejlövés még simán helyükre teheti a dolgokat. *PCF*



A környezet megfelelően részletes, a szereplők modellezése pedig előrelépést jelent az első rész keménypapír figuráihoz képest.

Fejlesztői akta

Ⓕ N-Space
Ⓘ www.n-space.com

Az N-Space eddig kizárólag konzolos játékokat fejlesztett, ezek közül is főleg arcade típusú és gyerekeknek szóló programokat, olyan kiadókkal együttműködve, mint például a THQ és a GT Interactive. A *Tigershark* és a *Bugriders* nyitotta meg a sort, a *Rugrats: Search for Reptar* pedig a rajzfilmek alapján készült számos további játék előfutára volt. A fejlesztőház jelenleg a *Duke Nukem: Planet of the Babes*-en és a *Danger Girl*-ön dolgozik, ez utóbbi képregény adaptáció – mindkettő a PlayStation-tulajdonosokat fogja boldogítani. A cég legismertebb alkotása a *Duke Nukem: Time to Kill*. Ahelyett hogy a *Quake*-nek mélységesen lekötelezett, első személyű, PC-s *Duke Nukem 3D*-t egyszerűen átírták volna konzolra, az N-Space teljesen új játékstílussal jelentkezett, harmadik személybe helyezve át Duke fegyverpuffogtató és robbantóművészetét – macsó hősünk boldogan rohangált fel-alá a folyosókon, lazábbnál lazább fegyvereket összeszedve, és úgy durrogtatva a poénokat, mint más a petárdát. Nem csoda hát, ha őket bízták meg a *Die Hard Trilogy 2* elkészítésével is.



Elismerésre méltó a járműkavalkád, amiből kedvünkre válogathatunk.

CD GALAXIS



Elképesztő akciók!

Folyamatosan érkező újdonságok!



12 O'Clock High	9 990
3D Minigolf Deluxe	2 990
A-10 Cuba	1 990
Action Hall Of Fame	2 990
Adventure Hall Of Fame	2 990
Age Of Empires 2	14 990
Age Of Wonders	7 990
Airport Inc.	8 990
Aliens vs Predator	6 990
Alpha Centauri	4 990
Atlantis	2 990
Atlantis 2 (magyarul)	JÖN
Atomic Bomberman	1 990
Baldur's Gate	5 990
Barrage	1 990
Betreyal In Antara	2 990
Billiard Clubhouse	3 990
Birthright	2 990
Blade Runner	3 990
Caesar 3	2 990
Carmageddon	2 990
Champ. Manager 2	1 990
Champ.. Manager 99/00	7 990
Chessmaster 7000	9 990
Close Combat 4	9 990
Codename: Eagle	7 990
Colin McRae Rally	5 990
C&C MegaBox	3 990
C&C World Warfare*	9 990
C&C 3: Tiberian Sun	6 990
C&C TS Mission	6 990
Commandos	4 990
Croc	2 990
Cutthroats	5 990
Dark Reign	2 990
Deathtrap Dungeon	2 990
Demolition Racer	9 990
Descent 2	2 990
Descent 3	4 990
Diablo	2 990
Die By The Sword Dlx	2 990
Diplomacy	7 990
Drakan	5 990
Driver	7 990
Dune 2000	3 990
Dungeon Keeper Gold	2 990
Dungeon Keeper 2	6 990
Elements (Interstate 76, Earthworm Jim, A10 Cuba, Mechwarrior 2 Merc.)	2 990
Euro 2000*	9 990
European Air War*	2 990
Extreme Flight Pack	4 990
Extreme Mountain Biker	2 990
Extreme Paint Bawl	1 990
Extreme Tennis	1 990
F1 2000	9 990
F/A-18 (Jane's)	9 990
F/A-18 Hornet 3	1 990
F/A-18 Korea	4 990
FIFA Soccer 2000	6 990
Fighter Squadron	7 990
Final Fantasy VIII	7 990
Fleet Command	4 990
Flying Corps Gold	2 990
Force Commander	9 990
Ford Racing	7 990
Formula 1 99	9 990
Freespace 2	5 990
Furby	7 990
Gabriel Knight 3	10 990
Game Hunter	1 990
GP 500	4 990
Grand Prix World	9 990
Grand Theft Auto	2 990
Grand Theft Auto 2	5 990
Gunship*	9 990
Grand Touring	1 990
Half-Life Generation	10 990
Half-Life	5 990
Half-Life Mission	5 990
Heroes Of M & M 2	4 990
Heroes Of M&M 2 Comp.	7 990
Heroes Of M & M 3 Dbl.	11 990
Hexen 2	2 990
Hidden & Dangerous	6 990
Hidden & Dang. Miss.	3 990
Homeworld	7 990
Hoyle Classic Coll.	6 990
Imperium Galactica 2	7 990
I-War Deluxe	4 990
Jagged Alliance 2	5 990
Jazz Jack Rabbit 2	2 990
Jedi Knight Gold	7 990
Kingpin	6 990
Knights & Merchants	2 990
Lords Of Magic	2 990
Lucky Luke - Dalton's T.	7 990
Luftwaffe Commander	4 990
M1 Tank Platoon 2	2 990
Machines	2 990
Mahjongg Master 2	3 990
Majesty*	9 990
MAX	2 990
MDK	2 990
Mechwarrior 2 Mercen..	1 990
MegaPak 9	3 990
Messiah*	9 990



Mig Alley	3 990
Might & Magic 8*	9 990
Monkey Island 3	9 990
Myth 1: Fallen Lords	2 990
NBA Live 2000	6 990
Need For Speed 3	3 990
Need For Speed 4	6 990
NFS. 5: Porsche	9 990
NHL Hockey 2000	6 990
Nocturne	7 990
Nomad Soul	5 990
NOX	9 990
Outcast	5 990
Panzer General 3D Ass.	9 990
Pitfall	1 990
Phantom Menace	9 990
Pharaoh	9 990
Planescape Torment	9 990
Police Quest SWAT 2*	2 990
Police Quest SWAT 3	10 990
Populous 3D	5 990
Pro Bawl	1 990
Pro Pilot	2 990
Pro Pinball 2: Timeshck.	1 990
Pro Pool	1 990
Quake 3 Arena	9 990
Racer	9 990
Rahjongg	3 990
Rally Bajnokság	2 990
Rally Bajnokság Deluxe.	3 990
Rayman 2	3 990
RC Racing	7 990
Red Baron 2	2 990
Return To Zork	1 990
Revenant	5 990
Robo Rumble	4 990
Rogue Squadron	9 990
Rogue Spear	9 990
Rogue Spear Mission*	6 990
Sabrina: Brat Attack	7 990
Sabrina: Spellbound	6 990
Saga - A vikingek h.	4 990
Screamer	1 990
Screamer 2	1 990
Sega Rally 2	4 990
Sentinel Returns	2 990
Septerra Core	6 990
Settlers 2	3 990
Settlers 3	5 990
Settlers 3 + Mission1	7 990
Settlers 3 + Amazons	9 990
Settlers 3 Big Pack	11 990
Seven Kingdoms 2	6 990
Shadow Company	6 990
ShadowMan	3 990
Shanghai Dynasty	2 990
Shanghai Great Mom.	2 990
Sims	9 990
Sin	2 990
Sinister Unleashed	5 990
Soldiers Of Fortune	9 990
Soul Reaver	3 990
South Park Rally	3 990
Spec. Ops 2	7 990
Sportscar Racing GT.	4 990
StarCraft	2 990
Star Trek: Armada	9 990
Star Trek: Hidden Evil	9 990
System Shock 2	5 990
Tarzan	9 990
Team Apache	2 990
Test Drive 5	2 990
Theocracy	5 990
Thief Gold	5 990
Thief 2	9 990
Tiberian Sun C&C	6 990
Tiberian Sun Mission	6 990
TOCA Touring Car 2*	5 990
Tomb Raider Gold	4 990
Tomb Raider 2 Gold	4 990
Tomb Raider 3 Gold	4 990
Tomb Raider 4	4 990
Top Shot	1 990
Ultima IX: Ascension	9 990
U. Soccer Man. 98	2 990
Ultimate Race Pro	1 990
Unreal Tournament	9 990
Vészhelyzet	4 990
Viper Racing	2 990
V-Rally	2 990
Warcraft 2	2 990
Wargasm	3 990
Warlords 3	2 990
World League Soc. 98	1 990
World War II Fighters	4 990
Worms	1 990
Worms Reinforcements	1 990
Worms 2	2 990
X-Com Apocalypse	2 990
X-Com Interceptor	2 990
X-Wing Alliance	9 990
X-Wing Collector 3D	9 990
X-Wing vs TIE F. Gold	7 990
Zork: Grand Inquisitor	2 990

*Hamarosan megérkezik
Áraink az ÁFÁ-t tartalmazzák.
Az árváltoztatás jogát fenntartjuk.



DVD FILMEK ÁLLANDÓAN FRISSÜLŐ, BŐVÜLŐ VÁLASZTÉKBAN, MÁR 4490 FT-TÓL!

Budán:

1114 Budapest, XI. kerület
Vásárhelyi Pál u. 8.
(a Móricz Zsigmond körtérnél)

Telefon: 361-4061

Nyitvatartás:
Hétfő-Péntek 10-18h





Pesten:

1072 Budapest, VII. kerület
Akácfa u. 13.
(a Blaha Lujza térnél)

Telefon: 321-1565

Nyitvatartás:
Hétfő-Péntek 10-18h
Szombat 10-13h

POSTAI CSOMAGKÜLDÉS!



Új telefonszám:
479-0933

Internet honlap: www.cdgalaxis.hu – Friss árlista 0-24h: FaxBank 2-333-666 / 2345 #, vagy kérd postán!



Vajon ez lesz az a focis játék, ami letaszítja a *FIFA*-t a trónról?

UEFA Champions League Season 99-00

Arany-érem PCFormat Május 2000

A sztori

Ne már, ferikéim – a Bajnokok Ligáját mindenki ismeri. Ez Európa legjobb klubcsapatainak küzdelemsorozata, mely keddenként és szerdánként folyik a bajnoki idény ideje alatt. Egy elég deformált csoportkörrel kezdődik, aztán jön még egy csoportkör, végül pedig az egyenes kieséses párbajok, melyeknek végén a győztes gárdát Európa bajnokává koronázzák. A játék tökéletesen dolgozza fel a méltán híres küzdelemsorozatot, az összes szereplő csapattal, játékossal, stadionnal és mezzel együtt – pont úgy, ahogy annak lennie kell.



Akár szereti az ember a BL-t, akár gyűlöli, a játék észveszejtően jó.

A PC-s foci mostanáig elég kiszámítható volt, köszöntsük tehát hurrával az új trónkövetelőt, mely most lép pályára a *FIFA* ellen.

Van valami az UEFA Bajnokok Ligájában, ami, úgy tűnik, mindig mély érzelmeket kavar fel az emberekben. Hogy azért-e, mert ez a világ legszínvonalasabb, klubcsapatoknak rendezett vetélkedése, vagy azért, mert leértékeli a nemzeti válogatottak versengését, és a gazdag csapatokat csak még gazdagabbá teszi, minket igazából nem érdekel. Az ok egyszerű: amíg a BL ilyen játékok világra segítésében segédkezik, a foci mennyországában érezzük magunkat. Hív a zöld gyep!

Az ilyesfajta licencek egyik legproblémásabb pontja általában a választható csapatok száma. Az *UEFA* elég jól oldja meg ezt a dolgot (figyelembe véve a hivatalos támogatással járó kényszereket), köszönhetően annak, hogy az idei szezon összes csapata szerepel, plusz az elmúlt kb. harminc év döntősei is. Legfőbb vágyad bebizonyítani, hogy Chris Waddle bármikor bebőrözné Roberto Carlost, vagy a 80-as évek meghatározó liverpooli csapata le tudná nyomni a tavalyi győztes Manchester Unitedet? Nos, itt az alkalom. Sajnos nem lehet saját csapatot gyártani, tehát nem koronáztathatjuk kedvenc ligán kívüli tizenegyünket Európa bajnokává. Ez azonban nem olyan nagy baj, egyszerűen fogadjuk örökbe a legkedvesebb európai gárdát – a játék annyira szórakoztató, hogy az ember gyorsan elfelejtkezik az ilyesfajta apróbb hiányosságokról.

A passzolás maga az álom. Egy pöccintés a Passz billentyűre, és a labda át is került a legközelebbi csapattárs lábára, vagy egy kattintás a Hosszúpassz gombra, és a labda keresztben, vagy akár méltóságteljesen hosszában szeli át a pályát valamelyik játékosunk felé. Bár a szisztéma egy kissé túl egyszerűnek látszik, mivel a bőr mindig a focistáink lábán köt ki, hamarosan kiderül (főleg ha felnyomjuk a nehézségi fokot), hogy az ellenfél gyorsan kiszagolja a stratégiánkat, és fogni kezdi szabadon levő

Legfőbb vágyad bebizonyítani, hogy Chris Waddle bármikor bebőrözné Roberto Carlost?



Mindenféle rafináltan kidolgozott szabadrúgásfajtát kipróbálhatunk, de nehéz értékesíteni a helyzeteket.



Eltart egy darabig megszokni a becsúszó szerelések rendszerét, és egy kissé idegesítőnek is találhatjuk a dolgot.



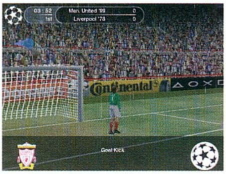
Nézd meg azoknak a bizonyos csodálatos pillanatoknak a visszajátszását újra és újra, mindenféle kameraállásból. Nagyjából olyan, mint amikor az egyik kedvenc filmed legkedvesebb jelenetét tekered vissza egymás után sokszor.



Változtasd meg a taktikád, és igazítsd a helyzethez a játékstílusod. A másik lehetőség az, hogy az egészet a számítógépre hagyod. A legjobb tanácsokkal fog ellátni, ha a csapatod elkezd úgy játszani, mint egy részeg kutyafalka.



A szerelés lényegét elsőre elég nehéz megragadni, de a gyakorlással egyre könnyebb lesz a dolog.



Minden kis apróság szerepel a játékban, pl. a csapatok kitűzői, az összes létező mez és játékos.



Mindegyik játékos rengeteg különböző mozdulatra képes a meccseken.

játékosainkat. Ennek eredményeként ők is sokkal jobban kezdenek helyezkedni, így a játék nyitottabbá válik, és a passzolás is hatékonyabb és trükkösebb lesz – jó néhányszor megnyomva a Passzt csodálatos mozdulatsorokat építhetünk fel, és ezekkel az ellenfelek általában nem is tudnak mit kezdeni.

Azért a dolog semmiképpen sem pofonegyszerű, és nem fogunk úgy átvalcerozni a többi csapaton, mint az a bizonyos forró kés a vajon, mivel a játék legfontosabb extrái közé tartozik az, hogy jutalom jár a labda mozgásban tartásáért és azért, ha saját lábúlag győzzük le az ellenfeleket. Így aztán, bár a passzolási rendszer bizonyos fokig automatizált, rengeteget kell dolgoznunk azért, hogy az átadások el is érjék a céljukat. Pont olyan, mint a harmadik tál zabkása az Alvin és a mókusokban – ha értitek mire gondolunk.

A szerelés frontján nem állnak ilyen tökéletesen a dolgok. Kétféle módszer létezik – a becsúszás és az odalépés –, és mindkettő viszonylag könnyen használható. Azonban mindkettőhöz rendes adag gyakorlás szükséges, ha el szeretnénk érni a vágyott célt, főleg abban az esetben, ha a bírók a legszigorúbb szintre vannak állítva, mivel kezdetben mindig befújják a szabálytalanságot és jobbra, balra, sőt középre is osztogatják nekünk a lapokat még akkor is, ha éppen nem szándékoztunk semmiféle szabálytalanságot elkövetni. Vagy ez, vagy teljesen melléfogunk, és az ellenfél tiszta helyzetbe kerül. Ha azonban elég kitartó az ember, hamarosan kiderül, hogy noha a szerelés nem okoz azonnal akkora élvezeteket, mint a többi focis játékban, tulajdonképpen kellemesen egyszerű – főleg ha megfelelően elnéző bírót választunk.

Nem fogunk úgy átvalcerozni a többi csapaton, mint az a bizonyos forró kés a vajon.

Az emberközeli liga

A megszokott BL mellett (melyben végigjátszhatjuk az idei küzdelemsorozatot, vagy a nekünk szimpatikus csapatokat is kiválaszthatjuk) lehetőségünk van saját, személyre szabott bajnokság megalkotására, a múlt döntőseit és az idei csapatokat felhasználva. Azonban még ennél is jobb, hogy lehetőséget kapunk bármelyik 1968 óta lejátszott Bajnokok Ligája finálé megismétlésére a mérkőzés valamely sorsdöntő pillanatában bekapcsolódva az eseményekbe. Ha például az 1999-es döntőt választjuk, kilenc perccel a meccs vége előtt vesszük át a Manchester United vezetését. Solskjaert éppen behozták, a feladat pedig győzni, úgy, ahogy az igazi csapat győzött a valóságban. Kihívás a javából. Teljesíteni ezeket a speciális feladatokat önmagában sem piskóta, de a játék három nehézségi szintjének köszönhetően teljesen biztos, hogy kifejezetten sokáig elszórakozunk majd a programmal.

Két játékmód is található, fenntartandó a játékosok érdeklődését és elég elfoglaltságot adva nekik – az arcade és a szimuláció. Az előbbi sokkal gördülékenyebb játékstílust tesz lehetővé – relatíve könnyedén továbbíthatjuk a labdát játékosaink között, és látványosan passzolgathatunk anélkül, hogy az ellenfél túlságosan ránk mászna. Az irányítását is könnyebb elsajátítani. A szimuláció viszont lényegesen nehezebb feladatot jelent – sokkal keményebben kell dolgoznunk az olyan dolgokon, mint például a helyezkedés, gyorsabban járatva körbe a labdát és általában valószerűbben játszva, ha haza szeretnénk vinni az aranyat.

Szerencsére küzdelmeinkben segítségünkre van a nagyszerű taktikai szerkesztő. Persze nem éri el azt a szintet, amit kedvenc focimenedzser programjaink szoktak hozni, de azért megteszi. Kezdetben ki van kapcsolva, vagyis utasíthatjuk a játékot, hogy automatán menedzselje a csapatunkat – ez pontosan olyan, mintha egy edző ülne mögöttünk a kispadon, aki felelősséget vállal a taktikáért, a cserékért, a különböző posztokon játszó focistákért, és mindezeket a meccs mindenkori állásához igazítja. Ha azonban a Bajnokok Ligája valódi mesterének szeretnéd tudni magad, mindenképpen próbáld ki a manuális taktika-alakítás lehe- ▶



A legszebb gólok mélyről jövő keresztpasszokból születnek, egy akrobatikus kapáslövéssel a végén.



Ha szabadon hagyod Európa legjobb csatárainak egyikét a kapud előtt, a büntetés sem marad el.



Válaszd a Liverpool 1978-as csapatát, és alázz meg mindenkit. Hát nem szép bagázs? Sokkal jobban néznek ki, mint a Swindon lestrapált legénysége, hogy agyatlan szurkolóikról ne is beszéljünk.

Nagyszerű gólok vagy hitvány pózok?



Az első dolog, ami feltűnik, amikor beleharapunk az *UEFA* cseresznyéjébe, a nagyszerű látványvilág – igazán nagyot léptek előre a tavalyi kiadás óta. És ami még több, a játékosok mozgása maga az álom. Láthatólag minden rendben van, az eredményül kapott játék pedig tényleg borzasztóan élvezetes lett.



Nemcsak az idei BL-ben szereplő csapatokkal játszhatunk, hanem az elmúlt kb. 30 év BEK döntősei közül is válogathatunk. Még arra is lehetőségünk nyílik, hogy újrajátsszuk a híres finálékat, és a nekünk tetsző irányba fordítsuk a futballtörténelem kerekét.



A passzolási rendszer annyira édes, hogy az ember gyorsan elkezd kitűnően felépített támadásokat vezetni, akár az arcade, akár a szimulációs módban játszik. A szisztéma ráadásul fantasztikusan valószerű is, tehát az adogatáson kívül a helyezkedést is meg kell tanulni.



A kommentárok annyira jók, amennyire csak lehet. Készüljetek fel Clive Tyldesley, Bob Wilson és az imádnivaló, utánozhatatlan, folyamatosan rettenetes marhaságokat összehordó Kevin Keegan szakértői elemzéseire. „Most már tényleg ki kellene állítani, Clive!" Naná.



Habár az ember gyorsan ráérez a dolog ízére, és hamarosan rakásra nyeri a meccseket, a három nehézségi szint örvendetes beiktatásának köszönhetően nem fog végigmasírozni a játékon, és diadalmasan a magasba emelni a Bajnokok Ligájának trófeáját minden egyes alkalommal, amikor leül a PC elé. „Nem lehet mindig nyerni, Clive!"



Elég nagy kár, hogy csak azokkal a csapatokkal lehet játszani, melyek bekerültek a Bajnokok Ligájába – tehát hacsak nem valamelyik híres gárda szurkolója az ember, nem juthat ki neki abból az örömből, hogy kedvencei nevében emelje magasba az értékes trófeát. Hm, hát még ha a megye három is szerepelne a gémben. Az lenne csak az igazi.

Micsoda változást hozhat egy év!

Hogy is van az a mondás: „egy perc nagy idő a fociban", vagy éppen „egy hét" a nagy idő? Vagy valahogy így hangzik: „egy gólt berúgni csak egy pillanatig tart"? Akárhogy is van, az *UEFA Champions League* fényesen bizonyítja, hogy egy év mennyire nagy idő a PC-s foci világában, mivel a játék drasztikusan megváltozott az előző évi kiadás óta. Nemcsak jobban játszható a tavalyi verziónál – bár a passzolás szájbarágósabb lett, és a túlbonyolított trükköket is elhagyták –, de nagyságrendekkel jobban is néz ki. Az átváltozás úgy történt, hogy fogták az eredeti játék engine-jét, és vizuális nagyjavítást hajtottak végre rajta – így aztán ugyanolyan „valószerű játékélményt" ad, mint az elődei, miközben minden részletében zökkenőmentesebb lett. A különbség igazán látványos.

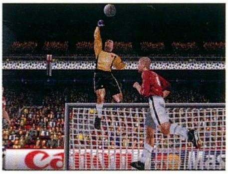
A legutóbbi *FIFA*-val összehasonlítva is félelmetes a kontraszt, mert bár a *FIFA* elég simán futó és életszagú is, egyszerűen nem nyújt olyan lehetőséget a technikás passzolgatásra, mint vetélytársa. Ráadásul a realizmus tekintetében sem ér a nyomába. Nemrégiben azt írtuk, hogy a PC-s foci területén vezető pozícióban levő *FIFA* szinte sírva kiált egy komoly kihívó után, aki egy időre letaszítaná a túlságosan magas lóról, és most meg is kaptuk. Erre inni kell.



Íme egy kép az *UEFA Champions League* tavalyi verziójából. Bár kellemes a látvány, ez a vizuális világ sokkal inkább otthon lenne egy PlayStationön. A *Season 99-00* mérföldekkel szebb.



Micsoda lábak! Ezek a fiúk tényleg készen állnak némi kemény, felvillanyozó európai nyomulásra.



Még a hivatalos hirdetések és hirdetőtáblák is szerepelnek a játékban. Őrület.

▶ tőségét is. Nemcsak a formációt választhatjuk ki a rendelkezésre álló bőséges készletből, ehhez pedig a megfelelő játékosokat, de az egyes focistáknak speciális feladatokat is adhatunk, amit a meccseken beépítenek a viselkedésükbe. Ezek a szerepek tényleg eléggé speciálisak – az egyik csatárt például célemberré tehetjük, ami azt jelenti, hogy folyamatosan legelöl van, hogy rombolja az ellenfél védelmét, és zűrzavart keltsen. konstruálták őket egészen az utolsó kényelmetlen műanyag székig. Az időjárási effektek is ördögien realisztikusak, és ahogy azt elvárhatjuk, a labda ezeknek megfelelően viselkedik. Ez mind nagyon szép és jó, de a játékosok kinézete az, ami igazán különlegessé teszi a dolgot. Nemcsak a deformált lábakról lenne itt szó, hiszen a régebbi focis játékokban a labdarúgók általában véve teljesen aránytalanok voltak, a fejük össze-

Látványvilágát és hangulatát tekintve az *UEFA Champions League* minden PC-s fociprogram királya.

Vagy éppen – ha meg akarjuk erősíteni a hátsó sort – az egyik ügyesebb hátvédet utasíthatjuk arra, hogy fogja a vonalat és vezényelje a védekező munkát, nehogy valaki átjusson. Habár ezt a taktikai rendszert aligha fogja alkalmazni bárki is a világ első osztályú edzői közül, új dimenziókkal gazdagítja az egyébként meglehetősen direkt futballszimulációt.

Látványvilágát és hangulatát tekintve az *UEFA Champions League* minden PC-s fociprogram királya. A játékban szereplő összes stadion (ezek legtöbbje a valódi Bajnokok Ligájában is szerepel) parádés átdolgozáson esett át – a fejlesztők hűségesen re- vissza rángatózott, vagy éppen az egyik karjuk volt hosszabb, mint a másik. Ennek most vége – a képernyőn rohangáló szépségek olyan szabályosak, mint két, plasztikai sebész által megformált cici. Köszönhetően a ránctalanító krémek hatásánál is simább mozgásmodellezés áldásainak, mindnyájan teljesen valószerűen mozognak és reagálnak – nyoma sincs az eddigi *FIFA*-kban megszokott „pár frame mintha hiányozna" érzésnek.

Champion, a csodaló

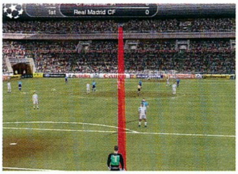
A kommentárok méltóbbak a „bajnoki" jelzőre, mint bármelyik eddig készült hasonló játékban. Clive Tyldesley, Bob Wilson és Kevin



Vezesd végig kedvenc európai csapatod a döntőig vezető úton.



A szabadrúgásból kapura lövések elsajátítása nem egyszerű, de idővel egyre jobban megy a dolog.



A kirúgások végrehajtása meglehetősen szimpla – csak mutassunk arra, amerre a labdát szeretnénk küldeni.



Rengeteg tetszetős mozdulatot sajátíthatunk el, például ilyenfajta látványos lövéseket.



A kapusok sokkal jobbakká válnak, ha felnyomjuk a nehézségi szintet – elsőre kissé túl lőttyedtek.

Keegan alkotják a nagyszerű közvetítői csapatot, ők gondoskodnak arról, hogy a szükséges információk mellett szórakozásból se legyen hiány – köszönhetően változatos stílusuknak és Mr. Keegan sziporkázó elmeszüleményeinek. A korábbi virtuális elődök, King Wiggy és a European Footballer of the Year megszólalásai kb. annyira meggyőzőek, mint egy paradicsomszószból tehetségtelenül kialakított vágott seb, miközben a másik oldalon ott virít maga a tiszta és hamisítatlan Kevin Keegan. Vegyük például egy klasszikusnak számító megszólalását: „Még a tej is gyorsabban fordul nála." Szintiszta zsenialitás. Ennél többet erről talán nem is mondanánk, bár jó erős angoltudás azért nem árt, ha igazán értékelni akarjuk a poénokat.

Az elmúlt néhány év alatt a játék számos inkarnációja kezdte komolyan fenyegetni a *FIFA* első helyét mindenben, ami foci és PC. Most pedig az *UEFA Champions League* végre tényleg elfoglalhatja jogos helyét a PC futballbajnokai között.

Szóval, reszkess *FIFA*, új harcos tűnt fel az arénában, aki legalább olyan jó, mint te, ha nem jobb – és tényleg: ha az *UEFA Champions League*-ben csak néhánnyal több csapat lenne, és saját gárdát is kreálhatnánk, semmiféle küzdelemről nem lenne szó. Egyszerűen és egyenesen fogalmazva: ezt nem lehet kihagyni! *PCF*

UEFA Champions League Season 99-00 8 990 Ft

Eidos (1) 461 5733
www.eidos.com
Ha csak úgy: P266, 32Mb, 3D gyorsító, Win95
Ha tényleg: P450, 64Mb

Napló

UEFA Champions League 99-00	
FIFA 2000	90%
Actua Soccer 3	85%
Int. Football 2000	83%
Viva Football	81%

Pro és kontra

✓ Könnyű elkapni a ritmust
✓ Valószerűen mozgó játékosok
✓ Három nehézségi szint
✓ Brutális grafika
✗ Korlátozott számú csapat

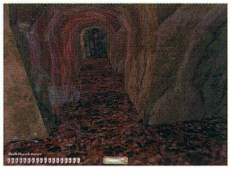
Vélemény

90%



Hol a szerkód? Csatlakozz Garrett egyik enyveskezű kalandjához, és ha ügyes vagy, tied a pálma.

Thief 2: The Metal Age



A katakombákban kísérteties a légkör. Csak erős idegzetűeknek ajánljuk. Munkatársunk már belekóstolt a pokol borzalmaiba.

Feneketlen zseb, malaclopó és mindenféle furfangos öltözet. Nem is feltűnő tolvajjelmez, mi?

Sajnálom, srácok. Nem szeretünk rossz hírt közölni, de a *Thief 2*-nek az alcíme ellenére semmi köze a heavy metalhoz. Szóval semmi AC/DC, Black Sabbath vagy hasonló szörnyűség. Azt is észre fogod venni, hogy hiányoznak a szegecsekkel kivert, láncos öltözetű, surranós krapekok. De majd rájössz, hogy miért: egyáltalán nem passzolnak ide. Ha az antihős Garrett egy jó kis fülrepesztő bulit összehozna valami bőrszerkós haverjával, pontosan az történne, amit a lehető leginkább el kellene kerülnie a játékban: észrevennék. Itt pedig az a nyerő, aki a legtovább tud rejtőzködni, sötétben lopakodni és árnyékban elsurranni. Az őrök mögé kúszni, és hátulról leütni őket. A játék arról szól, hogy akkor és ott vagy, ahol nem kellene, és azt teszed, amit nem lenne szabad. De valahogy mégse bírod abbahagyni.

A kiképzés

Az első dolog, ami feltűnik, ha kezdő tolvaj vagy, hogy óriási a különbség ez és egy első személyű lövöldözős játék között. Először is sokkal lassabban kell mozognod, és a kurzorbillentyűkön egy halom olyan parancsot találsz, amivel a legkülönfélébb módon rejtőzködhetsz, és megtudhatod, miként használd az állandóan magadnál tartott fegyvereket. Ha már kipróbáltad az eredeti játékot, nem fogsz elájulni az újdonság varázsától: annyira hasonlít rá. Ha nagyon szorongatnak, akkor is beletelik néhány órába, amíg valami különbséget találsz. Ugyanaz a besurranó tolvajlás azzal a néhány csavarral a sztoriban.

A Lithtech engine-t felújították, erre szavunk sem lehet. A köd érzékeltetése csodás, a világosságé ezúttal jobb, és általában szebben működik és hatásosabb a motor. Van azonban néhány új elem is, mint pl. Garrett robotszeme, ami fokozza a cselvetések lehetőségét. Ez az új szem a Gépkorszak (Machine Age) terméke. Miután az első játék végén elvesztette az egyik szemét, Garrett kapott egy vadiúj zoomolható lencsét, amivel sokkal tökéletesebben lát. Neked is a rendelkezésedre áll, ha akarod, felszerelheted virtuális kamerával és pásztázhatod a gyanús környékeket. Ez valódi áldás némely szinten, ahol hemzsegnek a sötét sarkok és sötét fickók.

A rosszfiúk harcában a legkiemelkedőbb – az őrökön ki-

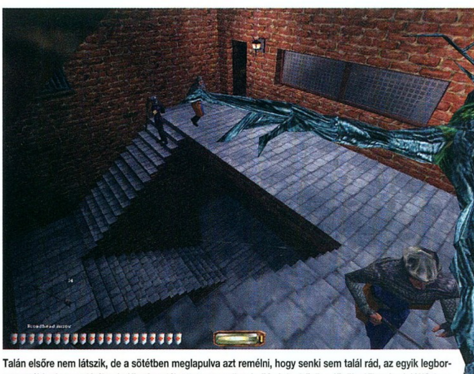
A *Thief 2* arról szól, hogy akkor és ott vagy, ahol nem kellene, és azt teszed, amit nem lenne szabad.

A sztori

Egy év telt el a *Thief: The Dark Project* óta. Garrett csendesen tengeti életét, mint független enyveskezű. Szerencsétlenségére azonban a város új seriffet kapott, aki Garrett fejét akarja. Van egy új szakadár csoport, a Mechanists, akik szintén erre pályáznak. Hogy megtartsd a pénzed, folytatnod kell a munkád, miközben menekülsz az üldözőid elől. Szörnyű, mi?



Szeretnél egy ilyen bogárraj közepébe kerülni? Nekünk már a hal is sok.



Talán elsőre nem látszik, de a sötétben meglapulva azt remélni, hogy senki sem talál rád, az egyik legborzongatóbb eleme a játéknak. Kissé emlékeztet arra, mikor kollégánk eltűnik a főnök elől az irodai WC-ben.



„Helló, én vagyok a Szabadság-szobor. Ha nem vagyok szabadságon, kisstílű tolvajokat üldözök."

Ne parancsolgass nekünk!

Igen, ez egy rejtőzködő, settenkedő és lopakodó játék. De hogy tudsz minden utasítást figyelmen kívül hagyni és minden felbukkanó őrt leütni? Jópofán hangzik? Nos, várnod kell a „mindenki gyilkol" című fejezetig, ahol a szint megkezdése előtt annyi gyilokkal kell fölszerelkezned, amennyivel tudsz. Próbáld meg nem felverni az őröket! Lopakodj a hátuk mögé, és gumibot helyett a kardoddal sújts a fejükre, amekkorát csak bírsz! Le is táborozhatsz egy sötét sarokban, ahonnan észrevétlenül nyilazhatsz a különösen érzékeny testrészekre. Uh! Csak az a probléma, hogy ha a *Thief 2*-t ilyen stílusban kell játszanod, akkor a szokásosnál gyakrabban kell a halálra készülnöd.



Helló, haver, mi újság? Látom, felemelted a kardod. Ugye nem arra gondolsz, amire én?



De igen, talált. Bocs, de most le kell csapnom a fejedet.

Bűntény vagy csínytevés?



Az egyik legszórakoztatóbb módja, hogy az idegesítő öröktől megszabadulj, ha tollas nyilaiddal a szemük közé lősz. Ez a bura pl. már jó öt perce keres minket, mire feladja.



Építészet? E furcsa épületek láttán elmondhatjuk, hogy a pasiknak nem kellett ötletekért a szomszédba menniük. Hatalmas terek, terpeszkedő szintek, titkos átjárók, süllyesztők és középkori berendezés.



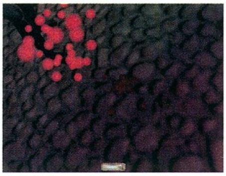
A *Thief 2*-ben van néhány egészen különös fényes dolog. Valószínűleg ez a legjobb módszer a Fémkor ígéretének megalapozására. És ráadásul jól is működik. Csak el kell képzelned, hogy egy villanypózna alatt ülsz, és már ott is vagy.



A legnehezebb szint. Mindegy, hogy nyíltan vagy lepel mögé bújva játszol, a Looking Glass az összes ellenséget olyan erővel ruházta fel, hogy mindegyik kész gondolkodás nélkül megölni. Ez biztosan bosszantani fog. Garantáljuk.



A teringettét! Ha elkap egy ilyen állat, akkor nekünk kampec. Addig csapkod és hadonászik a kardjával...



...amíg meg nem fürödhetünk a saját vérünkben.

vül – a Mechanist. A Hammerites tolvajfőnök sarjától született; ők tartoznak abba a különleges egységbe, akik a nyakunkra hozták a Gépkorszakot, ezért Garrettnek hiába áll az összes ketyere a rendelkezésére, talán mégis jobb, ha óvatosan bánik velük. A helyzet az, hogy talán egy hangyányi esélyed azért mégis van kiváló szerkentyűikkel szemben, úgyhogy szerelkezz csak fel, hiszen a játék további menete ettől függ.

A seriff rozsdás jelvénye

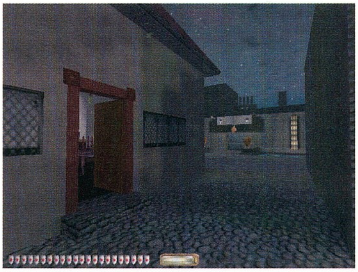
A másik kellemetlen fickó Gorman Truart, az újonnan választott seriff. Jól gondolod, nem lesz az ivócimborád. Sajnos össze szokta szedni a szegényeket és a nyomorultakat az utcáról, és eltünteti őket egyszer s mindenkorra. Ja igen, és ki akar nyírni. Képzelheted, rengeteg sötét terve van ellened. Mintha nem volna elég neki az, hogy meghalsz.

És lőn. Meg fogsz halni. Nem is egyszer. Hacsak nem vagy az első játék veteránja, fogadjunk, hogy perceken belül taccsra tesznek. Húzósabb játék, mint a *Spiderman*, ez komoly. Az, hogy egy csomó gonosz feladatot meg kell oldanod, elég izgi, de vigyázz! Ezek a kihívások könnyen az őrületbe kergethetnek. Ha a rejtvényeket nem tudod megoldani elég gyorsan, dührohamot kaphatsz, és még szerencsésnek mondhatod magad, ha nem teszel kárt a környezetedben.

Ha gyakran élsz a quicksave-vel, és igyekszel egyre magasabb szintre jutni, és kihasználva a gyenge pontokat megoldod a rejtvényeket, előbb-utóbb a végére jutsz. Szerencsére nincs időkorlátozás, mert ez egy gondolkodtató és taktikai játék. Közelítünk Albert Einstein szintjéhez. Ti, nehézfejű srácok, akik a hátsó padban sunytok, ne is jelentkezzetek. Kolyan, túl kemény dió nektek. Na jó, egye fene. De a katapultot lefoglalom, majd az óra végén visszakapod, fiacskám.

Tehát, összefoglalva: ha gyilkolni akarsz, menj és vedd meg a *Half-Life*-ot, kielégítheted a vérszomjadat, és boldog lehetsz. Ha nem játszottál az eredeti játékkal, és kedveled a sejtelmes akciókat, akkor ez egy rendkívül jó ajánlat. Ha azonban megvan az első játék, alaposan gondold meg. Az igazat megvallva, nincs túl sok különbség köztük, az új, bővebb szintek és grafikai nyalánkságok kivételével.

Szerencsére mind a kettő kiváló, de ne várj a *Thief 2*-től valami egetverő újdonságot. Természetesen tartalmaz néhány figyelemre méltó új vonást, de nem alkalmazza az effektusokban mindenütt, ahol lehetne, és nekünk még ez is kevés lenne. Mert mi mindig olyan telhetetlenek vagyunk, nem igaz? PCF



Az őrök csizmáinak kopogása közelít. Arra készülnek, hogy kifüstöljenek sötét rejtekhelyedről. Sátáni alakok.



A turbinaterem. Hogy minek kellett neked idejönnöd? Ó, te szerencsétlen végleny!

Thief 2: The Metal Age
8 990 Ft

Looking Glass/Eidos (1) 461 5733
www.lglass.com

Ha csak úgy: PII-233, 48Mb, 3D gyorsító, Win 9x
Ha tényleg: PII-400, 64Mb

Napló

Thief Gold	93%
Aliens vs Predator	91%
Thief 2: The Metal Age	
System Shock	86%
Shogo: MAD	85%

Pro és kontra

- ✓ Jól megszerkesztett
- ✓ Hátborzongatóan kísérteties
- ✓ Hihetetlen cselekmény
- ✗ Nagyon hasonlít az előzőhöz
- ✗ Nem túl eredeti

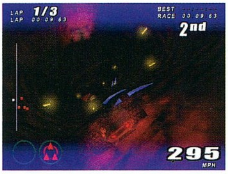
Vélemény

86%

Rollcage Stage 2

Ezzel a szuper autós játékkal még a falra is felmehetsz, de nem arra a bizonyos falra való mászásra gondolunk.

Néhány ezer évvel ezelőtt a *Wipeout* a Sony PlayStationén kezdte a pályafutását. Amióta megjelent PC-s változata is, kihasználva a legújabb 3D kártyák által nyújtott fantasztikus lehetőségeket, azóta minden fejlesztőnek az lebeg a szeme előtt, hogy ezt a versenyt próbálja utánozni – változó sikerrel. Tavaly a *Rollcage* volt a legeredményesebb klón, és ezen fellelkesülve következett a nagyon eredeti elnevezésű *Stage 2* folytatás.



A tetőn való autózás általános. Itt az új pókautó divat.

Van új a Nap alatt?

A *Rollcage*-t a fizikája emelte ki a vetélytársai közül. Azért nem mindennapos még a virtuális világban sem, hogy furikázhatsz akár a falon vagy a mennyezeten tótágast állva is a kocsiddal. Az a tény, hogy épületeken át száguldozhatsz, törhetsz-zúzhatsz, a szabadság csodálatos élményét adta, sőt még bizonyos mértékű stratégiát is feltételezett. Például azt is megtehetted, hogy akár egy rakétával áttörd az utat eltorlaszoló falat.



A pályák kialakítása igazán eredeti. És nagyon veszélyesek.

Azonban ugyanez az újdonság akadályozhatja is a játékot, és frusztrációt eredményezhet, hiszen az ügyességet alig veszi figyelembe. Sajnos, ez a helyzet a *Rollcage Stage 2*-vel is. Több lehetőséget kínál, mint az eredeti játék, de sok tekintetben hasonló maradt, és megrekedt ugyanazoknál a problémáknál.

Fékcsikorgás és gumiszag

Persze azért azt nem lehet mondani, hogy mindez a játék rovására ment volna, sőt, a *Rollcage Stage 2* kifejezetten előnyösen egyesíti magában a versenyt és bizonyos kellemes mértékű erőszakot. A szokásos választék alaposan kibővült az utolsó változathoz képest, a gyönyörűen megtervezett pályáktól a gépfegyvereken át az elmaradhatatlan turbókig mindent megtalálsz. A járművek küzdelme igazi harc. Annak ellenére, hogy a végső cél az, hogy elsőként suhanj át a célvonalon, a küzdelemből nem hiányzik az ellenfél felrobbantása, kiütése sem. A *Rollcage Stage 2* azért nem válhat mégsem igazán nagy versenyszimulációvá, mert a játék nagyon esetleges. Például az, hogy egy pörgés után a kocsid milyen irányban áll meg, csak a vakszerencsén múlik. Az természetes, hogy minden játék savát-borsát az egyedi kihívások adják, de a *Rollcage Stage 2* egyszerűen már idegesítő a sok értelmetlen ütközésnek köszönhetően.

A *Rollcage Stage 2* kifejezetten előnyösen egyesíti magában a versenyt és bizonyos kellemes mértékű erőszakot.



A kedvenceink ezek a négykerekű halálos fegyverek voltak. Igencsak meg tudják nehezíteni az előzni szándékozók dolgát.

A karambol után az eltávolodó kameraállás segít a helyzet tisztázásában, de a falon való autózás, a fegyverek és az érzékeny járművek nem teszik egyszerűvé a játék kezelését. Végül az sem elhanyagolható szempont, hogy az eredeti játék televízióra készült, s így egyszerre többen élvezhették, ezért PC-n egyedül játszva hamarosan unalmassá válik. Ezen csak részben segít, hogy a képernyőt két részre lehet felosztani.

Az új extrák ellenére (kb. 60 pálya, egy rakás játékmód, beleértve az összecsapott, de mégis mulattató faljáró módot) a *Stage 2* könnyed szórakoztatásnál nem nyújt többet. Nem rossz, de nem világbajnok. PCF

Autók vagy fegyverek?





✓ A teljesítménytől duzzadó járgányok az ilyen típusú játékok lényegéhez tartoznak, és ez alól a *Rollcage Stage 2* sem kivétel. Ezen a képen jól látható a kocsidat körülölelő védőburok. Az események majd egy robbanásban csúcsosodnak ki, összetörve a többiek verdáit.

✗ Huh. Egész jó érzés egy olyan autó kormánya mögött ülni, amelyik még a plafonon is képes haladni, bár nem túl praktikus, ugye? Dehogynem! Csak arra kell vigyázni, hogy elég nagy legyen a sebességed, mert különben szégyenszemre lepottyansz a földre, mint egy őszi légy. Szegény.

A sztori

Nos, ez nem egyszerűen csak egy az apokalipszis utáni esztelen versenyekből. A közeljövőben játszódó verseny során a legtöbbször az volt az érzésünk, hogy ez az egyetlen módja, hogy a világot fenyegető katasztrófa elől elmeneküljünk. Ez a *Rollcage*: verseny az életért. Az igazat megvallva, azért az eget átszelő versenypályákon való száguldozás nagyon lebilincselő.



Kit érdekel a táj, ha már elkapta a versenyláz? Élvezd csak a versenyt!

Rollcage Stage 2

Psygnosis (1) 223 2770
www.psygnosis.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb
Ha tényleg: P266, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

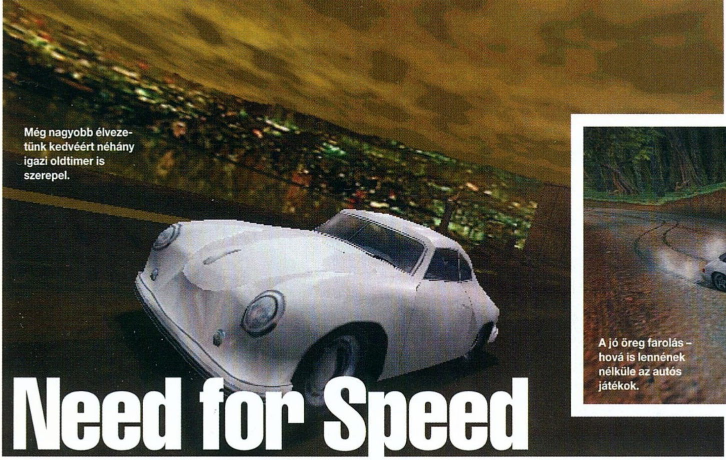
Rollcage	87%
Wipeout 2097	87%
Beetle Crazy Cup	86%
South Park Rally	79%
Rollcage Stage 2	

Pro és kontra

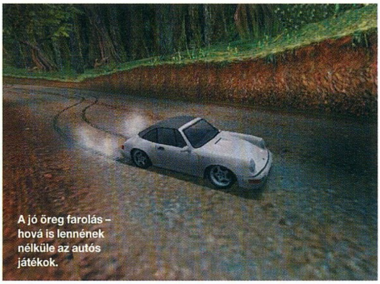
- ✓ Szédületes sebességek
- ✓ Ötletes pályák
- ✗ Felújított *Wipeout*
- ✗ Túlságosan esetleges
- ✗ Semmi forradalmi újdonság

Vélemény

69%



Még nagyobb élvezetünk kedvéért néhány igazi oldtimer is szerepel.



A jó öreg farolás – hová is lennének nélküle az autós játékok.

Need for Speed Porsche Unleashed

Ásítás... Na akkor kezdjük – még egy PC-s autóverseny. Itt azonban valóban mozgásba lendülnek a dolgok, ha teljes erőből nyomjuk a gázt.

Autókból elég nagy választék van még a legkifinomultabb ízlésű jövendőbeli Stirling Mossesnek is.

MENNYIRE FELSZABADÍTÓ ÉRZÉS LENNE belevetődni egy Porsche 944 vezetőülésébe, életre kelteni a hengereket, és kiszáguldani az útra, hogy mindenki megbámuljon, ha elhúzunk mellette! Szomorú, de legtöbbünk csak az ilyen játékokban kerül közel ahhoz, hogy egy igazi Porschét vezessen. Na persze, ha profi módon hajlítasz álkulcsot egy fogasból, és értesz a lopásvédelmi berendezésekhez is, akkor ugye...

De ha két év felfüggesztett és a rendőrségi nyilvántartásba vétel az ár, mi inkább maradunk a PC-nél, köszönjük szépen. Az *NFS Porsche Unleashed* pedig szerencsére elég sok mindent kínál a jövendőbeli versenyzőknek. Ahogy már bizonyára kilogikáztátok, ezt a programot teljes egészében a Porschés versenyek csodálatos világának szentelték. Nyugodtan elfelejthetitek a garázsban porosodó TVR Cerberát, a Lotus Elisét és az Aston Martin DB7-et, mivel ennek a játéknak más autó a közelébe se szagol. Viszont a motorok széles skálája, ami felöleli a Porsche által valaha is gyártott összes modellt, elég nagy választékot nyújt még a legkifinomultabb ízlésű jövendőbeli Stirling Mossesnek is.

Izmos masinák

De nemcsak az izmos motorok gazdag választéka teszi kellemes játékká az *NFS Porsche Unleashed*-et. A kocsik nyújtotta érzés készteti igazán mosolyra az embert – a karosszéria zenéje, a hirtelen farolások, a Pireneusok egyik hegyoldalának nekicsapódó lökhárító... Minden részlet összefog annak érdekében, hogy elismeréssel adózzunk a fejlesztőknek a kidolgozás részletességének szintjéért. A különböző kameraállások nagyon jól működnek, és még arra is lehetőségünk van, hogy sűrűbb forgalmat varázsoljunk az útra. Természetesen jóval kellemetlenebbé válik a verseny, ha egy messziről illatozó disznószállító teherautó száguld felénk, de legalább izgalmasabbá válik a dolog.

Egyszerűen hihetetlen mennyiségű versenytípus közül választhatunk. A megszokott azonnali futam és a multiplayer üzemmód mellett néhány meglepő extra is szerepel. Vegyük az Evolúciót – igazán régi kocsikkal kezdünk, a cél pedig végigversenyezni az éveket, közben fejleszteni a motort és megnyerni a futamokat, hogy hozzáférhessünk a történelmi sorozat éppen soron következő autójához. Ilyen szempontból eléggé hasonlít a *Gran Turismo*-hoz, mivel különböző kocsik hosszú során kell átküzdenünk magunkat, és emellett beállíthatjuk a járművek színét (a karosszériáét és az utastérét is).

Egy halom apróság

A Factory mód szintén hozzájárul valamennyire a program élettartammának növeléséhez, de ami még ennél is fontosabb, egyben változatosabbá is teszi a játék nyújtotta élményt.

Az alaptörténet szerint azon szerencsés kevesek egyike vagyunk, akiket tesztpilótának választottak az új modellek kipróbálásához. Azt a feladatot kapjuk, hogy hajtsunk végre nagy sebességű manővereket, hajszoljuk teljesítőképessége határáig a kocsi fékeit, és általában véve próbáljuk meg túlszárnyalni a többi tesztpilótát. Ráadásul a Factory játékmód a konkrét célok miatt örvendetes változatosságot jelenthet a sima versenyzés után.

Emellett rengeteg apróság gondoskodik a szórakozásunkról, például az, hogy felnyithatjuk és lezárhatjuk a motorháztetőt és ellenőrizhetjük a kiválasztott bestia belsejét. Így aztán, ha nem is ez a világ legeredetibb autóversenye, mindenképpen meghatározó a témában. **PCF**

A sztori

Túl sok sztori igazából nincs a dologban. Mindössze egy pillantást kell vetnetek a Porsche cégre. Drága, gyors és hihetetlenül szexi kocsikat gyártanak. Valójában sok ember számára a Porsche jelenti az álomautót. A csillogó-villogó szépségek rajongói nem fognak csalódni az *NFS Porsche Unleashed*-ben, mivel rengeteg kiélvezni való részletet tartalmaz. Még egy ügyes kis időrend is szerepel, aminek segítségével megvizsgálhatjuk, hogyan változtak a Porsche motorok az évek során.



Kazalnyi opció vár rátok, úgyhogy senki se fogja vissza magát.



A vezetői nézet nagyon jó – a műszerfal elképesztően részletes kidolgozású. Azért az egyik szemünket mindig tartsuk az úton.

Klasszikus autó, vagy vén csotrogány?



✓ Az ember néha hajlamos azt hinni, hogy az isten saját kezűleg teremtette a Porsche 944-et. A viselkedése álomszerű, a motorja pörgős, mégis simán jár, és úgy tapad az útra, mint egy gumirozott szőlőkacs. Remekül lehet villogni vele, de ez a zsernyákokat valószínűleg nem hatja meg, ha elkapnak, miközben megpróbáljuk megdönteni a szárazföldi sebességrekordot...



✗ Gyönyörű új járgányunkkal beleszállni a forgalomba igencsak rövid életű szórakozás. Benyomódik a kocsi orra, de a kár nagyobb annál, mint ami kívülről látszik; a karambol hatással van az autó vezethetőségére, mivel a gép elkezd az egyik irányba húzni, és még a teljesítménye is romolhat. Ez pedig elég kellemetlen, ha az ember éppen másokkal versenyez.

Need for Speed Porsche Unleashed

Ⓖ Electronic Arts Ⓣ (1) 351 3078
Ⓘ www.ea.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb
Ha tényleg: PII, 64Mb

Napló	
Le Mans 24 Hours	90%
Need for Speed 4	88%
Need for Speed Porsche Unleashed	
Test Drive 5	76%
Grand Touring	68%

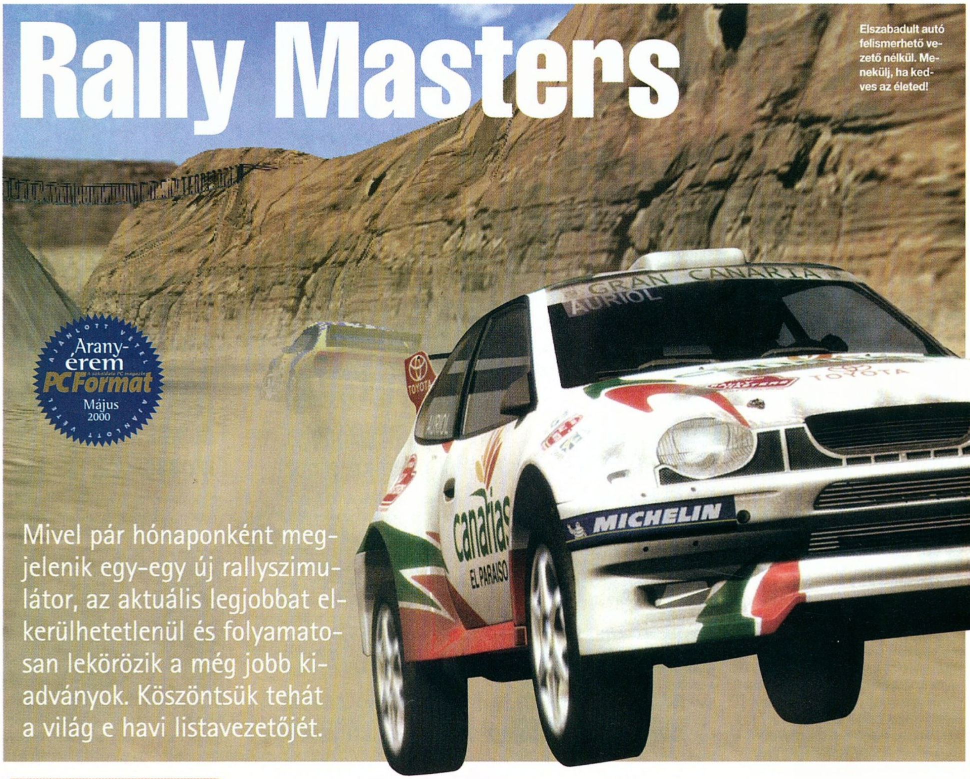
Pro és kontra

- ✓ Ízletes látvány
- ✓ Zökkenőmentes irányítás
- ✓ Rengeteg Porsche
- ✓ Egy rakat opció
- ✗ Nem igazán eredeti

Vélemény

83%

Rally Masters



Elszabadult autó felismerhető vezető nélkül. Menekülj, ha kedves az életed!

Mivel pár hónaponként megjelenik egy-egy új rallyszimulátor, az aktuális legjobbat elkerülhetetlenül és folyamatosan leközözik a még jobb kiadványok. Köszöntsük tehát a világ e havi listavezetőjét.

A sztori

Miközben a valóságban csak egy kisebb kaszt sportja, a rally a szimulátorok világában erős pozíciókkal bír. Verhetetlen érzés a végsőkig hajszolni a kocsit, kipréselve a legjobb teljesítményt anélkül, hogy a természet törvényei teljesen átvennék az irányítást. Fantasztikus élvezet megtalálni a végső pontot és harcolni, hogy a kocsi ne csússzon vagy pördüljön ki az irányításunk alól. Ha a nagyfiúkkal és a még nagyobb motorokkal szeretnél játszani, a Forma 1-et ajánljuk. De azok, akik a farolásoknak élnek, pontosan tudják, hogy igazán beindulni a *Rally Masters*-féle játékoktól lehet.



A játék ilyen részletességi szint mellett is csodálatosan szaggatásmentesen száguld előre.

A MI AZT ILLETI, ELÉGGÉ kétszereplős verseny folyt idáig a PC-s rallyk világában. A Magnetic Fields fejlesztőház végezte el a kezdőrúgást rallyügyben a *Rally Championship*-pel és a *Network Q Rally Championship*-pel. Ekkor jött a Codemasters a *Colin McRae Rally*-val, mely verhetetlen keveréke a csúcsminőségű látványelemeknek, nagyszerű vezetési tulajdonságokkal rendelkező autóknak és kör alapú pályák nemzetközi választékának. Vagyis verhetetlen volt addig, amíg a Magnetic Fields vissza nem tért egy harmadik játékkal, aminek szintén *Rally Championship* a címe. Sokak számára ma ez az utak királya, eredeti hosszukban feldolgozott egyesült királyságbeli pályáival, jelenleg a legjobbnak számító grafikájával és nagyszerű időjárási és éjszakai/nappali effektjeivel.

A *Rally Masters* igyekszik mindkettőn túltenni, felvonultatva a riválisok minden jellemzőjét – és még sok minden mást. A licenc fő forrása a Michelin Race of Champions, egy valóban létező esemény, melyet a Kanári-szigeteken rendeznek meg. A legjobbak körrendszerű viadaláról van szó, melyen régen is részt vettek és ma is részt vesznek a rallyversenyek ászai. Az okos a dologban az, hogy a pályát úgy tervezték, hogy két szakasza az idő legnagyobb részében párhuzamosan fusson, ami lehetővé teszi, hogy egyszerre két kocsi versenyezzen egymással, miközben valójában a körnek teljesen más szakaszánál tartanak.

Hasadt személyiség

Ez a párbaj jellegű téma átkerül a *Rally Championship* játékmódba is, ahol az öt szereplő ország – Olaszország, Svédország, Indonézia, Anglia és az USA – mindegyikében található egy-egy, a fent leírt módon „kétsávos" pálya. Eddig minden szép és jó, de még a történet felénél se tartunk. Valójában egészen pontosan most értünk el a harmadához. A második versenyforma a Challenge Cup, egy rallykrossz stílusú rendezvény, melyen négy egyformán felspécizett jármű száguld végig fej-fej mellett egy rémületesen szűk, egysávos úton – az előzőhöz hasonlóan itt is különböző pályák várnak ránk mind az öt országban. Végül pedig ott van a Thropy, mely a hagyományos ellenőrzőponttól-ellenőrzőpontig stílusú rallyversenyzés irányvonalát követi, pontosan úgy, mint a Magnetic Fields játéka. Ebben a műfajban az egyes nemzetek pályáit szakaszokra osztják (a szakaszok 2-3 percesek), és változatos időjárással, valamint nappali és éjszakai körülményekkel kell megbirkóznunk.

A játékban összesen 46 pálya van (a tükrözött verziókat is beleszámolva), és bár az öt ország nem tűnik túl soknak, a ránk váró kihívás változatossága és a nézőpontok száma lenyűgöző. Olaszország hegyoldalai könnyen az őrületbe kergethetnek. Anglia dicsőséges zöldben és aranyban úszik, és nagyszerű épületeket láthatunk. Svédország a csúszkálás központja, rengeteg hóval és jéggel, Indonézia pedig számtalan lehetőséget kínál a sárdagasztásra. A legkevesebb látnivalót talán az USA nyújtja, mivel nyílt térségei miatt ez az egyetlen hely, ahol a táj elemei észrevehetően a semmiből bukkannak elő. De az éles kanyarokkal teli kanyonok és a poros utak miatt, amik hajlamosak alattomos víznyelő kátyúkkal jól kibélelteк lenni, itt sem számíthatunk könnyű pillanatokra.

A kocsi a király

Amiatt pedig, hogy a legtöbb pálya kitalált, ne gondolja senki, hogy a *Rally Masters* a szimulátor helyett az arcade kategóriához áll közelebb. Az ilyesfajta gondolatok gyorsan elpárolognak, ha meglátjuk, milyen autóválaszték áll a rendelkezésünkre, és mennyi munkát fektettek a jár-



Az időjárási viszonyok és a napszakok változtathatósága miatt igazi elismerés illeti a tájak megjelenítését.

Utazás a föld körül

A Rally Masters 46 pályát kínál öt fő országban, plusz a Race of Champions ringet a Kanári-szigeteken.


Olaszország: ahol az utak úgy lejtenek és kanyarognak, mintha holnap vége lenne a világnak. A hegyi szakaszokon kötelező felszerelési tárgy a zacskó.


Svédország: a hó, a jég és a víz egyéb fagyott formáinak otthona. Ez természetesen azt jelenti, hogy megcsúszni muszáj, még ha egyenesen is vezetjük a kocsit.


Indonézia: rengeteg növény gyönyörködteti a szemet, miközben a sáros pályák ideális hellyé teszik a sokat emlegetett farolások tökéletesítésére.


Anglia: ha imádod az esőt, itt a helyed. Közben figyelheted a nagyszerű építményeket az út szélén.


Egyesült Államok: a látvány terén nem olyan lebilincselő, mint a többi ország, de a rengeteg 90°-os kanyar és a kátyúk igazi kihívást jelentenek.


Kanári-szigetek: a Race of Champions hazája, a végső párbaj a múlt és a jelen rally mestereivel.


A játék jó néhány külső, lökhárító- és vezetőfülke alapú nézőpontot tartalmaz.


Az effektek erősen megközelítik a tökéletest, mikor a gépek beleszántanak a talajba.

gányok életre keltésébe. Majdnem 1500 poligonból épülnek fel, megpakolva egy tonnányi vizuális effekttel és hanghatással, valószerű károsodás-modellezéssel, és olyan kitűnő és a valódi tömeget olyan hitelesen érzékeltető fizikai viselkedéssel, hogy a megvalósításért felelős szakembereket azóta valószínűleg már megkörnyékezték a Toyota, a Ford, a Peugeot, vagy a játékban szereplő 17 járműből álló választék (ami lefedi a Formula 2, a WRC és a Group B kategóriákat) többi tagját készítő autós cégek fejvadászai – mindez olyan hitelesen adja vissza a versenyek nyújtotta érzést, amenynyire csak lehet. Egyedül az nem meggyőző, hogy a felfordult kocsik hajlamosak túl könnyen visszabillenni, de az igazat megvallva az ember inkább örül az ilyesfajta könnyítéseknek.

Az ismerős versenyzőktől, mint például a Cosworth és a Corolla az olyan furcsaságokig, mint az RAV4, sőt, még egy buggy is, mindegyik jármű valószerűen és egyénien viselkedik, és ez minden váltásnál arra kényszeríti a játékost, hogy újra megtanulja, meddig nyomhatja a gázt, és hogyan időzítse a farolásokat. Tudomásul kell venni, hogy ha nem sajátítjuk el a farolás művészetét, a *Rally Masters*-ben esélyünk sem lesz. A kocsi tehetetlenségének kihasználása a kanyarok gyorsabb bevételéhez szerves részét képezi a valódi rallyknak – ez az egyetlen módszer a vezető pozíció megszerzésére és megtartására.


A károsodások modellezése a karosszéria gyakorlatilag öszszes pontjára kiterjed – vagyis bárhol behorpaszthatjuk a kocsit.

Tudomásul kell venni, hogy ha nem sajátítjuk el a farolás művészetét, a *Rally Masters*-ben esélyünk sem lesz.

Ezzel a dologgal azonban valószínűleg senkinek sem lesz problémája. Beszáguldani a kanyarba hihetetlen sebességgel, befékezni a csúszáshoz, aztán padlóig nyomni a gázt a helyes irányba forduláshoz... Tényleg ennyire élvezetes lehet valami, amit nem tilt a törvény?

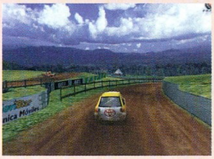
Kiszolgálni az ízlésedet

A *Rally Masters* pontosan mutatja, mennyire értenek a program fejlesztői ahhoz, hogyan kell megfelelően összeválogatott feladatok elé állítani a játékosokat. A Race of Champions és a többi Bajnoki mód beiktatásával, azonnali hozzáféréssel a sima futamokhoz és a teljes sorozatokhoz mindenfajta ízlést kiszolgálnak, miközben az ellenfelek igencsak valószerű stílusa miatt, ha az embernek végre sikerül nyerni, legszívesebben körbetelefonálná a barátait és a rokonait. Ja, és mondtuk már, mennyire szép? Nem mintha nagyon mondani kellene annak, aki vet néhány pillantást a képekre. Nem annyira fotorealisztikus, mint a *Rally Championship*, inkább mintha a valódi világ festékszóróval vagy zsírkrétával készült verziója lenne – a pályák összetettsége és a számos alkalmazott effekt – melyek arról hivatottak meggyőzni, hogy az autónk és a talaj tényleg hadra kelnek egymással (fröccsenő sár, füst, guminyomok stb.) – azonban igazán hipnotikus látványt nyújt. A játék mégis fut, mint a szél.

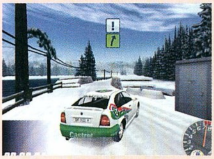
Kifogások? Elvétve. Nem lett volna rossz egy osztott képernyős játékmód a szuperül lobbizó hálózati multiplayer opció mellé. A kommentátor is idegesítő, hacsak nem táplálsz fanatikus szeretetet az angol nyelv esszexi tájszólása iránt. Ja, és szükséged lesz egy analóg kontrollerre, nem feltétlenül kormányra, de minimum egy jó minőségű joystickra. Tény az is, hogy a pályák valószerűségét és az autó beállításainak bonyolultságát tekintve a *Rally Championship* viszi el a pálmát, de mivel az embert valószínűleg amúgy sem érdekli különösebben a dolog eredetije, ez nem probléma. Az óvatosabbak talán jól teszik, ha egy kicsit kivárnak, ha már a *Colin McRae Rally 2* megjelenése ilyen közel van, de igazán különlegesnek kell lennie ahhoz, hogy ezt a játékot lenyomja.

Jelen pillanatban a *Rally Masters* kínálja a legegyenesebb utat a farolások mennyországa felé. Áhítattal és kötelező jelleggel kezdjetek el játszani vele – amilyen hamar csak lehet. **PCF**

Mester – vagy kisinas?


✓ A klasszikus ellenőrzőponttól-ellenőrzőpontig versenyektől az egy-egy elleni paralel pályás párbajokon át a rallykrossz stílusú sok résztvevős nyomulásokig minden megtalálható a *Rally Masters*-ben.


✓ A grafika valószerűségének szempontjából kétségtelenül a *Rally Championship* a top, de a *Rally Masters* tagadhatatlanul a legdinamikusabb kinézetű rallys játék a piacon.


✓ Ez a sportág alapvetően a farolásról szól, és a *Rally Masters* tökéletesen utánozza a manőver fizikai jellegzetességeit. Végtelenül kielégítő módon.


✓ Valószínűleg téged sem érdekel, hogy nem valódi pályák szerepelnek. A részletesség kitűnő, a különböző országok jellegzetességei pedig nagyon eltérő vezetési élményt nyújtanak.

Rally Masters

Infogrames — (1) 461 5733
www.rallymasters.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: P266, 64Mb, analóg kontroller

Napló

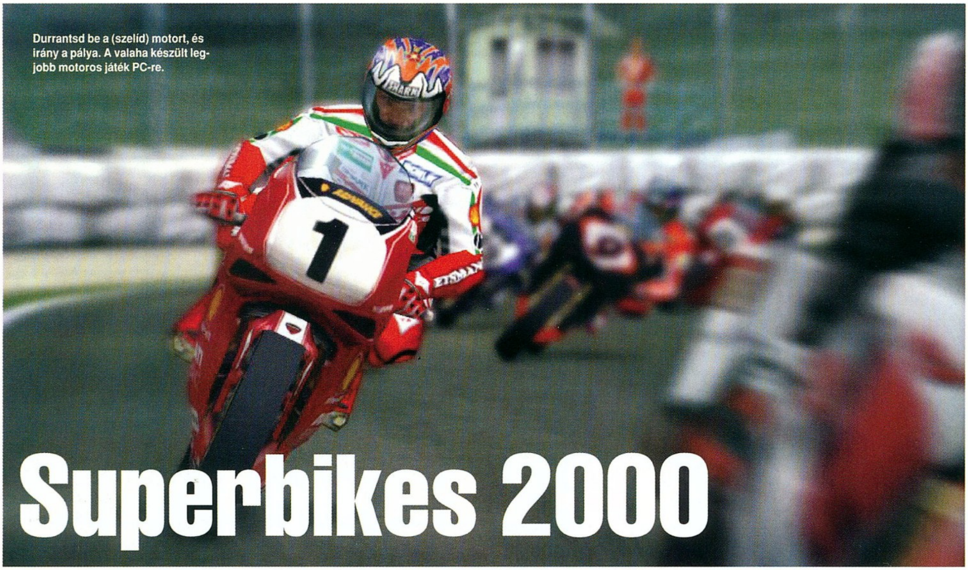
Rally Masters	
Colin McRae Rally	90%
Screamer Rally	84%
Network Q RAC	80%
Rally Championship	78%

Pro és kontra

- ✓ Megy, mint a golyó
- ✓ Az eddigi legvonzóbb rally
- ✓ Hibátlanul reagáló autók
- ✓ Három versenytípus
- ✓ Lenyűgözően megtervezett pályák

Vélemény

90%


Durrantsd be a (szelíd) motort, és irány a pálya. A valaha készült legjobb motoros játék PC-re.

Superbikes 2000

A superbike-szimuláció felnőtté válik, és felpörgetve robog be a két keréken száguldó cirkusz eddigi legjobb feldolgozásába.

A TANULÁSNAK MEGVAN A MAGA haszna, de nem kell PhD fokozat annak felismeréséhez, hogy az Electronic Arts napjainkban egy bizonyos formula alapján készíti sportjátékait. A dobozokon címként mára már egész sor sportág neve szerepel, és mindegyik az első tisztességesen sikerült – és néhány évvel ezelőtt megjelent – *FIFA* mágikus receptjét követi. A dolog egyszerűen annyiból áll, hogy az ember először is megszerzi a megfelelő licencjogokat, aztán telerakja a játékot TV-s stílusú bevágásokkal, MTV-s jellegű zenei betétekkel és a szóban forgó esemény teljes 3D-s, mozgásmodellezésben gazdag megjelenítésével. Amint polcokra kerül az aktuális kiadás, elkezd dolgozni a következő verzión, ami egy év múlva jelenik meg, és közben gondosan figyeli, hogyan hízik a bankszámlája. Te is mosolyogsz, amikor felkeresed a bankod? Nos, az Electronic Arts nagykutyái minden egyes éber pillanatukat kuncogással töltik.

Arany-érem – PC Format – Május 2000

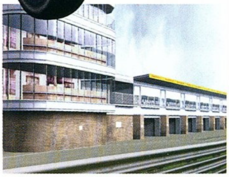
Serdülőkorban

Az igazság az, hogy nem lehet komolyan húzódozni az ilyesfajta fejlesztési technikák alkalmazásától, mivel nyilvánvalóan működnek. Még a *Superbikes*-nak is előnyére vált a dolog, pedig a program legutóbb eléggé készszépen-jóahogyvan képet mutatott. Vessünk csak egy pillantást a megújult látványvilágra, és rögtön láthatjuk, mekkora változást hozhat egy év. Mintha a pubertáskor 3D-s megfelelője játszódott volna le. Dúsan tenyésző részletek nőnek ott, ahol ezelőtt csak néhány textúra árválkodott, a motorok és pilóták modelljei kiteltek és határozott formát kaptak, a pályákat övező táj pedig valósággal kivirágzott. Az animáció is észrevehetően megizmosodott, a motor alkatrészeinek még meggyőzőbb kidolgozását és a versenyzők viselkedésének szinte hibátlan megjelenítését vonultatva fel, sőt a program még azt is valószerű megközelítésben ábrázolja, ami akkor történik, ha ember és gép útjai elválnak. Vajon mi jöhet még?

Mindezek következményeként a játékot első pillantásra tényleg össze lehet téveszteni egy valódi TV-közvetítéssel. Sőt, képesek vagyunk odáig elmenni, hogy kijelentsük: a *Superbikes 2000* minden idők vizuálisan legmeggyőzőbb sportjátéka. Oké, egy versenypálya grafikailag nem a létező legnagyobb kihívást jelentő környezet, de igazából a végeredmény számít, az pedig döbbenetesen valószerű lett.

Könnyű lett volna itt megállni, de a Milestone fejlesztői a játék mechanikai részének


◀Szívesen lenyomnál egy túra- vagy krosszmotort? Ebben a játékban ezt is megteheted.


A pályák mindegyike csodálatos feldolgozáson esett át, hogy pontosan úgy nézzen ki, mint eredetiben.

A sztori

Miután hihetetlen erőfeszítések árán ellátták saját arcade autóversenyeikkel – például a *Screamer*-rel és a *Screamer Rally*-val – a pénzbedobós automatákról készült átiratokra kiéhezett PC-s gamereket, az olasz Milestone fejlesztőcsapata némi realizmust csempészve a dolgokba elkészítette a *Superbikes World Championship*-et, a 750 lóerős motorok versenyének teljes szimulációját. A 2000-es kiadás részletesebb lett mind grafikailag, mind mechanikailag, miközben a hardcore rajongókat az 1999-es szezon adataival, valamint a hivatalos csapatok új motorjaival és versenyzőivel, no meg a nemzetközi pályák bevonásával próbálja magához csalogatni.


Osztott képernyő, LAN és internet – mindhárom többjátékos lehetőség szerepel.

Szuper motorok, szuper játék





Végre egy szimulátor, ami hitelesen adja vissza a valódi versenyek kinézetét és hangulatát. Kemény gépre van szükség az összes grafikai opció bekapcsolásához, de közepes masinán sem kérdőjelezhető meg a 24 (számold csak meg őket) rivális motoros mozgásmodellezéssel készült animációjának nagyszerűsége.

A hihetetlenül erős látvány nem minden. A poligonok mögött a motor viselkedésének jelenleg létező legmeggyőzőbb fizikai modellje működik, egészen az ellenkormányzási effektig. A számítógép nyújtotta vezetési segédletekkel szerencsére könnyedén versenyezhetünk addig is, amíg felkészülünk a motor károsodásainak, a versenyző testsúlyáthelyezésének és a valósághű gyorsításnak és fékezésnek kezelésére.



A nagy sebességtől IV. Johnny Lewis olvadásnak indult. Így jár az, aki nem vesz részt a tűzvédelmi oktatáson.



Mindegyik versenyző egyéni modellezéssel készült, így aztán nagyszerű ütközésekre van kilátás. Hurrá!



Jó néhány nézőpont áll rendelkezésünkre, pl. a kormány mögötti.



„Jajj! Uuh! Gah! Nehogy áthajts rajtam!"



▲ Nézd a poligonokat! Szinte lehetetlen kiszúrni az összeillesztéseket.

is nagy figyelmet szenteltek. Az egyes versenyek színre vitele nyilvánvalóan nagyon hasonlít az előző verzióéhoz, de egy csomó igazítás miatt ez a szimulátor sokkal barátságosabb. A változtatások között első helyen állnak a sokkal rugalmasabban alakítható vezetési segédletek. Az olyasmiket, mint az automata gyorsítás és fékezés, most már csúszó skálákkal állíthatjuk, vagyis mehetünk kevés segítséggel, de azt a hatást is elérhetjük, mintha plusz kerekek lennének hozzáerősítve Hondánkhoz, Ducatinkhoz, Yamahánkhoz, Suzukinkhoz vagy Apriliánkhoz. Az embernek szinte olyan érzése van, mintha egy-egy cheatet aktiválna minden egyes ilyen opció bekapcsolásával, de legalább lehetővé teszik, hogy egy darabban menjünk végig a pályákon. Lassanként aztán megszabadulhatunk a mankóktól és teljesen irányításunk alá vonhatjuk a gázpedált, a kanyarodást, sőt még a pilóta pozicionálását is. A számítógépes asszisztenciáknak a programban alkalmazott többrétegű megközelítésmódja új elvárásokat állít fel a motorsport-szimulátorok világában, és biztosítja, hogy mindenki a saját tempójában haladjon, fokozatosan adva át az embernek az irányítást, amig elég jó és felkészült nem lesz ahhoz, hogy benevezzen egy minden segítség nélküli bajnokságba, sőt talán még azon is elgondolkodhasson, hogy beleássa-e magát a motorbeállítási képernyő rejtelmeibe. A *Superbikes*-sorozat korábbi tagjai – hasonlóan szinte minden más motorverseny-szimulátorhoz – sokat szenvedtek a két keréken száguldó paripák makrancos természetéből adódó irányítási gondoktól. A legutolsó verzió az eddigi leggyakorlatiasabb megoldást adja erre a problémára. Ezért aztán nyugodtan gyönyörködhetünk a sportág hiteles feldolgozásában, a lehengerlően számítógépre alkalmazott hivatalos pályáktól a motorok hibátlan fizikai viselkedéséig.

Dőlj hátra és élvezd a menetet

Bár igaz, hogy a motorversenyzés nem annyira népszerű, mint a Forma 1, kétségtelen, hogy a monitor képernyőjén a kétkerekűeket meglovagló versenyzők sokkal emberibb látványa, valamint a gyors, erőteljes, előzések végtelen sorával teli futamok dinamikája kiélezettebb versenyekhez vezet. Más szavakkal: a *Superbikes 2000* nemcsak a jelenleg létező legkirályabb motoros játék, de egyesek a legjobbnak fogják találni az összes technikai sporttal foglalkozó szimulátor közül is, és pont. PCF



Az új grafikai engine ugyanannál a sebességnél a régihez képest kétszeres részletességet nyújt.



A jó öreg nyílt versenypálya. Az aszfalt illata. A hirdetések. Nagyszerű!



„Vigyázz! Kész! Nem lopakodunk előre, egyes rajtszám... Start!"



Választhatunk az arcade stílusú azonnali újraindulás, vagy a realisztikusabban előadott bukások között.

Superbikes 2000
9 990 Ft

Electronic Arts (1) 351 3078
www.ea.com

Ha csak úgy: P266, 32Mb
Ha tényleg: PII-300, 64Mb, 3D gyorsító, joystick

Napló

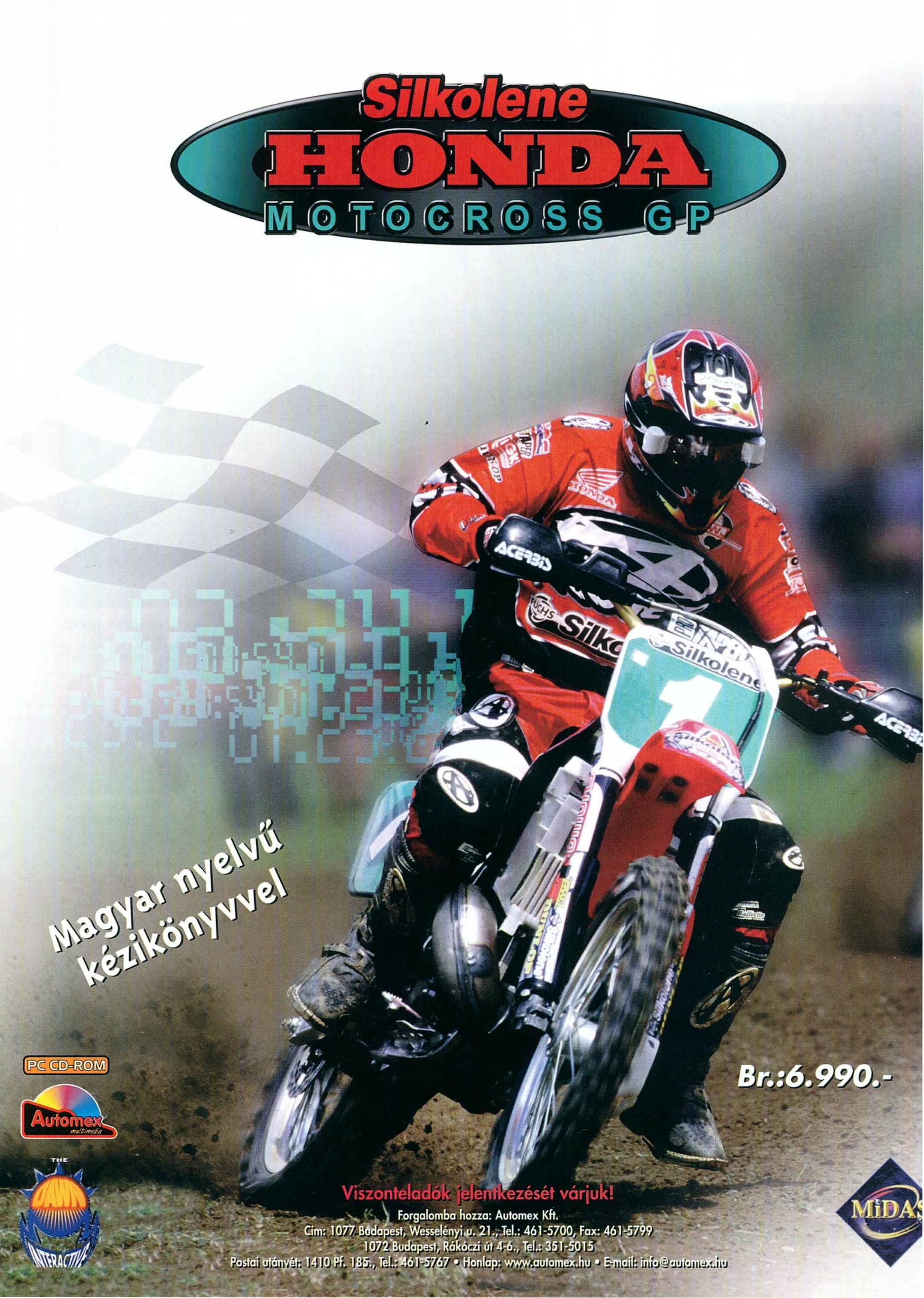
Formula 1 GP 2	92%
Superbikes 2000	
Castrol H. S'bike 2000	88%
Silkolene Honda GP	83%
Moto Racer 2	57%

Pro és kontra

- ✓ Pont, mint a valóságban
- ✓ Minden tekintetben valódi szimuláció
- ✓ Kiemelkedő kihívás
- ✓ Szinte tökéletes vezetési segédletek
- ✗ Idegesítő, ha megvetted a tavalyi verziót

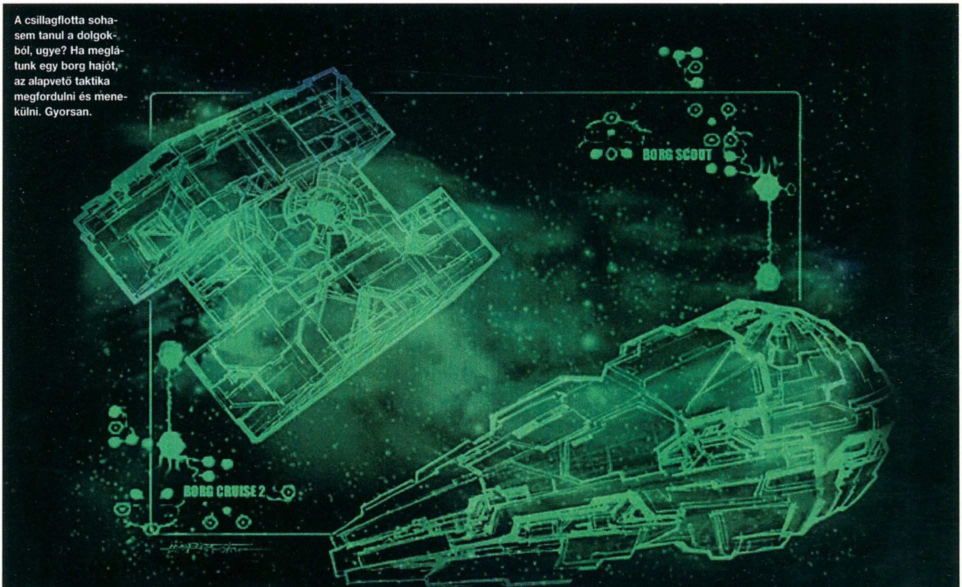
Vélemény

90%



Silkolene
HONDA
MOTOCROSS GP
Magyar nyelvű kézikönyvvel
PC CD-ROM
Automex
Br.:6.990.-
Viszonteladók jelentkezését várjuk!
Forgalomba hozza: Automex Kft.
Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015
Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu
MiDAS

A csillagflotta soha-sem tanul a dolgokból, ugye? Ha meglátunk egy borg hajót, az alapvető taktika megfordulni és menekülni. Gyorsan.



Star Trek: Armada

A történelem már látott néhány érdekes párharcot. Dávid és Góliát. Britney és Christina. Most a *Star Trek*-rajongók is beszállhatnak a buliba.

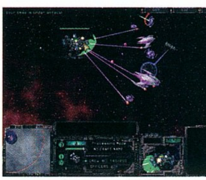
A sztori

Miután együtt harcoltak a borgok legyőzéséért a végső uralomért folytatott háborúkban, a Föderáció, a klingonok és a romulánok között végre béke honol. A nyugodt időszak azonban rövid ideig tart, mivel űrhajó érkezik a jövőből a figyelmeztetéssel – a borgok visszatértek! Jesszus! Ráadásul politikai cselszövések és titkos tervek gyengítik az egyébként is rendkívül törékeny szövetséget a három birodalom között. Vajon képesek lesznek a még asszimilálatlan fajok ellentéteiken felülemelkedve végső győzelmet aratni a borgok felett?



Amikor a bázis megtervezésére kerül a sor, jól jön ez az útmutató.

Patrick Stewart egy pillanatra sem nyugszik. Csupán hónapokkal azután, hogy hangjával ajándékozta meg a *Star Trek: Hidden Evil*-t (*PCF* 5, 81%) ismét visszatér, ezúttal az előttünk fekvő valós idejű stratégiai játék sztárjaként, melyben Michael Dorn is szerepel – őt mindenki kedvenc hepehupás homlokú Worfjaként jobban ismerhetjük. Sőt, a véletlenek összejátszása folytán – és ezt valószínűleg a legkisebb részlet iránt is érdeklődő *Star Trek*-rajongók izgalommal hallják – Denise Crosby (alias Natasha Yar – *The Next Generation*) is feltűnik, egy romulán parancsnokot alakítva. De ennyi elég is a hangjukat kölcsönző hírességekről, térjünk



Az idő alapvető fontosságú tényező, tehát építsük fel a flottánkat, mielőtt az ellenség lesújt.



Ha erős védelemmel látjuk el a bázisunkat, megelőzhetjük az ilyesfajta eseményeket.

át inkább a játékra. Az *Armada* meglepően hagyományos stílusú valós idejű stratégia. Bár az űr mélységeiben játszódik, egy sem hiányzik a megszokott jellemzők és problémák közül. Hegyek helyett aszteroidaövek szerepelnek, a mocsarak helyén űrbeli porfelhőket találunk, a tibérum helyét pedig természetesen dilithium kristályok vették át.

Habár néhány küldetésben hajókat kell átkísérnünk ellenséges területeken, leggyakrabban maradunk annál a szokásos bázisépítéses, nyersanyag-felhalmozásos, csapatépítéses forgatókönyvnél, amit az ilyesfajta dolgok mindig követnek. Először is fel kell húzni egy űrbázist, aztán pedig egy bányászállomásra van szükség, hogy ráthessük a kezünket a létfontosságú dilithiumra. Ezt a kettőt a lehető legközelebb érdemes építeni a dilithium-aszteroidához, mert így nemcsak gyorsabban megy a nyersanyag-felhalmozás, de kevesebb lehetőséget is adunk az ellenfélnek fegyvertelen szállítógépeink megtámadására. Ha már elraktá-



Az űrbázisok saját lézerfegyveres védelemmel rendelkeznek – hasznos dolog, ha csak néhány hajónk van.

roztunk néhány kristályt, itt az ideje elszórni némi pénzt, és újabb űrállomásokkal erősíteni a bázisunkat.

Bár a történet az űr mélységeiben játszódik, egy sem hiányzik a megszokott jellemzők és problémák közül.

Klón, de jó

Először valószínűleg néhány brutális harci tornyot szeretnénk építeni, hogy megvédjük kolóniánkat az ellenség támadásaitól, de bizonyos idő elteltével már megengedhetjük magunknak a hajógyárakat és a kutatóállomásokat is. Utóbbiak segítségével többfajta ▶



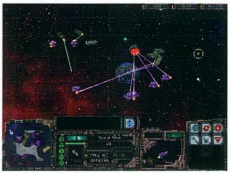
Amikor egy pajzsot lézertalálat ér, rendkívül látványosan izzik fel.



Ha az egérmutatót egy ismeretlen objektum fölé visszük, a képen láthatóhoz hasonló szövegdoboz jelenik meg vidáman, és megmondja, mit látunk és mik a dolog jellemzői.



A játék robbanásai kissé idejétmúltnak tűnnek a mostanában megjelent vetélytársakéihoz képest.



A szállítóhajók védelmezése elsődleges fontosságú – csak ezekkel szerezhetjük meg a dilithium kristályokat.

▶ hajót építhetünk, illetve speciális fegyvereket fejleszthetünk ki a meglevők mellé. A játéknak ez a része újdonságszámba megy. Minden űrhajótípusnak megvan a maga különleges harci eszköze, amit egy gyorsbillentyűvel lehet aktiválni. Ezek meglehetősen változatosak, a skála visszaverő pajzsoktól baráti hajók átmeneti megduplázásáig terjed. Kicsit furcsa, hogy külön kérvényt kell benyújtani csapatainknak, ha használni akarjuk hihetetlen képességeiket, de sokat dob az izgalmakon, ahogy beizzítjuk legnagyobb hajóink csillagromboló lézereit, és célba vesszük a mit sem sejtő ellenséges flottát.

A későbbi küldetésekben játékba lépnek a fejlett űrhajógyárak és kutatási létesítmények, még több járgánnyal és fegyverrel szolgálva. A négy választható faj mindegyikének – a Föderációnak, a klingonoknak, a borgoknak és a romulánoknak – van egy csúcsszuper különleges hajója, négyféle speciális harci eszközzel, és egy csodafegyvere, ami hatalmas károkat okozhat bármelyik idegen fajnak, amelyik elég óvatlan ahhoz, hogy ne fejlessze ki a saját verzióját.

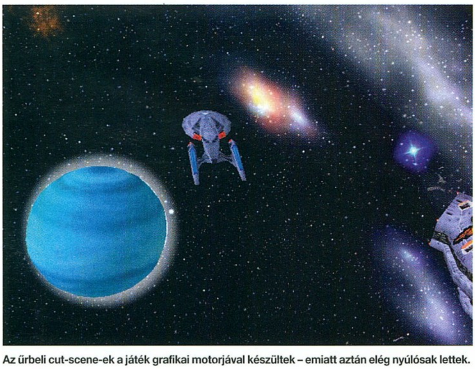
Amellett hogy az ember egyszerűen szilánkokra robbantja az ellenfeleket, más, trükkösebb utakon is legyőzheti a flottáikat. Ha a pajzsok nincsenek bekapcsolva, átsugározhatjuk embereinket az ellenfél hajójára, ők pedig megpróbálhatják kezükbe venni az irányítást. Ha sikerül megtizedelni a legénységet, miénk a hajó, és ugyanúgy kell irányítanunk a galaxison át vezető úton, mintha a sajátunk lenne. A borgok természetesen szakértők ebben a műfajban, és az egyik hajójuk (az Asszimilátor a poén kedvéért) rendelkezik egy asszimilációs sugárzóval. Nem, nem szociológiai tanulmány következik – egy lézerről van szó, ami a borgok oldalára állítja a célba vett hajó legénységét, ha elég sokáig rajta tudnak maradni.

Hajókról és trükkökről regélj...

A játékban nem szerepel hihetetlen mennyiségű hajó (hat vagy hét fajonként, ami elég szegényes kínálatnak tűnhet), de jól ellensúlyozzák egymást, és éppen az alacsony szám miatt könnyű megtanulni, mire képesek és hogyan tudják optimálisan kiegészíteni egymást. A kiadható parancsok száma hasonlóan alacsony, ennek következtében viszont legtöbbször egyszerűen rábírhatjuk egységeinket arra, amit szeretnénk. A kínálatban a tipikusnak mondható Mozgás (Move), Támadás (Attack) és Járőrözés (Patrol) utasítások mellett néhány speciális parancs is szerepel. A hajók három készültségi fokozatban lehetnek a visszafogott Zöldtől (ha veszélyt szimatolnak, elmenekülnek) az ultraagresszív Pirosig (mindent elpusztítanak, ami mozog). A Felderítéssel (Scout) értelemszerűen arra utasítjuk őket, hogy derítsék fel a térkép éppen nem látható részeit, de akkor is jól jön a dolog, ha az ellenség utolsó egységeire vadászunk, akiket el kell intézni a végső győzelem érdekében. A Keress és Pusztíts (Search and Destroy) utasítás alapvetően ugyanaz, mint a Felderítés, de a hajóink ráadásképpen megtámadnak minden genyót, akivel találkoznak. A Javítás (Repair) a végsőkig menő ütközetekben nagyon hasznos, mivel utasítja a megsérült egységet, hogy száguldjon a legközelebbi olyan helyre, ahol kijavíthatják és újra harcképessé tehetik.

Végül pedig a Védőkíséret (Escort) paranccsal gyorsan mozgó vadászokat rendelhetünk például egy lassabb mozgású, kevésbé jól védett hajó mellé. A dologban az a nagyszerű, hogy a kíséret szorosan követi az alanyt egészen céljáig anélkül, hogy leszakadna és sorsára hagyná. Csodás.

Az egységeket csoportokba is szervezhetjük, hogy támadóhullámokat alkossanak, de bosszantó módon maximum nyolc hitvány hajóból állhat egy raj. Így aztán a *Command & Conquer*-rajongók által olyannyira kedvelt hatalmas, egyszerre mozgó hadseregeknek nyoma sincs, de ebben a rosszban speciel az a jó, hogy gondosan figyelni kell minden egyes csatahajókötelékre, amit nekieresz-



Az űrbeli cut-scene-ek a játék grafikai motorjával készültek – emiatt aztán elég nyúlósak lettek.

A tudósok szerint az űr hatalmas, üres terület, ahol fényévnyi pusztaságok terülnek el. Az *Armada* erre csak annyit mond: „Pah!"

Újrafelhasználás vagy halál!

Négylépéses, egyszerű útmutató következik a vontatósugár használatáról, avagy hogyan vegyük hasznát tropára ment űrhajóknak.



1 Találjunk egy megfelelő jelöltet a javításhoz – olyat, amelyik nem robban fel azonnal.



2 Ezután klikkeljünk a vonósugár ikonjára és válasszuk ki a célpontot.



3 Hurrá! Az imádnivaló vonósugár zöldes marka összezárul a hajó körül.



4 Most vontassuk vissza a zsákmányt bázisunkhoz és pofozzuk helyre. Íme!

Boszorkányság vagy sarlatánság?



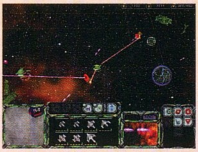
A négy – számold csak meg őket, négy – választható faj azt jelenti, hogy a játék változatosabb az átlagos stratégiáknál. Miután mind a négy fajtán végigverekedtük magunkat, következnek a különösen nehéz záróküldetések, melyek teljessé teszik a történetet.



Nem túl gyakran kell vonósugarakat használnunk a számítógépes játékokban, a valóságban pedig még ennél is ritkábban akad dolgunk velük. Itt szerencsére minden szerelőhajón szériatartozéknak számít ez az eszköz, így aztán kedvünkre vontathatjuk a totálkáros masinákat.



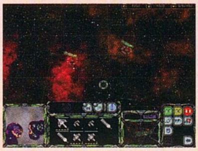
Az *Armada* grafikája nem éppen világbajnok, de amikor néhány hajó összecsap, a képernyőn abszolút kielégítő mennyiségű lézersugár cikázik át. Ráadásul, amikor eltalálunk valakit, a pajzsa felvillan, és ahogy kimerül, a fokozat átvált zöldből vörösbe.



Lehet, hogy csak nekünk mínusz, de a kamera mintha egy kicsit túl közel lenne az eseményekhez. Abszolút nincs lehetőség zoomolásra vagy a látószög állítására – ez elég nagy zsugoriság a fejlesztők részéről. Az ablak, ami megmutatja, hol folynak harcok meg ilyesmik, jó, csak átkozottul kicsi.



Jaj, mesterséges intelligencia, te kiszámíthatatlan dög. Az *Armada* hajói az idő nagy részében megbízhatóan viselkednek, de amikor akár a legkisebb akadályt kell kikerülni, a nyamvadtak gyakran a leghosszabb utat választják, vagy csavarokra esnek szét, miközben megpróbálnak átvágni egy aszteroidaövön.



Miközben a hajóknak kiadható parancsok okosan átgondoltak és jól is működnek, az irányítás néha kissé nehézkesnek érződik. Például az ember könnyedén gondolhatja azt, hogy az egyik hajóról már átváltott a másikra, miközben persze még nem – az eredmény általában galaktikus méretű zűrzavar.

tünk az ellenség bázisának. Lehet, hogy macerás, de legalább kreatívabbá teszi a játékot a standard tankrohamnál, amit az ember az RTS-ekben általában használ.

Kozmikus!

A tudósok szerint az űr hatalmas, üres terület, ahol fényévnyi pusztaságok terülnek el. Az *Armada* erre annyit mond: „Pah!", és úgy telepakolja a helyszíneket, hogy szinte el sem lehet hinni. A térkép tehát dugig van tömve űrszeméttel és egyéb kozmikus bigyókkal, ráadásul ezek legtöbbje káros egységeink egészségére. Leggyakrabban csillagködökkel találkozunk. Ezek öt ízben készülnek, de alapvetően mindegyiket ajánlatos elkerülni. A vörös porköd lelassítja a hajókat és fokozatosan leborotválja a pajzsukat. Miután elveszett a pajzs, maga a hajótest kezd el károsodni, amíg csak fel nem robban az egész. Gusztustalan. A sárga, radioaktív gázköd még gonoszabb, ugyanis lassan kinyírja a legénységet, függetlenül attól, milyen kemény a hajó. Az ionizált gázköd megbénítja a fegyvereket, a pajzsgenerátorokat és az álcázóberendezéseket, ami azt jelenti, hogy menekülési útvonalnak nem rossz, de végzetes, ha közben bekerítenek. A bíbor csillagköd hatása hasonló, de ez a pajzsokra, az érzékelőkre és a motorokra száll rá, csökkentve a sebességet és rend-



Az ellenség hajógyárának megsemmisítése biztos módszer támadópotenciáljuk összezúzására.



A féregjáratokon keresztül gyorsan eljuthatunk a térkép egyik pontjáról a másikra.

kívül sebezhetővé téve masinánkat a váratlan támadásokkal szemben.

Az utolsó és egyben egyedül hasznos ködfajta a zöld metafázikus, mely növeli a hajó önjavítási képességét és segít visszatölteni a pajzsokat. Egyetlen hátránya az, hogy minden támadófegyvert megbénít. Ezenkívül többek között elpusztíthatatlan (és néha mozgásban levő) aszteroidaövekkel, valamint feketelyukakkal találkozhatunk a világok közötti térben – az előbbit ajánlatos megkerülni és nem átrepülni rajta, az utóbbi beszív minden megbénult hajót, ami a közelébe kerül.

A látvány és a hang

A grafika és a hanghatások könnyedén elérik a jó színvonalat. A hajók kissé leegyszerűsítettnek, ugyanakkor ízléstelenül túlcifrázottnak tűnnek, főleg ha a *Homeworld* csodálatosan filmszerű látványával hasonlítjuk össze őket, de ha elkezdődik a harc, elég lézersugár és protontorpedó repked körülöt-



A szereplők ajka meg sem mozdul a cut-scene-ekben. Hm, talán mindegyikük hasbeszélő.

tünk ahhoz, hogy még a legmegcsömörlöttebb gamer tetszését is elnyerje a dolog. A háttérben szóló zenék között is akad néhány korrekt, de a hangzás alapjában véve kissé sziszegős.

Az *Armada* kétségtelenül tartogat néhány kellemes ötletet Föderációs varázsköpenye alatt, de amikor elkezdünk játszani, kiderül, hogy alapvetően a *Command & Conquer* űrbeli változatáról van szó. Ez nem túlzás – ha a Westwood hirtelen összeütne egy űrbeli harci játékot a *C&C* motorjával, nagy valószínűséggel szinte teljesen ugyanolyan lenne, mint az *Armada*. Ez alapjában véve még nem szükségszerűen rossz – elvégre a *C&C* király. Ha azonban valaki 3D-s űrbeli csatákra számít, amik az eget-földet megrengető *Homeworld*-del is felveszik versenyt, borzasztóan nagyot fog csalódni.

A *Star Trek: Armada* nem az a játék, aminek láttán az ember lelkesen nyúl a pénztárcájáért, hacsak nem elhivatott *Trek*-, és legalább akkora RTS-rajongó. Ettől függetlenül jó néhány órát eltölthetünk vele az űrben anélkül, hogy előtte évtizedekig kellene tanulni az alapokat. **PCF**

Star Trek: Armada
9 990 Ft

Activision (1) 223 2770
www.st-armada.com

Ha csak úgy: P166, 64Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: P300

Napló

Homeworld	90%
C&C: Tiberian Sun	90%
StarCraft	90%
Star Trek: Birth of Fed	80%
Star Trek: Armada	

Pro és kontra

- ✓ Könnyű belejönni
- ✓ Négy faj közül választhatunk
- ✓ Jó effektek
- ✗ A grafika nem a legjobb
- ✗ Küldetésből sincs túl sok

Vélemény

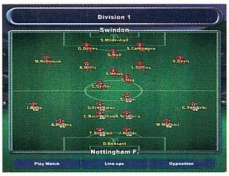
79%

Player Manager 2000

Tényleg képes egy top focimenedzser totálisan melléfogni? Hát persze – pontosan ezért léteznek az ilyesfajta játékok.

SZINTE DUGIG LEHETNE TÖLTENI EGY CSAK ülőhelyes stadiont a piacon megtalálható focimenedzser-szimulátorokkal. Az újonnan megjelenő kiadványok minden addiginál nagyobb játékos-adatbázissal és verhetetlen realizmussal dicsekednek, a mérkőzések pedig dicsőséges 3D-ben játszódnak. Ez a jól ismert lemez indul el most is, mivel a *Player Manager 2000* arra tesz kísérletet, hogy meghódítsa a világ összes virtuális futballmenedzserét.

A címben szereplő játékos szó senkit se ejtsen át, semmi értelme a gamepad után kapkodni, nem lesz rá szükség. Tisztán menedzselős programról van szó, bár ha akarjuk, beállhatunk a fiúk közé és kiszaladhatunk velük a pályára, amíg még van erő a lábunkban. Visszatérve a lényeghez, az első benyomásaink nem éppen kedvezőek. Mindössze négy ország klubjai közül választhatunk, és miután döntöttünk, nem szerződhetünk át valamelyik külföldi csapathoz. A kezelőfelület menüi sem teszik vonzóbbá a *PM2000*-et. A képernyők közötti váltogatás egy felső menüsor segítségével történik, de a dolog kialakítása néha nagyon barátságtalannak bizonyul. Ha valamit ki akarunk választani, gyakran kell a képernyőn bogarászni, vagy a menürendszerben bolyongani, miközben egy sima gyorsbillentyű is megtenné.



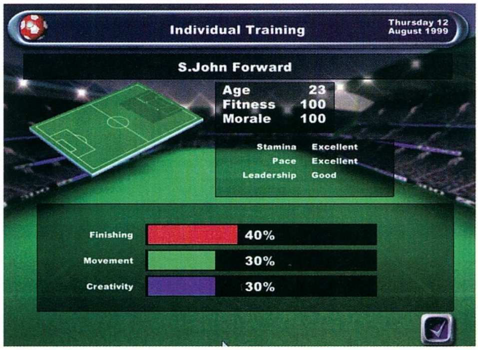
A rovatvezető kedvenc csapata, újabb kapitális vereségre készülődve.

Ezt elemezd ki!

Az első benyomás fontos, de a *PM2000* némi kárpótlást nyújt, ha az ember elég kitartóan próbál a dolog mélyére hatolni. A játékból semmi sem hiányzik - a formációktól a taktikáig, az edzésektől az átigazolásokig minden szerepel, figyelemre méltóan részletes kidolgozásban. Tényleg gazdag választékot kapunk opciókból, és jó néhány meccs előtti és utáni elemzési eszköz segíti munkánkat a dicsőség felé vezető rögös úton. Néhány új ötlet is megjelenik, köztük egy szépen kivitelezett csapatanalízis opció, mellyel azt vizsgálhatjuk, hogy egy játékos mennyire alkalmas egy bizonyos pozíció betöltésére.

Ahelyett hogy előre meghatározná a focisták posztjait, a *PM2000* lehetőséget ad arra, hogy felmérjük az illető képességeit, és eldöntsük, hol játszatjuk az alkalmazott formáció és taktika függvényében.

A játékból semmi sem hiányzik – a formációktól a taktikáig, az edzésektől az átigazolásokig minden szerepel.



Még Andy Gray sem rendelkezik ilyen elemzőeszközökkel. A *Player Manager 2000*-ben minden focista teljesítményét felmérhetjük és alakíthatjuk, és ez sokkal realisztikusabbá teszi a játékot.

Ahogy sok hasonló program, a *PM2000* is nagyban támaszkodik a meccsek engine-jének sikerére az események és a taktikai döntések következményeinek megjelenítésében. Első pillantásra megint csak nem rejthetjük véka alá csalódottságunkat. A 3D-s grafika napjaink színvonalbeli elvárásaihoz képest kifejezetten másodrangú. Az összes mérkőzést a virtuális Plough Lane stadionban játsszák, és a fejlesztők szomorúan kevés figyelmet fordítottak a finom részletekre. Ha azonban figyelmen kívül hagyjuk a grafika felszínességét, a küzdelmet irányító mesterséges intelligenciát tekintve a létező egyik legjobb mérkőzés-engine bontakozik ki a szemünk előtt. Határozottan úgy tűnik, hogy a játékosok értelmes felfutásokat, passzokat és lövéseket produkálnak, és mindezek tetejébe ráadásul láthatólag az általunk megadott taktikát követik.

Sallangtalan foci

Eredeti kísérlet folyik a szemünk előtt egy megfáradt műfaj megújítására. Az újdonságszámba menő ötletek megvalósítása néha gyengécske, de a lehetőség kétségtelenül megvan bennük. A látottak alapján úgy tűnik, hogy az Anco feláldozta a grafikai sallangokat egy olyan mérkőzés-engine megalkotásának érdekében, mely a többségnél közelebb kerül az elérendő célhoz – az ember tényleg elkezd gondolkodni az alkalmazandó taktikán, és most már nem csak a legjobb játékosok megvásárlása az egyetlen, győzelemhez vezető út. A *PM2000* nem követelhet magának királyi páholyt a focimenedzserek stadionjában, de a tribünön mindenképpen jut neki egy ülőhely.

PCF



Ha az edzőpályán begyakorolt figura eredményre vezet, visszajátszhatjuk az eseményeket, és mosolyoghatunk.

A sztori

Sziklaszilárd elhatározásukban, hogy megalkotják a mértékadó focimenedzser-szimulátort, az Anco fejlesztői nem kevesebb, mint nyolc top futballmenedzsert toboroztak össze azzal a céllal, hogy segítségüket kérjék a *Player Manager 98/99* folytatásának elkészítéséhez. Általános megbecsülésnek örvendő mesterek, köztük Bobby Robson és Graham Taylor, működtek közre a fejlesztésben, visszajelzésekkel és tanácsokkal szolgálva az egész folyamat ideje alatt. A szakértői tanácsok legtöbbje be is került a végleges verzióba. Reméljük, hogy Graham Taylor a védjegyéül szolgáló mondaton kívül: „Szeretni nem szeretem." mást is hozzátett.



Rendezd a fiúkat valamilyen félelmetes alakzatba az edzőpályán.

Állva marad?



Ahol más menedzselő játékok elbuknak, a *PM2000* jól boldogul. A meccseket irányító MI kitűnő. A játékosok láthatólag taktikai utasításaink alapján hozzák meg döntéseiket, ezért ezek gondos kidolgozása, és a mérkőzés fejleményeire való reagálás alapvető fontosságú.



A meccseket megjelenítő 3D-s engine grafikailag silány. Nézzük csak meg a mérkőzések helyszínéül szolgáló pajtaszerű építményt – 3D-s virtuális stadionokat hiába is keresnénk. Ha nem lehetne kiiratni a játékosok nevét, nem sok mindenből lehetne kitalálni, ki csoda a pályán.

Player Manager 2000

Anco Software
www.anco.co.uk
Ha csak úgy: P166, 32Mb, Win 95/98
Ha tényleg: P200

Napló

Ult. Soccer Mgr 98/99	86%
Euro League Football	83%
Premier Manager 99	80%
Champ Manager 99/00	79%
Player Manager 2000	

Pro és kontra

- ✓ Jó mérkőzésirányító MI
- ✓ Kitűnő taktikai opciók
- ✓ Újszerű elemzőeszközök
- ✗ A meccsek 3D-s grafikája silány
- ✗ Barátságtalan kezelőfelület

Vélemény

76%

Euro League Football

Szeretnél kiállni egész Európa ellen, és győzni? Nem, nem brutális diktátorként, inkább egy focimenedzser bőrébe bújva. Ha igen, itt az alkalom.

Már ősidők, de legalábbis az otthon bütykölő programozók és az eredeti *Player Manager* megjelenése óta (ez olyan régen volt, hogy akkor még a *PC Format* angol kiadása sem létezett, tehát értékelés sincs) vágyakozunk egy olyan focis program után, amiben egyszerre menedzselhetjük kedvenc csapatunkat és játszhatunk is vele. Történt néhány kísérlet, de a legtöbbjük annyira kevéssé volt emlékezetes, hogy, hm, szóval nem is emlékszünk rájuk. Így aztán istennek hála a *Euro League Football*-ért, mely Toldi Miklósként szarvánál ragadja meg a menedzselés/szimuláció bikáját, párszor meglóbálja, és borotvakését előkapva fazonra nyírja a dög szakállát.



Ha az eredmények rosszul mutatnak, még akkor is lapátra tehetnek, ha egyébként sikerre vezettük klubunkat.

Azannya!

A recept egyszerű – végy egy tisztességes menedzserprogramot (jelen esetben az egykori *Premier Manager*-sorozatot – részletesebben lásd: A sztori) és vegyítsd egy 3D-s szimulátorral. Ráadásul meglehetősen jól működik a dolog, ugyanis ha az embernek nincs kedve, nem muszáj lejátszania a meccseket, miközben a csapatot is igazgatja. Maga a menedzselés fantasztikus – nemcsak a kezelőfelület halálosan egyszerű, de az adatbázis is lenyűgöző, és egyetlen lehetséges statisztika sem marad ki belőle. A *Euro League Football* klubvezetői részével gyakorlatilag bármit meg lehet csinálni, köszönhetően annak a ténynek, hogy rengeteg csapattal játszhatunk a világ összes vezető bajnokságából, s emellett az összes elképzelhető paraméter is szerepel. Az egyetlen igazán irritáló dolog az, hogy minden látható ok nélkül lapátra tehetnek. Ez pedig idegesítő.

Toldi Miklósként szarvánál ragadja meg a menedzselés/szimuláció bikáját, párszor meglóbálja, és borotvakését előkapva fazonra nyírja a dög szakállát.



Mi inkább nem vesződtünk a színvonal alatti 3D-s engine-nel, és csak a menedzselésre koncentráltunk, de mindenki eldöntheti, szeretné-e a fiúkat a pályán látni vagy sem.

Problémázunk

A játékszimulációs rész viszont nem ennyire kitűnő. Jó néhány probléma akad vele, főleg a mesterséges intelligenciát illetőleg, ami meglehetősen szenved, amikor a jobban szervezett nagyfiúk valamelyikével kerül szembe. Ettől függetlenül a program sikeresen veszi az akadályokat – a passzolás és a szerelés könnyen elsajátítható, ugyanakkor kellemes látványt nyújt. Azt se felejtsük el, hogy a *FIFA* nyolcévnyi javítgatáson és számos próbálkozáson ment át, mire minden a helyére került, így tehát nem leszünk túl kíméletlenek a játék-engine-nel, de azért ráfér még a fejlesztés.

Évek óta epekedünk tehát azért a játékért, ami a focimenedzselés végtelen mennyiségű statisztikáját összevegyíti a szimulátorok pörgős akcióival, és bár a *Euro League Football* nem igazán a *FIFA 2000* (*PCF* 3, 90%) találkozása az *Ultimate Soccer Manager 98/99*-cel (86%), a műfaj nagy nevei ettől még aggódhatnak. A dolog menedzselés oldala legalább annyira összetett, mint amennyire első pillantásra látszik, és bár a szimuláció nem olyan gyors és zökkenőmentes, mint lehetne, a lehetőség nagyon is megvan benne, és egy kis munka befektetésével utolérheti a riválisokat. A játék igazi szépsége azonban az, hogy ha nem akarjuk lejátszani a meccseket, nem kell – olyan kevés, vagy olyan sok mérkőzést irányítunk személyesen, ahányat csak akarunk. És bár a program nem minden részletében tökéletes, nem fogjuk megbánni, ha ezt választjuk. Főleg ha rabul ejt – ez pedig igencsak valószínű. PCF



Vezesd a csapatod a bajnokság legelőkelőbb helyére, és vívd ki a szurkolók ezreinek csodálatát.

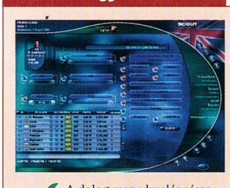
A sztori

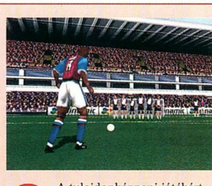
Talán sohasem hallottátok még a Dinamic nevet, de ha szeretitek a focimenedzselést, az egyik programukkal majdnem biztosan játszottatok már. Ez a spanyol csapat ajándékozott meg minket a *Premier Manager 99*-cel (80%). A megjelenés után nem sokkal a kiadó – az Infogrames – elhatározta, hogy megszabadul a *PM*-sorozattól, így aztán spanyol barátaink ottmaradtak az ebek martalékául. A dolog azonban mégsem okozott nagy megrázkódtatást a Dinamic csapatának, mivel aktuális játékuk, amellett hogy felvonultatja a legutolsó *PM* összes erősségét, saját 3D-s mérkőzésengine-t is kapott. Okos.



Pompás kezelőfelület gondoskodik arról, hogy mindent könnyen megtaláljunk.

Euro – vagy inkább ne?





✓ A dolog menedzselés része átfogó jellegű. Mindent megtehetünk a játékosok átigazoló listára rakásától a szupersztárok árának felsórolásáig. A visszataszító klubelnököt viszont ne idegesítsük fel, mert lapátra tesz.

✗ A tulajdonképpeni játékért felelős 3D-s engine viszont már nem ennyire jó. Kitarthatunk mellette, ha tetszik, de mi inkább a menedzselős részben merültünk el. Ami önmagában is nagyon szórakoztató.

Euro League Football

Dinamic
www.euroleaguefootball.com

Ha csak úgy: P200, 32Mb, Win95
Ha tényleg: P450, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

Ultimate Soccer Mgr	86%
Euro League Manager	
Premier Manager 99	80%
Champ Mgr 99/00	79%
FA Prem League Mgr	73%

Pro és kontra

- ✓ Játék és menedzselés egyben
- ✓ Hatalmas játékos-adatbázis
- ✓ Barátságos kezelőfelület
- ✓ Rengeteg statisztika
- ✗ A mérkőzésengine lehetne jobb is

Vélemény

83%

Invictus: In the Shadow of Olympus



A nagy csatákban (a „nagy" azt jelenti, hogy néhány egység küzd mindkét oldalon) azt figyelheted, hogyan páholják el egymást a csapatok – de mindez évekig is eltarthat ezzel a silány animációval.

Az Interplay folytatná a régi görög mítoszok hagyományát, de valahogy nem sikerül neki...

Kevés kiábrándítóbb és nagyobb csalódást keltő dolog van, mint agyonütni egy nagyszerű gondolatot a silány megvalósítással. Sajnos az *Invictus: In the Shadow of Olympus*-t röviden így jellemezhetjük. Első pillantásra úgy tűnik, hogy sok tekintetben erről van szó. Egyfelől a valós idejű stratégiai és a szerepjáték ötvözete, másfelől az agyonhasznált, unalmas klisék, és Tolkien lerágott történetei helyett a görög és római mítoszok változatosságot, szint vihetnének a programba. Ilyen gazdag forrásból merítve, mint a görög-római mondavilág, az *Invictus* igazán különleges csemege lehetne. Mondom, lehetne, de sajnos, ez távol áll tőle.

Az istenek ajándéka

Az *Invictus*-ban Athéné istennő kiválasztottja leszel, azzal a megbízatással, hogy megmentsd az emberiséget Poszeidón haragjától. A játék nyelvére lefordítva ez azt jelenti, hogy ki kell alakítanod harcosok egy csoportját és egységeit (War Party), majd küldetések sorozatát kell teljesítened, méghozzá a mitikus világban, ahol az egész történet játszódik (némileg az ókori Görögország világára épülve). A bevetések között (és játék közben, ha egy-egy szimpatikus és megfelelő jellemre akadsz), javíthatod katonáid és csapataid képességét, sőt, újakat is szerezhetsz a csatában elesettek és a harcképtelenek helyére.

A hősök az isteneket is segítségül hívhatják egy-egy különleges akcióhoz.

A legfontosabbak a hősök egységei. Saját hatalmas támadóegységeik mellett az isteneket is segítségül hívhatják egy-egy különleges akcióhoz. Tíz hős közül válogathatsz, melyek mindegyike megtalálható a görög mitológia világában, és azzal kezdheted a játékot, hogy kettőt kiválasztasz a kezdő Harcoló Csoportba (War Party). Ahogy halad a játék, többet is besorozhatsz.

A hősökön kívül bőven választhatsz másokat is – szintén a klasszikus görög mondákból merítve –, úgymint a halandó kardforgatók és íjászok csapatát, de rendelkezésedre állnak mitikus lények is, mint pl. a kentaurok és a gorgók.



Néhány effektus egész ügyes, de nem elég ahhoz, hogy ellensúlyozza az egész csapnivaló voltát.

Meghiúsult remények

Eddig még rendben is volnánk. A hősök válogatásával nincs probléma, és az is érdekes, hogyan használják fel a csodálatos ókori mítoszokat a játékban. Hasonlóképpen az egységek sokszínű csoportja is hatásos, és nagyszerű lehetőség a rugalmas taktikára.

Sajnos azonban mindössze ennyi, amit az *Invictus* érdemeként föl lehet sorolni. De ha már ténylegesen elindítod a bevetéseket, minden összeomlik. Először is, a grafika távol áll az élvezhetőtől. Bár a poligonikus terep és a háromdimenziós képpontok jegyeinek (fák, házak stb.) ötvözete nem túl rossz, a kameravezérlés nehézkes és esetlen. A csapatok megjelenítése (mind a tieidé, mind az ellenségé) gyenge, az animáció pedig még siralmasabb.

Ez még önmagában nem lenne súlyos, csak tüneti probléma. A küldetések harcosai, látszólag különböző céljaik ellenére, egy helyben topognak, és az összes ellenséget megölik, akit csak látnak, s ez hamar unalmassá válik. Főleg, ha hozzáveszed a megdöbbentő mesterséges intelligenciát, az ellenséges ill. baráti egységek nehézkességét, vagy a támadások csigalassúságát. Még az RPG kellékei sem nyújtanak eleget ahhoz, hogy felkeltsék az érdeklődést, sőt az is látszik, hogy utólag vannak az egészhez hozzáfércelve.

Az *Invictus* egy elszalasztott lehetőség, ezért még a legfanatikusabb valós idejű stratégia- és RPG-rajongóknak sem ajánljuk. Tucatnyi nívósabb játék van, amik közül választhatnak. PCF

A sztori

A mese az ókori görög és római mondavilágon alapul – persze csak lazán kötődik hozzá –, ahol Poszeidón, a tengerek ura megharagudott az emberekre. Ezért elhatározta, hogy viharokkal és árvizekkel elpusztítja az emberiséget. Azonban Athéné istennőnek megesik a szíve a halandókon, és fogadást köt Poszeidónnal: ha Athéné választott vezetője vissza tudja verni Poszeidón csapatait, a tengeristen még egy utolsó esélyt ad az emberi fajnak. Kitalálhatod, ki lesz az emberiség megmentője...



Kezdetben csak korlátozott mértékben válogathatsz az egységek közül.

Poszeidón bosszúja





A klasszikus hősök és soraik, melyekből válogathatsz, amikor kialakítod a saját Harcoló Egységedet (War Party), szintén a görög mitológia világából léptek ki. Heraklésztől Ikaroszig sok mondai alakot irányításod alá vonhatsz.

Sajnos, az *Invictus*-ról szinte ez minden, amit jó szívvel elmondhatunk. A játék többi eleme unalmas, ismétlődő, lohasztó és gyenge minőségű szinte minden szempontból. Nincs itt semmi, amit ne próbáltak volna ki korábban már jó néhányszor, ráadásul nagyobb sikerrel.

Invictus: In the Shadow of Olympus 9 990 Ft

Interplay (1) 351 3078
www.interplay.com
Ha csak úgy: P266, 64Mb
Ha tényleg: P350

Napló		Pro és kontra	Vélemény
Homeworld	90%	✓ Kiváló alapötlet	55%
Planescape: Torment	89%	✓ Harcosok és egységek bő választéka	
Warzone 2100	89%	✗ Silány minőségű 3D-s grafika	
Nox	85%	✗ Unalmas, ismétlődő bevetések	
Invictus: In the Shadow of Olympus		✗ Gyenge ellenség és szegényes MI	

Demolition Racer



Egy játék, amelyben a karambolok és az ütközések legalább olyan fontosak, mint a sebesség. Ez már szinte autós háború.

Korábban is voltak játékok, melyek célja a rombolás volt. Elsősorban a *Destruction Derby* kettőse jut az eszünkbe a *Driver*-t is jegyző Reflectiontől. De már jó ideje nem tűnt fel semmi hasonló, így időszerű volt egy trancsírozós játék megjelenése. Sajnos az ezredvégi 3D technika legújabb eredményei nem nagyon mutatkoznak meg a *Demolition Racer*-en.

A játék PlayStationös gyökerei mind jól megfigyelhetők a hanyag menürendszertől a pályák elnagyolt hátterén át egészen az igénytelen kivitelezésű járgányokig. Az autóknál olyan kevés poligont használtak, hogy már-már mindegyik egy kocka Lada utódnak hat. A dolgot a másik oldalról nézve azonban ez azt jelenti, hogy a játék gyengébb gépeken is elboldogul, viszont a legújabb videokártyával felszerelt jobb konfiguráció esetén eléggé lehangoló a látvány. Olyan nagy erőfeszítést igényelt volna, ha nekünk, szegény PC-versenyzőknek is a kedvében jártak volna egy kicsit?

Olyan kevés a poligon, hogy már-már mindegyik autó egy kocka Lada utódnak tűnik.

Autóversenyzős játékról lévén szó az is eléggé meglepő, hogy még egy olyan alapvető szimulációs feladat is, mint a kormányzás, milyen esetleges. Analóg kezelőszervek esetén, például joystick vagy kormánykerék használata során az autókkal való manőverezés komoly próbatétel: a szükséges finom irányíthatóság és megbízhatóság teljesen hiányzik. Ami azt jelenti, hogy az egyetlen lehetőség a digitális joypad vagy a klaviatúra használata, de még ezek egyike sem nyújtja az ilyen típusú játékoknál elengedhetetlen pontosságot.

Ellenállhatatlan akciók

A versenyben a fizika törvényszerűségei erősen megkérdőjelezhetők, hacsak nem hiszel abban, hogy a *Roadrunner* rajzfilmjelenetei jelentik a valóságot. Az okkal, vagy ok nélkül rendszeresen a levegőben röpködő verdák, és a gyakori ütközések – mintha mágnesek vonzanák egymáshoz a járműveket – kétségtelenül látványos jelenetek alapjai. De a kínálatban szereplő egyetlen autó sem éri el a szükséges stabilitást és irányíthatóságot. Egyedül a teljesítményük üti meg a mércét.

És máris a játék stílusánál tartunk. A *Demolition Racer* szétaprózza magát, nem tudván eldönteni, hogy egy mindent-bele bajnokság, tekejáték, flúgos futam, „chicken" verseny (ahol a játékosnak a többiekkel szemben kell vezetnie) vagy egyszerűen csak egy roncsderbi legyen. Az igazság az, hogy akár tekejátéknak, akár roncsderbinek tekintjük, néhány percnél hosszabb szórakozást egyik sem nyújt, mivel a tervezés kettősségét a versenyszellem sínyli meg.

Elméletben nem tűnik rossznak az az elképzelés, hogy miközben meg akarjuk nyerni a versenyt, az ellenséget is meg kell semmisítenünk, a gyakorlatban azonban majdnem lehetetlen e két célt összhangban tartani. Ha belehajtasz más kocsikba, elkerülhetetlenül elveszted az autód feletti uralmat és értékes időt is veszítesz. Ha elkerülöd az ütközéseket, hiába robogsz át elsőként a célvonalon, mégsem te leszel a nyerő, mert hiányoznak az ütközésekért járó pluszpontok.



Megkapó, ahogy a kocsik bukfenceznek és irányíthatatlanul röpködnek.

Végsebesség

Ha összeadjuk a lerobbant autókkal tarkított pályát, a tényt, hogy a játékban előszeretettel záporoznak az autók a legváratlanabb helyekről (igen, sokszor még az égből is) és az irányítás nyilvánvaló hiányosságait, akkor egyértelművé válik, hogy még a szédítő sebesség sem tud legalább parányi elégedettséget a szívünkbe csalni. Egy kör végére érve olyan érzésünk támad, mintha egy rodeóban ülve, a betöretlen ló hátán sikerült volna az életünket megmenteni, miközben legkevésbé sem tudtuk élvezni a versenyt magát. Van némi lehetőség az egyenes versenyre és a csatározásra is, de egyik sem az igazi. A játék túl gyors és véletlenszerű bármiféle stratégia kidolgozásához.

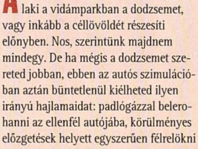
Ez a játék leginkább azokhoz a TV-ben látható amerikai roncsderbikhez hasonlítható, amelyek elől nem lehet a nézőket elráncigálni. Kétségtelen, hogy egy ideig lebilincselő a „vérontás" látványa, de az öncélú durvaság hamarosan idegesítővé válik. A *Demolition Racer* sem tud az autóroncsok hatása alól szabadulni, miközben ennél többet nem képes nyújtani. Pedig kétségtelen, hogy még egy olyan együgyű ötletet is, mint ez a roncsderbi, sokkal színvonalasabban meg lehetett volna valósítani. PCF



Ahogy a versenyben előrehaladsz, egyre újabb kocsik közül válogathatsz.

A sztori

Állítólag óriási a különbség, hogy valaki a vidámparkban a dodzsemet, vagy inkább a céllövöldét részesíti előnyben. Nos, szerintünk majdnem mindegy. De ha mégis a dodzsemet szereted jobban, ebben az autós szimulációban aztán büntetlenül kiélheted ilyen irányú hajlamaidat: padlógázzal belerohanni az ellenfél autójába, körülményes előzgetések helyett egyszerűen félrelökni az útból. Ha téged akarnak megelőzni? Udvarias félrehúzódás helyett kíméletlenül leszorítani az útról az üldözőt. Rendőrkanyar csikorgó gumikkal, egy helyben való megfordulás és mindenki legázolása, aki az utadba mer kerülni. Mindössze ennyit kínál a *Demolition Racer*.


Az időjárási effektusok felületesek, hasonlóan az egész grafikához.

Piff vagy puff?



A *Demolition Racer* legalább látványos, a grafika viszont a legjobb esetben is csak átlagos. Az összetört autók és alkatrészek úgy repkednek szanaszét, hogy nem győztük a fejünket kapkodni. A lángba borult roncsok látványa is örvendetesen gyakori.



A dolog azért nem ilyen egyszerű: nemcsak a gyorsaság számít, hanem azért is pontok járnak, ha az ellenfelet sikerül ártalmatlanná tenni. És mivel a végső helyezés e kettőből tevődik össze, a frusztrációt nem lehet elkerülni.

Demolition Racer

Infogrames (1) 461 5733
www.infogrames.com
Ha csak úgy: P166, 32Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: P200, 64Mb

Napló

Driver	89%
Destruction Derby	85%
Destruction Derby 2	83%
Midtown Madness	79%
Demolition Racer	

Pro és kontra

- ✓ Kétségkívül gyors...
- ✓ ...és szokatlan
- ✗ Hiányzik az ütközések és a verseny egysége
- ✗ Bugyuta fizika és kezelés
- ✗ A látvány a PlayStation-örökség szégyene

Vélemény

60%



Az ellenséges karakterek mindegyike műalkotás a maga nemében.



A növényzet esetenként fel is gyűjtható, így hatékony fegyver válhat belőle.



Egyszerre csak egy Genohuntert tudunk irányítani...



...a kis ablakokban viszont azt is láthatjuk, hogy a többiek éppen mivel foglalkoznak.

Evolva

A Computer Artworks az Organic Art képernyővédő után ezúttal egy hasonló képi világú játékprogrammal jelentkezik.

A sztori

William Latham annyi vasat tart egyszerre a tűzben, hogy a telefont valószínűleg csak lábbal tudja felvenni. Dolgozott már együtt Daniel Poole divattervezővel, volt művészeti vezető a The Shamennél, az Organic Art képernyővédő kedvéért pedig a Computer Artworks vezető programozójával, Mark Atkinsonnal fogott össze. A CA első, képi világában a Latham-féle organikus designt idéző játékában a főszereplők az ellenfelek génjeinek megszerzése és felhasználása révén, mutációk sorozatán át jutnak egyre magasabb fejlettségi szintre.



Ezen az elátkozott bolygón még a növények is visszalőnek.

Amikor az Evolva ötlete először megfogalmazódott, néhányotok még meg sem született. Na jó, igazándiból csak négy évről van szó, de ez a komputerek világában őstörténeti léptéknek számít. Négy éve a 3D kártyákról is csak a legperverzebbek beszéltek, egy 166MHz-es Pentium árából egy kilométer autópályát lehetett volna építeni, a játékipar pedig még nem fedezte fel a genetikus algoritmusokban rejlő lehetőségeket.

Az *Evolva* nagy szerencséjére a genetika azóta sem sorolható az első számú játéktémák közé, így érthető, hogy az alapgondolat eredetisége miért keltette már látatlanban is jó hírét a Computer Artworks első játékának.

A dolgok rendjének látványos intro adja meg a módját: egy csápos, szörnyszerű lényt látunk, amely miután kiválasztotta a legmegfelelőbb bolygót a borjadzásra, hozzá is lát a benépesítéséhez. Hamarosan új lények egész hadserege áll készen arra, hogy az anyabolygó leigázása után a szomszédos égitestekre is romlást hozzon.

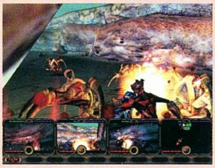
A négy páncélos

Ezt próbálja megakadályozni az Evolva nevű szervezet, melynek katonái, a Genohunterek képesek arra, hogy alkalmazkodjanak a harci körülményekhez és felvegyék az ellenség harcmodorát. A Genohunterek ki tudják vonni a genetikus információt a legyőzött ellenfelekből, felvehetik az alakjukat és genetikus úton módosíthatják azok fegyvereit is, egyszóval mutációkat hozhatunk létre. A nehézség abban áll, hogy egyszerre csak két mutáció közül választhatunk, így mindig döntenünk kell, mely tulajdonságokat részesítünk előnyben, a többi kárára.

A mi feladatunk az, hogy négy, a Genohunterek oldalán harcoló, mutációkra képes karakterrel besegítsünk a bolygó megtisztításába. A ránk bízott négy harcos mindegyike más területen emelkedik ki a többiek közül: az első jól irányítható, a második gyorsabb a társainál, a harmadik testi erőben múlja felül őket, míg a negyedik intelligensebb a többinél, és célozni is jobban tud náluk. Kezdetben mind a négyen különbözőképpen jutnak túl a nehéz helyzeteken, a későbbi pályákon viszont egy négyfős, teljesen a mi képünkre szabott hadsereggel vághatunk neki a harcnak.

Bár a „látványos" jelző mostanában már nem nagyon különíti el az egyik játékot a másiktól, az *Evolva* grafikailag is érdekes tud lenni. Egyszerűen nem volt még olyan játék, amely ilyen káprázatos tájakat varázsolt volna a képernyőre. Mintha az engine számára teljességgel ismeretlen fogalom

Mutálsz vagy utálsz?



✓ Az *Evolva* textúrái már-már egy művészi alkotás magasságába emelkednek. Egyik látványos helyszín a másikat éri, az ellenségek pedig olyan részletesen kidolgozottak, hogy az ember valósággal megijed tőlük.



✓ A mutációkra épülő alapötlet a legeredetibbek közé tartozik, és teljesen egyedi hadsereg kialakítását teszi lehetővé. Karaktereinket .dna-fájlok formájában másokkal is meg tudjuk osztani.



✓ A Genohunterek képességeinek fejlesztése időnként pusztán power-upok felszedéséből áll, de a pályák sajátosságai miatt egyes feladatok valóban csak mutációk révén oldhatók meg.



✗ Bár a sok parazita így együtt még látványosabb, mint külön-külön, ennyi ellenséggel egyszerre képtelenség felvenni a harcot. Nincs más választásunk, mint morzézni a tűzgombon, és futni, ahogy csak a lábunk bírja.



Az *Evolva*-ban még a sziklák is földön kívülinek látszanak, a környezet viszont nem interaktív.

volna a poligon: mindenhol lekerekített élekkel találkozik az ember, a furcsa sziklák és a növényzet pedig nagyon „alienessé" teszi a helyszíneket.

És ha a környezetet figyelemre méltónak tartjuk, mit mondjunk a játékban szereplő karakterek grafikai megformálásáról? Már a bolygó őslakos lényei sem éppen babaarcúak, de a támadó parazitákhoz képest a Loch Ness-i szörny egy Sunshine Barbie. Ha közel megyünk hozzájuk, egészen ijesztővé válnak, persze csak azután, hogy a textúrák minőségén jól kicsodálkoztuk magunkat. Közben sietnünk kell, mert egyrészt hamarosan semmit sem fogunk látni a vértől, másrészt a szakadó hús dallama annyira beleeszi magát a fülünkbe, hogy másra se igen tudunk gondolni. Az *Evolva*-val ilyen szempontból legfeljebb az *Aliens vs Predator* veheti fel a versenyt.

Ezért is furcsa, hogy maguk a Genohunterek elég halványra sikerültek. Rejtély, hogy miközben a többi lényről ódákat lehetne zengeni, a tulajdonképpeni főszereplők úgy szerencsétlenkednek, mint megannyi inaszakadt Tau bácsi. Felruházhatjuk ugyan őket néhány új tulajdonsággal, de az animáció ettől még ugyanolyan vértelen marad. Az viszont már az irányítási rendszer hibája, hogy hiába elragadóak a helyszínek, a szereplők és a környezet nincs jól összedolgozva.

Mutatis mutandis

Bár a játékban a genetikai mutáció alapötlete dominál, azért nem kapunk teljesen szabad kezet, különösen nem a játék elején. A fejlesztők úgy gondolták, a bejárható terület nagysága miatt gondot okozna, ha túlságosan tágak volnának a lehetőségek, ezért bizonyos korlátozásokat alkalmaztak. Az első pálya még tutorial jellegű: itt egyrészt kiderül, milyen előnyök származnak abból, ha magunkévá tesszük más lények örökítőanyagát (például új helyszínek nyílnak meg előttünk), másrészt a követendő harcmodorról is megtudhatunk egyet s mást. A legjobb egyébként az, ha egyenként csalogatjuk ki az ellenségeinket rejtekhelyükről, és a többi Genohunterrel együtt támadjuk meg őket. Négyfős csapatunk irányítása könnyen megtanulható: gyorsbillentyűt rendelhetünk hozzájuk, egyetlen kattintással adott helyre parancsolhatjuk őket, de ha akarjuk, egyiket-másikat magára is hagyhatjuk, hogy tegye csak azt, amit a leghelyesebbnek gondol. Nem ez a legkidolgozottabb vagy legrugalmasabb multiplayer irányítási rendszer, ami valaha is létezett, de nekünk bejött. A lényeg, hogy az éppen nem irányított három katonánk rendszerint magától is rájön, merre kell menni vagy kivel kell harcba bocsátkozni, ennél többre pedig igazából nincs is szükség.



A Genohunterek fejlődése külsejük megváltozásával is együtt jár: testükön fegyverek és egyéb kiegészítők jelennek meg.

Ez volt a jó hír, most jöjjön a rossz. A multiplayer megoldások némileg megnövelik ugyan a játék élettartamát, de az *Unreal Tournament/Quake 3 Arena* stílusú deatmatch opció azért nagyon hiányzik. Már csak azért is, mert az *Evolva*-ban nincs az a rettentő sok pálya, amennyi viszont van, az nagyon nehéz (talán éppen ezért). A látványos helyszínek ellenére azért a pályák felépítésében tetten lehet érni némi slendriánságot: egyes helyeken mindent elborít a növényzet, máshol meg egyszerűen képtelenség kikerülni a géppuskák vagy rakéták tüzét.

A legnagyobb baj azonban az, hogy az ütközetek legtöbbjében az ellenség egyszerűen lerohanja a mieinket, és ilyenkor a legátgondoltabb taktikai utasítás is legfeljebb úgy hangozhat, hogy fuss, ahogy csak tudsz és lőj, amennyit csak bírsz. Bár az időközben megszerzett készségek és fegyverek valamelyest módosíthatják a képet, nagyobb csetepaték közben sem elég hely, sem elég idő nincs arra, hogy bármit is kipróbálhassunk. Ez főleg azért bosszantó, mert karaktereinket feltűnően sérülékeny természettel áldotta meg a sors. Tény, hogy halottjaink minden pálya elején maguktól feltámadnak, de sokkal jobb lenne, ha mindjárt azzal kezdenék, hogy nem halnak meg olyan könnyen. A végeredmény az, hogy az *Evolva* után magunk is mutánsként állunk fel a gép mellől: itt különösen a kihullott hajszálainkra és a megnövekedett vérnyomásra hívnánk fel a figyelmet, valamit arra, hogy a sok káromkodástól még jó darabig mutálni fogunk.

Nincs kettő négy nélkül

A genetika és egy PC-s játék efféle egymásra találása remek ötlet, de az *Evolva*-val játszva az embernek óhatatlanul is az lesz az érzése, hogy az alapkoncepciót mintha nem bontották volna ki eléggé. Kétségtelen, hogy ebben a formában még egyetlen játékban sem lehetett különféle power-upokra szert tenni, de ha már „átváltozásról" van szó, szárnyalóbb fantáziát vártunk volna a készítőktől. Például érdekes lett volna, ha a négylábú lények kétlábúvá válnak, esetleg szárnyuk nő vagy mondjuk kopoltyújuk fejlődik. Talán egy másik alkalommal...

Ez a másik alkalom a második rész lenne, amely minden bizonnyal még élvezetesebbé tenné ezt a máskülönben jó ötleteket felvonultató és egyedülálló grafikai megoldásokat alkalmazó játékot. A folytatás a jó tulajdonságok megtartása mellett egyrészt tovább bővíthetné az alapgondolat megvalósulatlan lehetőségeit, másrészt finomíthatna az elnagyolt részeken. Az *Evolva* azonban hibái ellenére is az élvezetes, hangulatos és különlegesen látványos játékprogramok nem túl zsúfolt tárházát gyarapítja. **PCF**



Tényleg ennyire látványosak ezek a textúrák, vagy csak mi nem láttunk eddig ilyet? Itt még az alagutak is lenyűgözőek.

Evolva

Ⓕ Computer Artworks/Virgin
ⓘ www.artworks.co.uk Ⓣ (1) 351 3078
Ha csak úgy: P233, 32Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: P300, 64Mb, modem

Napló

Unreal Tournament	92%
MDK	92%
Aliens vs Predator	91%
Evolva	
The Chaos Engine	79%

Pro és kontra

- ✓ Ambiciózus, és ez jó
- ✓ Genetika PC-n
- ✓ Padlóztató grafika
- ✓ A legdurvább szörnyek
- ✗ Maradt még benne...

Vélemény

83%

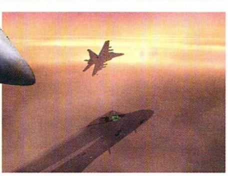


Az *F/A-18 Simulator*-ban gyakran veszünk részt földi célok elleni bevetésekben – rengeteg megsemmisítendő célpont és legalább annyi felhasználható fegyver vár ránk.

F/A-18 Simulator



Az *F/A-18 Simulator* a repszimben valaha látott leggazdagabb fegyverválasztékok egyikét kínálja.



Nagy magasságban kitűnő a látvány, feledtetve a többi grafikai elem középszerűségét.

Az USA haditengerészetének legfontosabb vadászgépe, s ennek is legújabb verziója átesik a Jane-féle kezelésen. Tökéletes az „E" generáció számára.

A TELJES EGÉSZÉBEN ÚJRATERVEZETT „E" verzió bemutatásának köszönhetően az F/A-18 ismét a repülőgép-szimulátorok világának középpontjába került – számos program kel versenyre a virtuális pilóták kegyeiért. A Jane harci szimulátorainak hírnevét azonban jól mutatja az a tény, hogy ezek közül csak keveset előzött meg olyan felfokozott várakozás, mint az *F/A-18 Simulator*-t – a befejezett mű pedig csodálatosan demonstrálja, mennyire megérdemelt is ez a hírnév.

Kevés repülőgép-szimulátor nyújt ilyen lenyűgöző játékélményt.

Az *F/A-18 Simulator*-t a félelmetesen pontos *F-15*-öt elkövető csapat készítette, és a program nem egy bizonyos területen elért tökéletessége miatt emelkedik ki a mezőnyből, hanem inkább abszolút hiánytalansága és kiegyensúlyozottsága miatt. Bár akadnak olyan szimulátorok, melyek egy vagy két szempontból felülmúlják, a programok egészét tekintve kevés állja a versenyt és nyújt olyan lenyűgöző játékélményt, mint az *F/A-18 Simulator*.

Váltsd valóra

Ahogy mindegyik Jane szimnél, az *F/A-18*-nál is először a részletekre fordított figyelem üti szíven az embert. Ha átlapozzuk a 238 oldalas kézikönyvet, vagy vetünk egy pillantást a négy táblából álló, kétoldalas billentyűzeti és kezelési útmutatót és kiosztást tartalmazó kártyára, fogalmat alkothatunk arról, mibe készülünk belevágni, és néhány órányi repülés csak még jobban megerősíti várakozásainkat. Ahogy az megjósolható volt, a repülés modellezése kiváló, a széleskörűen alkalmazható vadászgép rengeteg lehetőséget kínáló fedélzeti elektronikáját, berendezéseit és radarjait pedig hűségesen másolták le, beleértve nem kevesebb, mint 16 különböző multifunkciós kijelzési módot. Akármi is a kedvencünk, a Sidewinderekkel és gépágyúkkal megvívott légipárbaj, a látóhatáron túli járőrözés vagy a földi célpontok elleni támadás, az *F/A-18* bármelyikre képes, és széles fegyverválaszték áll a rendelkezésünkre mindegyik feladat elvégzéséhez.

Adjuk még hozzá ehhez a lenyűgözően teljes kommunikációs rendszert, a jó minőségű, fantasztikus vizuális effektekkel kiegészített grafikát, a nagyszámú küldetést és hadjáratot a rugalmas küldetésszerkesztővel együtt, plusz a kitűnő többjátékosos opciót, melyben akár nyolc pilóta is küzdhet egymás ellen vagy repülhet kötelékben, és már előttünk is áll egy különösen hatásos játék.

Legyűrni a nehézségeket

Azért az *F/A-18 Simulator* sem mentes a hibáktól. A pilótafülke igazán virtuális, ezt pedig eltarthat egy ideig megszokni. Bár a grafika hatásos, mégsem a legjobb – nagy magasságban remekel, de ahogy lefelé ereszkedünk, egyre szembetűnőbbek lesznek a talaj megjelenítéséért felelős engine hiányosságai. A hadjáratok rendszere – bár nagy kihívást jelent és jól tervezett – csak félig nevezhető dinamikusnak. A játék oktató része – a kitűnő tanítóküldetések és a rengeteg állítási lehetőség ellenére (ezekkel a szimuláció valószerűségét és a nehézségi fokot tudjuk állítani) – kissé meredek, és egy csipetnyinél jóval több türelemre és elszántságra lesz szükségünk az irányítás elsajátításához.

Ha azonban ráäldozzuk a szükséges időt, jutalmunk az egyik legkiegyensúlyozottabb és legösszetettebb repülőgép-szimulátor lesz azok közül, amik valaha is jelenlétükkel tisztelték meg a PC-t. Ez is azon ritka játékok közé tartozik, melyekben az egész jóval több, mint a részek összessége – az ember teljesen elmerül az F/A-18E-vel való repülés élményében, és tényleg úgy érzi, mintha egy igazi hadműveletben venne részt. Igaz ugyan, hogy a programot bonyolultsága és részletessége elsősorban a profik játékszerévé teszi, míg a kezdők valószínűleg összecsuklanak a nyomás alatt, az elkötelezett repszim játékosok azonban szinte verhetetlennek fogják találni az *F/A-18 Simulator* hiánytalanságát. Újabb csúcsszimulátor látott tehát napvilágot a Jane jóvoltából, a repülőgép-szimulátorok rajongóinak pedig újabb kötelező darabbal kell, hogy gyarapodjon a gyűjteménye. *PCF*

A sztori

Az USA haditengerészetének legfontosabb támadó/vadászgépe, s ennek is legújabb generációja, az F/A-18E a főszereplője az előttünk álló szimulátornak. Rendkívül alkalmazkodóképes repülőként a repülőgéphordozókon rendszeresített F/A-18E szinte bármilyen elképzelhető feladatra bevethető, legyen szó levegő-levegő, levegő-föld vagy levegő-víz célpontokról. Az *F/A-18 Simulator* harci és repülési képességeinket teszi próbára változatos ellenfeleket kínálva egy, az oroszországi Kola-félsziget térségében játszódó hadjárat keretei között.



Az *F/A-18 Simulator* részletes és sokrétű küldetésszerkesztőt tartalmaz.

A levegő ásza – vagy a földön mászna?





✓ Kitűnően alkalmazott fényhatások, valamint nagyszerű felhő- és időjárási effektek teszik gyönyörűvé az *F/A-18 Simulator*-t, de a játék igazi erőssége a részletek pontosságában és valószerűségében keresendő, illetve abban, ahogy ezek szinte észrevétlenül állnak össze rendkívül jól játszható egésszé.

✓ Az *F/A-18 Simulator* a program hiánytalansága miatt ad igazán lenyűgöző játékélményt, pontosan azt az érzést nyújtva, mintha egy repülőgéphordozó flotta egyik hadműveletének részesei lennénk, ahol a gépezet minden csavarjának – természetesen nekünk is – jól kell tennie a dolgát ahhoz, hogy az egész csapat sikert érhessen el.

F/A-18 Simulator
9 990 Ft

F EA/Jane's Combat Simulations
I www.janes.ea.com T (1) 351 3078
Ha csak úgy: P266, 64Mb, 4Mb 3D gyorsító
Ha tényleg: P400, 128Mb, 16Mb 3D gyorsító

Napló

Flanker 2.0	89%
Falcon 4.0	89%
F/A-18 Simulator	
F/A-18 Super Hornet	88%
F/A-18 Korea	65%

Pro és kontra

- ✓ Pontos és kiegyensúlyozott
- ✓ A kommunikáció kiemelkedő
- ✓ Fantasztikus vizuális effektek
- ✓ Elsőrangú multiplayer opció
- ✗ A tanító rész kissé meredek

Vélemény

88%



Úgy szeretnél suhanni a levegőben, mint egy acéldarázs, jobbra, balra és középre osztva a halált? Jó helyen jársz, testvér.



A bázisok környéke tele van járművekkel – mindegyik teszi a dolgát. Pusztítsd el az összeset!

GunShip!

Néhány könnyed lecke után alakulj át a halál lebegő kísértetévé a MicroProse régóta futó *GunShip!*-sorozatának legújabb epizódjában.



A harmadik személyű nézőpont hasznosabb, mint gondolnád, az ilyenkor is látható radar pedig igazi pozitívum.



Zoomolhatunk is, hogy ellenőrizzük a célpontot és felbecsüljük a képességeit, mielőtt telepumpáljuk mindenféle földi jóval.

IZGALMASAN FELKIÁLTÓJELEZETT CÍMÉNEK ELLENÉRE a *GunShip!* nem a nehézfegyverzetű halálosztó gépezetekről szóló musical. Ez a tény nyilvánvalóan csalódást okoz egyeseknek, és a valóság hallatán – hogy tudniillik egy repülőgép-szimulátorról van szó – a rock 'n' rollosabb lelkületű olvasók valószínűleg gyorsan továbblapoznak. Ez azonban hiba lenne. Bár a *GunShip!* pedigréje nem a legelőkelőbb, nincs semmi bénaság abban, ahogy fantasztikusan zökkenőmentesen színre viszi a high-tech égi mészárlást.

A *GunShip!* célja a gyönyörködtetés, és felvilágosult korunkban mind a hardcore szimulátor-rajongóknak, mind az akcióra éhes arcade szerelmeseknek vonzó opciókat kínál. A Battle Configuration képernyő rakatnyi beállítási lehetőséget vonultat fel, és ezek lehetővé teszik, hogy pontosan eldöntsük, mennyire arcade-osra vagy szimulátorosra szeretnénk venni a figurát (és a játékot). Korlátlan mennyiségű lőszer? Elpusztíthatatlan helikopter? Extra nagy robbanások? Mindegyik elérhető, néhány kevésbé radikális beállítási móddal együtt, köztük két leegyszerűsített repülési modellel és egy – a megszokottnál némileg erősebb – kopterrel. Ezek a könnyítések ideálisak a kezdőknek, és ha minden áron a lehető leggyorsabban szeretnél feljutni az égbe, hogy tankvadászatra indulhass, létfontosságúak is. A másik irányba is működik a dolog, vagyis ha úgy találod, hogy túl egyszerűen passzírozod péppé az ellenfeleket, felnyomhatod az ügyességi szintjüket, és még az újjáéledésre is képessé teheted őket – hasít. Még a legkeményebb pilóta is talál olyan beállítási módot, ami próbára teszi a képességeit, a szimulátorok szakértői pedig valósággal lubickolhatnak az olyan élvezetekben, mint a realisztikus repülésmodellezés és a hiteles HUD beállítások.

À la mode

A játékmódok legnagyobb részben megfelelnek annak, amit az ember egy hagyományos repülőgép-szimulátortól elvár, megspékelve néhány egyszerű tanítóküldetéssel a megfelelő arányok kedvéért. Ezek közül az elsőben

Korlátlan mennyiségű lőszer? Elpusztíthatatlan helikopter? Extra nagy robbanások? Mindegyik elérhető, kevésbé radikális beállítási módokkal együtt.

a helikopterrel való felszálláshoz és navigáláshoz szükséges tudást sajátíthatjuk el. A második arra tanít meg, hogyan kezdjünk el harcolni az ellenséges járművek és egyéb ilyesmik ellen. Abból a szempontból rendben vannak, hogy miután túlestünk rajtuk, képesek vagyunk anélkül játszani, hogy totális zöldfülűnek néznénk ki, de jobb lett volna ►

A sztori

Szóval azt gondoltátok, hogy a hidegháborúnak régen vége? Bah! Mintha csak – szóval a szemét komcsik megint itt vannak, és új, nacionalista kormányuk hatalmas fegyverkezési programjának köszönhetően még a fülükről is tojásgránát lóg. Istennek legyen hála a Szövetségesek fronton harcoló bátor fiaiért, akik legalább annyira fel vannak pakolva, és alig várják, hogy felszerelhessék vadállat helikoptereiket és belevethessék magukat a harcba. Vagy olyan jó, hogy beállhass közéjük?



A küldetések után részletes jelentést kapunk, rengeteg statisztikával.



A *GunShip!* környezeti hatásai tényleg lehengerlőek (bár amikor ilyen sötét van, nem sok látszik belőlük). Legyünk nagyon észnél a félhomályban – valahol biztosan leselkedik egy ellenség.



Ahogy a képen látszik, az automata lövész sokkal halálosabbá teszi a közelharcot. Használjuk minél gyakrabban az igazi brutalitást igénylő pillanatokban.



A megvilágítási effektekre csak az abszolút fantasztikus jelzőt használhatjuk.



Nagy megelégedésünkre a kilőtt tankok hatalmas füstfelhőt eresztenek az égbe. Hihetetlenül élvezetes figyelni, ahogy fokozatosan végleg megsemmisülnek.

beiktatni néhány bonyolultabb gyakorlatot is, hogy igazán belekerülhessünk a dolgok sűrűjébe. Miután sikerült elsajátítani a kopter kezelésének művészetét, valószínűleg mindenki a legmélyebb vízbe, vagyis a hadjárat játékmódba szeretne fejest ugrani. Ebben a Szövetségesek és a Ruszkik csatáznak Kelet-Európa kiválasztott szegleteiben a légi és földi fölény megszerzéséért. Ötféle szemszögből vívhatjuk meg az ütközeteket, ezek közül négy a Szövetségeseké (két jenki, egy brit és egy német), egy pedig az oroszoké. Minden küldetést sikeresen kell végrehajtani, mielőtt továbbléphetnénk a következőre, vagyis a hadjárat rendszere nem annyira interaktív, mint más programoké, de az öt csapat legalább némi változatosságot visz a dologba.

Miközben a legtöbb játék nem sokat törődik azzal, hogy a rakéták szexisek legyenek, a *GunShip!*-ben szereplők félelmetesek.

Kopteres érzés

Ha inkább nem vesződnénk a hadjáratokkal járó hosszadalmas pepecseléssel, azonnal az események közepébe vethetjük magunkat a gyorsindítás opcióval, vagy választhatunk egyet a különálló küldetések széles kínálatából. A hálózatos lehetőségek tárháza is bőséges – a fejlesztők egyaránt gondoskodtak egymás elleni küzdelmet és együttműködést megkövetelő helyzetekről. A program nagyszerű vonása a kitűnő Battle Builder opció, melynek segítségével egyéni elképzeléseinknek megfelelő küldetéseket tudunk készíteni. Ezek az öt mellékelt méretes térkép bármelyikének bármelyik pontján játszódhatnak, és a kiválasztott színpadot annyi ellenséges és baráti egységgel rendezhetjük be, amennyivel csak akarjuk.

Kötelezően teljesítendő feladatokat is előírhatunk, továbbá meghatározhatjuk a követendő útvonalakat és megszabhatjuk az egyes egységek viselkedési módját. Végül pedig megadhatjuk az időjárási körülményeket (nyugodt időtől egészen a viharig), és a tervezett konfliktus időpontját is (hajnaltól egészen éjszakáig). Abszolút első osztályú a cucc, és a végtelenségig meghosszabbítja a *GunShip!* élettartammát.

A pusztítás szemszögéből

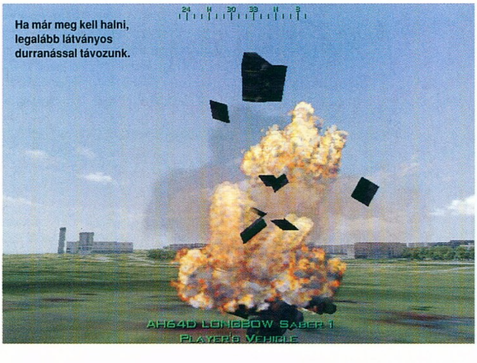
A *GunShip!* tehát nem aprózza el, ha az opciókról van szó – de mit ér mindez, ha a játék bicegős és erőtlen? Másszunk be tehát *GunShip!*-ünk pilótafülkéjébe, és vigyük fel egy gyors próbakörre. Óhh, szép idefenn, nem igaz? Minden akadozásmentesen suhan, még akkor is, ha egyszerre sok minden történik, a táj pedig gyönyörű. Bukjunk csak le és nézzük meg közelebbről... Hatásos! Nem esik szét csúnyán pixelekre, és a fák kinézete sem túl gagyi ahhoz képest, hogy a szokásos kartonpapír-kivágásos stílusban készültek. Senki se lett még rosszul a repüléstől? Jó tudni, hogy a dolgok viszonylag közelről is okésan néznek ki, mert az ilyen típusú játékokban sok időt töltünk a talaj közelében.

Ideje ellátogatni egy városba – hogy ezek mennyire szépek! Ahelyett, hogy egy rakat kockát akarna ránk sózni, mint a legtöbb szimulátor, a *GunShip!* eléggé realisztikus látványt nyújtó lakott területeket vonultat fel, lehetővé téve, hogy berepüljünk az épületek közé, és mindenféle istenkísértő manővert hajtsunk végre. A vidéki tájat farmok, az éppen aktuális repülőtér, folyók, tavak és egyéb izgalmas tereptárgyak ékesítik. Még egy jó darabig elszórakozhatnánk idefenn röpködve, de most már éppen ideje visszatérni a bázisra, mielőtt valaki észreveszi, hogy leléptünk.

Igen, a grafika tehát élvezetes, a vonzó effektek pedig – mint például az időjárás és a napszakok váltakozása – olyan lebilincselő hangulatot teremtenek, ami sok más szimulátorból hiányzik. A járművek is rendereléssel készültek, bár legtöbbször nem kerülünk olyan közel az ellenség szárazföldi és légi egységeihez, hogy pontosan átlássuk, menynyire jól néznek ki. Egy dologgal azért még annál is többször fogunk találkozni, mint ahányszor valószínűleg szeretnénk: az ellenséges rakétákkal. Miközben a legtöbb játék nem sokat törődik azzal, hogy a rakéták szexisek legyenek, a *GunShip!*-ben szereplők félelmetes kinézettel bírnak. Az ember tényleg bepánikol, ahogy megpillant egyet-egyet fanatikusan száguldani értékes helikoptere felé, köszönhetően annak, hogy a fejlesztők okosan ötvözték az állítható intenzitású robbanási effekteket a kopter lassú mozgásával. Olyan típusú dráma ez, mely sok komolyabb játékból hiányzik, a *GunShip!*-ben viszont nagyon is megvan.

A szitakötő irányítása

Az egyik legjobb dolog a *GunShip!*-ben az, hogy maga a játékmenet, a grafika és a hangok (az elsüvítő rakéták és a recsegő rádióüzenetek) egységes egésszé állnak össze, és ez legalább annyira hozzájárul az ütközetek alaphangulatának megteremtéséhez, mint



Ha már meg kell halni, legalább látványos durranással távozunk.

A rajtaütés kalóza

Ha becses személyünk lemészárlása nélkül szeretnénk végezni az ellenfél szárazföldi egységeivel, muszáj megtanulnunk egy technikát: a hirtelen rajtaütést.



Jaj, nem! Nyílt terepen vagyunk, és a rosszfiúk bármelyik percben észrevehetnek. Készüljünk fel a lövésváltásra a nyomorult kígyókkal.



Készítsük elő a legerősebb fegyverünket és emeljük célzásra. Azután sújtsunk le rájuk gyorsan és válogatás nélkül.



Hm, hm, kemények a mocskok. Semmi pánik, most lazán elrejtőzünk a fák között. Az épületek és dombok ugyanilyen jól megfelelnek erre a célra.

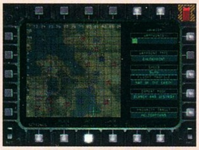


Mielőtt viszonozhatnák a tüzet, bukjunk le, és húzódjunk vissza a fedezék mögé. Ugyanakkora biztonságban vagyunk itt is, mint a házak között lennénk.

Apacs, vagy inkább csak ipi?



✓ Figyeljétek csak a csodálatos áttetsző pilótafülkét. Minden műszer működik, ugyanakkor sokkal könnyebb átlátni, mi történik a környéken. A dolog különösen fontos, ha éppen üldözzük a rosszakat, vagy alacsonyan repülünk, és nagyon észnél kell lennünk.



✓ A Battle Builder nagyon könnyen kezelhető, ugyanakkor fantasztikus pályatervező, mellyel jelentősen meghosszabbíthatjuk a játék szavatossági idejét. Plusz telerakhatjuk a térképet ellenfelekkel, miközben magunkat megajándékozzuk egy elpusztíthatatlan kopterrel. Élvezd a repülést és szaggass szét annyi tetűt, ahány csak jólesik.



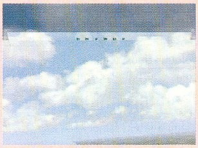
✓ Az automata géppuskás újabb zseniális húzás. Most már elhúzhatunk mellettük a géppel, és száguldás közben szedhetjük le őket. Ha tetszik, még a lövész helyére is beülhetünk és megereszthetünk pár sorozatot. Nagyszerű érzés menekülés közben beléjük durrantani párat.



✓ Az itt látható állóképpel ugyan nehéz érzékeltetni, de a rakéták fantasztikus látványt nyújtva süvítenek a szélrózsa minden irányába. Annyira rémületes, amikor egyenesen feléd száguldanak, hogy valószínűleg az egész életed lepereg előtted egy pillanat alatt. Bár az is lehet, hogy nem – azért vigyázz, nehogy gatyát kelljen váltani leszállás után.



✗ A parancskiadásért felelős menü lelassítja a játékot, bár fogalmunk sincs róla, miért jó ez. Annyira azért nem lehet nagy kunszt ez a dolog, hogy napjaink isteni PC-i ne tudjanak megbirkózni vele. A grafika legalábbis az idő nagy részében szuperbársonyos, de nagy kár, hogy nem lehet mindig ilyen. Feketepont, ez kétségtelen.



✗ Kissé idegesítő, hogy a pilótafülkében az ember „feje" túl lassan forog. Lehet, hogy így nem kavarodunk össze, és mindig tudjuk, merre nézünk, de amikor kétségbeesetten kutatunk ellenséges gépek után, simán idegrohamot lehet kapni a dologtól. Kicsit olyan, mintha egy nagy bogáncshalom tetején ücsörögnénk.



Számos külső nézet segít a többi egység szándékainak kifürkészésében. Használjuk fel őket okosan stratégiánk megtervezéséhez.



Nem igazán ezért vagyunk a környéken, de a civil épületek szétlövésével pompásan el lehet ütni az időt az összecsapások között.



A városi területek kinézete briliáns, és nagyon élvezetes repülési helyszínnek számítanak. Figyelj alaposan az esetleg felbukkanó kis huncutokra, és sorozd meg őket néhány halálos bombával.

a tulajdonképpeni repülés a helikopterrel. Ha már idekanyarodtunk, le kell szögeznünk, hogy a kopter irányítása nagyszerű. A gép nem képes UFO-kat megszégyenítő manőverekre, mint a kevésbé realisztikus szimulátorok masinái, de a fajsúlyosabb megközelítésmód miatt sokkal erősebb az az érzésünk, hogy valódi pilótafülkében ülünk.

Kétségtelenül eltart egy ideig hozzászokni a kezelőszervekhez, és ha az embernek még sohasem volt dolga helikopterszimulátorral, eleinte bizony eléggé összekavarodhat. Ha azonban gyakorlott vagy, a *GunShip!* rögtön kényeztetni kezd finom grafikájával és zökkenőmentes játékmenetével. A program általunk leginkább kedvelt tulajdonságai közé tartozik a pilótafülke áttetszővé tételének (valóságos áldás, ha egy kiváltképpen mozgékony ellenséget próbálunk követni), és a lövész automatára állításának lehetősége. Ez a különösen hasznos dolog a gyakorlatban azt jelenti, hogy nehéz terepen kizárólag a helikopter irányítására koncentrálhatunk, miközben a géppuskás parancsunkra befogja a különböző célpontokat. Ahogy valószínűleg el tudjátok képzelni, így sokkal egyszerűbbé válik az ellenséges egységek elpusztítása és ezzel egy időben a légelhárítók tüzének elkerülése, ráadásul ezzel a módszerrel különösen sokat hozhatunk ki azokból a fegyverekből (például a gépágyúból és a rakétákból), amelyekkel célozni kell.

Rotoros fejvadász

Túl sok mindent nem lehet kritizálni a *GunShip!* kapcsán. Az igazat megvallva, a legidegesítőbb rész a játékon belüli parancsmenü, ami valami rejtélyes oknál fogva mindent összezagyvál, de az utasítások is macerásak kissé. A *GunShip!* rendkívül jól összerakott program. Az okosan összeválogatott opciók miatt ugyanannyira szól a profi repülőgép-szimulátorosoknak, mint a kevésbé edzett játékosoknak, a vonzó és jól funkcionáló kialakítás pedig bárkinek a bizalmára rászolgálhat. Magát a játékélményt az izgalmas és gondolatébresztő szavakkal lehetne jellemezni, az érzés pedig teljesen eltér a szuperszonikus repszimek távoli, szinte absztrakt világától, miközben a Battle Builder mód mindenkit ellát legkevesebb jó néhány hónapnyi kopteres öldöklés lehetőségével.

A hálózatos játékot könnyű beállítani és tömör gyönyör nyomatni, plusz a *GunShip!* kompatibilis lesz a hamarosan megjelenő *Tank Platoon!*-nal, tehát nemsokára élvezettel bosszanthatod a földön poroszkáló haverokat nagy hatótávolságú, rakétákkal felszerelt halálosztóddal. A *GunShip!* nemcsak be, de túl is teljesíti helikopteres álmainkat.

PCF



A táj lenyűgöző nagy magasságból szemlélve, mint ahogy a géped is, ahogy végzete felé pörög. Ahhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh!

GunShip!

Hasbro Interactive (1) 223 1500
www.hasbro-interactive.com/microprose/
Ha csak úgy: P266, 64Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: P300

Napló

Apache Havoc	90%
GunShip!	
Nuclear Strike	85%
Longbow 2	80%
Helicops	52%

Pro és kontra

- ✓ Annyira jó érzés
- ✓ Szeretnivaló grafika
- ✓ Rengeteg opció
- ✓ Élvezetes hálózati játékmódok
- ✗ Túl egyszerű hadjárat

Vélemény

89%

Shadow Watch

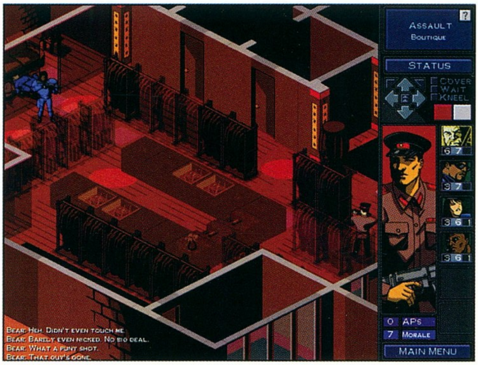
Borzasztóan felidegesített minket az új *Shadow Watch*. Szinte nem is láttunk a méregtől.

A KITŰNŐ BATMAN RAJZFILMSOROZAT KEverve olyasféle festményekkel, amiket a háromévesek szoktak produkálni, plusz egy nagy adag *X-COM*, földönkívüliek nélkül - ennyi a *Shadow Watch* dióhéjban. Képregényszerű, körökre osztott, izometrikus stratégiai nyomulás. És nem is rossz. A zene például egészen nagyszerű. Hatalmasat lendít az egyébként átlagos kivitelű játékon. Grafikai szempontból igazán szégyenletes, hogy a programon dolgozó művészek csak kéket, zöldet és a barna néhány árnyalatát használhatták. Fantasztikus, rajzfilmszerű hancúrozás születhetett volna, de a színárnyalatok hiánya miatt a nyomott hangulat parádéja lett belőle. Tiszteletben tartjuk a fejlesztők akaratát, de valószínűleg ez az elképzelhető leglehangolóbb színösszeállítás. Titkosügynökből is csak hat akad, ami még jobban behatárolja az egyébként sem túl változatos program lehetőségeit.

Maga a játék? Ismét csak az átlagos jelzőt tudjuk használni. Nincs semmi igazán fontos vagy izgalmas, amit ki lehetne emelni. Alapvetően arról szól a dolog, hogy elolvassuk, mi a teendő, berontunk, ledurrantunk néhány rosszfiút (vagy ők minket, ha jobban céloznak), és elhagyjuk a helyszínt. Nagyszerű. Csapatunk tagjai idővel különböző készségeket is elsajátíthatnak, de mivel még a fegyverváltás egyébként egyértelműen szükséges lehetősége sem szerepel, a *Shadow Watch* csak halovány kihívója lehet a körökre osztott cuccok királyának, az *X-COM*-nak. Amúgy nem rossz, és a kivitelezése bizonyára egyedi, de ha tüzetesen megvizsgáljuk, nem fedezünk fel benne semmi igazán speciálisat. Mindezek következtében aztán az ember kb. egy órán belül ráun. Szégyen. *PCF*



Ezen a képernyőn választjuk ki a csapattagokat a következő küldetéshez. S aztán? Mind a hatan jönnek, a cél pedig simán kinyírni mindenkit.



Rengeteg derékszög és félhomály. Nem éppen a leglelkesítőbb grafikai megoldás, nem igaz?



Megkapjuk az utasításokat és szembefordulunk a gazokkal a minden realizmust nélkülöző térképen. Iszonyúan zöld. És ez alatt nem környezetbarátot értünk.

Shadow Watch	Pro és kontra	Vélemény
Take 2 · (1) 223 1500 · www.take2games.com	✓ Egyéni stílus ✓ Jól felépített történet ✗ Cseppet se eredeti ✗ Túl kevés szereplő ✗ Hihetetlenül borongós	56%
Ha csak úgy: P133, 32Mb **Ha tényleg:** P233, 64Mb		

A sokoldalú PC magazin
PCFormat

Turkáló

Munkatársunk addig-addig turkált a leértékelt játékok között, hogy sikerült neki jó mélyre nyúlnia. És ami azt illeti, ezúttal a zsebébe is mélyebben nyúlt – bár nem húsvéti nyulat talált benne.

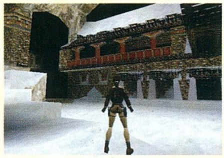
Tomb Raider Collection

Ⓕ Eidos Ⓘ www.eidos.com Ⓣ (1) 461 5733

Az arrogáns kiscsaj mindenkit lehengerel szexuális vonzerejével. Ezt ajánlhatjuk Nicole Kidmannek is. Lara Croft azonban, ugye, nem lenne a legideálisabb szerető. Először is, pusztán a virtuális világban létezik, másodszor pedig – ha ezek után még érdemes folytatni – túlságosan lekötik a kalandozásai. Most mégis egy olyan csomagot tartunk a kezünkben, amire büszke lehet Croft kisasszony. Megkapjuk a *Tomb Raider 1*-et, *2*-t és *3*-at egy csinos kis egéralátéttel és egy első osztályú poszterrel a szeszélyes Miss Croftról. Persze már ismered a játék módszerét: ugrás, lövés, kaland mindenmennyiségben. Ehhez már nincs is mit hozzátennünk. Mesés.



Tomb Raider 1: A kedves kis Lara itt jelenik meg először.



Tomb Raider 2: Tedd ki a falra. Ez kísértetiesen hasonlít az előbbihez. Mi ez, összeesküvés?

PCFormat Vélemény 84%

Grand Prix Legends

Ⓕ Sierra Originals Ⓘ www.sierra.com Ⓣ (1) 261 1219

Graham Hill. Jackie Stewart. Nigel Mansell. Johnny Herbert. Dan Hutchinson. Nagy nevek az angol Grand Prix-ban. Lehet, hogy kétségbe vonsz néhányat közülük, de hidd el, hogy Herbert a tőle telhető legjobbat nyújtja, és angol testvérlapunk őrült szerkesztője, Dan is valóságos sebesség-kép, mikor reggel a munkahelyére akar eljutni.

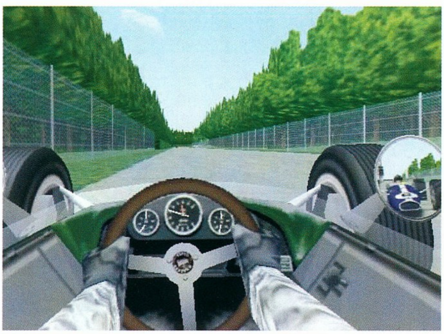
Sajnos, Dan tavaly olyan felfordulást csinált a silverstone-i pályán egy Ford Caprival, hogy minden versenypálya tíz kilométer sugarú körzetéből ki lett tiltva örök időkre. Szerencséjére azonban a régi típusú autóversenyzést továbbra is élvezheti a PC előtt ülve, anélkül hogy veszélyeztetné Mika Hakkinen életét, köszönhetően ennek a nagyszerű Grand Prix szimnek.

Tizenegy régi és híres versenypályát tartalmaz Monacótól Spa városáig, beleértve a14 mérföldes Nürburg-ringet is. Az öt leghíresebb történelmi autót válogatták ki, így esélyesként indulhatsz egy Ferrari 312 vagy egy Gurney Eagle volánja mögött. Ha a grafikus kártyád nem 3dfx vagy Rendition alapú, le kell töltened a hálóról egy patchet, amit egyébként is javaslunk megtenni. Mindenesetre Dan azóta is jól elvan vele.



Jim Clark bánja a napot is, amikor cowboyosdit játszott az autójával. Az a kerék sokba van neki.

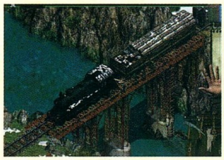
PCFormat Vélemény 86%



Ha a nyílt pályán repesztesz, fél szemed akkor is a tükrön legyen.

Commandos: Behind Enemy Lines

Ⓕ Eidos Ⓘ www.eidos.com Ⓣ (1) 461 5733



Mr. Trott csak a mozdonyokat számolgatja. Gusztustalan alak: zsíros haj, szemüveg, ragya.



Mr. Trott túlságosan sokszor jelenik meg a képernyő jobb fölső sarkában. Tűnés innen!

Minden idők egyik leghülyébb feladatát bízták rád. Szedj össze egy rakás kommandóst, és vedd át az egész német hadsereg irányítását. Ó, igen, nagyszerű terv. Fantasztikus. Olyan kicsi az esélyed, hogy fogd a kommandósokat, lásd el őket kézigránáttal, és majd csak elintézik magukat. Bár némelyek azt mondják, a *Commandos* igazi kihívás, és a stratégiai játékok szerelmeseinek ízleni fog. Igaz, ami igaz, jól megszerkesztett program, a műfaj szép példája, de semmi extrát nem nyújt. Ráadásul bugyuta a sztori, nem biztos, hogy megéri érte a boltba menni. Egy fricska a német hadseregnek! Micsoda bődületes marhaság!

PCFormat Vélemény 79%

Warzone 2100

Ⓕ Eidos Ⓘ www.eidos.com Ⓣ (1) 461 5733



Már régen láttunk olyan takaros menüt, mint amilyen a *Warzone*-é.



Röviddel azelőtt, hogy Kevin anyja kitöri a lábát, mert elcsúszik a mikromotorokon.

Nem ajánljuk mindenkinek a valós idejű stratégiai játékokat. Hacsak nincsenek az átlagosnál nagyobb kapacitású agytekervényeid, valószínűleg úgy fogod magad érezni, mint pisztráng a horgon, amíg el nem veszíted az összes csapatodat. Méghozzá a legfőbb hadúr gonoszsága révén, mert sejtésed se nagyon lesz, mi történik. Amúgy talán mindannyian ráéreztek a játékra, csak nehogy megmutassátok az osztálytársaitoknak. Nem biztos, hogy megértik a *Warzone 2100* háborúképét, vagy a kiváló mesterséges intelligenciát. De azért a bonyolultsága ellenére sem rossz.

PCFormat Vélemény 76%

A sokoldalú PC magazin **PC Format**

Tippek & Taktikák

Adj erőteljes biztatást hátulról pimasz kis Simjeidnek gigantikus tippkavalkádunk segítségével. A *PC Format* most megmutatja, hogyan kell összehozni a legboldogabb és a legszerencsétlenebb Simeket.

The Sims

Ⓕ **Maxis/EA** Ⓣ **(1) 351 3078**
Ⓘ **www.thesims.com**
Ismertető: *PCF 7* **Vélemény: 93%**

SIMÉK NEM ÉPPEN ÁTLAGOS HALANDÓK. Bár annyira nem nyakatekert az életük, mint a Barátok közt mazsolázóknak, legalább annyi érzelmi válságon mennek keresztül. Kétféle játékstílus létezik: vagy gondoskodunk róluk és megoldjuk minden lelki problémájukat, vagy régi énjük nyomorult, gonosz, tehetetlen kiadásává változtatjuk őket. Ha figyelmesen követed tanácsainkat, pont olyanok lesznek, amilyennek akarod őket.

Ha gondoskodunk a Simekről...

Bár valószínűleg sikeresen nevelgeted kellemesen boldog Sim családod, néhány fogással még élvezetesebbé teheted az életüket. A lényeg az, hogy a fickók teljesen rád vannak bízva. Szükségük van a segítségedre. Ha magukra hagyod őket, nem lesznek túl vidámak. Ha viszont gondosan ügyelsz rájuk, tartalmas, kiegyensúlyozott életet élő, nagyszerű emberekké válnak. És pontosan ez a cél.



A házépítésnél figyeljünk arra, hogy a kialakítása izgalmas legyen, és sok természetes fény jusson be.



Vonulj vissza egy kényelmes amerikai külvárosba. Na gyerünk. Titokban mindenki erre vágyik. Lesz úszómedence és minden, amit még szeretnél!

Pénzügyek: még, még, még

Létfontosságú megfelelő anyagi helyzetet teremteni, mert – éppen úgy, mint a valóságban – a pénztelenség kimondottan rossz dolog. A szegénység bizonytalan helyzetbe hoz, legalábbis ami az életminőséget illeti. Először is azt érdemes megfontolni, hogy gyerekenként 10% adókedvezmény jár, vagyis egy négygyerekes család csak 60%-át fizeti a normális adónak. Ha már elég sok pénzünk van, vegyünk, majd adjunk el műtárgyakat. Ezekből olcsón vásárolhatunk, és jó pénzért adhatunk túl rajtuk, tisztes megélhetést biztosítva magunknak. Vegyünk kritikus állapotban levő bútorokat, mielőtt megterveznénk a házat – ez a fogás sokat segít abban, hogy a Simeknek elég pénzük maradjon ételre és hasonló dolgokra, amikor beköltöznek.

Jobb design, kellemesebb élet

A szobák legyenek olyan nagyok, amekkorákat csak megengedhetünk magunknak. Nemcsak kényelmesebb így, de hosszú távon több berendezési tárgy fog beférni. A belső lépcsők túl nagy helyet foglalnak? Ha a legfelső lépcsőfok egy egyszerű második emeleti építőelemhez kapcsolódik, a házon kívülre is építhetjük őket. A megemelt feljárók is megfelelnek. A Simek imádják őket, és elég egyszerűen felépíthetők. Használjuk a column és a floor eszközöket a megfelelő helyeken. A másodikkal egyébként utakat jelölhetünk ki Siméknek. Hajlamosak jobban ragaszkodni olyasmikhez, amit látnak, ráadásul így a virágágyásokban sem sétálgatnak olyan lelkesen. Jó ötlet még érdekes alakú szobákkal megajándékozni őket – ti talán szerettek kockaszerű helyiségekben élni? Na ugye. Pont így vannak vele Simék is.

Kicsi, de fontos extrák

A Simjeid nem tudnak főzni? Ajándékozd meg őket egy mikrosütővel. Ezzel könnyű elkészíteni a vacsorát, és nem fognak éhezni. Ne felejtsd el, hogy ha az ember elő szeretné készíteni az ételt, szüksége van egy konyhaasztalra. Ezt célszerű a hűtő mellé helyezni, így a lakók nem fognak össze-vissza mászkálni a házban vágódeszkát keresgélve. Ja, és ne pazaroljuk a személyiségpontokat a háziasságra – olcsón felfogadhatunk egy bejárónőt, aki eltakarítja a romokat Simjeink után, ráadásul egy csomó vesződést is megtakarítunk. Ha el szeretnénk kerülni, hogy házias Simjeink megállás nélkül mossák a kezüket, ne vegyünk mosdókagylót. Egy riasztórendszer megvásárlásával megóvhatjuk magunkat értéktárgyaink eltűnésétől, és bezsebelhetjük a jutalmat, ha sikerül elkapni a betörőt. És végül: jó ötlet lehet bevetni a kanapé-stratégiát – ne vásároljunk hagyományos ágyakat. Szerezzünk be inkább drága fotelágyakat és kanapékat. Nemcsak kényelmesebben lehet ülni rajtuk, de alvási célokra is megfelelnek.



Semmi értelme ostoba mintás székeket bezsúfolni a csicsás nappaliba. De tényleg. Még a végén beköltözik valami lakberendező. Rémületes.



Nevelgessünk csak egy rakat idióta Simet, és a végén valószínűleg felgyújtják a házat. Becsüljük meg a tűzoltót, mert az életét kockáztatja agyalágyult családunk megmentéséért. És persze a sárga kabátja miatt is.



Leselkedni perverz dolog. Főleg egy békésen fürdő Sim után. Egyszerűen nem ér. Aki ilyet csinál, azt akár perverznek is nevezhetjük. Perverznek.



Ha már fürdőmedencés partit rendezünk, halkítsuk le a zenét, rendben? Hacsak nem akarjuk, hogy a rendőrök is csatlakozzanak a bulihoz.



Ez a trendi Sim kifejezetten elégedett magával, amiért sikerült összehoznia egy különösen trutyis hamburgert. Micsoda pancser. Mégis két elképesztő bébi feszít mellette. Isten tudja, hogyan jöttek össze neki.



Ha sokat játszol a *The Sims*-szel, ehhez hasonlóan prosperáló kolóniákat hozhatsz össze. Éljen a fejlődés.



Ha valamelyik Sim képtelen megjavítani valamit, dührohamot kap. Legjobb lesz gyorsan kihívni egy szakembert.

Simek a kínpadon

Ilyesmit a valóságban persze nem csinálna az ember, de a folyamatos és szisztematikus szekálás hihetetlenül élvezetes lehet egy játékban. Hm, talán nem kellene felfednünk szadista oldalunkat ennyire nyíltan, de egyszerűen nem tudunk betelni azzal, hogy a kis fickók a képernyőn mennyire elkeseredetten ragaszkodnak az életükhöz. Ha te is szeretnéd kivívni egy halmozottan hátrányos helyzetű virtuális család megvetését, engedd meg, hogy bevezessünk a Simek kínzásának szégyenteljes művészetébe.

Kelj fel és fuss

Először is valamilyen lakóhelyet kell szerezned a Simeknek. Az alapkínálatban szereplő házak túlságosan puccosak az ilyen népeknek, a javaslatunk tehát egy darab nappali. Legyen igazán szakadt, és ha csak lehet, teljesen bútorozatlan. Ez az ideális vékonypénzű Simjeink rumlis életviteléhez, csak éppen pénzük még vékonyan sem lesz, s mondanunk sem kell, hogy természetesen számítógépet sem kapnak. Nincs meló, nincs pénz. Jöhet az éhezés. Jessz.



Ez a nehezen megszerzett fotó a rovatvezető házáról többet árul el, mint amire valaha is számítottunk. Micsoda állapotok! Disznóól, az egyszer biztos.

D-vitamin?

Az meg minek? És persze az ablak is felesleges luxus. Világítsuk meg egy szál villanykörtével az egész szobát, lehetőleg kis teljesítményűvel. A cél az, hogy a környezetük minél szegényesebb legyen, nem igaz? Vegyük a legsilányabb felszerelési tárgyakat, bizonyosodjunk meg arról, hogy a lehető legkevesebb természetes fény jut be, és már jelentkeznek is a nyavalyák.

A kínzás folytatódik

Rengeteg módszert alkalmazhatunk annak érdekében, hogy Simék minél szerencsétlenebbek legyenek, nem utolsósorban elzárhatunk előlük minden szórakozási lehetőséget. A TV szóba sem jöhet, a PC minek, és székből is minél kevesebb kerüljön a közelükbe. Összezavarodott Simjeink minden percüket talpon töltik majd, képtelenül arra, hogy elmenjenek egymás mellett, és általában véve egyre mélyebbre süllyednek a depresszióba.



Sim József alaposan benyomott, a ház többi lakója viszont közel sem ennyire gondtalan. A rendőrség nem szállt ki.

Higiénia – még egy felesleges dolog

Mivel egy egyszobás lukról van szó, helyezzük a WC-t közvetlenül a mosogató mellé úgy, hogy a hűtő pont a másik oldalon legyen. Ja, és a kádat vagy a zuhanyzót természetesen húzzuk ki a listáról. Elvégre semmiképpen sem szeretnénk, ha tisztálkodnának, nemde? Legyen bent összesen egy csap (a mosogatóé), egy konyhaasztal, és gondoskodjunk arról, hogy semmiféle kényelmi berendezéshez se férhessenek hozzá.

Szociopaták

Oké, szóval valahogy mégiscsak áthívtak pár szomszédot egy italra. Gondoskodjunk arról, hogy még véletlenül se barátkozhassanak össze senkivel. Szabotáljunk mindent, ami kellemessé tehetné a helyzetet. Sétáljanak odébb, ha a szomszédok beszélgetni kezdenek. Kizárólag csak egymással diskuráljanak, hogy a többi vendég kirekesztettnek érezze magát. Küldjük ki őket, hogy a látogatók egyedül maradjanak a bűzös kis barlangban. Csak semmi pozitív interakció!



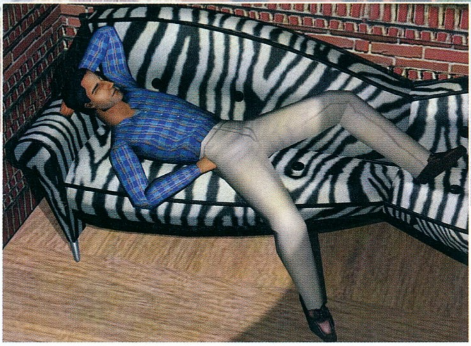
A játékrovat szerkesztőjének ócska tragacsa váratlanul rövid szerepet kap a *The Sims*-ben. Elindulni azonban ott se nagyon akar.



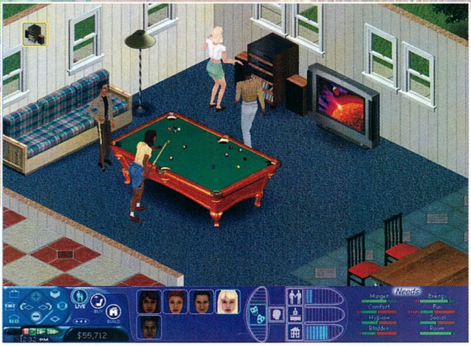
Nagyon gondosan válaszd ki a családtagokat. Statisztikáik pontosan behatárolják, milyen játékélményre számíthatsz a továbbiakban.

A vég

Mostanra már biztosan sikerült összehozni egy családra való igazán elviselhetetlen selejtet. Ha valamelyikük valami csoda folytán összehaverkodna valakivel, vagy ne adj' Isten találna magának valakit, bizonyosodjunk meg arról, hogy az új jövevényt is sikerül totális nyomorba dönteni. Két napig ne engedjük munkába, így garantáltan elveszíti az állását, és ezután már neki is láthatunk átformálni a világ legnagyobb vesztesévé. Sok szerencsét. PCF



Behunyt szemek, élveteg arckifejezés, kéz a zsebben, elheverve egy kényelmes zebrabőr bevonatú kanapén. Várjunk csak, ez a Sim most alszik, vagy éppen zsebho... (Ebből most már tényleg elég – a szerk.)



Az események furcsa fordulataként a Rózsakert törzsközönsége Sim Tomi nappalijában köt ki. A túlcsorduló korsók szerencsére lemaradtak a képről. Pazarlás!

Játékoldal

A segítő szándék megszállottjaként a rovat szerkesztője magára zárta az irodaajtót és szó szerint belevetette magát a kérdésekbe. Azóta is keressük a levélhalom alatt.

Kezdő vezető

Mivel egész nap színes krétákkal dolgozom, nem vagyok valami nagy PC-játékos. Még egy nagy lobonc hajtincsem is van, ami persze a legrosszabbkor tud az ember arca elé hullani játék közben. Mindezen magyarázat után el kell mondjam, hogy elég jól megy a Driver című játék, de szörnyen bosszantanak a rendőrök. Van valami frappáns megoldás a kikapcsolásukra?

Kai Woad

Válasz: Kedves művész úr, egyszerűen alig tudjuk magunkba fojtani a rengeteg Driver kódot. Úgyhogy inkább nem is tesszük, lehet válogatni. A használat előfeltétele, hogy olyan eredményt kell produkálni, amellyel már be lehet kerülni a High score listára. Itt az alábbi nevek valamelyikét kell begépelni a kívánt hatás eléréséhez:

NJW280172	Gyors autók
WAC271074	Rendőrök kikapcsolása
RUS3L	Sebezhetetlenség
TMR300866	Alkotók listája
ANJW16696	Körözött személyként kezded a játékot

Age of Empires II – A teljes dosszié

Olvastam a harmadik számotokat. Ahogy néztem az AOE2- ről írt cikket, találtam egy képet amely elárulta nekem azt, hogy legalább két kódot ismertek. A két kód a következő:

marco	megjeleníti a térképet
polo	eltünteti a ködöt a játéktérről

A többi kód amiről tudok és működik:

rock on	kapsz 1000 követ
lumberjack	kapsz 1000 fát
robin hood	kapsz 1000 aranyat
aegis	gyors építkezés
natural wonders	természet irányítása
black death	minden ellenfél veszít

A csalásokat az {enter} lenyomása után ütheted be. Van még más is, nevezetesen:
A teljes verzió cheatjei:
Nyomd le az ENTER-t, majd írd be a csalást:

DIEDIEDIE	meghalsz
RESIGN	békekötés a rovásodra
REVEAL MAP	teljes térkép
PEPPERONI PIZZA	1000 kaja
COINAGE	1000 arany
WOODSTOCK	1000 fa
QUARRY	1000 kő
NO FOG	teljes térkép abszolút feltárással
HARI KARI	öngyilkosság

Állítólag működik még:

F6	teljes térkép
F7	köd eltüntetése
Ctrl+q	gyorsabb építés
Ctrl+g	1000 gold
Ctrl+w	1000 wood
Ctrl+s	1000 stone
Ctrl+f	1000 food
Ctrl+t	új menü
Ctrl+p	bal kattintásra sziklát rakunk le
MEDUSA	ha a telepeseket kinyírják, átváloznak fekete gyilokgéppé, ha még egyszer végük, katapulttá válnak.

André Károly

Válasz: Ehhez nincs mit hozzátenni. Köszönjük.

Írd meg most!

Falra mászol a dühtől? Írd meg, mivel kergetnek játékaid a bolondok házába, és küldd el a **Tippek és Taktikák** szerkesztőinek, a szokásos postai vagy a **pcformat@cmk.hu** e-mail címre! Leveledben röviden foglald össze, mi okozza a galibát, hogy segíthessünk, és újra mosolyogva ülhess a monitor elé! De ne szomorodj el, ha tőlünk sem kapod meg a várva várt választ, mert a Barátok közt hasábjain keresztül több száz kollégád tapasztalatára is számíthatsz! Kérdéseidet felteheted weboldalunkon (**www.pcformat.hu**) is.



Idegesítenek már a törvény hű szolgái? Semmi gond, iktasd ki őket remekbe szabott *Driver* cheatjeinkkel. Vagy ha totál mazochista vagy, indulj körözött személyként a játékban.

A nap túl sok órából áll

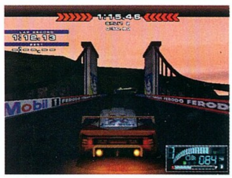
Kedves PCF, nagyon szeretem a LeMans 24 Hours játékot, a magazinnak teljesen igaza volt a program bemutatásakor. A gondom az, hogy nem vagyok túl türelmes alkat, és a 24 óra azért mégiscsak sok. Lenne valami módszer arra, hogy a játék rövidebb idő alatt is vérpezsdítően izgalmas legyen?

Harriet Blair

Válasz: Hát persze, hogy van. Igyekszünk finoman kitapintani a tippek pulzusát. Már az ujjunk hegyével azonnal érezzük a helyzetet. A legbátrabbak pedig magát a trükkök dobogó szívét vehetik kézbe... Jól van no, vissza a tényekhez. Az alábbi sorokat kell vezető névként megadni, hogy a cheatek aktiválódjanak:

ALLTHECARSNOW	Minden autó elérhető arcade módban
ALLTRACKSPLEASE	Minden pálya elérhető arcade módban
ENDOFFERS	Minden a bajnokságban részt vevő autó
LEMANSOFFERS	Válassz bármilyen GT1, GT2 és egyéb típust a Le Mans-on
MAKEITPEASY	Fuss egy kört a Le Mans-on, a többi autó ezalatt bénult
MAKEITNORMAL	Visszaállítja a MAKEITPEASY hatását
TOYOTA1999	Versenyezz az 1999-es Toyota csapat színeiben
AUDI	Titkos Audi prototípus
19BMW99	Titkos BMW prototípus
DEBORALM	Titkos Debora csapat
DEBORACING	Versenyezz a Debora színeiben a Le Mans-on
1999CHEATCARS	Minden titkos GT1 és GT2 prototípus

PCF

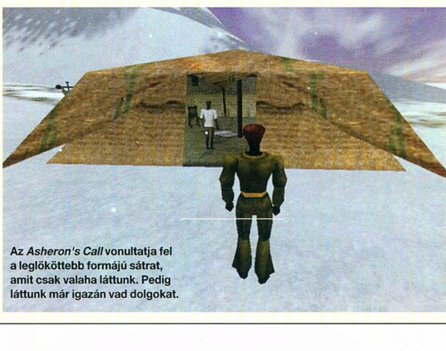


Már szinte várjuk azt a surrogó hangot, és látjuk, mikor David Hasselhoff begördül a képernyőre.

Asheron's Call

Senki sem kért csalásokat ehhez a játékhoz, de elég poénos dolgok vannak benne, ezért úgy döntöttünk, betesszük. Az igazi meglepetések nem is csalások, inkább az Easter egg kategóriába tartozó kis tréfák. Teljesen használhatatlanok, de legalább valami élvezeti értéket kölcsönöznek ennek a játéknak. Írd be őket játék során, és rájössz, mire gondolunk. Még valami: egyes verziókban be kell írni a csillagokat, máshol viszont nem.

ATOYOT	A karakter ugrálni kezd és lemerevedik, mint a régi Toyota reklám szereplői (már ha tudod, miről van szó)
YMCA	A karakter keze elkezd szikrázni, majd eljárja a Village People YMCA táncát
TEAPOT	A karakter elkezd „Kicsi teáskanna vagyok"-ot játszani, à la Jamie és a csodalámpa (újabb műveltségi teszt)
SNOWANGEL	A karakter átmegy hótündérbe



Az *Asheron's Call* vonultatja fel a leglököttebb formájú sátrat, amit csak valaha láttunk. Pedig láttunk már igazán vad dolgokat.



Micsoda történelmi idill – jól megfér együtt a lőtér és a káposztaföld...



Br.:9.990.-
FINAL FANTASY VIII
Br.:8.990.-
THIEF II
THE METAL AGE™
MEGJELENT MAGYAR NYELVŰ KÉZIKÖNYVVEL
UEFA
CHAMPIONS LEAGUE
SEASON 1999/2000
Br.:8.990.-
PC CD
UEFA CHAMPIONS LEAGUE OFFICIAL LICENSED PRODUCT
Automex multimedia
Viszonteladók jelentkezését várjuk!
Forgalomba hozza: Automex Kft.
Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015
Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu
Silicon Dreams
EIDOS INTERACTIVE
eidos.com

MaXimális teljesítmény

GERICOM Hydro-Speed

- 12.1" HPA színes kijelző (800x600)
- AMD® K6-2 processzor, 450MHz
- 512kB cache
- 64MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.0GB Ultra DMA merevlemez
- 24MAX sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- AGP 3D videokártya 4MB RAM
- 1.44FDD
- Infra port
- 2db USB
- 2db PCMCIA kártya hely, TouchPad, Audio bemenet, beépített sztereó hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, hangfal és mikrofon csalakozó
- NiMH SMART akkumulátor
- 305mm x 251mm x 38mm, 3.0kg

249.900 Ft

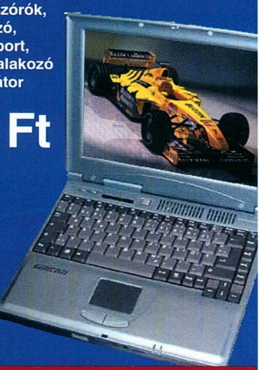
- Li-Ion SMART akkumulátor

259.900 Ft

GERICOM Hydro-Speed 2

- 14.1" TFT színes kijelző (1024x768)
- AMD® K6-2 processzor, 500MHz
- 512kB cache
- 128MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.0GB Ultra DMA merevlemez
- 24MAX sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- AGP 3D videokártya 4MB RAM
- 1.44FDD
- Infra port
- 2db USB
- 2db PCMCIA kártya hely, TouchPad, Audio bemenet, beépített sztereó hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, hangfal és mikrofon csalakozó
- Li-Ion SMART akkumulátor

399.900 Ft



GERICOM Overdose 2

- 14.1" TFT színes kijelző (1024x768)
- Intel® Celeron processzor, 533MHz
- 128MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 12 GB UDMA HDD
- 1.44 FDD
- 3D-Full Duplex hangkártya
- ATI Rage LT PRO AGP videokártya 8MB
- 4x DVD meghajtó
- S-Video, kompozit video kimenet
- Infra port
- TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely, Audio bemenet, beépített sztereó hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, 2db USB, hangfal és mikrofon csatlakozó, bőr hordtáska
- Li-Ion SMART akkumulátor
- 316mm x 256mm x 38.5mm, 2.7kg, metál színben

499.900 Ft

- Intel Pentium III processzor, 600MHz
- 18 GB UDMA HDD

599.900 Ft

- 13.3" TFT színes kijelző (1024x768)
- Intel® Celeron processzor, 500MHz
- 8 GB UDMA HDD, CD-ROM

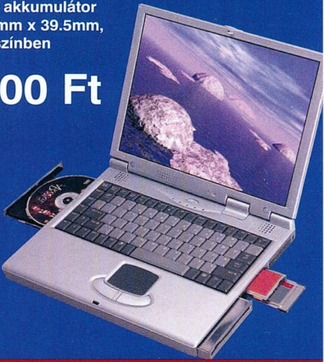
399.900 Ft



GERICOM Overdose Polo

- 12.1" TFT színes kijelző (800x600)
- Intel® Celeron processzor, 500MHz
- 64MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.0 GB UDMA HDD
- FaxModem 56600bps
- 1.44 FDD
- 24MAX sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- S3 VIRGE MX AGP videokártya 4MB
- S-Video kimenet
- Infra port
- TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely, Audio bemenet, beépített sztereó hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, USB, hangfal és mikrofon csatlakozó, bőr hordtáska
- Li-Ion SMART akkumulátor
- 280mm x 240mm x 39.5mm, 2.1kg, metál színben

359.900 Ft



CompuGroup Budapest VII. Rózsa utca 35. 351-7447,351-7448, elias@compugroup.hu
CompuGroup Budapest XIV. Nagy Lajos kir.113. 220-5286,220-5289, gaalk@compugroup.hu
CompuGroup Szeged Móra u. 38. 62/442-217, szeged@compugroup.hu
CompuGroup Debrecen, Bercsényi u.7. 52/322-999, debrecen@compugroup.hu
CompuGroup Nyíregyháza, Géza u. 9. 30/9657-82630/9533-823, nyiregyhaza@compugroup.hu
CompuGroup Pécs, Király u. 76. Átr.üh.

CompuGroup Szombathely, Kossuth Lajos 19. 94/340-842, szombathely@compugroup.hu
CompuGroup Győr, Nagy Imre u. 8. 96/415-434, gyor@compugroup.hu
CompuGroup Székesfehérvár, Zsolt u. 35. 22/320-105, vigvari@mail.alba.hu
CompuGroup Sopron, Újteleki u. 1-5. 99/334-278, sopron@compugroup.hu
Mo-Ro Szekszárd, Széchenyi u. 74/319-663, szekszard@compugroup.hu
Spéci Budapest XIV. Bánki Donát 62.

ACOMP PEST 1134 Budapest, Róbert Károl[...] Tel./Fax: 339-5647, 3[...]
ACOMP PÓLUS 1152 Budapest, Szentmihály[...] Tel./Fax: 419-4091, 4[...]
ANSAN COMPUTER 1119 Budapest, Bárt[...] Tel: 464-7110, 464-7111 Fax: 206-7420 ansan@a[...]
ANSAN COMPUTER 5600 Békéscsaba, Teme[...] Tel: 06-30-9-553-269 Fax: 06-66-430-755 www.a[...]
ANSAN COMPUTER 9700 Szombathely, Kö[...] Tel/Fax: 06-94-312-333 szombathely@a[...]

PC Format Próbák & Tesztek

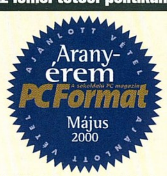
A *PC Format* tesztszobájának ajtaján bekukkantva egy szemüveges szakit láthatunk, amint egy halom eszköz fölött szorgoskodva leírhatatlan szagot áraszt...

Senkit sem kíméltünk

Lehetséges, hogy megnő az önbizalmad, amikor a Q3A-ban néhány hektoliter véren keresztülgázolva tömöd az ólmot aktuális ellenfeledbe. De legalább ennyi magabiztosságot kölcsönöz az is, amikor egy PIII 800 dohog a PC-d háza alatt, s nyugodtan elfeledkezhetsz a poligonok számáról, ami elválaszthatja a hardcore gamert a lámertől. Az Arena fagyos levegőjét szívva, szemtől szemben az ellenséggel egy BFG-vel a kézben, a grafikus gyorsítókártyán múlhat, hogy elugrasz vagy szétloccsansz a rakétától. A 78. oldalon a Szupertesztben kiválasztjuk az ideális 3D kártyát. Csupán néhány PC-tulajdonos használ Linuxot, de sokan érdeklődnek iránta. Három verziójára vetünk egy-egy pillantást a 95. oldalon. Megvizsgáljuk továbbá a legújabb tintasugaras nyomtatókat, DTP eszközöket, természetesen magyar multimédia programokat és még sok minden mást. Viszlát.



Az ismertetési politikánk



A Próbák és Tesztek csapatának legfőbb elve, hogy vizsgálatának tárgyáról átfogó és részletes kritikát adjon, amelyben megbízhatsz. A kiszemelt PC hardvereket és szoftvereket hónapról hónapra kíméletlen próbák sorának vetjük alá, hogy megtaláljuk számodra a nehezen keresett pénzedért kapható legjobb eszközöket. A végső kérdés, melyre választ keresünk: „Megéri-e a pénzét?". A PC Format tesztelői olyan szakemberek, akik meg tudják különböztetni a jó terméket a gagyitól. Hardver prototípusokat és félkész szoftvereket nem tesztelünk – ezt garantáljuk.



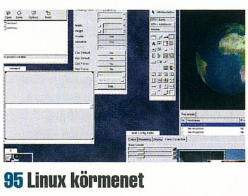
89 C-Pen

Szippantsd fel a szavakat ezzel a toll méretű szkennerrel.



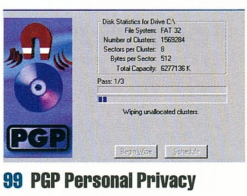
92 Tintasugaras nyomtatók

Tökéletes nyomtatás a három tintasugarastól.



95 Linux körmenet

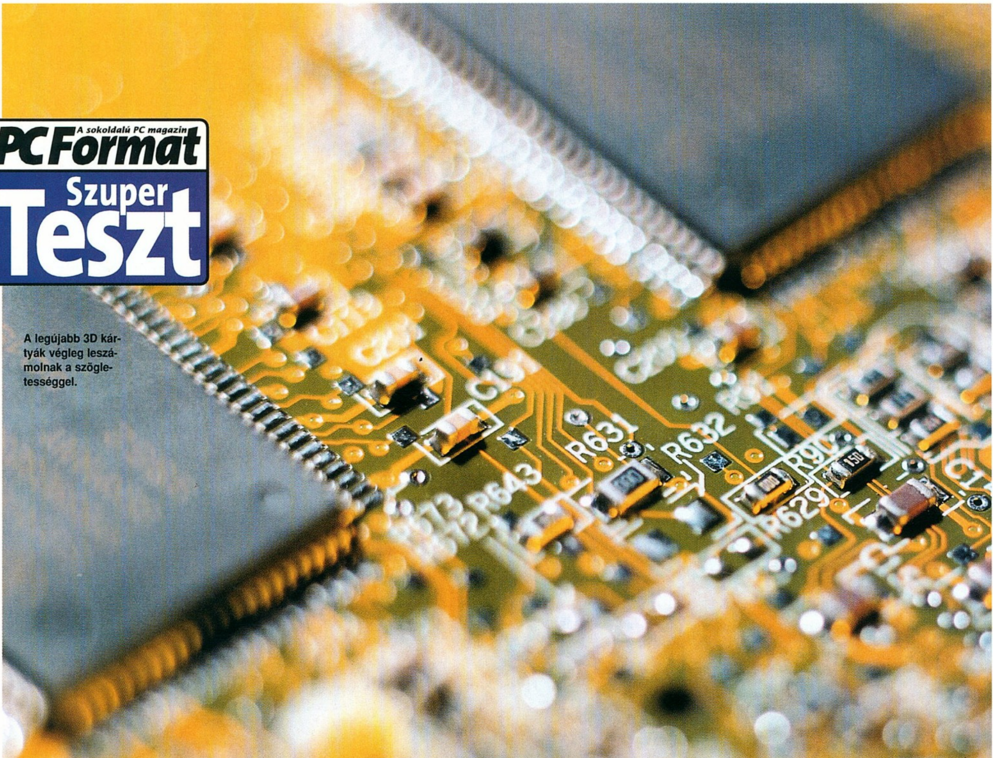
Windows után – Linux előtt.



99 PGP Personal Privacy

Rejtsd el titkaidat a kíváncsi szemek elől.

E havi ismertetők



A legújabb 3D kártyák végleg leszámolnak a szögletességgel.

Harmadik ha

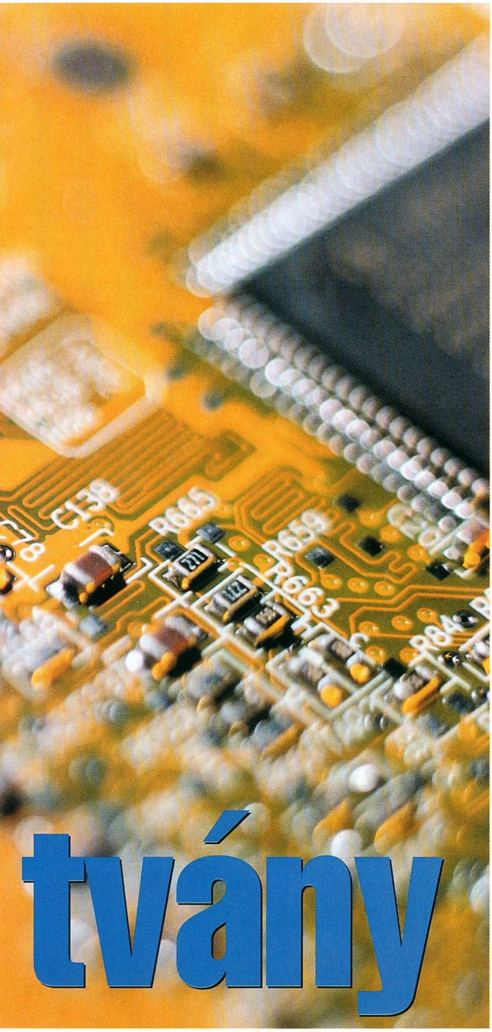
Ma már minden feladatra, minden árkategóriában lehet 3D kártyát kapni. Tizenhetet le is teszteltünk közülük.

E havi Szupertesztünk összeállítóját hálánk jeléül egy pár piros-zöld kontaktlencsével leptük meg.

A PC-tulajdonosok nem is olyan régen még igencsak szűkös videokártya-választékból mazsolázhattak, ha upgrade-re adták a fejüket. Volt néhány nagy név (például a Hercules és a Matrox), a többi cég viszont inkább csak a sort töltötte. A boltokban kizárólag 2D kártyákat lehetett kapni, minimális memóriával. A PC akkoriban elsősorban munkaeszköznek számított, és úgy tűnt, ez sokáig így is marad.

Ahogy a PC-s játékok egyre népszerűbbé váltak, a hardvergyártók (elsősorban a Matrox) is léptek, és megjelentették az első „játékkártyákat". Az első nagy sikerű termék talán a Matrox Millennium volt, amely már elegendő sávszélességgel rendelkezett az akkor divatos 2D-s játékok (*Doom*, *Duke Nukem* stb.) futtatásához, és a Windowsban is megállta a helyét.

A 3dfx legendás Voodoo-jának megjelenéséig azonban igazából senki sem gondolt arra, milyen csekély a 2D kártyák teljesítménye. Röviden viszont mindenki olyan varázsszavakat mormolt, mint élsimítás



tvány

vagy Z-buffer, a játékok pedig pergőbbé és látványosabbá váltak. Az új iparágat teremtő 3dfx még egy darabig uralta a piacot, azonban nem kellett soká várni, és más szereplők is megjelentek a színen.

Egy ideig a 3D kártyák a meglévő 2D kártyával párhuzamosan működtek. Később viszont a 2D és a 3D egység egyetlen PCI-kártyára került, így egyrészt felszabadult egy bővítőhely, másrészt kettő helyett már csak egy meghajtóprogrammal kellett vesződni. Azóta a videokártyákkal kapcsolatban majdhogynem hetente hallani valamilyen újdonságról, és már az alaplapgyártók is a grafikus teljesítmény maximalizálását szem előtt tartva jelentetik meg legújabb fejlesztéseiket (pl. AGP).

Szerencsére ma már ott tartunk, hogy egyre nehezebb lesz kimondottan rossz grafikus kártyát választani a gépünkbe, gondot okozhat viszont, hogy közben túl sok is lett belőlük, így a vásárlók gyakran a bőség zavarával küszködnek. Valahol itt jövünk a képbe mi...

▶

Hogyan teszteltünk?

E havi Szupertesztünknek azzal az elhatározással fogtunk neki, hogy igyekszünk minél átfogóbb képet adni a videokártyák jelenlegi mezőnyéről. Fő szempontnak a valós körülmények közötti mérést tartottuk, márpedig egy 320Mb RAM-mal szerelt PIII 800-as tesztgépet nem mindenképpen neveznénk valós körülménynek. Ezért aztán inkább a tesztlabor sokat látott PII 333-asát választottuk, amelyben 128Mb RAM foglal helyet.

E viseltes tesztgéppel kettős célt kívántunk elérni. Tudjuk, hogy éjjelente ti is egy PIII 800-ról álmodtok (nyugi, mi is), ám ilyen gépe jelenleg csak egy elenyésző kisebbségnek lehet. Másrészt azzal is tisztában vagyunk, hogy a játékok egyre nagyobb erőfeszítést követelnek a PC-ktől, így a PIII 800-tulajdonosoknak is tanulságos lehet, hogy ha ma vesznek kártyát, kb. egy év múlva hová jutnak vele.

Az OpenGL-teljesítményt a *Quake 3 Arena* timedemójával mértük. Ahol erre lehetőségünk volt, 32 bites színmélységet használtunk, a felbontást pedig 1024x768-ra állítottuk. Mindegyik kártyából igyekeztünk kihozni a maximumot, ezért minden egyéb grafikai opciót is bekapcsoltunk. A *Quake 3*-teszt során mindkét demót lefuttattuk, majd átlagoltuk a kapott eredményeket. Nem feledkeztünk meg arról sem, hogy a játékok többsége DirectX-et használ, ezért a második tesztet a *3D Mark 2000*-rel végeztük. Ez a tesztprogram a texture renderingtől a bump mappingig szinte mindenre kiterjed, így a *3D Mark*-pontszám meglehetősen jól tükrözi a játékokban mutatott összteljesítményt.

Végül megnéztük, hogy az egyes kártyák meghajtóprogramjai mennyire megbízhatóan működnek (minden esetben a mellékelt drivert használtuk), továbbá hogy milyen egyéb programokat és extrákat kapunk a pénzünkért. A végső pontszámot ezek, valamint az ár/teljesítmény aránya határozta meg.

Grafikus kártyák: ami várható

A grafikuskártya-piac állandó mozgásban van. A GeForce-ok már jó ideje tartják magukat, ám néhány hónap, és még nagyobb teljesítményű termékek jelennek meg a boltok polcain.

A 3dfx egyszerre több vasat is tart a tűzben: új fejlesztéseik Voodoo4 és Voodoo5 néven látnak majd napvilágot, AGP-s és PCI-os változatban egyaránt. A kártyákról eddig megjelent hírek igencsak sok jóval kecsegtetnek. A csúcsmodell a Voodoo5 6000 AGP lesz (128Mb RAM, 32 bites támogatás, valós idejű, teljes képernyős élelmosás, motion blur és depth of field blur, textúratömörítés, 24 bites Z-buffer stb.), amely állítólag 1,47 gigapixel/s-ra is képes. Ez már akkora erő, amelyhez külön tápegység kell. És ez nem vicc.

Természetesen az nVIDIA nem fogja karba tett kézzel nézni, hogy megint a 3dfx-é legyen az összes banán. A cég új üdvöskéje, az NV15 chipset már a 0,18 mikronos technológia képviselője lesz, 160-180 MHz-en fog működni, Texture and Light renderinget találunk rajta és 128 bites renderelő egységet tesznek bele. A 32Mb-os mellett 64Mb-os változatot is ígérnek, és a kártyát (a Matrox nyomdokain haladva) egyszerre két monitorral is használni tudjuk majd. Az NV15 várhatóan a nyár elején jelenik meg, tehát nagyjából az új Voodoo-sorozattal egy időben.

A fejleményeket a Matrox sem nézi tétlenül: a cég gőzerővel dolgozik a G500-as fejlesztésén. Az új chipsetről még nem sokat tudunk, mivel a Matrox nem akarja idő előtt kiteregetni a lapjait. Az nVIDIA és a 3dfx nyomulását látva azonban egy biztos: csak valami egészen különlegessel rúghatnak labdába.

Zsargon

○ **Anti-aliasing (élsimítás):** A ferde vonalak megrajzolásakor jelentkező rövid, lépcsős szakaszok elmosása. A túl sok élsimítás elmosódottá teszi a képet, túl kevés esetén viszont olyan érzésünk lesz, mintha 2D-s engine-t látnánk.

○ **Fill rate:** Ez tulajdonképpen nem más, mint az egy másodperc alatt kirajzolható pixelek száma. Általában véve minél nagyobb a fill rate, annál nagyobb lesz az fps.

○ **OpenGL:** Nyílt forráskódú API (application-programming interface), amely lehetővé teszi, hogy a játékok a legkülönbözőbb grafikus kártyákon is fussanak. Az OpenGL kizárólag grafikai szabvány, a DirectX API-ja viszont a grafikán (Direct3D) kívül másra is kiterjed.

○ **RAMDAC:** A grafikus kártyában ez a rész továbbítja a renderelő egység által kiszámított adatokat a monitornak. Minél nagyobb értéket adnak meg a RAMDAC jellemzésére, annál magasabb felbontás és képfrissítési frekvencia érhető el az adott kártyával.

○ **Textúratömörítés:** Eredetileg az S3 által alkalmazott technológia a textúrák minőségének javítására. A játékok textúrái legtöbbször kis felbontásúak, ezért közelebbről nézve elnagyolttá válnak, tömörítéssel viszont nagyobb részletesség érhető el, vagyis jobb lesz a képminőség.

○ **32 bites textúrák:** A 16 vagy 32 bit a játékok engine-je és a kártyák által megjeleníthető színek számára utal. Egy 16 bites kártya vagy engine legfeljebb 65 000 színt használ, míg a 32 bit 16,7 millió különböző színárnyalat érzékeltetését jelenti. Az utóbbi természetesen sokkal élethűbb.

3D Blaster GeForce 256



A Creative kártyája el
le a kalappal, de a vel
egy súlycsoportba ta
tozó Guillemot-féle 3I
Prophet azért jobb ná

A 3DFX SOKÁIG EGYEDURALKODÓ VOLT a 3D-s piacon, így senki sem gondolta volna, hogy trónjáról épp egy újonc fogja letaszítani. Pedig pontosan ez történt: az nVIDIA a TNT chipsettel már bekopogott az ajtón, a GeForce alapú kártyák azonban az egyre élesedő verseny ellenére is a leggyorsabbak közé tartoznak.

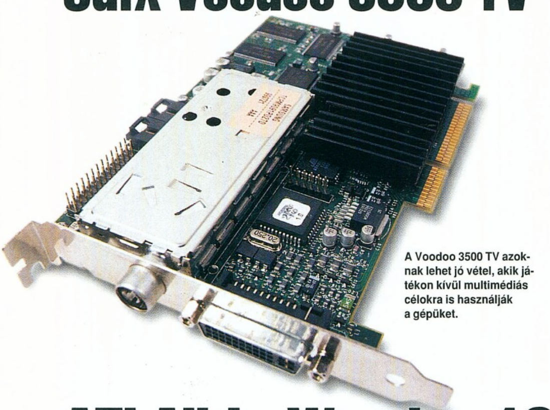
Az Annihilator a Creative alapkiépítésű GeForce kártyája, még ha az árcédula alapján ez nem is teljesen egyértelmű. A mellékelt szoftverek száma minimális (tulajdonképpen csak egy átlagos DVD-lejátszót kapunk, valamint az *Evolva* című játékprogramot), és a kártyán csupán egyetlen árva monitorkimenetet találunk. Az Annihilator egyébként AGP-s (újabb alaplap esetén ráadásul 4x-es), és a 350MHz-es RAMDAC-nak köszönhetően eszement felbontásokra is képes. A tesztek során a kártya rendkívül jól teljesített, és még a lassabb konfigurációkba is új életet lehelt. Teljesen átlagos kiépítésű tesztgépünk (PII 333, 128Mb RAM) 1024x768-as felbontásban, 32 bites színmélység mellett is 36,5 fps-t produkált *Quake 3*-ban. A kártya a *3D Mark 2000*-ben sem okozott csalódást: a Creative meghajtóprogramját használva itt 2831-et mértünk.
Az Annihilator teljesen rabul ejtett minket azzal, hogy egy alapjában véve elavult PC-n is nagyot alakított.
A GPU nagyban megkönnyíti a gép processzorának dolgát, így a folyamatos játékmenet a legújabb programok esetében sem okozhat gondot. Egyszóval: melegen ajánljuk.

3D Blaster GeForce 256 Annihilator 51 900 Ft + ÁFA
- Creative Labs
- (800) 12 222
- www.soundblaster.com

Pro és kontra
- ✓ Minden szempontból kiváló
- ✓ Piszok gyors
- ✓ Magas fps-értékek
- ✗ Kevés mellékelt szoftver
- ✗ Csak újabb alaplapokhoz éri meg

Vélemény
89%

3dfx Voodoo 3500 TV



A Voodoo 3500 TV azoknak lehet jó vétel, akik játékon kívül multimédiás célokra is használják a gépüket.

MÍG A VOODOO CHIPSET KORÁBBI változatai rendre jobbnak bizonyultak a még csak alig eszmélő konkurenciánál, a Voodoo3-nak be kellett érnie a dobogós hellyel. Ezt látva a 3dfx gőzerővel látott neki a Voodoo4 és 5 fejlesztéséhez, a Voodoo3-ból pedig igyekezett mindent kihozni, ami még benne volt. A Voodoo 3500 TV a 3-as sorozat csúcskategóriás darabja. A másodpercenként 8 millió háromszög megjelenítésére képes hardvermagot multimédiás képességekkel tették még vonzóbbá.
A nagy kérdés persze az, hogy az öregedő Voodoo3 chipset néhány extrával megspékelve megér-e ennyi pénzt. Nos, a sebességtesztben a 3500 TV a várakozásoknak megfelelően szerepelt. *Quake 3* alatt (amely a 3dfx számára majdhogynem hazai pálya) 31,2 fps-t mértünk, a *3D Mark 2000*-ben viszont csak 1108-at tudtunk kicsiholni belőle. A GeForce-ok ennél kb. kétszer gyorsabbak.

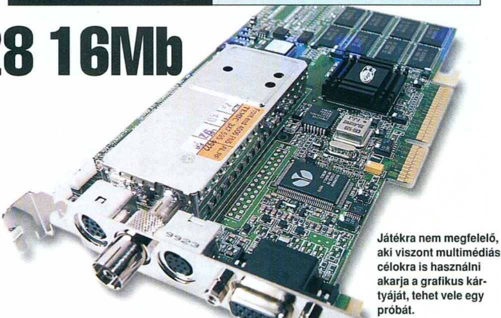
A multimédiás extrákat a beépített TV-tuner és egy I/O-kábel jelenti, amellyel mozgóképeket importálhatunk a PC-re. A kártya 3D-s játékokhoz megfelelő, de multimédiás képességei sem jelentenek gyógyírt magas árára.

3dfx Voodoo 3500 TV 65 900 Ft + ÁFA
- 3dfx
- (1) 322 2232
- www.3dfx.com

Pro és kontra
- ✓ Kimagasló OpenGL-teljesítmény
- ✓ Hasznos extrák
- ✓ 3D-s játékokra kiváló
- ✗ Átlagos fps-értékek
- ✗ Drága

Vélemény
75%

ATi All-In-Wonder 128 16Mb



Játékra nem megfelelő, aki viszont multimédiás célokra is használni akarja a grafikus kártyáját, tehet vele egy próbát.

MIKÖZBEN MÁS GRAFIKUSKÁRTYA-gyártók a leggyorsabb chipset megtisztelő címe miatt törik magukat, az ATi megelégszik a második vonallal. Az ATi kártyáival leggyakrabban OEM-termékként találkozunk az asztali PC-k és a laptopok piacán, pedig a cégnek minden ár- és teljesítménykategóriában van saját fejlesztése. Az All-In-Wonder a termékskála középső harmadában foglal helyet.

A célközönségbe azok tartoznak, akiket legalább annyira érdekel az otthoni videók számítógépes szerkesztése, mint a játékok. Kimagasló fps-ekre tehát itt hiába áhítozunk, a multimédiás képességek viszont vonzóak lehetnek az átlagos otthoni felhasználók számára. Az All-In-Wonder beépített TV-tunerrel és hardveres MPEG 2-es képességekkel rendelkezik, tehát DVD-filmek nézésére tökéletesen alkalmas. Ehhez jönnek még a mellékelt multimédiás alkalmazások, többek között egy DVD-lejátszó és egy mozgóképszerkesztő. A felsorolt extrák mind kiválóan működnek, és az ATi-t külön dicséret illeti a szoftverek kezelőszerveiért.

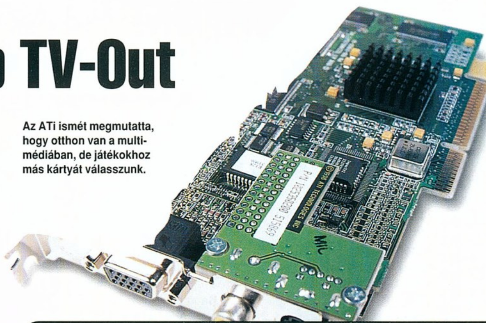
Sajnos az All-In-Wonderen található chipsetről (Rage 128) már kevesebb jó mondható. A *Quake 3* benchmark szerény 15,7 fps-es eredményt hozott, a *3D Mark*-teszt pedig csupán 1039 pontot adott a kártyának (különösen a fill rate volt nagyon alacsony). Hagyományos játékok esetében (pl. *Tiberian Sun*) azonban ez is megteszi, és a multimédiás képességek sok örömet okozhatnak.

ATi All-In-Wonder 128 16Mb 51 400 Ft + ÁFA
- ATi
- (1) 342 3255
- www.ati.com

Pro és kontra
- ✓ Multimédiás képességek
- ✓ Tetszetős interfész
- ✓ Rengeteg extra
- ✗ Alacsony teljesítmény
- ✗ Kiábrándító teszteredmények

Vélemény
67%

ATi Rage Fury 32Mb TV-Out



Az ATi ismét megmutatta, hogy otthon van a multimédiában, de játékokhoz más kártyát válasszunk.

Miközben a GeForce kártyák 60 ezer Ft-nál kezdődnek, rengeteg hely marad az olyan alacsonyabb árkategóriájú termékek számára, mint amilyen a Rage Fury. Messze nem ez a legolcsóbb 3D gyorsító, de a mellékelt extrák miatt talán megfontolandóvá teszik az ATi-t az nVIDIA ellenében.

A Rage Fury ugyanúgy a Rage 128 chipsetet használja, de itt már 32Mb RAM-ot találunk. A textúrák méretének folyamatos növekedésével ennyi memória lassanként már csak a belépő szinthez lesz elég. A több RAM az esetek többségében nagyobb felbontást is jelent. A Rage Fury az AGP 2x-szabvány alapján készült, vagyis régebbi AGP-s alaplapokkal is működnie kell. A kártya 32 bites üzemmódban is működik, ami a legtöbb játékban óriási javulást jelent a 16 bithez képest. A (32 biten futtatott) *Quake 3*-teszt 19,3 fps-t, a *3D Mark* 1100 pontos eredményt hozott.

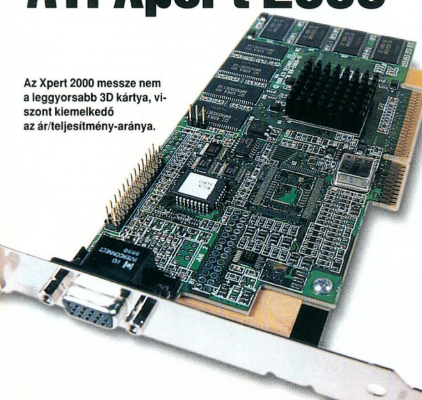
A teljesítmény tehát nem eget rengető, a 32 bites színmélység, a 32Mb RAM, a TV-kimenet (a kártya monitor helyett TV-hez is kapcsolható) és a hardveres DVD-támogatás azonban sokaknak csábítóvá teheti a Rage Furyt.

ATi Rage Fury 32Mb TV-Out 42 440 Ft + ÁFA
ATi
(1) 342 3255
www.ati.com

Pro és kontra
✓ Kitűnő képminőség
✓ 32 bites színmélység
✓ TV-Out
✗ Ahhoz képest drága
✗ Alacsony fps

Vélemény
60%

ATi Xpert 2000



Az Xpert 2000 messze nem a leggyorsabb 3D kártya, viszont kiemelkedő az ár/teljesítmény-aránya.

Leginkább mindenki egy GeForce DDR-t szeretne, de nem mindenkinek van rá 60-70 ezer forintja. Ha játszani szeretnénk, de vékony a pénztárcánk, csak az Xpert 2000-hez hasonló olcsó kártyák jönnek számításba.

Elég egyetlen pillantás, és máris látható, hogy az Xpert 2000 sokkal kevésbé ambiciózus, mint a Fury 32Mb. A lényeg, vagyis a chipset ugyanaz (Rage 128), a rendelkezésre álló memória viszont itt csupán 16Mb. A feleakkora RAM azonban vajmi keveset változtat a támogatott felbontások számán: akinek nem elég az 1920x1200 (75Hz-en), az vessen magára. A *Quake 3* alapján számolt teljesítmény (19,5 fps) a GeForce-ok közelébe sem ért, de ez furcsamód mégis több, mint amit a 32Mb-os változat produkált. A *3D Mark*-tesztben (1122) pedig a Voodoo 3500 is lemaradt mögötte.

Ha meggondoljuk, hogy az ATi kártyájával hardveres DVD-támogatást, még éppen elfogadható 3D-s teljesítményt és megbízható windowsos működést kapunk, ráadásul a tejbe sem tudunk túlságosan sokat aprítani, upgrade-eléskor feltétlenül vegyük számításba.

ATi Xpert 2000 21 240 Ft + ÁFA
ATi
(1) 342 3255
www.ati.com

Pro és kontra
✓ Elfogadható fps-értékek
✓ Bolondnak is megéri
✓ DVD-gyorsítás
✗ Mindössze 16Mb RAM
✗ Semmi extra

Vélemény
75%

ATi All-In-Wonder 128 32Mb

Az ATi multimédiás kártyái közt az All-In-Wonder 128 32Mb számít a zászlóshajónak, és ez mindjárt az árcédula megtekintésekor kiderül. A kártyát azoknak az otthoni felhasználóknak ajánlják, akik a szokásosnál jobban érdeklődnek a videoszerkesztés iránt. Az All-In-Wonder 128-ra annyi multimédiás célhardvert integráltak, amennyi egy filmstúdiónak is elég lenne.

Az extrák közül elsősorban a teletextes TV-tuner, a video I/O, a hardveres DVD-támogatás és az MPEG-2-es videorögzítő érdemel figyelmet. Ezekkel és a mellékelt szoftverekkel (*Ulead VideoStudio* és *Cool 3D SE*) bárki hozzáfoghat videofelvételeinek otthoni szerkesztéséhez. Miközben a multimédiás lehetőségek rendkívül szerteágazóak, a játékokban mutatott teljesítmény jóval alatta marad az átlagnak. A többi All-In-Wonder kártyához hasonlóan az fps-értékek itt is csak a legkocább játékosokat elégíthetik ki. A *Quake 3*-ban mért 18,3 fps és az 1097-es *3D Mark* a leggyengébbek közé tartozik.

Az All-In-Wonder 128 ezzel együtt is jól használható kártya, ám képességeit igazából csak a multimédiával majdhogynem „ipari" szinten foglalkozók használhatják ki. Magas ára ellenére játékra csak korlátozottan alkalmas, bár a képlopó kártyák elképesztő árát figyelembe véve még jól is járunk vele.



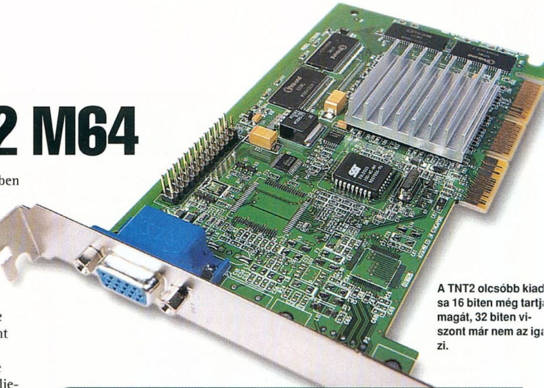
Szerteágazó multimédiás képességek, az ATi játékokban mutatott közmondásosan gyenge teljesítményével társítva.

ATi All-In-Wonder 128 32Mb 66 190 Ft + ÁFA
ATi
(1) 342 3255
www.ati.com

Pro és kontra
✓ Multimédia felsőfokon
✓ Mellékelt szoftverek
✓ DVD-gyorsítás
✗ Magas ár
✗ Lehangoló fps

Vélemény
61%

Creative Riva TNT2 M64



A TNT2 olcsóbb kiad
sa 16 biten még tartj
magát, 32 biten vi-
szont már nem az ig
zi.

A TNT2 KIMAGASLÓ TELJESÍTMÉNYÉ-nek és jól megírt drivereinek köszönhetően az elmúlt év legnépszerűbb 3D chipsete lett. A GeForce megjelenésével azonban a TNT-sorozatnak nem szakadt vége: az nVIDIA kihozta az M64-et, a TNT2 lebutított (következésképp jóval olcsóbb) változatát.

Olcsósága ellenére a TNT2 M64 32Mb memóriát kapott, AGP 2x-kompatíbilis, 300MHz-es RAMDAC-ja pedig 1920x1200-as felbontás és 16,7 millió szín mellett is 70Hz-es frissítésre képes. A kártyának egyéb tulajdonsága vagy funkciója nincs is: játékon kívül nemigen használható másra.

A mérések során az M64 vegyes képet mutatott. Ahol lehetséges volt, a kártyákat 32 bites színmélységben teszteltük *Quake 3* alatt, és mivel erre az M64 is képes, így kezdtünk hozzá a méréshez, ám 18 fps-nél nem jutottunk feljebb. 16 biten viszont mindjárt más volt a helyzet: a 28 fps már folyamatos képet jelentett. A *3D Mark* alatt mért 1122 éppen annyi, mint az ATi Xpert 2000 eredménye.

Ha valaki látott már GeForce alapú kártyát, az M64 32 bites teljesítménye láttán enyhén szólva nem lesz elragadtatva (főleg nem egy PII 333-on). Ha viszont 16 bittel is megelégszik, olcsón juthat még elfogadható teljesítményhez.

Creative Riva TNT2 M64
£79 (kb. 33 000 Ft)
Creative Labs
(800) 12 222
www.soundblaster.com

Pro és kontra
✓ 16 biten még megfelelő
✓ Nagy felbontásokra is képes
✓ Jutányos árú
✗ Extrákra ne is számítsunk
✗ 32 biten lomha

Vélemény
77%

Guillemot Cougar Video Edition



A Cougar multimédiás kiegészítői miatt a legsokoldalúbb TNT2 M64 alapú kártyák közé tartozik.

A GUILLEMOT MINDIG IS JÓ MINŐSÉGŰ, megbízható kártyáiról volt híres. A Cougar az nVIDIA TNT2 M64 chipseten alapul, de a Creative kártyájával ellentétben ez a típus az AGP 4x-et is támogatja, így az újabb alaplapok tulajdonosai még inkább kihasználhatják képességeit. A Cougar többféle extrát is tartalmaz, így még kívánatosabb lehet, mint az ugyanolyan árú, de meglehetősen puritán Creative M64. A többféle ki- és bemenet lehetővé teszi, hogy mozgóképeket rögzítsünk a PC-nkre, a kész anyagot pedig visszajátsszuk bármilyen S-Video formátumot ismerő berendezésre.

A Cougar teljesítményének mérésekor 32 biten ugyanazt az akadozó képet láttuk viszont, mint a Creative esetében. A chipsetek azonosságát a lényegében azonos *3D Mark*-pontszám (1116) is mutatja. Nemcsak erről, de a többi nVIDIA kártyáról is elmondható, hogy képük tisztább, élesebb, mint a konkurens termékeké.

A Cougar tehát nagyjából ugyanannyiba kerül, mint a Creative M64, viszont multimédiás kiegészítők is vannak rajta. Aki olcsó kártyát szeretne, az ATi-k helyett is inkább ezt vegye meg.

Guillemot Cougar Video Edition £81 (kb. 34 000 Ft)
Guillemot
(1) 266 6059
www.guillemot.com

Pro és kontra
✓ Video be- és kimenet
✓ AGP 4x-támogatás
✓ TV-Out
✗ Alacsony fps
✗ 32 biten szaggat

Vélemény
82%

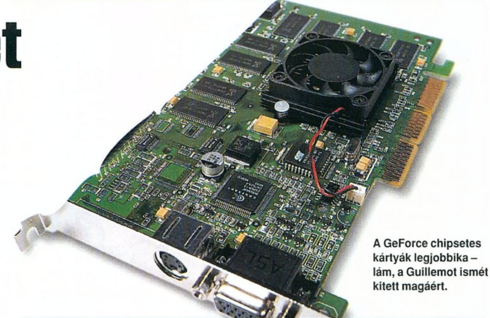
Guillemot 3D Prophet

NEM VITÁS, HOGY A 3D KÁRTYÁK között jelenleg a GeForce képviseli az első vonalat. A 3D Prophet ezen belül is a csúcsok csúcsa (és még inkább az lesz, ha majd kijön a 64Mb-os változat). Hogy a Guillemot mi olyat csinált a kártyával, amit a Creative nem, talán örökre rejtély marad, a lényeg azonban az, hogy a Prophet szemmel láthatóan gyorsabb volt, mint az Annihilator. A *Quake 3* timedemo tesztjében (ilyenkor mindkét demót lefuttattuk és átlagoltuk a kapott értékeket) 32 bites színmélység mellett 34,7 fps-t mértünk, ami igen szép eredmény. A *3D Mark*-ban kapott 2641 pont a Prophet DirectX-játékokban nyújtott teljesítményéről is elárul valamit.

Arany-érem
PC Format
Május 2000

Akit a puszta számokon kívül más is érdekel, az biztosan örülni fog a kártya hátán lévő TV-kimenetnek, amely által kedvenc játékunkat akár nagyképernyős tévén is élvezhetjük. Még annyit, hogy a DVD-lejátszás természetesen hardveresen történik, a maximális felbontás pedig 2048x1536, 65 ezer szín és 75Hz-es frissítés mellett.

Akárhogy is nézzük, ennyi pénzt egy videokártyáért nehezen ad ki az ember. De ha meggondoljuk, hogy a Prophet csúcsformába hozza öregedő PC-nket, mindjárt nem lesz olyan magas az ára. Ha ugyanazt a pénzt új processzorra vagy memóriára költenénk, közel sem lenne ilyen mértékű a javulás. A legjobb, ha befektetésként fogjuk fel a dolgot, és csak megvesszük azt a GeForce-ot.



A GeForce chipsetes kártyák legjobbika – lám, a Guillemot ismét kitett magáért.

Guillemot 3D Prophet
52 900 Ft + ÁFA
Guillemot
(1) 266 6059
www.guillemot.com

Pro és kontra
✓ Elképesztő fps-ek
✓ Kitűnő meghajtó
✓ Remek design
✓ Nagy felbontás
✗ Sokba kerül

Vélemény
91%

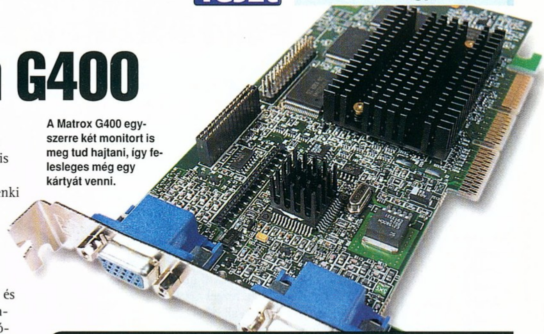
Matrox Millennium G400

A MIÓTA CSAK LÉTEZIK GRAFIKUSKÁRtya-piac, a Matrox mindig is a legnagyobbak közé tartozott. Az eredeti Matrox Millennium a videokártyák klasszikusaként kerül be a számítástechnika évkönyveibe, és ez a mostani is hasonló szellemben folytatja.

A 32Mb-os, AGP 2x-es G400 DualHead rendszerű, vagyis egyetlen kártyával egyszerre két monitort lehet meghajtani, megduplázva ezzel az Asztal felületét. Ez egyrészt olcsóbb, mint egy második kártya, másrészt IRQ-ból és PCI-helyből is kevesebbet foglal.

A G400 *Quake 3*-ban jobban teljesített, mint amire számítottunk (24 fps). Korábban sok kritika érte a kártya OpenGL-meghajtóját, ez azonban már a múlté, az új Turbo-driverek mindent megoldottak. A *3D Mark* a G400-at 1139-re értékelte, vagyis ismét bebizonyosodott, hogy a GeForce-ok elsőségét jelenleg senki és semmi nem fenyegeti.

Mindent egybevéve a G400 kiváló kártya. A DualHead rendszer remekül működik (a módszert az nVIDIA is alkalmazni fogja a GeForce utódjánál), és valahogy az egész kártya az átgondoltságról tanúskodik. A meghajtóprogramok kitűnőek, nincs már gond az OpenGL-teljesítménnyel sem, és akkor az extrákról, a 32 bites színmélységről vagy a DVD-gyorsításról nem is beszéltünk.



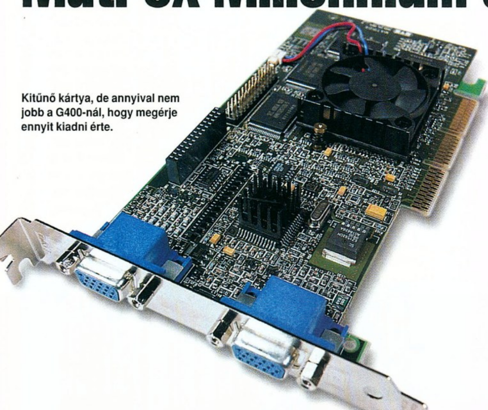
A Matrox G400 egyszerre két monitort is meg tud hajtani, így felesleges még egy kártyát venni.

Matrox Millennium G400
43 064 Ft + ÁFA
Matrox
(1) 375 3716
www.matrox.com

Pro és kontra
✓ Multimédiás extrák
✓ Játékra is jó
✓ Két monitort is támogat
✓ Kitűnő meghajtók
✗ Gyors gép kell hozzá

Vélemény
85%

Matrox Millennium G400 Max



Kitűnő kártya, de annyival nem jobb a G400-nál, hogy megérje ennyit kiadni érte.

HA VALAKI HAJLANDÓ 30-40 EZER FORINTnál többet kiadni egy videokártyáért, annak már magasabb igényei is lehetnek. Ebben a kategóriában a játékban mutatott kiemelkedő teljesítmény már alapkövetelmény, de az sem árt, ha ehhez egyéb extrák is társulnak. A G400 Max egyik szempontból sem okoz csalódást.

Voltaképpen ugyanarról a magról van szó, mint a G400 esetében, csak a Max magasabb órajelen működik, és a G400 300MHz-éhez képest itt 360MHz-es a RAMDAC. Ez a teljesítményben mintegy 10 százalékos növekedést jelent, és a felbontások száma is megnő. A G400-zal 2048x1536-os felbontásban is 85Hz-en hajthatunk meg egy erre alkalmas monitort.

A *Quake 3* alatt mért OpenGL-teljesítmény alapján a G400 Max 30 fps-sel közvetlenül a GeForce-ok mögött végzett. A *3D Mark 2000*-ben viszont ugyanazt az eredményt kaptuk, mint a „sima" G400 esetében (1140). Fill rate-ben a G400 Max a GeForce-okat is megszorongatta.

Ha a legjobb játékkártyát keressük, nem a G400 Max a legmegfelelőbb, különösen ha gépünk egyébként is az öregedés jeleit mutatja. Az OpenGL-es teljesítmény, a DualHead rendszer és a korrekt meghajtók miatt azonban mindenképpen érdemes vele számolni.

Matrox Millennium G400 Max 53 366 Ft + ÁFA
Matrox
(1) 375 3716
www.matrox.com

Pro és kontra
✓ Meggyőző OpenGL-teljesítmény
✓ Jó meghajtó
✓ DualHead rendszerű
✗ Drága
✗ Csak jó géphez

Vélemény
88%

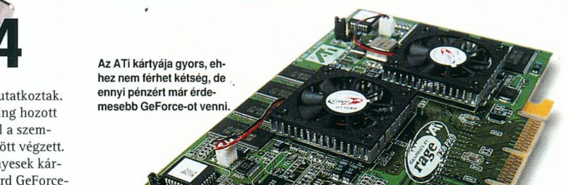
ATi Maxx Fury 64

EGY IDŐBEN AZ ATI GRAFIKUS KÁRtyái a leggyorsabbak közé tartoztak, ám a 3dfx és az nVIDIA megjelenésével a cég egyre inkább háttérbe szorult, és ma már csak az OEM-piacon ér el eredményeket. Ez a kártya hivatott arra, hogy visszaszerezze az elvesztett pozíciót.

A Maxx Fury hatalmas memóriáján túl (64Mb) két, egymás mellett dolgozó, teljes értékű Rage 128 chipjével is feltűnést keltett. Az ötlet egyébként nem új: néhány éve a 3dfx Voodoo2-je ugyanezt tudta, ha kettőt kötöttünk sorba belőlük.

A kártyához mellékelt driverek bétaállapotban voltak, így az általunk mért sebesség valószínűleg magasabb is lesz, amint az ATi elkészíti a végleges meghajtót. *Quake 3*-ban így is 30 fps-t láthattunk, a *3D Mark*-kal viszont problémák mutatkoztak. Egyedül a texture rendering hozott eredményt: a Maxx ebből a szempontból a Matroxok mögött végzett.

A Maxx Fury az igényesek kártyája. Sebessége a standard GeForce-okéval is összevethető, az az nVIDIA termékeivel ellentétben a nagy felbontású textúrákat is kezeli. Támogatja továbbá az AGP 4x-et, és a többi ATi kártyához hasonlóan hardveres DVD-gyorsítás is van rajta. Nincs olyan jó, mint a GeForce DDR, ráadásul az nVIDIA és a 3dfx is hamarosan kijön a maga új termékével, így a Maxx Furynak minden erénye ellenére sem jósolunk nagy jövőt.



Az ATi kártyája gyors, ehhez nem férhet kétség, de ennyi pénzért már érdemesebb GeForce-ot venni.

ATi Maxx Fury 64
77 490 Ft + ÁFA
ATi
(1) 342 3255
www.ati.com

Pro és kontra
✓ Nagy teljesítmény
✓ AGP 4x-támogatás
✓ Két renderelő egység
✗ Kissé megkésett
✗ Drága

Vélemény
84%

Creative GeForce 256 Pro

A CREATIVE GEFORCE STANdard és Pro változata között igazából csak az a különbség, hogy az utóbbi DDR (double-data rate) rendszerű. Alacsony felbontásban ez semmit sem jelent, ám minél feljebb megyünk, annál nagyobb a DDR-es kártyák előnye. A Creative GeForce Próval ennek köszönhetően még 1600x1200-as felbontásban is élvezhető marad a játék.

Az Annihilator Pro *Quake 3*-ban és a *3D Mark*-ban is tesztünk legjobb eredményét produkálta. A *Quake 3*-ban kapott 40,2 fps (32 bites színmélység mellett) több mint figyelemre méltó, csakúgy, mint a 2708 pont a *3D Mark 2000*-ben, ahol a kártya texture rendering és bump mapping képességeiből is ízelítőt kaphattunk.

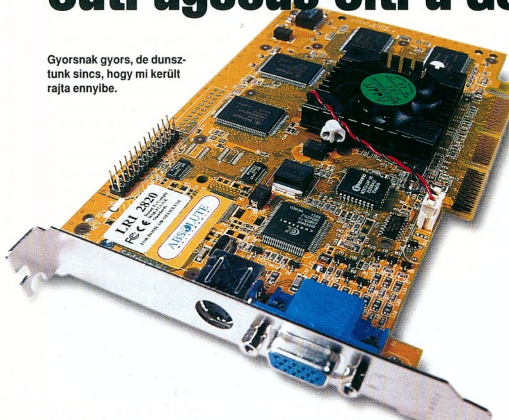
A GeForce 256 Pro egyértelműen a jelenlegi mezőny élvonalában foglal helyet, és szárnyakat adott még egy olyan, viszonylag régi gépnek is, mint a tesztkonfigurációul szolgáló PII 333. Mivel az olcsóbb GeForce DDR kártyák közé tartozik, kitűnő az ár/teljesítmény aránya. Ha kíváncsiak vagyunk, hogy fut a *Quake 3* 1600x 1200-ban, ezen végre megnézhetjük.



A Creative GeForce 256 a grafikus kártyák csimborasszója.

Creative GeForce 256 Annihilator Pro 73 900 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
Creative Labs (800) 12 222 www.soundblaster.com	✓ Lenyűgöző teljesítmény ✓ Magas fps ✓ Gyors memória ✓ Jó driverek ✗ Túl drága	94%

Outrageous Ultra GeForce DDR



Gyorsnak gyors, de dunsztunk sincs, hogy mi került rajta ennyibe.

AZ OUTRAGEOUS DDR-T A PIAC EGY eleddig ismeretlen szereplője, az Absolute Multimedia készítette. A kártyán 32Mb DDR-memória található, és TV-kimenetet is van rajta. Ezenkívül megkapjuk hozzá a *Drakan* teljes változatát, valamint egy szoftveres DVD-lejátszót és a *MusicMatch Jukebox*-ot.

Az Outrageous (kb. mértéktelen) teljesítmény szempontjából a Creative DDR-rel állítható párba: *Quake 3*-ban ugyanúgy 40,2 fps-t mértünk vele, *3D Mark*-ban viszont 2455-ös pontszámával valamelyest elmaradt a vetélytárs eredményétől. A kártya a *3D Mark* szerint elsősorban az első személyű játékokban emelkedik ki, és 32 biten még a legmagasabb detail settingen is 16,4 fps-t produkált.

A kérdés persze az, hogy mi alapján kérnek az Outrageousért nagyjából 130 ezer forintot. A kártya semmivel sem jobb, mint a Creative DDR, és értékes extrákat sem adnak hozzá (azt az egy *Drakan*-t és a három félárú vásárlásra jogosító kupont leszámítva) az ár alátámasztására. A teljesítményről egy rossz szót se mondhatunk, de hogy az Absolute-nak mi került ezen ennyibe, nem tudjuk. Talán ezért is hívják Outrageous Ultrának.

Outrageous Ultra GeForce DDR £305 (kb. 130 000 Ft)	Pro és kontra	Vélemény
Absolute Multimedia www.absolutemm.com	✓ Kimagasló teljesítmény ✓ Gyors memória ✓ TV-Out ✗ Gyenge extra programok ✗ Felháborító ár	65%

3dfx Voodoo 3000 PCI

KÖRÜLBELÜL EGY ÉVE EGYÉRTELMŰVÉ vált, hogy a PCI-slot már nem bírja el a grafikus kártyák által reá háruló terhelést, így az új modellek szinte kizárólag AGP-s (advanced graphics port) változatban jöttek ki. Ezzel több milliónyi PC-tulajdonost fosztottak meg az upgrade lehetőségétől.

És most jöjjön az örömhír! A 3dfx úgy gondolta, az azért mégse járja, hogy az AGP-porttal nem rendelkezőkkel ilyen kurtán elbánjanak, a Voodoo 3000-et kihozta hát PCI-os változatban is. Nyitva marad azonban a kérdés, hogy a sávszélesség csökkentése a sebességet nem csökkenti-e le.

Úgy tűnik, hogy a PCI-slot használata a *Quake 3*-ban mutatott sebességet nem befolyásolja, mi több, a 31,8 fps-es eredmény azt mutatja, hogy a Voodoo 3000 PCI még gyorsabb is, mint az AGP-s változat. A *3D Mark 2000* viszont csupán 1091 pontot adott, szemben a 3500-as 1108-as eredményével. Az AGP és a PCI közötti különbség valószínűleg csak a magasabb felbontásokban mutatkozik meg igazán.

A Voodoo PCI a várakozásainknak megfelelően szerepelt: OpenGL-es teljesítménye kiváló, és DirectX-ben sem tartozik a legrosszabbak közé. Az ára jól tükrözi a képességeit, és szoftverellátottság terén ez az egyik legjobban támogatott kártya. Mielőtt azonban a régebbi alaplappal rendelkezők elrohannának venni egyet, hadd emlékeztessük őket, hogy hamarosan PCI-slotos GeForce-ok is kaphatók lesznek.



A Voodoo 3000 PCI-t azoknak ajánlják, akik még tovább akarják halogatni az alaplapcseréт.

3dfx Voodoo 3000 PCI 36 900 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
3dfx (1) 322 2232 www.3dfx.com	✓ PCI-interfész ✓ Elfogadható fps-értékek ✓ Korrekt ár ✗ Hamarosan jobb PCI-kártyák is lesznek ✗ DirectX-ben csalódást okoz	79%

Diamond Stealth III Xtreme S540



Az S540 alacsony ára nem mentség arra, hogy a kártya OpenGL-ben és DirectX-ben is gyengén muzsikált.

Az elmúlt évben hatalmas átrendeződés történt a videokártya-piacon. Az összeolvadásokról és felvásárlásokról szóló hírek között a legnagyobb visszhangot talán az váltotta ki, hogy a patinás S3 megvásárolta a Diamond Multimediát, és a cég grafikus kártyáit attól kezdve saját termékskálájába illesztette. A Diamond egyébként korábban leginkább más cégek chipseteit alkalmazta, a Stealth azonban önálló fejlesztése.

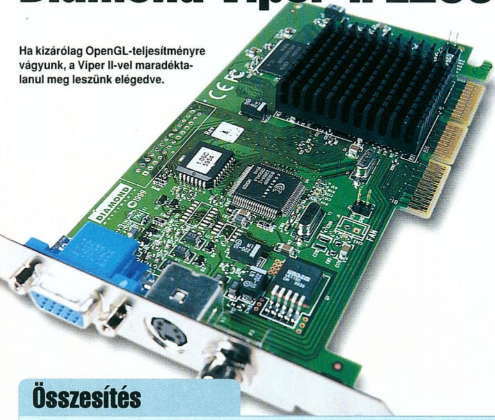
Az S540 egy teljesen átlagos, 128 bites kártya, de az AGP 2x mellett a 4x-et is támogatja. A chipset az S3 textúratömörítési eljárását alkalmazza, amellyel a nagy felbontású textúrákat használó játékok (például az *Unreal Tournament*) állítólag gyorsabban futtathatók. Ez talán így is van, de ehhez olyan gép kell, amilyennel egyelőre csak kevesen rendelkeznek.

Az S540 teljesítménye a mai játékok elvárásainak már nem felel meg. A *Quake 3* 32 biten másodpercenként csupán 16 képet produkált, 16 biten viszont 29 fps-t tudtunk kihozni belőle. A *3D Mark*-teszt szintén gyászos végeredményt hozott: az S540 csak az ATi All-In-Wonder 16Mb-nál bizonyult gyorsabbnak. Különösen a texture rendering-teszt sikerült rosszul.

Az S540 a legolcsóbb kártyák közé tartozik, ám – mint ahogy azt az ATi Xpert 2000 esetében is látjuk – ennek nem mindenképpen kell alacsony teljesítménnyel párosulnia. A 32 bites színmélység oly mértékben megerőltető a Diamond kártyája számára, hogy lassabb gépeken kizárólag 16 biten érdemes használni.

Diamond Stealth III Xtreme S540 24 900 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
Ⓕ Diamond Multimedia Ⓣ (1) 266 6059 ⓘ www.diamondmm.co.uk	✓ AGP 4x ✓ Textúratömörítés ✓ 32Mb memória ✗ Gyenge 32 bites... ✗ ...és DirectX-es teljesítmény	59%

Diamond Viper II Z200



Ha kizárólag OpenGL-teljesítményre vágyunk, a Viper II-vel maradéktalanul meg leszünk elégedve.

A Diamond Viper II-t elsősorban azoknak szánják, akik hajlamosak többet is kiadni egy jó grafikus vezérlőért, másrészt a maximális teljesítmény érdekében a processzor túlpörgetésétől sem riadnak vissza. A Viper II az S3/Diamond saját fejlesztésű Savage chipsetét használja, és a készítők bevallottan az nVIDIA kártyáknak kívántak vele konkurenciát teremteni.

A Viper II-ből az extrák sem hiányoznak. A kártyán 32Mb memória foglal helyet, és az AGP 2x-en túl a 4x-es szabványt is támogatja. Hátul S-Video és kompozit kimenetet is találunk, így a képet akár TV-képernyőn is nézhetjük. A DVD-gyorsítás már csak hab a tortán.

A Viper II tesztjeink során ragyogóan szerepelt. *Quake 3*-ban 32 biten is 35 fps-t préseltünk ki belőle (ennyit számít a beépített OpenGL-gyorsítás), a *3D Mark 2000*-ben elért 1104 pont azonban csak a középmezőnyhöz volt elég.

Minket is váratlanul ért, hogy egy nem GeForce alapú kártya is ilyen kimagasló eredményt ért el a *Quake 3* timedemo-tesztjébe. Amennyiben valaki főleg OpenGL alapú 3D-s játékokkal (*Quake*, *Half-Life*) játszik, ezt a kártyát nem hagyhatja figyelmen kívül. Ha viszont a DirectX-es teljesítmény is legalább ennyire fontos, más típust kell választani.

Diamond Viper II Z200 46 900 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
Ⓕ Diamond Multimedia Ⓣ (1) 266 6059 ⓘ www.diamondmm.co.uk	✓ AGP 4x ✓ Textúratömörítés ✓ OpenGL-ben nagyon gyors ✓ Kompozit és S-Video kimenet ✗ DirectX-ben gyenge	84%

Összesítés

Régi szabály, hogy PC-t nem lehet „jó időben" venni (fél év múlva úgyis a felét fogja érni), és ez sajnos a videokártyákra is igaz. Legfeljebb annyit tehetünk, hogy kiválasztjuk valamelyiket, és imádkozunk, hogy egy-két év múlva is használni tudjuk majd, amikor is a fejlesztők megint kitalálnak valami forradalmian újat, mi pedig ugyanolyan tanácstalanok leszünk, mint kb. egy-két éve. A szabály alól talán egyetlen kivétel van, és ez a GeForce chipset.

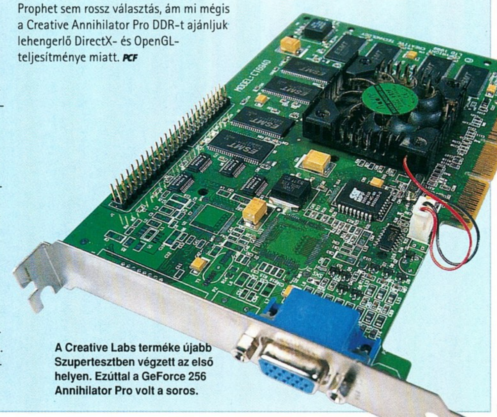


A 3D Prophettel elébe megyünk a jövőnek.

Aki már tavaly vett egy GeForce-ot, az nagyon bölcsen tette, mivel az nVIDIA vezető chipsete azóta is őrzi első helyét. A felépítéséből adódóan ráadásul nemcsak csúcsgépeken fut jól, de a régebbi konfigurációkon is felvarrja a ráncokat. A DDR memória ehhez már csak keveset tehetett hozzá, így egy GeForce birtokában az év első felében egyelőre felesleges az upgrade miatt aggódni (az NV15 csak valamikor ezután jön ki).

Akik kevés pénzből szeretnének elfogadható kártyát venni, azoknak a meglepően fürge ATi Xpert 2000-et vagy a Creative M64 TNT2-t ajánljuk. Mindkét típus jól szerepelt DirectX-ben és OpenGL-ben egyaránt, és talán még ki lehet húzni velük egy darabig.

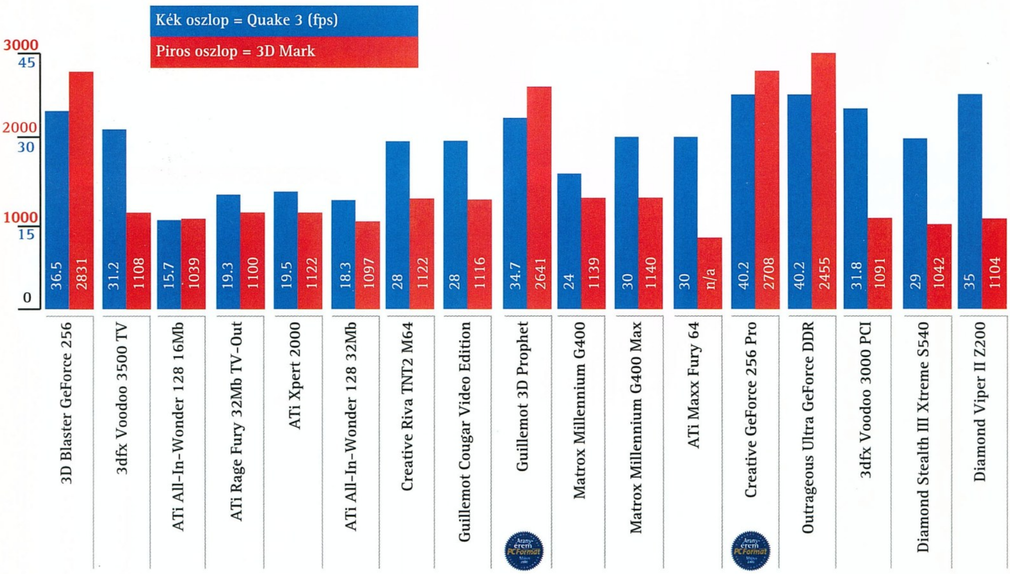
Ellenben ha egy új grafikus kártyáért tekintélyesebb összeget is hajlandók vagyunk letenni, minden elképzelést felülmúló 3D-s teljesítményben gyönyörködhetünk. A DDR-es GeForce kártyák, a legambiciózusabb grafikai engine-ek meghajtva is nagyot alakítanak. A Guillemot-féle 3D Prophet sem rossz választás, ám mi mégis a Creative Annihilator Pro DDR-t ajánljuk lehengerlő DirectX- és OpenGL-teljesítménye miatt. PCF



A Creative Labs terméke újabb Szupertesztben végzett az első helyen. Ezúttal a GeForce 256 Annihilator Pro volt a soros.

A rideg tények

Termék	Gyártó	RAM	AGP	RAMDAC	Extra	Ár	Vélemény
3D Blaster GeForce 256	Creative Labs	32Mb	4x	350MHz		51 900 Ft + ÁFA	89%
Voodoo 3500 TV	3dfx	16Mb	2x	350MHz	TV Tuner, TV Out	65 900 Ft + ÁFA	75%
All-In-Wonder 128 16Mb	ATi	16Mb	2x	300MHz	TV Tuner, TV Out	51 400 Ft + ÁFA	67%
Rage Fury 32Mb TV-Out	ATi	32Mb	2x	350MHz	TV Out	42 440 Ft + ÁFA	60%
Xpert 2000	ATi	16Mb	2x	300MHz		21 240 Ft + ÁFA	75%
All-In-Wonder 128 32Mb	ATi	32Mb	2x	300MHz	TV Tuner, TV Out	66 190 Ft + ÁFA	61%
Riva TNT2 M64	Creative Labs	32Mb	2x	300MHz		kb. 33 000 Ft	77%
Cougar Video Edition	Guillemot	32Mb	4x	350MHz		kb. 34 000 Ft	82%
3D Prophet	Guillemot	32Mb	2x	350MHz	TV Out	52 900 Ft + ÁFA	91%
Millennium G400	Matrox	32Mb	2x	300MHz	Dual Monitor	43 064 Ft + ÁFA	85%
Millennium G400 Max	Matrox	32Mb	2x	360MHz	Dual Monitor	53 366 Ft + ÁFA	88%
Maxx Fury 64	ATi	64Mb	4x	350MHz		77 490 Ft + ÁFA	84%
GeForce 256 Pro	Creative Labs	32Mb	4x	350MHz		73 900 Ft + ÁFA	94%
Outrageous Ultra GeForce DDR	Absolute MM	32Mb	4x	350MHz	TV Out	kb. 130 000 Ft	65%
Voodoo 3000 PCI	3dfx	32Mb	PCI	300MHz		36 900 Ft + ÁFA	79%
Stealth III Xtreme S540	Diamond	32Mb	4x	300MHz		24 900 Ft + ÁFA	59%
Viper II Z200	Diamond	32Mb	4x	350MHz	TV Out	46 900 Ft + ÁFA	84%



Tesztgép: PII 333, 128Mb RAM

Visor Deluxe

A Handspiring cég Palm-klónja okos, szép és nem utolsósorban a legjobb kézi számítógép, amit valaha is készítettek. Hé, el a kezekkel – ez a miénk.

EGY PALM MIKOR NEM PALM? Természetesen, ha az egy Handspring gyártmányú Visor. Engedtessék meg, hogy részletezzük...

1998-ban azok az emberek, akik megtervezték, kitalálták a híres a Palm Organisert (szervezőt), úgy gondolták, hogy tudnak még ennél jobbat is. Így aztán elkezdték megalkotni a sajátjukat, ami persze nem kicsit hasonlít a Palmhoz. Munkájuk gyümölcse a Visor lett, ami alapjaiban egy Palm, csak annak egy nagyon feljavított változata. Ahogy a Palmot, ezt is elektronikus határidőnaplónak és címjegyzéknek használhatjuk. Körülbelül 12 000 címet és nevet tárolhatunk benne, valamint készíthetünk jegyzeteket a műanyag toll és az érintésérzékeny kijelző segítségével.

Egy nagyon fontos különbség van a Visor és a Palm között. Ha megnézzük a Visor hátoldalát, akkor a Gameboyokhoz hasonló kártyás bővítőhelyet találunk. Ez a Springboard bővítőhely, aminek segítségével lesz a Visor sokkal jobb, mint egy egyszerű elektromos napló. Olyan mini csodákat csatlakoztathatunk hozzá, mint például MP3-lejátszó, digitális fényképezőgép, személyhívó vagy akár mobiltelefon. És persze vannak programmodulok is, amiket anélkül használhatunk, hogy a Visor 8Mb-os beépített memóriáját elfoglalnánk. Ez sokkal több tárolókapacitás, mint amit a Palmnál kapunk, és nem is kell olyan sok pénzt költeni rá. Ez kifejezetten praktikus lehet, ha valaki szeretné kipróbálni azt a rengeteg ingyenes Palm programot, amit az interneten találhat.

Bármelyik ilyen extra alkalmazást a PC-nken keresztül telepíthetjük fel a Visorra, egy dokkoló segítségével. Ez a dokkoló állvány a számítógép USB-portjához csatlakozik, így nem árt, ha van ilyenünk. Az USB ebben az esetben igazán hasznos megoldás. Nem kell percekig várnunk a soros porton érkező adatokra, inkább néhány másodperc alatt áttölthetjük őket az USB-n keresztül. Ez igazán megéri.

A Visor külsejét is érdemes megcsodálni. A Deluxe modelleket a manapság divatos átlátszó színekben hozzák forgalomba, mint például kék, narancs, fehér vagy zöld. Hhmm, vajon honnan vették az ötletet? Ha azonban valaki az unalmas szürkét választja, akkor is a legjobb kézben tartható elektronikus szervezőt kapja. Csodálkozni is fogsz, hogy vajon hogyan bírtad eddig nélküle! Az árak cikkünk írásakor még nem teljesen tisztázottak, de a Visor Deluxe valószínűleg 160 fontba fog kerülni. **PCF**

Arany-érem PCFormat Május 2000



Nemcsak a szép külső, hanem a nagyon jó belső is számít. A Visor Deluxe az egyik legjobb az általunk tesztelt Palmtopok között.

Visor Deluxe	Pro és kontra	Vélemény
Handspring www.handspring.com	✓ Bővítőhely ✓ USB ✓ Több memória, mint a Palmban ✓ Szép külső ✗ Nem olyan jó, mint egy Palm V	91%

Sharedware Savage

Unod már, hogy folyton veszekedni kell a számítógépen? Nos, akkor duplázd meg, méghozzá egy második árának töredékéért.

VAN NÉHÁNY TV-KÉSZÜLÉK AZ OTTHONODBAN? A legtöbb embernek igen, és ezt nem is tudják másképp elképzelni – ki akar állandóan azon vitatkozni, hogy mit nézzenek? Az otthoni számítógépek sajnos valamivel drágábbak, így kevesen engedhetik meg, hogy minden családtagnak sajátja legyen. Tehát a TV-készülék feletti vitatkozás helyett ott van a számítógép birtoklásának dolga. „Meg kell írnom egy beszámolót!" „De én még nem végeztem az interneten!" És így tovább.

Az egyik megoldás lehet a Sharedware Savage. Ez egy PCI-os kártya, ami kombinálja a hang- és videokártyákat, ezenkívül van rajta csatlakozó egy második monitornak, billentyűzetnek, egérnek, hangfalnak és mikrofonnak. A telepítés és a plusz eszközök csatlakoztatása után máris van egy második munkaállomásunk, ami az első és egyetlen számítógépünk másolata.

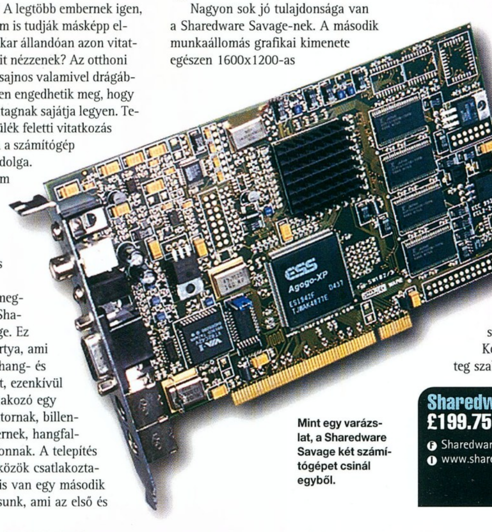
Nagyon sok jó tulajdonsága van a Sharedware Savage-nek. A második munkaállomás grafikai kimenete egészen 1600x1200-as felbontásig használható 32 bites színmélységben, valamint a 64 csatornás, hullámtáblás hang több mint elfogadható.

Rugalmasan használható. A második munkaállomás használója elérheti a CD-ROM-ot, a modemet, beléphet a hálózatba, játszhat játékokat vagy bármi mást, ami csak az eszébe jut. Egészen meglepő a teljesítmény kismértékű csökkenése, még az olyan alkalmazásoknál is, mint a Microsoft Office (ne feledjük, mindkét felhasználó ugyanazt a processzort használja). Na persze azért a dolog nem ilyen egyszerű, egy csomó problémával kell szembenéznünk.

Kezdjük azzal, hogy rengeteg szabad kapacitással kell rendelkeznie a gépünknek. Ha egy gyengécske gépünk van és már egyébként is a maximumot hozzuk ki belőle, akkor a következő felhasználó csak még több problémát fog okozni. Példának okáért a Windows 98 operációs rendszert használóknak azt ajánlják, hogy legalább 96Mb memóriát tegyenek a gépükbe.

Aztán ott vannak még a programok is. Ha 16 bites DOS-os programokat futtatsz, amik nem képesek a többszálú (multi-task) működésre, akkor tovább lassítod a gépedet. Ezenkívül bizonyos segédprogramok, mint például a Norton Utilities vagy az Fprot, egyszerűen nem is futnak egy ilyen rendszeren. Sok más programnak pedig egyéb problémái támadnak.

Vajon tényleg olyan sokat sikerült így megtakarítani? Egy alap számítógépet már megvehetünk 100 000 Ft körül. Ami nem sokkal több, mint a Savage kártya, plusz a második monitor, billentyűzet stb. Nagyon okos termék, de bővítésként valószínűleg a legtöbb ember elégedetlen lesz vele. Inkább spórolj össze egy második számítógépre. **PCF**



Mint egy varázslat, a Sharedware Savage két számítógépet csinál egyből.

Sharedware Savage £199.75 (kb. 80 000 Ft)	Pro és kontra	Vélemény
Sharedware www.sharedware.com	✓ Második felhasználó ✓ Elfogadható teljesítmény ✗ Tápos gép kell hozzá ✗ Inkompatibilitási gondok ✗ Nincs pénzmegtakarítás	60%

C-Pen 600

Szippantsd fel a szavakat ezzel a toll méretű szkennerrel.



Bigyó felügyelő biztos imádná, de legtöbbünknek ez még drága mulatság.

Itt a PC Formatnál az a dolgunk, hogy egész nap szavakat gépeljünk be. A QWERTY billentyűzetek királyaiként és királynőiként több gombnyomogató gyakorlatunk van, mint egy repülőgéppilótának. De tudjátok, hogy van ez, azért nem szeretjük jobban a gépelést, mint amennyire muszáj. Lépjünk hát tovább a C Technologies C-Pen nevű szerkezetével. Ez egy praktikus, toll méretű OCR szkenner, ami másodpercenként ötvenszer olvassa be az alatta található területet, sorról sorra ismeri fel a gépelt szövegeket. Csak húzzuk végig az egymást követő sorok felett az apró szemű szerkezetet és a kijelzőn egymás után szivárognak a felismert sorok.

Rengeteg dolgot tehetünk, miután sikerült az oldalon lévő összes szöveget felszippantani és eltárolni a toll 6Mb-os memóriájában. A legfontosabb, hogy áttölthetjük egy olyan asztali vagy hordozható számítógépre, aminek van infravörös portja. Sajnos ez az egyetlen módja annak, hogy a szöveget elővarázsoljuk a C-Penből, így ha a számítógépünk nincs megáldva ilyen porttal, akkor a toll lehet akármilyen jó, mégis használhatatlan számunkra.

Imígyen használva a C-Pen nagyon praktikus, akár A4-es gépelt oldalakat, akár névjegykártyákat akarunk beszkennelni. De vannak hasznosabb tulajdonságai is, mint például az, hogy a beszkennelt szöveget azonnal öt különböző nyelvre fordíttathatjuk le. A funkciók elérése és a toll használata könnyűvé válik, amint az ember megtanulja kezelni a tollon található mini scrollozó billentyűket és a képernyőn megjelenő menüket.

A szkennelés is annyira egyszerű, mint ahogy a doboza hirdeti. Tartsuk úgy a tollat, mint egy vaskos szövegkiemelő filctollat, nyomjuk le a gombot és húzzuk végig a szöveg felett. Az is mindegy, hogy milyen irányba húzzuk a tollat, megvizsgálja a szavakat és eldönti, hogy milyen sorrendben kell beolvasni őket. Szöveget bevihetünk úgy is, mintha egy vastag krétával írnánk valamilyen felületen, a betűk formájának megfelelő mozdulatokat téve.

Habár rengeteg hasznos funkcióval rendelkezik, mégis ilyen magas áron nem több egy újabb drága kütyünél.

A gyártó szerint több mint 3000 A4-es oldalnak megfelelő szöveget képes eltárolni a memóriájában, de ha csak asztali számítógépünk van, akkor vennünk kell egy infraportot is, amivel kicsalogathatjuk belőle ezeket.

Ha egy infrával is felszerelt hordozható számítógéped van és menet közben is szeretnél szkennelni, akkor a C-Pen pont az, amire szükséged van. Nagyon jó, de a PC-k tulajdonosai ugyanezt megtehetik egy olcsó szkenner és egy OCR program segítségével. PCF

C-Pen 600	Pro és kontra	Vélemény
£239 (kb. 100 000 Ft)	✓ Kiváló karakterfelismerés	79%
C Technologies	✓ Kicsi	
www.cpen.com	✓ Automatikus fordítás	
	✗ Infraport kell hozzá	
	✗ Drága	

Saitek GM2



Igen, elég meggyőzően néz ki. De jobb, ha az ember ragaszkodik a már bevált billentyű-egér módszerhez.

Rengeteg gomb, kapcsoló és tekerő. Valóban fel fogja váltani a játékosok billentyűzetét? Nem, nem és nem.

NEM AMIT JÁTSZOL, HANEM AHOgyan játszol. A Saitek GM2 mögött az a szándék lapul, hogy még érdekesebbé és élvezetesebbé tegye a játékot, és ne az ujjainkkal kelljen a sárguló billentyűzetünket pöckölgetni. A GM2 egy fényes műanyag egér és egy nagy kupolás ujjalátét, mindkettő szürke és fekete műanyagból növesztve.

Az egyszerű telepítési folyamat alatt az ember elképzeli, amint nagyszerű űrhajókat vezet dicsőségre, halált és pusztítást osztogatva, józanul bökdösve a gombok sokaságát. Vagy hogy a szürke kupola a kezünk kibernetikus meghosszabbítása és akárhányszor belépünk egy *Quake*-szerverre, valamiféle kollektív tudat részeseivé válunk.

Ez egy érdekes eszköz, ami megváltoztatja a játékstílusunkat. De amint az ember kipróbálja, gyorsan kiderül, hogy a Saitek GM2 elég gyengécske játékvezérlő.

Kezdjük az egérrel. A gumis görgetővel és a négyirányú gombbal minden szükséges eszköz adott, de ormótlan téglalap alakú formája, lapossága, merevsége és a gombok benyomhatatlansága inkább egy ócska rágcsálóvá teszi az egészet. Ezenkívül a kapcsoló alig több, mint egy gyengén kieszelt reklámfogás, arra késztet az embert, hogy hagyja a fenébe az egészet, még a kipróbálás előtt.

De mialatt a jobb kezünk grimaszol, vessünk egy pillantást a másik mancsunk alatt elhelyezkedő daganatra, ami a Saitek ujjalátéte. Hét gombbal, egy nyolcirányú kapcsolóval és egy gumi tekerővel tarkítva az alátét minden jóval fel van szerelve. De túl nagy és a gombok is rosszul helyezkednek el rajta. Ostobaság lenne *Quake*-et játszani vele. A gombok sokasága lehetővé teszi, hogy olyan ritkán használt funkciókat is innen vezéreljünk, mint a nagyítás, nézetváltás, guggolás. Sajnos a gombokat olyan erővel kell lenyomni, hogy a folyamatos használat alatt biztos megerőltetjük az ujjainkat. A gombok a kéz ujjainak megfelelően lettek elhelyezve, elméletben a jobb ergonómia érdekében, a gyakorlatban viszont az ember gyorsan elfelejti, hogy melyiket mire kellene használnia, emellett a mérete miatt szinte lehetetlen az összes gombot egyszerre elérni.

Mi még mindig meg vagyunk győződve arról, hogy nem lehet jobban játszani, mint billentyűzettel és egérrel. A Saitek GM2-nek sem sikerült ettől eltántorítania bennünket. Próbálj csak *Quake*-et játszani vele – azt megnéznénk. **PCF**

Saitek GM2	Pro és kontra	Vélemény
£39.99 (kb. 16 000 Ft)	✓ Sok funkció	52%
Saitek	✓ Két eszköz egy dobozban	
(1) 322 2232	✗ Az egér gyenge	
www.saitek.com	✗ Az ujjalátét is	
	✗ Sosem fogod használni	

UltiMate 2000

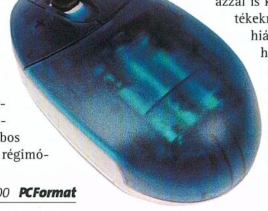


Az extra funkcióbillentyűk és az elfogadható ár miatt megéri megvenni, vezeték nélkül vagy azzal együtt.

A legújabb kezdeményezés az asztali gépek terén – egy félig vezeték nélküli egér és billentyűzet.

HIVATALOS KÖZLEMÉNY. A ZSINÓROKnak annyi. A PC-perifériák mostanában megjelenő új sorozatai szépek, csillogók és mindenekelőtt abszolút vezeték nélküliek. Napjainkban már egyetlen magára valamit is adó eszköz sem csúfítja el az asztalunkat a hozzá csatlakoztatott kábelével. Ha szeretnél haladni a korral, akkor szükséged van egy elegáns billentyűzetre, amihez szabadon mozgó egeret adnak. Valami olyasmire, mint az Eurotech UltiMate-je, nem igaz? Nos, majdnem. Ha a vezeték nélküli technológia a fekete, akkor az UltiMate csak a szürke sávban mozoghat. Az átlátszó kék műanyagból készült vezeték nélküli egértől függetlenül a kényelmes, 105 gombos billentyűzet a régimódi úton, azaz egy kábel segítségével köthető a számítógépünkhöz.

Teljes elmebaj? Nos, nem egészen. A valóságban egy vezeték nélküli billentyűzet előnye nagyon kevés. Az ölünkben lévő billentyűzeten kényelmetlen a gépelés, és a legtöbb elképzelhető összeállítás esetében a billentyűzet a számítógép közelében helyezkedik el. Egy infravörös egér által nyújtott szabadság már sokkal kézzelfoghatóbb, nem kell vigyáznunk az asztalon keresztül rángatózó kábelre, bárhol is használjuk azt. Ráadásul az Eurotech még azzal is kompenzálta a vezetékeknek csak részleges hiányát, hogy 15 hasznos (és működő) gombot is elhelyezett a billentyűzeten. Ezekkel kapcsolhatunk különböző dolgokat a Windowsban, és a böngészőnkben is. Az egéren pedig van görgető is.



Ez a barangoló rágcsáló is értékesebbé teszi ezt a készletet, még akkor is, ha útközben sok elemet fogyaszt el.

Azért van néhány negatív tulajdonsága is – például az egér egy kicsit vaskos és meglepően gyorsan fogyasztja az elemeket –, de valójában a 10 000 Ft körüli ár nem sok egy jól felszerelt billentyűzetért és egérért cserébe. Amit az ember akkor kaphat, ha megveszi az UltiMate 2000-et. **PCF**

UltiMate 2000	Pro és kontra	Vélemény
£24.99 (kb. 10 000 Ft)	✓ Extra funkciók	83%
Eurotech	✓ Szabad egér	
www.euro-tech.co.uk	✓ Olcsó	
	✗ Nem teljesen vezeték nélküli	
	✗ Esetlen egér	

VIX Driving Seat

Ez az, ami sosem szokott működni. Nézd csak meg...



A kormány mögött ülve a dolgok elég egyértelműek.

AZT MONDJÁK, HOGY NEM AZ A LÉnyeg, amit játszol, hanem az, ahogyan játszod. Valójában senki nem mondja ezt, de ha lennének ilyen emberek, akkor ők azt ajánlanák, hogy egy VIX Driving Seatben ülve játssz. Ez a szerkentyű szeretné az autós játékok élményét még jobbá tenni a hátradönthető ülés által, amihez kormányunkat és pedáljainkat is rögzíthetjük. Így az ember azt hiheti, hogy a hálószoba szőnyege a tovasuhanó aszfalt és a zoknija is tűzálló.

Nagyon gyorsan ráébredünk azonban, hogy több élményt jelent a papa régi Vectrájában a kormány tekergetése, főleg ha brummogsz is hozzá. A székbe csak hosszas erőlködések árán lehet beülni, ha viszont az ember egyszer már bekerült a helyére, akkor ráébred, hogy a billentyűzet elérése már lehetetlen.

A kormányt tartó polc instabil, hajlamos az előrecsúszásra, mivel lehetetlen rögzíteni. A Driving Seathez nem jár se kormány, se pedál, ezeket magunknak kell beszerezni és beszerelni. Az összeszerelés egyszerű, de a nap végén valahogy nem érzi az ember, hogy vezetett volna. Kellemetlen használni és ostobán is néz ki benne az ember. Nevetséges.

VIX Driving Seat
£80 (kb. 32 000 Ft)
G&C Engineering
www.gandc.co.uk

Pro és kontra	Vélemény
✓ Újfajta játékhelyzet ✗ Kényelmetlen ✗ Pénzkidobás	25%

Force Feedback Joystick

Irányítsuk a megbokrosodott szamár minden rúgását.

NEM KELL SOKAT TUDNOD A BOTKORmányokról ahhoz, hogy észrevedd, ez jelenti az üzletet. Első pillantásra kitűnik, hogy ez egy nagy és vaskos játékszer, szegecsekkel, hornyokkal és fémszerű részekkel, amik a belsejében található erőhatásokat létrehozó szerkezetre utalnak. Szívderítő érzés látni, hogy a botkormányok gyártói végre felhagynak a műanyag tapadókorongok használatával és inkább jó súlyosra készítik az eszközeiket, hogy stabilan álljanak az asztalunkon. Ez a kolosszális bot akkora erővel rendelkezik, amivel még a Microsoft SideWinder Force Feedbacket is könnyen leelőzi. Még a csuklónkat is eltörheti! Az alap a bothoz képest elcsavarható, így könnyen kényelmes pozícióba helyezhetjük. Ezen találunk nyolc programozható gombot és egy kereket a tolóerő szabályozására. A kapcsolók és gombok szabványos cuccok, de ami igazán megragadt bennünket a Guillemot botkormányában, az az érzés. Nagyon szilárd műanyag darabot tekergethetünk, amerre csak akarunk, de ezt könnyen megtorolhatja egy-két erősebb visszarúgással. A komolyabb játékosok nem fogják megbánni, ha megveszik.



Egy robusztus bot, de sajnos az ára sem kevés. De megéri.

Force Feedback Joystick
£80 (kb. 32 000 Ft)
Guillemot
(1) 266 6059
www.guillemot.com

Pro és kontra	Vélemény
✓ Nagyon-nagyon nehéz ✓ Ez aztán a visszahatás! ✗ Drága	88%

Boeder Joystick

A szegények perifériája – olcsó és jó.

MINDIG BIZALMATLANOK VOLTUNK az olcsó és csúnya eszközökkel szemben, hiszen ha valaki sokat játszik, akkor egy kényelmetlen és ócska eszközbe befektetni nem éppen jó dolog. De mivel a legtöbben inkább játékokra költik a pénzüket, mint kis kütyükre, ezért azt ajánljuk, vessen mindenki egy pillantást erre az ügyes joypadra is. Annak ellenére, hogy a cég az „egyik legnagyobb Németországban", mi még sosem hallottunk róla, a joypad viszont sok funkcióval rendelkezik, kényelmes és olcsó. A gombok kielégítően kezelhetők, az irányító része pedig kellőképpen puha. Sőt, a kapcsolók a vállon még a legzömökebb ujjú emberek számára is kényelmesen elérhetők.

Nem úgy néz ki, hogy olyan tartós vagy drága lenne, mint a Microsoft SideWinder, de a könnycsepp alakú gombok és a jól kialakított szarvak nagyon kényelmessé teszik a használatát. Mi a soros verziót próbáltuk ki, de létezik USB-s változata is. Ha valakinek egy olcsó gamepadra van szüksége, akkor ez lehet az.



Ha a bankszámlád túl vékony, akkor vedd szemügyre ezt a „botkormányt".

Boeder Joystick
£20 (kb. 8 000 Ft)
Boeder
(1) 469 0237
www.boeder.com

Pro és kontra	Vélemény
✓ Olcsó, sok funkcióval ✓ Érzékeny ✗ Kissé gagyinak tűnik	82%

Force Feedback Driving Wheel

Ez aztán a jó kis kormány. Persze erővisszahatással.



Arany-érem PC Format Május 2000

A PCF Aranyérem nyertese. A játékos úgy mosolygott tesztelés közben, mint egy kiéhezett fenevad.

AHOGY A GUILLEMOT Force Feedback botkormánya fenyegeti a Microsoft SideWinder botját, úgy a cég Force Feedback kormánya is megközelíti a Logitech híres WingManjét, ugyanazzal az ambiciózus tekintettel a szemében. A kormány mellé súlyos pedálokat is kapunk, és a Guillemot nem sokat teketóriázott, licencelt egy Ferrari logót is a kormány közepére. A beépített fogók segítségével könnyen rögzíthetjük a kormányt az asztalunkhoz, a pedálok pedig csúszkálás nélkül illeszkednek az ember lába alá. A telepítés gyors és fájdalommentes, nem sok időt vesz igénybe és máris a játék hevébe feledkezve találjuk magunkat, kiélvezve az erőhatások minden orgiáját. Az eredeti sebességváltó kar fényűző adaléka a kormánynak, de a gyakorlatban gyorsan azt veszi észre az ember, hogy a kormányon lévő gombokkal váltja le és fel a sebességfokozatokat. Az egyik legjobb kormány, amit valaha is láttunk. PCF

Force Feedback Driving Wheel £90 (kb. 36 000 Ft)
Guillemot
(1) 266 6059
www.guillemot.com

Pro és kontra	Vélemény
✓ Nagyszerű kormány és pedálok ✓ Nem csúszkál ✓ Jó erőhatások	93%



Lássuk a tintákat és a sugarakat

Itt aztán van egy csomó tökéletes nyomtató... de melyik a legtökéletesebb? Három új példányt vettünk kezelésbe.

NYOMTATÓ VÁSÁRLÁSÁN GONDOLKOzol? A tintasugarasok technológiája mára már annyira kiforrottá vált, hogy szinte teljesen mindegy, melyiket veszi meg az ember. Bizonyos tekintetben ez igaz is. Még a legolcsóbb alaptípus is képes színesben nyomtatni, méghozzá olyan minőségben, ami a legtöbb irodai alkalmazás esetében megfelelő.

Természetesen az igazság ennél sokkal összetettebb. Nagyon sok tényező van, amit figyelembe kell venni a nyomtató kiválasztásánál. Jó módszer az elinduláshoz, ha eldöntjük, hogy számunkra mi az, ami fontos. A minőség? A színek? A nyomtatási sebesség? Vagy esetleg az üzemeltetési költség?

Tartsuk észben, hogy egy kis szerencsével legalább néhány évre veszünk nyomtatót, így nem árt a jövőbeni igényeket is figyelembe venni valamilyen módon. Mondhatjuk, hogy nincs szükségünk színesre, de mi van akkor, ha jövőre veszünk egy digitális fényképezőgépet? Ha valaki képes előre gondolkodni, akkor hosszú távon pénzt takaríthat meg magának.

A teljesítmény kérdését is érdemes megvizsgálni. Ha azt gondolod, hogy bízhatsz a gyártók által megadott lap/perc értékekben, akkor kezdd elölről a gondolkodást.

Általában egy egyszerű számértéket adnak meg, ami természetesen a nyomtató legjobb teljesítményét hivatott kifejezni – egy alap szövegoldal vagy egy kisméretű kép kinyomtatására vonatkoztatják ezeket az értékeket. Próbálj csak meg kinyomtatni egy színes fényképet, máris kiderül, hogy a nyomtatási idő egy perctől kezdve akár tíz perc is lehet, ami már elég hosszú idő.

Az üzemeltetési költségek esetében is hasonló problémával találjuk szembe magunkat. Mennyi időre elég egy festékkazetta? Természetesen attól függ, hogy mit nyomtatsz ki. A gyártók megadnak egy becsült értéket, de olvassuk el figyelmesen. Nagy fényképek kinyomtatása gyorsan megeszi a tintát, végül pedig azt vesszük észre, hogy a patron többe került, mint maga a nyomtató.

Epson Stylus Photo 870



Kicsit földön kívüli a külseje, de fotók nyomtatásához kiváló.

AHOGY A NEVÉBŐL IS KÖNNYEN KIKÖVETkeztethető, az Epson legújabb tintasugaras nyomtatóját képek kinyomtatására optimalizálták (természetesen szöveget is lehet vele nyomtatni, csak ezt a vártnál lassabban teszi meg). Digitális kamerával készített képeink biztonsága érdekében az Epson elmondja, hogy QuickDry technológiájú, gyorsan száradó tintája a speciális, fényképekhez szánt papíron legalább tíz évig is eláll.

De még ha nem is ilyen sokáig, akkor is méltányolandó a Photo 870 nyomtatási minősége. Az eredeti képek részletgazdagságának visszaadását garantálja az 1440x720-as maximális felbontás, amit támogat a hatféle színű tinta is (beleértve ebbe a különálló fekete patront). Akkor sem hanyag a gép, amikor a sebességről van szó; a kétirányú kommunikáció és egyéb finomítások teszik 40 százalékkal gyorsabbá a Photo 750-nél. Egy nagyméretű fénykép elkészítése maximális felbontásnál is alig több, mint két percig tart.

Az egyéb újítások között megtaláljuk például a kisméretű pillanatfelvételek nyomtatását is, amik közvetlenül egymás mellé kerülnek, közel olyan minőségben, mint az igazi felvételek. A tintapatronok telítettségi szintjének ellenőrzésén is fejlesztettek. Ez azt jelenti, hogy szabadon cserélgethetjük össze-vissza a patronokat, a meghajtóprogram mindig pontos információt nyújt a megmaradt tintáról – többé nem fog kifogyni éppen egy nyomtatás kellős közepén.

És akinek mindez még nem elég, az kap a szokásos párhozamos port mellé USB-portos csatlakozási lehetőséget (ez talán megmagyarázhatja, hogy miért nem teszik a dobozba a nyomtatókábelt) és néhány grafikai munkára kihegyezett programot is. Ha valakinek képek (fényképek) nyomtatásához van szüksége printerre, akkor ez egy kitűnő választás.

Epson Stylus Photo 870	Pro és kontra	Vélemény
82 000 Ft + ÁFA	✓ Hosszú életű nyomatok	**85%**
Epson	✓ USB-port	
(23) 502 830	✓ Rugalmas driver	
www.epson.com	✓ Jó képminőség	
	✗ Szöveghez lassú	

Lexmark Z31

A MOSTANI VÁLOGATÁSBAN A LEXMARK Z31 a legolcsóbb nyomtató, még akkor is, ha ez első ránézésre nem derül ki. Ugyanolyan masszívnak és tartósnak néz ki, mint az Epson Stylus Photo 870, kimeneti tálcáját is el lehet tüntetni, így biztos nem törik el, ugyanis, mint a legtöbb tintasugaras esetében, ez is nagyon előrenyúlik és egy kissé vékonykának tűnik.

A nyomtatóval eltöltött idő után azért világossá válnak az árba (és a gépbe) épített kompromisszumok. A papírtálca mérete a bemeneti oldalon 100, a kimeneti oldalon pedig 50 lap – legalábbis addig, amíg az ember meg nem tapasztalja a nyomtatási sebességet. Ugyanis egy teljes oldal kinyomtatása fénykép üzemmódban (1200x1200 DPI) majd' öt percet vesz igénybe. Az eredmény színei szépek, de egy kissé szemcsés és függőlegesen csíkozott. Szöveges oldalakat kb. két és fél perc alatt képes produkálni. Ebben a kategóriában nem túl rossz teljesítmény, de ha valaki a mennyiségre utazik, akkor ez nem neki való.

Az alacsony ár nagy kísértés, de azért ne hagyjuk becsapni magunkat. Olcsón megvásárolható ugyan, de ez nem feltétlenül jelent alacsony üzemeltetési költségeket is – ennek gyakran az ellenkezője igaz. Olyan ez, mint a főnök motorja. Azt hitte, hogy megkötötte az évszázad üzletét azzal, hogy vett egy Jaguárt százezer forintért, de aztán hamar rájött, hogy minden pénze rá fog menni a motor fenntartására. A Lexmark esetében a nyomtatófej a háromszínű tintapatron része, ami azt jelenti, hogy könnyen tisztítható, karbantartható, hiszen rendszeresen cseréljük, de azt is, hogy a patron sokkal bonyolultabb, így drágább is.

Az otthoni felhasználók, akik általános célokra keresnek nyomtatót, nem lesznek elégedetlenek a Lexmark Z31-essel, de ha sebességet vagy minőséget szeretnénk, akkor jobb, ha másfelé keressük.



Olcsó, de ugyanakkor lassú és a gyenge képminőség is kiábrándító.

Lexmark Z31
27 900 Ft + ÁFA
Lexmark
(1) 220 5569
www.lexmark.com

Pro és kontra
✓ Nagyon olcsó
✓ Színes nyomatok
✗ Gyenge képminőség
✗ Vékony kimeneti tálca
✗ Kiábrándító sebesség

Vélemény
65%

HP Deskjet 930c

A DESKJET SOROZATÚ NYOMTATÓK mintha már az idők kezdete óta léteznének, de kilencedik generációjuk azt bizonyítja, hogy még mindig van helyük a piacon. A 930c ugyan a sorozat legkisebb darabja, de mivel ugyanazt a technológiát alkalmazza (PhotoREt III), mint a nagyobb 950-es, illetve 970-es testvérei, ezért a minősége is megközelíti azokét a maga 1200x2400 DPI-s felbontásával (persze fénykép minőségű papíron).

Nem olyan nagy a különbség, mint azt gondolnánk, de a DeskJet 930c képminősége egészen kiváló. Normál papíron is tökéletes dolgozik, szép a színek visszaadása, nem csíkozottak a képek. A tintacseppek mérete ugyan 1 pikoliterrel nagyobb, mint az Epsonnál, mégis egy hajszálnyival szebb képeket nyomtat.

A minőség nem megy a sebesség rovására sem, a szöveges oldalakból 11 lapot képes kiköpni percenként (még a színes szövegeket is 7 lap/perc sebességgel nyomatja).

A DeskJet 930c-nek van néhány hasznos ergonómiai tulajdonsága is. A robusztus, 100 lapos lapadagoló elöl helyezkedik el, kis helyet foglal, de használaton kívül összecsukható, így aztán még kisebb helyen is elfér a nyomtatónk. A nyomtatón találunk egy hasznos Print cancel (nyomtatás eldobás) gombot és egy tintaszint kijelzőt, így nem kell a szoftverében turkálni, hogy ellenőrizzük a tintapatronokat. Ha ehhez hozzáadjuk az USB és a párhuzamos csatlakozási lehetőséget, akkor egy olyan nyomtatót kapunk, ami egyaránt megfelel otthon és a kisebb irodában is. *PCF*



A mostani trióból ez a kedvencünk, csak kitátja a száját és azt mondja Yeah, bébi!". Jól van, Mr. DeskJet 930c.

Összesítés

A választás elég egyszerű. A Lexmark Z31 lehet a mellékvágány – olcsó, de hosszú távon sokba kerül. Ha elsősorban fényképeket szeretnél nyomtatni, főleg digitális fényképezőgépből, akkor az Epson Stylus Photo 870 a nyerő. A többiek pedig, akik egy jó minőségű nyomtatót keresnek általános felhasználásra, válasszák a HP DeskJet 930c-t. A gyönyörű nyomatok, az ergonómikus külső és az elfogadható ár miatt lett ez a nyertes.

HP Deskjet 930c
52 900 Ft + ÁFA
Hewlett Packard
(1) 218 8800
www.hp.hu

Pro és kontra
✓ Nyomtatási minőség
✓ Papírtálca
✓ USB-port
✓ Print cancel gomb
✗ Nem tud sütit sütni

Vélemény
88%

multimédiás termékek

Trust COMPUTER PRODUCTS



Predator Lite
- Windows és DOS kompatibilis joystick
- Kalap kapcsoló a fejlettebb repülőgép szimulátor programok részére is
- 4 tűzgomb
- Nehéz fémtalp nagy stabilitást ad
- Professzionális konstrukció

2.990.-



Force Feedback Race Master U
- Valósághű Force Feedback-es kormány
- 6 tűzgomb
- Sebváltó és nézőpontvezérlő
- Pedál: gyorsító és fékező funkciókkal
- DirectX – kompatibilis
- Kettős bemenet: USB és soros csatlakozóval
- Windows 95/98 –as vezérlő szoftverekkel

39.990.-

Formula 1 Race Master II
- Multifunkcionális kormány
- Gyorsító és fékező pedálok
- Szekvenciális sebváltókar
- 4 tűzgomb
- Professzionális design



15.990.-

Predator Pro
- Windows és DOS kompatibilis joystick
- Kalap kapcsoló, 3D-s kar, tolóerő vezérlés
- 4 tűzgomb
- Turbó tüzelő funkció
- Állítható központi funkció



5.490.-

Sight Fighter Plus
- 6 tűzgomb – az utolsó játék ellenőrzésére
- További két turbó tűzgomb
- Masszív felépítés
- 1,8 méteres vezeték
- Könnyű installálni – meghajtó lemez nem szükséges hozzá



2.490.-



Vibration Feedback
- Kényelmes stílusú kormány- tökéletes fogással
- Vibrációs technológia, a magasfokú teljesítmény eléréséhez
- Egyszerű Plug&Play csatlakozás a játékporthoz
- Gyorsító és fékező pedálokkal
- Négy programozható gomb Windows95/98 támogatással

24.990.-



23.990.-

PCI -os hálózati starter csomag
- Egy doboz tartalmazza az összes olyan összetevőt, amire szüksége van egy hálózat kiépítéséhez két számítógép között
- Alkalmas azonnali használatra - 2PCI-os hálózati kártyával, 5 csatlakozós HUB és 2x5 méter STP kábel
- Windows 95/98 és NT kompatibilis
- Nagyon könnyen kiterjeszthető 5 számítógépből álló hálózatra is

Áraink az ÁFÁ-t tartalmazzák!

Trust COMPUTER PRODUCTS

Automex multimédia

Forgalomba hozza: Automex Kft.
Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015
Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu



Illusztráció: Jacey

Linux, ha mondom...

A Linux olyan, mint a DOS. Régi, bonyolult és ha utálod a command promptot, akkor akár el is felejtheted. Na, ennek mostantól vége. Hogy miért? Mindjárt megtudod...

Ez a cikk egy Linuxot futtató gépen készül. És még véletlenül sincsenek pingvinek a desktopon, nincs pingvines matrica a házra ragasztva, sőt pingvines baseballsapkánk sincs. Az igazat megvallva kimondottan utáljuk ezt az idétlen logót. A Linux sokkal több, mint amennyit egy dagadt madárból kinéz az ember, és shell prompt ide vagy oda, legalább a Linuxban azt is tudhatjuk, mi megy végbe a színfalak mögött. Akár tetszik, akár nem, a Windowsból kiirthatatlan az Explorer shell: akármennyi desktop theme-et telepítünk is, a Start menütől nehéz lesz megszabadulni. A Linuxhoz viszont annyi a grafikus felület, mint égen a csillag, ráadásul ezek sokkal jobban konfigurálhatók, mint bármelyik hasonló windowsos ablakkezelő.

Ha a PC-t elsősorban játékra használod, nem a Linuxszal jársz a legjobban (bár ha figyelmesen elolvastad a 6. számot, és sokat *Quake*-ezel LAN-on, talán már tudod, hogy a Linux *Quake*-szerverként is megállja a helyét). A következő oldalakon három népszerű Linux-disztribúciót mutatunk be. Mindhárom programcsomag más közönséget céloz meg, ezért az egyéni sajátosságok kiemelésére külön hangsúlyt fektettünk. Jóllehet, mi a dobozos változatokat teszteltük, a fő részek a forgalmazó weboldaláról ingyenesen is letölthetők.

A Linuxot elsősorban nem az egyszeri felhasználók számára írták – nem is csoda, hogy főként szerverekben használják –, de ez nem azt jelenti, hogy ne lenne alkalmas otthoni célokra. Az a gyakran elhangzó vád, hogy Linuxra nem írnak elég programot, egész egyszerűen nevetséges: aki Linuxot használ, általában programozással is foglalkozik. A Windowsról ez enyhén szólva nem mondható el... A telepítés nehézségeiről pedig mindenki azután nyilatkozzon, hogy elkezdte feltenni valamelyiket a tesztelt csomagok közül. Most, hogy érveink súlya alatt minden Linuxszal kapcsolatos prekoncepció atomjaira hullott szét, nézzük meg, mik közül választhatunk...

▶

Linux Mandrake 7.0 Deluxe

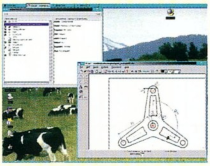
SZINT
Kezdő

Arany-érem PC Format Május 2000



Telepítés

A telepítés teljesen grafikus: bal oldalon azt is megnézhetjük, még mennyi van belőle hátra. A legjobb viszont az, hogy installálás közben átméretezhetjük meglévő windowsos partícióinkat. A telepítő első változata hajlamos volt összekuszálni a FAT32-es partíciókat, ezért ha erről update-elünk, ne felejtsük el frissíteni az indítólemezt.



A KDE-témákkal olyasmiket is beállíthatsz, amikről eddig nem is álmodtál.

Alkalmazások

Elég legyen annyi, hogy a doboz hat CD-t tartalmaz. Amit csak el tudsz képzelni: cgi-ktől kezdve webszerveren át a CAD-programokig minden. A két forráskód-CD kivételével az összes alkalmazás RPM formátumú (RedHat Package Manager), vagyis a telepítésük is megy, mint a karikacsapás. Alapbeállításként a KDE jelenik meg, de összesen hét GUI (Graphical User Interface) közül választhatunk minden egyes bejelentkezéskor. Ráadásul mindegyik előre konfigurált, nem ám csak úgy oda van téve. Egyszóval a legtöbb témát itt kapod, és a legszőrözősebb is talál magának megfelelőt. A *Mandrake 7.0* minden ízében testre szabható, úgyhogy ha szereted a csinosítani a desktopot, csak rajta.

Belbecs

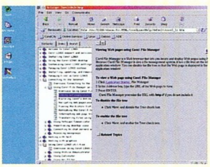
A kernel 2.2.14-es, vagyis a *Mandrake*-nél (a cikk írásakor) nem lehet újabb Linux-verziót találni. Az X-server ellenben a 3.3.6-os, pedig már a 4.0-s is megjelent. A *Mandrake* a *RedHat*-disztribúción alapul, így ha valami ott kijön, az két-három hónapos eltéréssel emitt is megjelenik, szerencsés esetben a hibajavításokkal együtt. A konfigurációs fájlok pontosan ott vannak, ahol az ember keresni kezdi őket. A legtöbb dolog manuálisan is beállítható, így a csomag a régebbi linuxosok tetszését is elnyerheti. A *Mandrake* a „motorház alá" is legalább annyi kapcsolót tett, mint amennyit az asztalra.

Corel Linux OS 1.0

SZINT
Kezdő



A Corel Linuxot mind közül a legkönnyebb installálni – feltéve, hogy támogatja a gépünkben lévő hardverelemeket. Ebben a szerencsés esetben elég húsz perc, és működőképes Linux-rendszer fut a PC-nken. Máskülönben elkezdődik ugyan a telepítő, de folyton kidobja a CD-t és újraindítja a gépet, míg végleg meg nem unjuk.



A Corel úgy gondolta, a Windows helpjével igazából nincs különösebb baj, így maga is ezt alkalmazta.

A letölthető verzióban semmi említésre méltó nem kapott helyett, a dobozos változatban viszont van egy-két felhasználói program, mindenekelőtt a *Corel WordPerfect 8.0 Light Edition.* Ha többre vágyunk, mese nincs, a szükséges alkalmazásokat a netről kell levadásznunk. Ez azonban némi kellemetlenségnek lehet a forrása, mivel a *Corel Linux* nem támogatja az RPM-szabványt. A kezdők, vagy akik csak szövegszerkesztőt futtatnának Linux alatt, jó vásárt csinálnak a *Corel Linux*-szal, a többiek viszont hamar érzékelni fogják a határait. Azt azért említsük még meg, hogy bár a Corel a népszerű KDE grafikus felületet alkalmazza, rengeteget javított rajta. Sokkal gyorsabb lett, mint az eredeti változat, és a Windows 2000 használói sok ismerős megoldást fognak felismerni benne. A Corel megígérte, hogy a kódon végrehajtott változtatásokat nyilvánossá teszi, ám ez egyelőre várat magára. Kiakad a telepítőprogram, kevés programot mellékelnek és nem nyilvános a programkód: ez így együtt már kicsit sok.

A Corel a *RedHat* RPM-je helyett a *Debian*-t és a *Debian*-féle package managert vette alapul. Mellékelnek ugyan egy segédprogramot az RPM-ek konvertálására, de leírást érdekes módon nem adnak hozzá, sőt a menürendszerben sem tüntetik fel. A csomagban található X-server egy régebbi verzió, így könnyedén előfordulhat, hogy a videokártyánk típusa láttán a *Corel Linux* harakirit követ el. A konfigurációs fájlokba kézzel is belenyúlhatunk, de a Corel úgy összekuszálta őket, hogy egyéni akcióinknak katasztrofális következményei lehetnek. A *Corel Linux* nem szereti, ha buherálnak benne. Az átlagos felhasználót ez persze nem érdekli, de az azért elvárható lenne, hogy a telepítő ismerje fel az egeret és a billentyűzetet. Ha ez nem sikerült (márpedig a mi esetünkben ez történt), akkor cseszheted.

RedHat Linux 6.1 Standard

SZINT
Haladó



A *RedHat*-disztribúciók közül a 6.1 az első, amelynek teljesen grafikus a telepítője, márpedig a könnyű kezelhetőség mindig is érzékeny pont volt a Linux számára. Az installprogram mindent megcsinál helyettünk, de azt sem bánja, ha magunkra vesszük a felelősséget (azért vigyázzunk, mert ez tényleg tönkreteszi a Windowst). Kimondott particionálóprogram azonban nincs benne, ezért vagy megvesszük a *Partition Magic*-et, vagy beérjük a *FIPS* nevű DOS-os segédprogrammal. Mint láthatjuk, nem a *RedHat*-nek van a legegyszerűbb telepítője a világon, ronda is szegény, de a dolgát jól végzi. A hírek szerint a 6.2-es verzió installprogramja már a *Mandrake*-ével is fel fogja venni a versenyt.

A *Gnome* alkalmazáskészlet (szöveg- és képszerkesztők, rendszereszközök stb.) fejlesztésébe a *RedHat* is beszállt, így nem csoda, hogy a mellékelt szoftverek némileg elfogultak ebben az irányban. A dobozban a *StarOffice 5.1*-et és a *Gnumeric*-et, a Linux-világ *Excel*-jét is megtaláljuk. Aki internetes vállalkozásba akar kezdeni, örülni fog a *RedHat* webszerver-támogatásának. Ha a *Gnome* alkalmazásokat Enlightenment grafikus felületen futtatjuk, egy rendkívül rugalmasan alakítható interfésszel lephetjük meg magunkat. Elég csak letöltenünk néhány témát az **e.themes.org**-ról, és ismerőseink szeme ki fog gúvadni a látványtól. A két környezet persze nem minden ízében passzol össze, ezért ha valami kiforrottabbra vágyunk, maradjunk a KDE-nél, de készüljünk fel, hogy ez egyrészt sokban hasonlít Windows-hoz, másrészt alapbeállításban nem túl látványos.

Bár a Linux a 2.2.14-es kernelnél tart, a *RedHat* furcsamód a 2.2.12-est használja. A cikk írásának időpontjában az *Xfree86*, a Linux grafikus interfésze a 4.0-s verzióig jutott, a *RedHat* viszont leragadt a 3.3.6-nál. A Linux jelenlegi fejlesztési tempója mellett a *RedHat 6.1* őskövületnek számít, de a 6.2 már bétaállapotban van, sőt, amikor ezt olvasod, talán már meg is jelent. (www.redhat.com)



Akár a BeOS... Minden attól függ, mennyire utálod a Windowst.

Használhatóság

Bár grafikus felületből több is használható, kezdőknek a KDE-t ajánljuk – talán ez a legegyszerűbb. A *Mandrake*-et szoros szálak fűzik a *RedHat*-hez, így ha minden igaz, a *RedHat*-es RPM-ek néhány kattintás után a mi gépünkre is egykettőre felkerülhetnek. A disztribúciónak a Mandrake Update is része, így ha van internet-hozzáférésünk, a frissítéssel sem lesz gondunk. A *Mandrake 7.0* tehát a jövőre nézve jó befektetés, és még jó darabig nem kell változtatnunk rajta.

Végszó

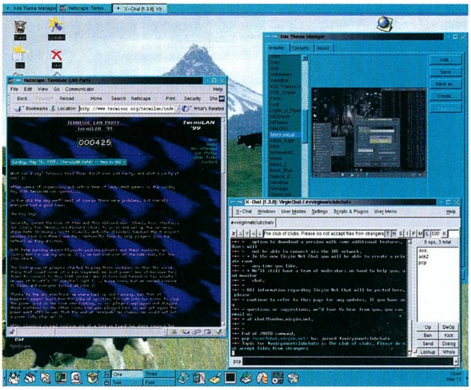
Tesztünk résztvevői közül egyértelműen a *Mandrake* a legjobb, akár a telepítés nehézségét, akár a használhatóságot vagy a beállítási lehetőségeket vesszük alapul. A programkód viszonylag friss, így a gyakorlottabb felhasználók sem fognak csalódni benne. A kezdők pedig egyszerűen nem találnak könnyebben telepíthető és kényelmesebben használható Linuxot. Ha még egyetlen Linux-disztribúció mellett sem köteleztük el magunkat, a *Linux Mandrake 7.0* a legjobb választás.

Linux Mandrake 7.0 Deluxe 13 800 Ft + ÁFA

Macmillan (1) 329 2737
www.macmillansoftware.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, 500Mb merevlemez hely

Pro és kontra
- ✓ Remek telepítő
- ✓ Rengeteg alkalmazás
- ✓ Részletes leírások
- ✓ A legújabb kernel
- ✓ Technikai támogatás

Vélemény
92%



A *Mandrake 7.0* minden szempontból a többiek előtt jár. A kezdőknek tetszeni fog az egyszerű telepítés és a könnyű használhatóság, de a *Mandrake* azt sem hagyja cserben, aki szeret a dolgok mélyére hatolni.

A Corel-féle módosított KDE-vel nagyon kényelmes dolgozni. Az eszköztárakat a Launch (Start) menü mellett találjuk, pontosan úgy, mint a Windows 9x/2000-ben. Talán így a legjobb, legalábbis így foglalja a legkevesebb helyet. Az új programok telepítése, ahogy arról előzőleg már szóltunk, kevesebb örömet okoz. Végül pedig, gyakorlott Linux-felhasználóként hamar elegünk lesz abból, hogy a Corel a saját gondolkodását akarja ránk erőltetni, a config-fájlokat pedig a legkülönbözőbb helyekre dugdossa.

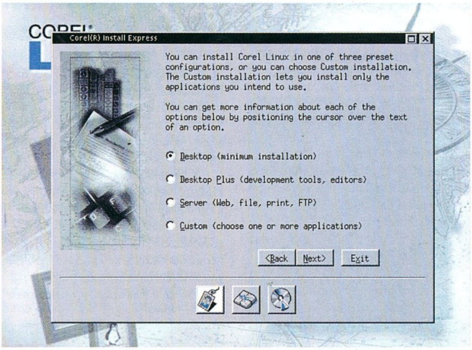
A beta 1 megjelenése után a Corel megígérte, hogy a beta 2.0-t is elküldi, és a megjelenés előtt a végleges változatból is postáz nekünk egyet. Egy darabig vártunk, aztán két héttel később meglepve tapasztaltuk, hogy a cég kiállította az új OS-t a Comdexen. Úgy gondoljuk, a Corel marketingeseinek keze lehet a dologban, márpedig az efféle hozzáállás linuxos körökben nem túl népszerű. A *Corel Linux OS 1.0* hibás, átgondolatlan és semmiképpen sem szolgálja a Linux elterjedését.

Corel Linux OS 1.0 17 100 Ft + ÁFA

LinuxIT (1) 466 6263
linux.corel.com
Ha csak úgy: P100, 24Mb, 500Mb merevlemez hely

Pro és kontra
- ✓ A telepítés jó esetben 20 perc
- ✓ Feljavított KDE
- ✗ Nem támogatja az RPM-et
- ✗ Régi az X-server
- ✗ Meglátszik, hogy hamar munka

Vélemény
40%



Így néz ki a telepítő, ha valakinek mégis sikerülne eljutni eddig a pontig. Egyes sosem hallott videokártya-típusok (pl. Riva TNT) tulajdonosai ne számítsanak sok jóra.

A *RedHat* értelemszerűen a RedHat Package Managert (RPM) használja az új programok telepítésénél, így nincs más dolgunk, mint letölteni egy RPM-et a netről, elindítani egy telepítőprogramot (pl. *GnoRPM* vagy *kpackage*) és ráklikkelni az Install-ra. A Gnome-Enlightenment páros nem egyszerű eset, így ha valaki nem tudja, hogy más lehetőségek is léteznek, talán mindjárt az elején megbánja, hogy Linuxot tett fel. A *RedHat*-nek egyébként a *Switchdesk* nevű GUI-választó is része, de azt azért túlzás lenne állítani, hogy mindenképpen ennek használatára biztatnának minket...

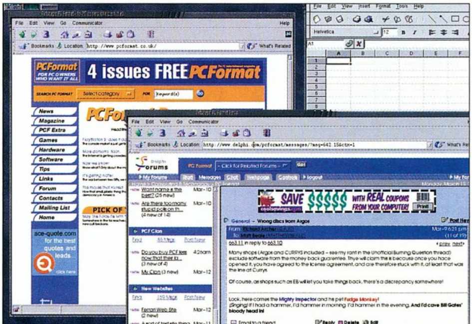
A *RedHat* egyfajta szabvánnyá vált a linuxos világban: a nagy újításokat mindenki tőlük várja. Ráadásul sok más verziónak is a *RedHat* az alapja, de ez korántsem jelenti azt, hogy az eredeti a legjobb (lám, a *Mandrake* is mennyit tudott javítani rajta!). A *RedHat* jó választás a kezdő Linux-felhasználó számára: kimagaslóan jó a netes terméktámogatása és hatalmas online adatbázis segít a problémák megoldásában. A dobozban található leírás (talán éppen ezért) nem terjed ki minden kérdésre, de ne feledjük: a *RedHat* nem a profik, hanem a kezdők Linuxa. **PCF**

RedHat Linux 6.1 Standard 11 190 Ft + ÁFA

LinuxIT (1) 329 2737
www.redhat.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, 500Mb merevlemez hely

Pro és kontra
- ✓ Szabvánnyá vált
- ✓ Sokféle mellékelt program
- ✓ A KDE nem kötelező
- ✗ Fő részeiben elavult
- ✗ A telepítő még mindig barátságtalan

Vélemény
75%



Ha az ember meghallja azt a szót, hogy Linux, sokszor azonnal a *RedHat* jut róla az eszébe. A *RedHat* valóban szabvánnyá vált, de a Macmillan-féle *Mandrake* azért jobb nála.



PagePlus 6.0

Az olcsó nem feltétlenül jelent rosszat – a Serif cég DTP-csomagja felzárkózik a nagy nevek mögé és még fejfájást is okozhat nekik.

Az asztali kiadványszerkesztés (DTP – Desktop Publishing) általában egy rémálom. Az ilyen programok rettenetesen bonyolultak, nagyon sokba kerülnek és ráadásul PC-re nincs is igazán jó. Amíg mi olyanokkal küzdünk, mint a *Fleet Street Editor*, addig a Macintosh-felhasználók csak elindítják a *QuarkXPress*-t és önelégülten üldögélnének.

Napjainkban már a PC-ken működő DTP-programok is elég erősek és elfogadható teljesítményt nyújtanak, többek között az olyan cégeknek is köszönhetően, mint a Serif. Az eredeti *PagePlus* sokkal olcsóbb volt, mint piaci vetélytársai, és bár nem tökéletes, mégis könnyen használható volt, s a drágább programcsomagok leglényegesebb funkcióival is bírt. A 6-os verzió jelenleg a legjobb, ami azt is jelenti, hogy nem kell több tízezer forintot leszurkolnunk egy elfogadható kiadványszerkesztő programért. Valószínű, hogy a profi szerkesztőknek nem elég jó, de a szegényebb felhasználók igényeit kielégíti.

Micsoda halom!

A *PagePlus* mellé kapunk egy csomó betűkészletet és képet is, hogy képzeletünket tényleg szabadjára engedhessük. A tíz CD-n több mint százezer képet, ezer előre elkészített oldalsablont és jó néhány fontot is találunk. Kapunk egy jó kis kézikönyvet és egy másikat, amiben láthatjuk az összes képet kicsiben, így gyorsabban megtaláljuk az éppen szükségeset, ha sietünk. A Serif legfontosabb előnye mindig is a könnyű használhatóság volt, sőt van egy csomó varázsló is, ami segít az oldalak összerakásában. Akinek ez nem felel meg, az kezdhet üres oldallal is.

A kezelőfelületet rendbe hozták egy kissé, úgy néz ki, mintha a *CorelDRAW*-t és a *Paint Shop Pro*-t keresztezték volna. A szokásos ablakokat kapjuk a színek kezeléséhez, effektek alkalmazásához, szövegek módosításához, és természetesen ott van az eszköztárak szokásos triója is a fájl kezeléséhez, a rajzoláshoz és hasonlókhoz.

A Serif elsődleges előnye mindig is a könnyű használhatóság volt, sőt van egy csomó varázsló is, hogy segítsen.

Elég könnyen használható, de a gyakorlott felhasználók utálni fogják az apró beállítások hiányát, például hogy az eszköztárak nem mozgathatók a képernyőn, így csak a megadott felosztásban használhatjuk azokat.

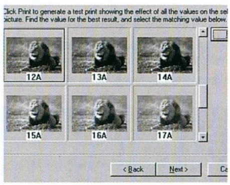
Ha már használtatok DTP-programot, akkor a *PagePlus* sem lesz idegen vagy ijesztő. Az objektumok létrehozása egyszerű, van egy kiváló szövegszerkesztő is, amivel Word dokumentumokat importálhatunk, ellenőrizhetjük a helyesírásunkat (ez utóbbit inkább csak angol nyelven) és különböző szövegstílusokat is alkalmazhatunk. A dokumentumokban nagyon sokféleképpen alakíthatjuk a szöveget, könnyedén körbefolyathatunk egy képet vagy bármilyen fura szövegkeretet létrehozhatunk. A Portfolio fület is gyorsan megkedveltük, ebben tárolhatunk olyan elemeket, amiket a későbbiekben még szeretnénk más oldalon is használni. Ha egy elemet már betettünk a Portfolióba, akkor egyetlen gombnyomással hozzáadhatjuk egy másik oldalhoz is.

Grafikus mesék

Bármelyik DTP-programnak kulcsfontosságú funkciója a grafikák kezelése, rajzolása. A *PagePlus* ezen a téren sem kiábrándító. Vonalak, dobozok és néhány szabályos alakzat rajzolásához a szokásos eszközöket kapjuk – ha már használtad a *Visio*-t vagy a *PowerPoint* AutoShapes funkcióját, akkor ez is azonnal ismerős lesz. A *PagePlus* boldogan importálja nekünk az összes ismert képformátumot, sőt, ha a fájlunk méretét nem akarjuk nagyon megnövelni, akkor lehetőségünk van arra, hogy a képeket csak linkeljük a dokumentumunkba, ne pedig beágyazzuk. A megjelenítésnél és a nyomtatásnál semmi különbség nem vehető észre, de ki kell kapcsolnunk, amennyiben szeretnénk másnak elküldeni vagy odaadni az általunk készített csodát.

Ha weboldalakat szeretnénk készíteni, a PagePlus-ban ehhez is megtalálhatjuk a megfelelő eszközt, azaz a Web Publishing nézetet. Első pillantásra úgy tűnik, hogy ugyanaz, mint a tervezési (Design) nézet, de itt találunk extra opciókat Java appletek, videoklippek és egyebek beillesztéséhez. A HTML-exportálási funkció nagyon jó, az oldalunk szinte ugyanúgy fog kinézni, mintha nyomtatásra készítettük volna. Elég unalmas lenne teljes honlapokat készíteni, de ha csak az oldalunkat szeretnénk reprodukálni a weben, akkor teljesen jó.

A profiknak nagyon alap lenne a program és a szokásos beállíthatóságok hiánya megbolondítaná őket. Azonban az otthoni felhasználóknak és kisebb irodáknak éppen megfelelő egyensúlyt nyújt az ár, a használhatóság és a funkciók sokasága között. **PCF**



A *PagePlus*-hoz jár egy beépített szövegkezelő program is, ami úgy működik, mint egy miniatűr szövegszerkesztő.

Alternatívák

Természetesen a *PagePlus* nagyszerű program, de elsősorban a kezdő felhasználókat célozza meg. Ha valaki ennél jobbat szeretne, akkor melegen ajánljuk neki a *CorelDRAW 9*-et. Bár nem olcsó, de egy majdnem tökéletes DTP-csomagot kapunk, nagyon jó képszerkesztő, képmanipuláló programmal, Adobe Acrobat exportálási lehetőséggel és néhány hasznos webes funkcióval. **www.corel.com**



Közel 200 000 Ft-os árával drága ugyan, de a profiknak biztos jobban megéri.

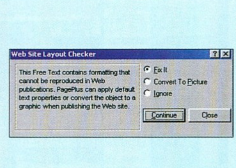
PagePlus 6.0

PagePlus 6.0	Pro és kontra	Vélemény
Serif	✓ Olcsó	82%
www.serif.co.uk	✓ Erős	
Ha csak úgy: 486, 16Mb, Win 95/98/NT	✓ Nagyon felhasználóbarát	
Ha tényleg: Pentium, 32Mb	✗ Nem módosítható a kezelőfelülete	
	✗ Trükkös webfunkciók	

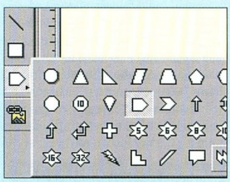
Hasznos holmik



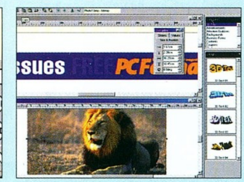
① A *PagePlus* HTML-exportálása nagyon pontos, szabványos szöveg- és képformátumokat használ az oldal reprodukálásához. Ha ragaszkodsz a szöveg formázásához, akkor mindent exportálhatsz képként is, bár így a végeredmény elég nagy lesz.



② Weboldalak exportálásánál ellenőrzi a dokumentumokat a hibák és problémák kiszűrésére. Általános hiba a nem szabványos szöveg-, illetve képformátum, melyek következményeként egy évbe telne, mire a szerencsétlen felhasználó letöltené az oldalunkat egy egyszerű modemmel.



③ A megszokott formák és vonalak rajzolása mellett találunk a *Visio*-hoz hasonló eszközöket is, amivel gyorsan tudunk illusztrációkat készíteni. Ha már megrajzoltunk egy formát, akkor kiszínezhetjük, kivághatjuk vagy átméretezhetjük kedvünk szerint.

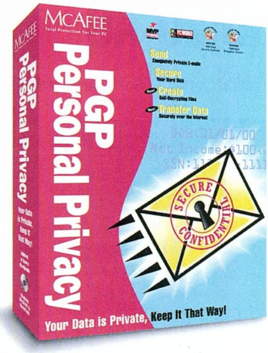


④ A *PagePlus*-ban több dokumentumot is szerkeszthetünk egyszerre (*Multiple Document Interface*). A képernyőn van néhány beágyazott ablak, hogy gyorsan és könnyen elérhessük a szövegformátumokat vagy színbeállításokat.

PGP Personal Privacy

Mindenkinek vannak titkai – most a *PGP* segítségével könnyebben titkosíthatjuk leveleinket, mint valaha. De a biztonságnak ezzel még nincs vége...





Tartsd titokban a titkaidat, kezeld bizalmasan a bizalmas információkat a McAfee *PGP Personal Privacy* programjával.

NEM TÚL SOK PC-FELhasználónak van nukleáris rakétákhoz való indítókódja, vagy térképe a szovjet katonai állomásokról, esetleg másolata Orbán Viktor címjegyzékéről. De még akkor is, ha a levelek többsége éppenséggel nem tartalmaz semmi izgalmasat vagy értékeset, akkor is szeretne az ember időnként úgy levelet küldeni, hogy 110 százalékig biztos lehessen abban, hogy senki más nem olvassa el. Erre a titkosítás a legegyszerűbb megoldás, de az ilyet rendszerint valamiféle tiltott gyümölcsnek és az átlagos felhasználók képességét meghaladó dolognak tekintik.

Egészen... mostanáig (mondhatni)! A *PGP* (Pretty Good Privacy – Egész Jó Titok, ha muszáj lefordítani) ugyanis freeware-ként már régóta elérhető. Még most is ingyenes, de az MIT által terjesztett verzió (**http://web.mit.edu/network/pgp.html**) szöveges, parancssoros kezelőfelülettel rendelkezik, amit a legtöbb felhasználó minimum ijesztőnek, de leginkább használhatatlannak tart. A McAfee, mint a PGP Inc. tulajdonosa a programot barátságos köntösbe öltöztette és tett mellé még pár hasznos segédprogramot. Például a *Free Space Wiper*-t, ami az üres, használaton kívüli szektorokat keresi meg a merevlemezünkön, végleg eltünteti az olyan fájlokat a gépünkről, amikről már azt hittük, hogy letöröltük, csak a Windows valamiért ottfelejtette. A biztonságunk érdekében egy és huszonkettő között állíthatjuk be, hogy hányszor fésülje át a vincseszterünket. A *PGP Personal Privacy* mellé megkapjuk a *Secure Wipe File* nevű segédprogramot is, ami lehetővé teszi, hogy a kiválasztott fájlok minden ténykedését nyomon követhessük.

Paranoiások figyelmébe

A *Virtual Private Networking* a menthetetlenül paranoiás felhasználókról gondoskodik a *PGPNet* program segítségével, amivel két vagy több számítógép között tudunk biztonságos kommunikációt megvalósítani, akár az interneten, akár az irodai hálózatunkon keresztül.

> **Ez már ipari jellegű biztonság, nincs kegyelem.**

De a csomag legfontosabb része maga a *Pretty Good Privacy*. Ez az első alkalom, hogy a *PGP* külföldön is legálisan megjelenhet, mióta az Egyesült Államok kormánya korlátozta az ilyen szintű titkosító szoftverek kivitelét, nehogy azok terroristák kezébe kerülhessenek. Nálunk egészen a legutóbbi időkig a PC-felhasználók csak 40 bites titkosítási algoritmusokat használhattak legálisan, de most már akár az észvesztő 4096 bites határig is elmehetünk. Az eszementség szemléltetése végett a McAfee azt állítja, hogy ha a világ jelen pillanatban rendelkezésre álló összes számítógépét megpróbálnánk a legerősebb titkosítás feltöréséhez munkába állítani, akkor sem végeznénk az Univerzum halála előtt (ez jó pár millió évet jelent). Azért ez egy kicsit mókás. Ja és persze nincs kiskapu vagy tervezői jelszó, ha esetleg valaki elfelejtené a sajátját – ez már ipari jellegű biztonság, nincs kegyelem.

Titkok és fürkészek

A használata nem túl nehéz, mivel a *PGP Personal Privacy* tartalmaz jó néhány varázslót, eszközt, és integrálódik a legelterjedtebb e-mail programokkal (kivéve a *Netscape Messenger*-t). A program teljesítménye lenyűgöző. Több titkosítási technika közül is választhatunk, például a legkönnyebb módszer, hogy a titkosítandó fájlt becsomagoljuk a *PGP* saját programjával, ami aztán szépen kibontja majd saját magát. Egy egyszerű varázsló segítségével összetömöríthetjük az ilyeneket, levédhetjük egy jelszóval és máris küldhetjük a csomagot annak, akivel szeretnénk a titkainkat megosztani. A célszemélynek még csak nem is kell saját *PGP*-vel rendelkeznie, csak elindítja a fájlt és beírja a jelszót, amivel csomagoltunk.

A publikus kulcsokon alapuló titkosítás ennél sokkal bonyolultabb ugyan, de a legtöbb esetben sokkal biztonságosabb is. Az elvet egy kicsit talán nehéz felfogni, de nagyjából arról van szó, hogy a *PGP* generál két kulcsot. Egy nyilvánosat és egy titkosat. Ezeket véletlenszerűen állítja elő az idő, a hold állása, billentyűk leütése és egyebek felhasználásával. A publikus kulcsot bárkinek megadhatjuk, akivel szeretnénk titkosított leveleket váltani, a titkos kulcsot pedig értelemszerűen titokban kell tartanunk. Ezután már olyan leveleket küldhetünk, amiket csak a kívánt célszemély tud majd elolvasni.

Fel – törés!

A rejtjelezések bizony nehéz diót jelentenek azoknak, aki szeretné ezeket feltörni. Kell egy félóra, mire az ember egyáltalán kibogarássza a kézikönyvből a *PGP* működési elvét.

Amikor a titkosító programok szóba kerülnek, a *PGP*-nek nincs igazán vetélytársa. Nem kell nap mint nap biztonsági dolgokkal foglalkoznunk, de mégis tökéletesen elrejthetjük mondjuk a könyvelésünket a kíváncsi szemek elől.

Csak azt kell eldönteni, hogy megéri-e nekünk, illetve szükségünk van-e a szinte feltörhetetlen biztonságra a számítógépünkön. Ha az elektronikus levelezés nagyon fontos számunkra, vagy az internetezési szokásaink kiterjedtebbek, mint egy kisiskolásé, akkor szerintünk igen. Szükségünk lesz rá. **PCF**

Egy kis ráadás

Egyre több és több felhasználó védi az elektronikus leveleit szupererős titkosítási módszerekkel, így aztán a kormányok is aggódnak egy kissé. Olyan új törvények jelennek meg, amivel arra kényszerítik a felhasználókat, hogy átadják az ellenőrzést titkos adataik felett.

PGP Personal Privacy	Pro és kontra	Vélemény
Network Associates	✓ Feltörhetetlen titkosítás	90%
www.nia.com	✓ Könnyen használható	
Ha csak úgy: 486, 32Mb, Win 95/98/NT	✓ Hasznos kézikönyv	
Ha tényleg: Pentium	✓ Csomó segédprogram	
	✗ Nem működik Netscape-pel	

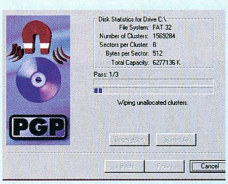
Egy titkos találkozás



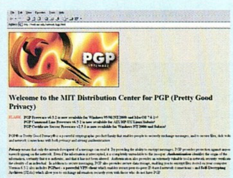
① A hét különböző segédprogramot innen érhetjük el. A *PGP Keys* (kulcsok) generálják a titkosításhoz szükséges kulcsokat, a *Sign* (aláírás) lehetővé teszi, hogy a levelünk végére odabiggyesszük aláírásunkat digitális formában. A *Wipe* (törlés) és a *Free Space Wipe* eltünteti a régi adatokat a gépünkről.



② Mielőtt a közeli barátainkkal megoszthatnánk a titkosító kulcsainkat, el kell készítenünk azokat. Be kell írnunk valami hosszú jelmondatot a gépbe, majd a program oszt, szoroz, gyököt von és végül kiköpi saját titkosító jelszavunkat.



③ A régi fájlok drágán adják az életüket. Itt éppen a *Free Space Wipe* küzd velük. Amikor letörlünk valamit a gépünkről, akkor az még egy jó darabig kóborol össze-vissza a merevlemezünkön. A *PGP* ezt a műveletet akár egy tucatszor is megismétli, így biztosak lehetünk abban, hogy eltűnnek.



④ A *Pretty Good Privacy*-nek létezik egy ingyenes változata is, amit letölthetünk a http://web.mit.edu/network/pgp.html oldalról. Csakhogy ez valamivel gyengébben titkosít és sokkal nehezebb használni. Persze nincs benne egyetlen olyan segédprogram sem, mint amilyeneket a McAfee kereskedelmi verziójában megtalálhatunk.

IQ EQ AQ

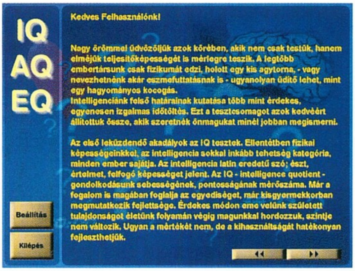
Láttatok már 90%-os árengedménnyel leárazott IQ tesztkönyv hegyeket? Most itt vannak a kérdések CD-ROM-on is...

Az IQ-tesztek legalább olyan szórakoztató fejtörők lehetnek, mint egy jó keresztrejtvény, sokan hobbiból is szívesen foglalkoznak velük. Persze a lelkes tesztrajongók jelentős része inkább a bizonyítás vágyától hajtva törne a skála tetejére – kinek sikerül, kinek kevésbé. Vannak azután, akik valamilyen éles helyzetben szembesültek már hasonló feladatokkal, és ott vagy szép eredményt értek el, vagy a feladványok szokatlansága miatt elvéreztek – az utóbbi csoport a gyakorlat megszerzése miatt keresi ezeket a teszteket. Ők mind örömmel vennék kézbe ezt a CD-t, melyen nemcsak az intelligencia mérésére használatos IQ-tesztek, de az érzelmi képességeket mérő EQ-, és az általános műveltséget felmérő AQ-tesztek is helyet kaptak. Az ötlet alapvetően nem lenne tehát elvetendő, egy színvonalas, igényes kiadvány ebben a témában biztos sikerre számíthatna. Sajnos némileg talán megnehezíti a helyzetet, hogy számos hasonló témájú könyv is megjelent már, melyek mostanság hatalmas halmokban állnak a durván leszállított árú könyveket értékesítő üzletek polcain – és a raktárakban.

Persze egy jó CD-ROM-ot semmi értelme sem lenne a könyv formával összevetni, hiszen a multimédia lehetőségei egészen más magasságokba emelhetnek egy ilyen kiadványt: animációk, a feladványokhoz kapcsolódó történetek vagy zene, és szinte kalandjátéki élményben lehetne része a felhasználónak. Sajnos a fentiekben a kulcsszó a lenne – de ne menjünk a dolgok elébe, nézzük meg alaposabban az Unit Kft. kiadványát.

Bár nem nagyon szoktam ilyeneken fennakadni, most mégsem tudom szó nélkül hagyni a csomagolást. Hogy a doboz megjelenése amolyan igénytelen módon visszatetszést keltő, nem katasztrófa, legfeljebb nem kapunk utána rögtön a polcon. Viszont a kicsomagolás igen hosszú küzdelem eredménye volt, mintha a kartontokot körbefogó papírgyűrűt vákuummal zsugorították volna a helyére. Aki ezt a CD-t egyszer kiveszi a dobozból, soha nem teszi vissza – nem annyira az izgalmak, inkább a feladat totális lehetetlensége miatt.

Ha már sikerült megkaparintani az értékes korongot, a gyors és zökkenőmentes telepítés után belevetettük magunkat a tesztek sűrűjébe. Indítás után meglepődve konstatáltuk, hogy a Babylon 5 lelkes rajongói lehetnek a fejlesztő társulat tagjai, mert a rövid nyitóvideóhoz úgy lenyúlták az említett film hipertérből nyíló kapuját, mint annak a rendje – bár a minőség sajnos az eredetinek még a közelében sem jár.



Látványos nyitóoldal – első feladat, hol a főmenü?

Az intro után az első teszt rögtön a megfelelő menüpontok megtalálása volt, mert a nyitóoldal inkább úgy nézett ki, mint a program egyoldalas súgója – hiába kattintottunk a kilépésre, az nem csak a szövegből, a programból is kivezetett. Miután azonosítottuk a kérdésekhez vezető utat, jeges belenyugvással kellett konstatálnunk, hogy a hihetetlenül igénytelen képi kidolgozás nemcsak a nyitóképernyőn, hanem a teljes programban dominál. Akárhogy is próbáltunk valami szépet, tetszetőset keresni a képernyőn, nem sikerült – bár kétségtelen, a világ legrondább nyomógombjainak díjára lenne egy esélyesünk. Az egyetlen pozitívum, ami a kezelőfelülettel kapcsolatban elmondható, hogy legalább az ékezetes karakterek helyesen jelentek meg.

Lassan valóban eljutottunk a lényegi részhez, a tesztekhez. A program mindhárom témakörben 8-8 tesztsorozatot tartalmaz, egyenként 40 kérdéssel. Mint minden valamirevaló tesztnél, itt is időre kell teljesítenünk a feladatokat, ennek múlását folyamatosan nyomon követhetjük a képernyőn. A kérdésre, hogy miben tud többet, jobbat nyújtani ez a CD, mint a hagyományos könyv alapú tesztek, egy szóval felelhetünk – semmiben. A kérdéssorok ennél még papíron is sokkal jobban mutatnak, talán csak annyival kényelmesebb az elektronikus verzió használata, hogy nem magunknak kell a végén összeadogatni a jó megoldások pontjait.

Annyi ötletet lehetett volna belevinni ebbe az anyagba, hogy több oldal is kevés lenne az összegyűjtéséhez. Itt ezzel szemben semmit sem találunk, csupán a nyers szöveget, valami rettenetes zenei aláfestés kíséretében. A kérdések nem túl eredetiek, de ez talán nem véletlen, hiszen napjainkra az IQ-teszteknek valóban vannak típusfeladatai: számsorok, ábra-kiegészítések és sorba rendezések, kakukktojás, szavakkal kapcsolatos feladványok. (Persze az is érdekes, hogy valójában mit is tesztelnek a típusfeladatok – mivel a legtöbben már ismerhetik őket, ritkán dolgoztatják magát a kreatív intelligenciát, inkább csak az unalomig ismert megoldási módszerek újraalkalmazására kínálnak lehetőséget.)



Nyitóanimáció, à la Babylon 5.

Néhány tesztsor után alaposan kiábrándultunk a programból, ám ekkor észrevettük a „hozzáadott értékeket" is. Ez két logikai játékot, egy Amőbát és egy Képkirakót jelent. Első benyomásként sokkoló volt a szembesülés: ha a legrosszabb freeware kategóriában turkálunk, akkor láthatunk ilyeneket – a grafika itt is iszonyat. Kis idő elteltével viszont kiderült, hogy a játékmenet nem is olyan kétségbeejtő, az Amőba például kellemesen futtatható több tudásszinten is.

A fentiek fényében elmondható, a program korántsem győzött meg minket arról, hogy jó befektetés lenne. Ha valaki IQ-tesztekre vágyik, inkább egy könyvesboltot keressen fel, a CD árának tizedéért lényegesen több, legalább hasonló színvonalú anyagot találhat. **PCF**

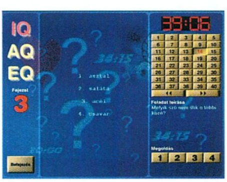

IQ
AQ
EQ
Fejezet
2

Kiértékelési táblázat
A helyes megoldások átszámítása AQ értékre

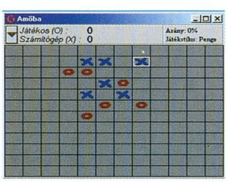
Feladat	AQ	Feladat	AQ	Feladat	AQ	Feladat	AQ
1	---	11	91	21	113	31	132
2	---	12	93	22	115	32	135
3	---	13	95	23	117	33	137
4	---	14	98	24	119	34	138
5	80	15	100	25	120	35	140
6	81	16	102	26	122	36	---
7	83	17	104	27	125	37	---
8	85	18	106	28	127	38	---
9	88	19	108	29	128	39	---
10	90	20	110	30	130	40	---

Vissza
A táblázatban nem szereplő, de ez alatt, illetve felett elért eredmény nem mérhető, csak becsülhető.

Itt látható az az egyoldalas táblázat, amelynek alapján számtalan embert nem vettek fel áhított munkahelyére.



Forradalmi design, hihetetlen vizuális megoldások – csak vicceltünk.



Egy bámulatos Amőba játék – a grafikus költségeit megspórolták.

IQ EQ AQ 5 990 Ft

- Unit Kft.
- (1) 388 7317
- www.unit.hu

Ha csak úgy: 486, 8Mb
Ha tényleg: Pentium 90

Pro és kontra

- ✓ Sok kérdés
- ✓ Legalább a pontokat kiszámolja
- ✗ Nagyon csúf
- ✗ Unalmas
- ✗ Igénytelen

Vélemény

40%

MOBIMOUSE 2.1

A fordító egér néven is ismert program nálunk jött, látott és győzött – hogy miért? Az alábbiakban kiderül...

LASSAN MÁR ÖSSZESZÁMOLNI IS NEHÉZ lenne, hány különböző szótárprogram jelent meg az utóbbi évek során – a fejlesztők mégsem pihentek, és '99-ben a polcokon egy újabb jelentkező, a MobiMouse várta lelkesen a vásárlók érkezését. Miben más ez a program, mint sok hasonszőrű alkotás? Az alapelgondolásban, és sokkal összevetve, a kivitelezés minőségében is.

A meglehetősen riasztóan csomagolt program valami olyasmit ígér, amit még senki sem ezelőtt: úgy használhatjuk fordításra, hogy egy betűt sem kell begépelnünk, egy menün vagy szólistán sem kell átgörgetnünk, egy gombra sem szükséges rákattintanunk. Mindezt úgy éri el, hogy „elolvassa", mi található éppen az egérkurzor alatt. Ha értelmes szónak ismeri fel a program az információt akár magyar, akár angol nyelven, és a kurzort 2-3 másodpercig a kifejezés fölött tartjuk, egy listán megjelenik a fordítások lehetséges felsorolása, természetesen a megfelelő nyelven.

Be kell valljam, roppant szkeptikus voltam a dologgal kapcsolatban, de természetesen igyekeztem nyitottan állni a beharangozott újdonsághoz. A telepítés korántsem volt zökkenőmentes, legalább 2-3 kilépésre vezető hibaüzenetet dobott fel a telepítőprogram, de valahogy mindig csak azután, miután az adott feladatot sikeresen elvégezte – így újratelepíteni vagy újraindítani egyszer sem kellett, de kétségeim a programmal kapcsolatban tovább nőttek.

Az install macera után egy utolsó üzenetben közölte a program, hogy kapcsoljuk ki a képernyőn megjelenített betűk simítását (Antialias screen-fonts), mert ez gátolhatja a szoftver működését. Azért se kapcsoltam ki, kíváncsi voltam, mire megy így a fordító egér.



Az első indításkor a program ellenőrizte a gépen telepített true type betűkészleteket, majd elindult. Ebből alapvetően semmi sem észlelhető az egér mozgatásáig, legfeljebb egy kis ikon megjelenése lent, az óra mellett. Viszont amint az egeret megmozgattuk, életre kelt a képernyő. A program valóban minden a kurzor alatt látható, true type betűtípussal szedett szöveget elkezdett fordítani, legyen az egy Word ablakban, a Netscape képernyőjén vagy akár az eszközsorokban, menükben, párbeszédablakokban, gombokon.

Hihetetlenül látványos, ahogy ez a kis láthatatlan asszisztens minden szöveget azonnal beolvas, és rögtön meg is jeleníti a lehetséges fordítások listáját. A nyelvet sem kell beállítanunk, ha angol szót talál, a magyar jelentéseket sorolja fel, magyar szó esetében pedig az angolokat. Különösen meglepő volt például, amit a program egy párbeszédablak OK gombja fölé mozgatott egérkurzor esetében művelt. Felismerte az OK kifejezést, és ki is listázta az angol szó magyar megfelelőit, mint a rendben és társai. Viszont azt sem hagyta figyelmen kívül, hogy a szónak magyarul is van jelentése, és kilistázta az angol szavakat a magyar „ok" szóra, mint például a „cause".

Egyetlen apró fennakadás történt, mikor hosszú ékezetes ő vagy ű betűkkel találkozott a program – ezekről nem volt hajlandó tudomást venni, így a megfelelő szavakat sem tudta beazonosítani. A probléma nagyon könnyen orvosolható volt, tulajdonképpen csak egy beállításon kellett változtatni, hogy a program ne a nemzetközi ABC szerinti betűket kezelje – amelyben nincs hosszú ő és ű – hanem a kelet-európai CE kiosztás szerint ismerje fel a szövegeket. Ezek után ezzel a speciálisan magyar karakterekkel is megbirkózott a program.

Újabb kellemes meglepetés ért bennünket, mikor egy összetett kifejezés fölé értünk az egérrel. A „forró drót" szókapcsolatot lefordította tagonként is, de értelmezte egy kifejezésként is, és meg is jelent a „hotline" angol nyelvű megfelelő. Bámulatos.

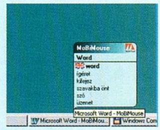
A meglepetések tára azonban még korántsem merült ki. Egyedülálló szolgáltatása a programnak, hogy az ismeretlen szavakat naplózza, és akár automatikusan, akár egyéni továbbküldéssel eljuttathatjuk az így kapott listát a fejlesztő, a MorphoLogic számára az interneten. Ők ezen lista alapján tovább tudják bővíteni a szótár szókincsét (amely a maga nyelvenkénti 30 000 kifejezésével így is elég masszív), a folyamatos tökéletesítés érdekében.

A CD-n nemcsak a true type betűk felismerésére szolgáló program található, hanem egy kiegészítő alkalmazás is, amely az Adobe Acrobat Reader alá telepíthető fel. Erről a programról tudni érdemes, hogy a PDF (portable document format, azaz hordozható dokumentum formátum) állományok megjelenítésére képes, hazánkon kívül – és lassan egyre inkább nálunk is – rendkívül elterjedt elektronikus állományok megtekintésére. A MobiMouse saját eszközként jelenik meg az Acrobat eszköztárában, és aktiválva a megnyitott állományok bármely szavát képes lefordítani. Ez azért bír különleges jelentőséggel, mert az Acrobat állományokban bármilyen betűtípus előfordulhat, így a hagyományos true type fontokat azonosító rendszer ezeknél nem járna eredménnyel. Az Acrobat teszt alatt láttuk azt is, hogy a leírásban ígért internetes kifejezésekkel bővített szókincs nem csupán olcsó reklámfogás – még a RealAudio és JavaScript fogalmakat is azonnal fordította a program.

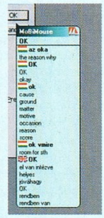
Mindent összevetve le vagyunk nyűgözve. A program remek, csak ajánlani tudjuk mindenkinek: kevés olyan CD létezik a piacon, amely árának többszörösét is megérné, de ez mindenképpen az. *PCF*



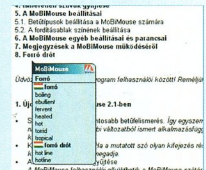
Néhány funkció



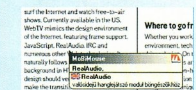
Ez a rágcsáló egyszerűen mindenhonnan elolvassa a szöveget.



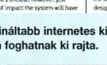
Akkor sem omlik össze a program, ha egy szónak angolul és magyarul is van jelentése. (lásd még az eleven comb...)



A forró drótot hotline-nak fordította, így talán a hot dog sem lesz forró kutya...



A legrafináltabb internetes kifejezések sem foghatnak ki rajta.



Ez a kis ikon jelzi, hogy az egér berágta magát az Adobe Acrobat eszközei közé is.

MobiMouse 2.1	Pro és kontra	Vélemény
7 990 Ft MorphoLogic (1) 361 4721 www.morphologic.hu **Ha csak úgy:** Win95	✓ Nagy szókincs ✓ Szinte tökéletes szófelismerés ✓ Gyors keresés ✓ Adobe Acrobat támogatás ✓ Ismeretlen szavak naplózása	95%

ENGLISH IN ACTION – FILMCSILLAGOK

Tűző keleti parti forróság. A medence mellett nyugágy. Melletted fekszik valaki. Kim Basinger az. Hozzád szól, de egy szavát sem érted...

A FENTI RÖVID HELYZETRE TÖKÉLETESEN illene az elemi beégés kifejezés, pedig sokszor valóban az anyanyelvükön beszélőket a legnehezebb egy külföldinek megértenie. A legtöbb esetben a nyelvtanár önmagában kevésnek bizonyul az eredeti kiejtés bemutatására, hiszen ő is csak tanulta az idegen nyelvet. Ilyenkor nincs más megoldás, minden lehetőséget ki kell használni az eredeti kiejtés, hangzás megismerésére és megértésére. Még tovább ronthatják a nyelvet tanuló helyzetét azok az apróságok, melyek a mindennapi szituációkban a pontos beszédértés ellen dolgoznak – ha a másik elkent hangon beszél, hadar vagy különös helyi dialektusban kommunikál, esetleg egy légkalapács szól a háttérben vagy éppen repülőgépek szállnak fel.

Természetesen lehetetlen minden egyedi esetre felkészülni, de minél többször sikerül a nyelvórák szinte laboratóriumi körülményein kívül is helytállni, annál nagyobb gyakorlattal, annál bátrabban és több rutinnal veheti a tanuló az ehhez hasonló akadályokat.

A LANGMaster sorozatban megjelenő English in Action CD-ROM-ok egy olyan egyszerű ötlet köré épülnek, hogy az ember maga is sajnálja, miért nem neki jutott ez először eszébe. A hagyományos nyelvoktatási sémákhoz képest itt mindössze annyi változás történt, hogy a beszédértéshez használatos szöveget nem Joe Smith, az átlagember olvassa fel, hanem ismert sztárok nyilatkozatai, interjúi szolgálnak a leckék alapjául. Az angol Sky News adásaiból kerültek kiválogatásra a bejátszások, brit és amerikai angolt egyaránt hallhatunk a felvételeken. Roppant vonzó dolog, hogy igazi sztárinterjúk kerülnek bemutatásra és alapos boncolásra a korongon. Remek motivációként szolgálhat, hogy a leghíresebb popsztárok, nagy nevű írók – vagy – mint jelen esetben is, kiváló filmszínészek nyilatkoznak a CD-n szereplő videókon.

A program öt teljes interjút tartalmaz, a megszólalók Kim Basinger, Nicolas Cage, Helena Bonham-Carter, Tom Hanks és Ralph Fiennes. Az egyes filmek között jelentős nehézségi különbségek vannak, például Kim Basingerrel egy kellemesen zárt és csendes stúdióban készült a felvétel, míg Nicolas Cage reptéri forgatagban nyilatkozott, ráadásul úgy, hogy legalább 2-3 résztvevőhöz beszélt egyszerre. Ez utóbbi még a legharcedzettebb füleket is próbára teheti, a színész laza stílusa a reptéri hangviharral együtt egészen halálos kombináció.

Mindez persze nem sokat érne, ha az interjúk nyersen, minden kiegészítés nélkül kerültek volna fel a CD-re – akkor inkább bekapcsol az ember valami színvonalas hírcsatornát. A lényeg az egyes beszélgetések részletes feldolgozásában rejlik, ez emeli valóban jól használható oktatási anyag szintjére az elhangzottakat. A videók szövege folyamatosan megjeleníthető vagy mondatonként lefordítható, így mindenki maga döntheti el, milyen segítséget használ a szöveg megértéséhez. A videolejátszást szabályozó eszközök nagyon precízen használhatók, még arra is lehetőségünk van, hogy egy mondatot ismételtessünk meg többször is – így sokkal jobban lehet koncentrálni az elhangzottakra, néhány újrahallgatás után könnyebben kiszűrhetőek a környezeti zajok. A beszédértést több feladat segítségével ellenőrizhetjük, melyek hasonlóak a nyelvvizsgákon is használt tesztekhez: kérdésekre kell válaszolnunk az elhangzottakkal kapcsolatban vagy annak szövegét írásban kiegészíteni a hiányzó szavakkal. A program beépített szótárt is tartalmaz, amelyben minden kérdésre választ kaphatunk az interjúk ismeretlen szavaival, kifejezéseivel kapcsolatban. Itt ugyan a honosítók kissé jobban is koncentrálhattak volna (sajnos ez a CD sem hazai fejlesztés), mert egyes szavakhoz még a legenyhébb kifejezéssel élve is érdekes megfelelőt társítottak. Például a „crash"-t – amely legjobb tudomásom szerint inkább ütközést, balesetet jelent – a katasztrófa magyar szóval tették egyenlővé, a „build up" pedig számomra érthetetlen okokból „repít"-ként került fordításra. A szavakhoz angol példamondatok is tartoznak, amelyek mindenképp egyértelművé teszik a keresett szó használatát, így azért nem olyan súlyos az a néhány fordítási gond, csak valóban oda kell figyelni.

Kellemes szolgáltatás még, hogy egy mikrofon segítségével saját hangfelvételt is készíthetünk a példamondatokról, melyet ezután összevethetünk az eredeti anyanyelvi anyaggal – könnyen felismerhető, hol kell még csiszolnunk a kiejtésen.

A program ezenkívül oktatási tippekkel is szolgál nyelvtanárok számára, akik ezek felhasználásával még könnyebben építhetik be a CD-ROM anyagát óráik szerkezetébe.

A program szépsége még, hogy kényelmesen használható és látványos kezelőfelülettel rendelkezik. Ugyan úgy tűnik, az alkotók nem 32 bites színmélységben gondolkoztak, a képernyők így is kiemelkedően tervezettek – különösen sok egyéb multimédia CD-vel összehasonlítva.

Nyelvtanulóknak – középhaladó szinttől felfelé – igazán hasznos kiegészítés lehet ez a CD-ROM, ahol valóban az élő nyelvvel ismerkedhet meg az érdeklődő. **PCF**



Cage visszatért, csak most éppen nem is tudja, kihez beszél.



Szép-szép ez a szótár, de a „build up" miért „repít" magyar fordításban?



Egy kezelőfelület, ahol még Nicolas Cagenek is leesett az álla.



Az ábrándozó tekintetű Kim épp az L.A. Confidentialről nyilatkozik.

English in Action 5 990 Ft

- Cyberstone Entertainment Kft.
- (1) 461 5750
- www.cyberstone.hu

Ha csak úgy: 486, 16Mb
Ha tényleg: P100

Pro és kontra

- ✓ Jól válogatott videók
- ✓ Hasznos feladatok
- ✓ Látványos kivitelezés
- ✓ Saját hangrögzítés
- ✗ Szótár gondok

Vélemény

88%

MAGYAR FONTOK ÉS CLIPARTOK 99

Unod az Arialt? Falra mászol a Times New Romantól? Nem kell így lennie...

RENDHAGYÓ MÓDON ELSZAKADUNK EGY röpke pillanatra a csillogó, zenés-hangos-szagos multimédiától, és némi gyakorlati szemléletet igyekszünk magunkra erőltetni. A most bemutatásra kerülő korong ugyanis nem játék vagy tananyag, hanem ízig-vérig mindennapi használatra készített, tartalmas gyűjtemény.

Kis hazánk meglehetősen speciális helyzetben van, ha a számítógépes betűtípusokról esik szó. A magyar nyelv szépsége, hogy olyan ékezetes karaktereket tartalmaz, mint a hosszú ő és ű, amely egyetlen más nemzetet sem ihletett meg annyira, hogy a saját írásjegyei közé felvegye őket. Ez a jelenség még nagyobb hangsúlyt kap, ha figyelembe vesszük, hogy számtalan felhasználói program – szöveg és kiadványszerkesztők, illusztrációs és képszerkesztő szoftverek, böngészők és honlapszerkesztők – amerikai vagy EU fejlesztésű, és ezekben a távoli országokban üldögélő alkotók hajlamosak egy alig tízmillió lakosú ország speciális igényeit mostohán kezelni. A dolog folyománya, hogy a magyar speciális karakterek szinte minden területen problémákat jelentenek, különösen igaz ez az új és használható betűtípusok beszerzésére.

Bár számtalan betűkészlet (font) gyűjtemény kapható nálunk, ezek jelentős része külföldi összeállítású, amelyben bizony csak kalapos-hullámos ékezeteket találunk.

A probléma megoldására született a Woodstone CD-sorozata, mely évenként, megújult, kiegészített formában lát napvilágot (lehet, hogy már polcokra került a Magyar fontok 2000 is, de egyelőre valahogy elkerültük egymást). A CD-n nemcsak betűkészleteket, hanem clipartokat, kis felbontású háttérképeket és fotókat is találhatunk, továbbá egy saját fejlesztésű kezelőprogramot, melynek segítségével átböngészhetjük a true type fontokat a CD-n. A gyors megjelenítés és kényelmes tallózás mellett akár egy gombnyomással telepíthetjük is a nekünk tetsző betűkészletet, vagy mintát nyomtathatunk belőle.



A saját fontböngésző kifejezetten jól sikerült, bár a PostScript betűkészleteket nem jeleníti meg.

A korongon háromféle betűkészletet találunk. A legtöbb – 3000 – betűfajta a hagyományos true type betűkből szerepel, ezek kiválóan alkalmasak irodai munkára vagy képszerkesztéshez, internetes munkákhoz. Sajnos a Word 97-es vagy annál újabb verziója már nem szereti őket, a speciális magyar karaktereket hibásan jeleníti meg használatukkor.

Ennek megoldására Unicode-os fontok is találhatók a CD-n, szám szerint ezer. A Unicode-os betűkkel már tudunk Office-ban dolgozni, és egyre több más alkalmazás is képes kezelni őket.

A harmadik nagy csoport a Type1-es avagy PostScript betűké. Ezeket a fontokat csak az Adobe Type Manager program birtokában használhatjuk, de nyomdai munkákhoz ezek a legalkalmasabbak. A CD-n ezer ilyen font található, közös tulajdonságuk, hogy szépen ékezetesítettek és jól levilágíthatóak. Sajnos szinte egyik betűcsalád sem teljes (közel sem), így igazi professzionális munkára csak komoly megkötésekkel alkalmasak, de kisebb cégek minden bizonnyal jó hasznát vehetik a CD ezen részének – ár/teljesítmény viszonyban mindenképpen nagyon előkelő helyen szerepel, hiszen egy teljes betűcsalád 6-12 betűtípussal könnyen kerülhet akár 40-80 000 Ft-ba – vagy akár ennél sokkal többe.

Bár a CD grafikai része a clipartokkal és fotókkal nem hagyott mély nyomokat (pozitívakat legalábbis alig), mégis kifejezetten jó vásár lehet, mert a korongon szereplő betűk nagyon sokoldalúan használhatók. *PCF*



A CD-n több ezer clipart található, bár a minőség meglehetősen vegyes.

Magyar fontok és clipartok 99 **8 000 Ft**

Woodstone Interactive
www.woodstone.hu (1) 302 4420
Ha csak úgy: bármilyen Windows verzió
Ha tényleg: Adobe Type Manager

Pro és kontra
- ✓ Jól használható fontok
- ✓ Korrekt ékezetek
- ✓ Könnyű kereshetőség
- ✓ Saját fontkezelő program
- ✗ Nincsenek teljes betűcsaládok

Vélemény
83%



CD-Depo

CD-Rom rendelés kényelmesen és gyorsan

A programok bal felső sarkában egy sorszámot találsz a cím mellett, ezt kell postai megrendelés esetén a kuponra írnod. A körökben látható PC-Format értékelés segít a választásban. A képek alatt narancsszínnel a minimális hardverigényt, pirossal pedig az árat tüntettük fel. A programok csomagolási és postázási díja 350 Ft. Megrendeléseket postai úton (a mellékelt kuponnal) telefonon illetve faxon, vagy E-mailben veszünk fel. A telefonszámot és a címet a lap alján találod.

01. Manó Olvasás 1.



PCF 84%

5 500 Ft

P90, 16MB RAM, Win95/98

Játékos olvasásoktató program 5-8 éves gyerekeknek, elemző-összetevő szótagolási módszerrel sok mesével és grafikával.

02. Manó Matek 1.

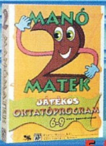


5 500 Ft

486 DX2-66, 8MB RAM, Windows

5-8 éves gyermekeknek, fő cél a matematikai szemlélet kialakítása: kisebb, nagyobb, egyenlő; páros, páratlan; sorszámok; bontások; szabályjáték; pénz használata.

03. Manó Matek 2.



5 500 Ft

486 DX2-66, 8MB RAM, Windows

Feladattípusok: számolás százig; összeadás, kivonás; több tag összevonása; szorzás, osztás; római számok; dm, cm; kg, dkg; kombinatorika.

04. Manó Élővilág



5 500 Ft

486 DX2-66, 8 MB RAM, Windows

Az oktatóprogram 14 fejezetben mutatja be az embereket, az állatokat, a növényeket, élőhelyeiket és az élet feltételeit.

05. Manó Muzsika 1.

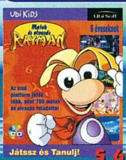


6 100 Ft

4486 DX2-66, 8MB RAM, Windows

A termék gazdag forrása az interaktív, azonnal ellenőrizhető feladatoknak, a multimédiás ritmusgyakorlatoknak és hangfelvételi lehetőségeknek.

06. Rayman matek és olvasás



PCF 87%

5 690 Ft

Pentium, 16MB RAM, Win95/98

Az első platformjáték, több mint 700 matek és olvasási feladattal! 6 éves kortól minden gyereknek ajánlott!

07. Az ásványok világa



5 300 Ft

Pentium, 16MB RAM, Win95/98

A kiadvány a Föld felszínének és mélyének színpompás, formagazdag kincsei közül válogat, melyeket 400 színes fotóval és filmekkel mutat be.

08. Szuperagy



PCF 86%

5 690 Ft

486DX, 8MB RAM, Windows

Magasszintű, logikai készségeket és gondolkodást fejlesztő játékos oktató program 8-12 éves gyermekeknek. Tanulás, tesztek.

09. Ablak Zsiráf



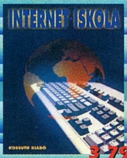
PCF 84%

4 740 Ft

486, 8MB RAM, Win95/98

A mindenki által jól ismert klasszikus most új formában, memória és logikai játékokkal kiegészítve várja a gyerekeket!

10. Internet-iskola



3 790 Ft

P75, 16MB RAM, Win95/98

Bevezető az Internet világába kezdőknek! Bemutatja a Net alapjait, az Explorer használatát és sok minden más érdekességet.

11. Kézi Lőfegyverek

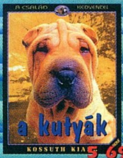


2 660 Ft

386, 4MB RAM, Windows

A kiadvány színes fotók segítségével mutatja be 35 gyártó 308 modelljét. Gyűjtőknek, érdeklődőknek ajánlott!

12. Fizika Kalauz 1

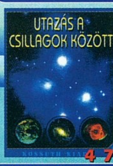


5 690 Ft

P133, 32MB RAM, Win95/98

A fizika egyik alapvető ágába, a mechanikába avat be a program. A 200 kidolgozott feladat segítséget nyújt az érettségihez.

13. Utazás a csillagok között



4 740 Ft

486DX4, 8MB RAM, Windows

Lenyűgöző utazásra invitálunk a csillagok közé! Az Univerzum keletkezésétől az anyag titkaiig, mindent megismerhetsz!

14. Web Grafikák



2 660 Ft

386, 4MB RAM, Windows

Weboldalak készítőinek kínál rengeteg grafikai objektumot a CD-ROM. 600 elem különböző formátumokban!

15. Autó2000



PCF 86%

3 700 Ft

Pentium, 16MB RAM, Win95/98

A négykeréken gördülő luxus csodától a Beetle-ig minden, ami az autózás megszállottjait érdekelheti. 1800 modell képei!

16. A görög mitológia



6 650 Ft

P200, 64MB RAM, Win98/2000

A Görög mitológia alakjai látványos képsorokon, a híres alkotások, és mindaz, ami a kultúra bölcsőjében fogant – csodálatos!

Üdvözlünk a CD-Depoban! Nézz csak körül a programok közt – itt mindent megtalálsz, amire csak szükséged lehet, ráadásul a lehető legkedvezőbb áron! Miért fáradnál személyesen, ha a CD-Depo kívánságodra házhozszállít? Jó vásárlást és kellemes szórakozást kívánunk!

17. Az emberi test



5 690 Ft

P166, 32MB RAM, Win 95/98/2000

Ismerje meg az emberi test felépítését e multimédiás enciklopédia segítségével, képekkel, szócikkekkel, keresési lehetőségekkel!

18. Cyberpakk 3.



7 590 Ft

486DX2-66, 8MB RAM, Windows

8 CD: Cambridge Enc., Micsoda: Regék, Európa szótár, Művészeti lexikon, Kémia Kalauz, Szabadságharc, Internet, English in A.

19. Cyberpakk 4.

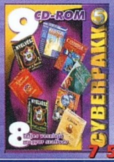


7 590 Ft

486 DX 2-66, 8 MB RAM

9 CD: Nyelvész 1, Képes Krónika, Nyelvész 2, NASA, Opera multimédia, Int. Videó Mag., Cambridge Enc., Jurix törv. Tár

20. Cyberpakk 5.

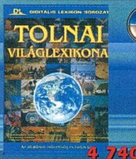


7 590 Ft

486DX2-66, 8MB RAM

Nyelvész 1: Spanyol és francia, Nyelvész 2: Angol és német középhaladó, NASA – Az amerikai űrkutatás története, Interaktív Video Magazin, Cambridge Enciklopédia, stb.

21. Tolnai Világlexikona

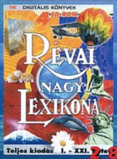


4 740 Ft

P100, 32MB RAM, Win 95/98

A nagy sikerű Tolnai Világlexikona interaktív feldolgozása, 60 000 szócikkel és 12 000 képpel. Hasznos és kellemes időtöltés!

22. Révai Nagy Lexikona



2 840 Ft

486, 4MB RAM

A program magába foglalja az eredeti Révai lexikon 21 kötetének anyagát: 17 800 oldalát 230 000 címszavát! Lenyűgöző anyag mindenkinek!

23. Theocracy



5 690 Ft

P200, 32MB RAM, Win95/98/2000

Valós-idejű stratégiai játék az 1500-as évek elején. A játékos feladata a történelem megváltoztatása... Magyar fejlesztőktől, ajándék kézikönyvvel!

LangMASTER kurzus

24. Kezdő
25. Középhaladó
26. Haladó



4 740 Ft/db

486, 8MB RAM, Windows

Kiváló multimédiás lehetőségek mellett több száz színes illusztráció segít az angol nyelv elsajátításában. A feladatok: szövegértés hallás után, feleletválasztásos teszt, stb.

LangMASTER csomag

27. Kezdő
28. Középhaladó
29. Haladó



15 190 Ft/db

486, 8MB RAM, Windows

Tanulás irodalmi műveken keresztül, 4 db CD-ROM-on a legmodernebb interaktív multimédiás eszközök segítségével!

LangMASTER pakk

30. Kezdő
31. Középhaladó
32. Haladó



8 540 Ft/db

486, 8MB RAM, Windows

Színes illusztrációk és több órányi eredeti angol nyelvű hangfelvétel, élménydús moziszerű előadásmód. 4 CD-ROM!

33. Út a sakkhoz



4 740 Ft

Pentium, 16MB RAM, Win95/98

A program egyedülálló lehetőség a sakk mesterfogásainak elsajátítására. Játszma közeli állásértékelés, feladatok, tesztek.

34. 35. 36. Grand Collection1-3.



1790 Ft/db

486, 8MB RAM, Win95/98

A Grand Collection sorozat minden darabja 8000 sexképet, és válogatott videókat tartalmaz – csak felnőtteknek, de azoknak mindenképpen!

37. Szexlexikon



4 740 Ft

Pentium 133MHz, 16MB RAM, Win95/98

Több mint 100 szócikk a szexről. Szeretkezési formák, szexuális szokások stb. – 90 perc filmmel!

38. Angel's Babes 3.



1 790 Ft

486, 8MB RAM, Win95/98

Több, mint 5000 kép gyönyörű hölgyekről – szőkék, barnák, ázsiaiak, egyedül és akcióban, mind álomszépek. Csak felnőtteknek!

Rendelésedet – amennyiben nem a postai utánvétet választod – leadhatod telefonon, faxon vagy E-mailben is! Az alábbi telefonszámok éjjel-nappal a rendelkezésedre állnak:

Tel.: 467 6720 fax: 457 1123

Elérhetőek vagyunk az Interneten keresztül is, E-mailt az alábbi címre küldhetsz:

depo@cmk.hu

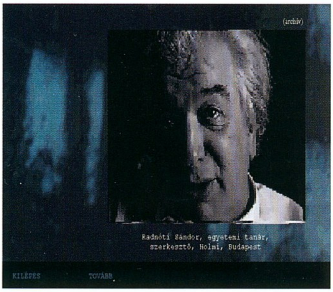
CD-Depo

HÁBORÚ ÉS HÁBORÚ

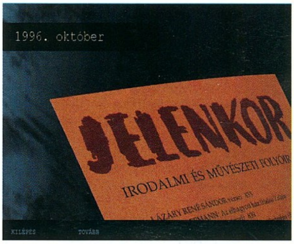
Sokak szerint a művészvilág még nem fedezte fel az új, interaktív médiumban rejlő lehetőségeket – ezt a korongot elnézve ez nem is tűnik olyan súlyos problémának...

A HÁBORÚ ÉS HÁBORÚ TALÁN AZ EGYIK legszebb kiállítású magyar multimédia CD, amelyhez mostanság szerencsénk volt – igaz, ez leginkább az impresszív papírtoknak köszönhető. Ha vetünk egy pillantást a fülszövegekre, könnyen előfordulhat, hogy inunkba száll bátorságunk, és inkább valami „kevésbé tartalmasat" keresünk. Csak néhány idézet: „A Háború és háború a reménytelenségnek egy nagy író által megálmodott mesterműve", vagy „Búcsú és számbavétel: európai nagyregény a szenvedésről", és „legmegdöbbentőbb regénye ennek a par excellence katasztrófaköltőnek, akinél minden helyzet, minden pillanat, az egész világ megkerülhetetlenül összecsapódó csapda".

Ha tehát lélekbúvár-kalandra vágyunk, és az eddigiek nem tántorítottak el, tovább a programhoz. A CD valóban egyedi alkotás, egy különös sorsú regény folytatása, nyomon követése filmbejátszásokkal, megjelent újságcikkekkel és interjúkkal. Biztosan a mi földhözragadtságunk csúfos bizonyítéka, hogy az értelemnek még szikráját sem találtuk a szemre nem túl sok összefüggést mutató anyagok egymás után való felvonultatásában, így a forradalmian művészi munka ezen részének értékelésétől eltekintünk – persze az is igaz, hogy nem ismertük a CD alapjául szolgáló, minden bizonnyal nagyszerű regényt. Ami viszont tény, hogy a program technikailag rettenetes. Az interjúk borzalmasan rossz minőségű videók, és valamiért nem sikerült hangot kicsikarnunk belőlük, így azután meglehetősen gyorsan igyekeztünk túljutni rajtuk. Találunk még a korongon cikkeket, egyszerűen beszkennelve – hiába, nem kell túlragozni, és így hitelesebb. A legvadabb az egészben a navigáció, mert az nincs. Van egy Kilépés gomb, meg egy Tovább, és ha a cikkeket görgetni kell, egy Vissza is. Ezzel teljesen könyvszerű a dolog, azzal a különbséggel, hogy ott legalább előre vagy vissza lehet lapozni, itt még azt sem. Az egész gyászos produkció csúcspontja egy hosszú videobejátszás, amelyben a kötet fiktív főszereplője öngyilkosságának helyén réztáblát avatnak fel – kell ehhez további kommentár? *PCF*



Nyitó mozi – szegény Radnóti Sándor fejéről leugranak a hatalmas pixelek.



Az egyik legösszetettebb oldal a CD-n, fókuszban a komplex navigáció.

Háború és háború	Pro és kontra	Vélemény
Europress Hungary (1) 332 9923 www.cdmultimedia.hu Ha csak úgy: 486, 8Mb Ha tényleg: P100	✓ Nyers művészet ✓ Teljesen egyedi ✗ Használhatóság ✗ Minősíthetetlen kivitel ✗ Navigáció hiánya	43%

Rutin

PC Format – A sokoldalú PC magazin

Ha egy majmot leültetnél a PC-d elé, csak az orrát túrná, meg csámcsogva zabálná a banánt – te anynyi minden másra is képes vagy...

Rutin tartalom

Fényképjavítás

A LEMEZEN

Használjuk fel végre a gyakorlatban is a *Paint Shop Pro 6* képszerkesztési lehetőségeit! Végre elérkezett az idő, hogy lefújjuk a port a fiókban kallódó régi fényképekről.

A KI OLVASTA ELŐZŐ SZÁMAINKAT, ANNAK nem újdonság, hogy a *Paint Shop Pro* képszerkesztő eszközei szinte minden elképzelhető trükkre képesek. Eddigi példáinkban láttuk, hogyan lehet több képből montázst szerkeszteni rétegek használatával, hogyan alkalmazhatunk különleges effekteket, sőt animált GIF képek készítéséről is szó volt.

A *Paint Shop Pro* azonban ezeken kívül ragyogóan alkalmas fényképek utólagos kijavítására, legyen szó akár beszkennelt fotókról, akár eleve digitális formában tárolt képekről.

A leghasznosabb funkciók egyike a **File** menüben található **Browse** (böngészés). Ha ezt a funkciót választjuk, a program az általunk megadott könyvtárban lévő összes képről bélyegképet (thumbnailt) készít, majd az így létrejött keresőképekből egy tallózó-fájlt készít. Ha ezután ugyanerre a könyvtárra még egyszer kiadjuk a **Browse** parancsot, ezt a tallózó-fájlt olvassa vissza a program, hogy ne kelljen újból végigmennie az összes képen. Éppen ezért, ha a könyvtár tartalma időközben módosult, a böngésző-fájl felfrissítéséhez válasszuk a **File** menüből az **Update** pontot. Néhány alapvető feladatot elvégezhetünk magában a böngésző-ablakban. Ha a jobb egérgombbal kattintunk egy-egy keresőképre, a megjelenő menüben választhatunk, hogy a thumbnail által képviselt fájlt áthelyezzük, átmásoljuk valahová, átnevezzük, esetleg letöröljük, de ugyanitt megtekinthetjük a kép fontosabb jellemzőit is (méret pixelben, színmélység stb.).

A keresőképre kettőt kattintva megnyithatjuk a képet szerkesztésre a *Paint Shop Pro*-ban.

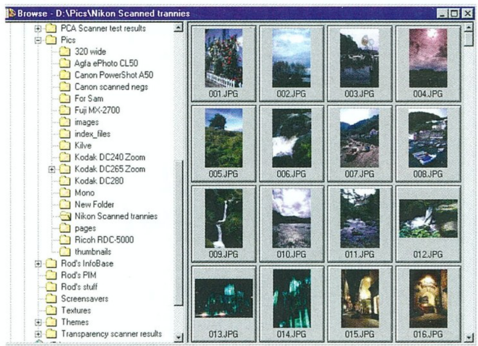
Mielőtt az érdemi munkát megkezdhetnénk, a frissen beszkennelt képekkel általában akad még néhány tennivaló. Némely digitális fényképezőgép az álló formátumú képeket is csak fekvő (landscape) formátumban képes letölteni, de az is megeshet, hogy rosszul helyezzük a fényképet a szkennerbe. Mindkét esetben gyakran szükség lehet a beszkennelt képek elforgatására. Erre az **Image** menüben levő **Rotate** (elforgatás) menüpontban van lehetőségünk (előhívásához használhatjuk a **[Ctrl]+[R]** billentyűkombinációt is). Itt nemcsak fix 90 fokos lépésekben forgathatjuk el a képet, de megadhatunk tetszőleges elforgatási szöget is a forgatás kívánt irányával együtt.

Kellékek

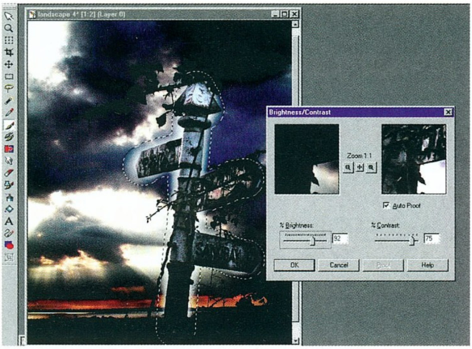
- *Paint Shop Pro 6* (e havi CD-nken megtalálható)
- Legalább egy kép, amin dolgozhatunk. A példánkban használt **bike.jpg** nevű fájl ugyancsak megtalálható a CD-n.

Kivágósdi

A beszkennelt képek elforgatásán túl arra is szük-



A *Paint Shop Pro* tallózó (browser) funkciójával sok képet tekinthetsz át egyszerre. A keresőképek segítenek megtalálni a módosítani kívánt képet.



Borítsd be maszkkal azokat a részeket, amelyeken nem akarsz változtatni. Ha ezután a maszkot kiválasztássá alakítod, a sötétkamrában létrehozható kitakarási és égetési effektusokat utánozhatod.

séged lehet, hogy a kép széleiből kisebb-nagyobb darabot levágj, akár azért, mert a kép készítésekor nem találtál olyan kivágást, ami csak a témát tartalmazza, akár azért, mert DTP munkádhoz vagy weboldaladhoz fix oldalarányú képekre van szükség. A kivágás módosításához két módszer közül választhatsz: az első módszert követve először a téglalap kiválasztóeszközzel határold körül azt a részt, amit meg akarsz tartani, majd üss **[Shift]+[R]**-t. A másik lehetőség a **Crop** (kivágó) eszköz használata. Ez több beleszólást enged a kiválasztásba, segítségével átméretezheted vagy a kép más helyére viheted át a megtartandó területet, még mielőtt kettőt kattintva végrehajtanád a kivágási műveletet.

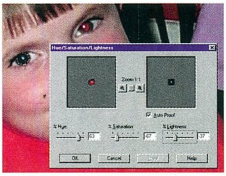
Előfordulhat az is, hogy képünket át kell méretezni, hogy beleférjen egy már meglévő dokumentumba vagy weboldalba. Ehhez a *Paint Shop Pro* **Image** menüjének **Resize** pontját használhatjuk. Ha a képet a webre szánjuk, esetleg tapétaként vagy más szerepben szeretnénk képernyőn nézegetni, megszabhatjuk új méretét pixelben. Kinyomtatandó képeknél inkább cm-ben adjuk meg az új méretet, a dpi-ben mért felbontással együtt – 200 dpi a legtöbb tintasugaras nyomtatóhoz megfelel.

Fotójavítás

Ha a képed már a helyes irányban áll, levágtad a felesleges részeket és a méretet is beállítottad, végre nekiállhatsz az eredeti fényképen lévő hibák korrigálásának. Ha a fotó kissé túl- vagy alulexponált, esetleg a szkennelésnél megváltozott a kontrasztja, állíts egy kicsit a fényerőn és a kontraszton (**Colors/Adjust**). Ökölszabály, hogy a kép tömör feketéinek és fényes részleteinek megőrzéséhez nagyjából annyival kell megnövelned a kontrasztot, amennyivel a fényességet csökkented vagy növeled.

Gyakran megtörténhet, hogy a képen általános elszíneződés látszik, például ha az eredeti fénykép mesterséges fénynél készült vagy előregedett. Ilyenkor az **Adjust** (beállítások) almenü **Red/Green/Blue** (piros/zöld/kék) pontjában állíthatsz a színegyensúlyon. Már egészen kis módosítás is helyrehozhatja a kép színeit.

Sok szkennelt képen találkozhatunk ezenkívül az eredetin levő porszemcsék és karcok, vagy a szkenner üveglapjának sérülései által okozott hibákkal. A *Paint Shop Pro* klónozó eszközével ezeket is kijavíthatod. A javítandó karc vagy folt közvetlen közelében kattints a jobb egérgombbal egy sértetlen területre, majd a klónozó ecsettel fesd át a hibás részt. Így megsokszorozva átmásolhatod a jobb kattintással kiválasztott sértetlen képrészt. Egy kis ügyességre persze szükség van a művelethez, de némi szöszölés az ecset méretével rögtön meghozza a kívánt eredményt.



Bár a *Paint Shop Pro*-ban nincs külön eszköz a vakus képekről rád meredő piros szemek kijavítására, a dolog megoldható, ha a szemet kör alakú kiválasztással veszed körül, majd módosítasz a jellemzőkön.

Digitális sötétkamra

Végezetül essék néhány szó a *Paint Shop Pro* maszkoló eszközeiről, melyekkel képed kiválasztott részeit sötétítheted, világosíthatod vagy más módon alakíthatod át a többi rész változatlanul hagyása mellett. Ezt a funkciót használhatod például tájképeken a sokszor túl világos égbolt sötétítésére, vagy portréknál arra, hogy a hátteret életlenítéssel elválaszd a témától. Bár a megváltoztatandó terület kijelölésére a program különböző kiválasztóeszközei is megfelelnek, maszkok használatával lágyabb körvonalakat és finomabb hatásokat érhetsz el.

Elsőként válaszd a **Masks** menüből a **New/Show All** alpontot, majd ugyanabból a menüből az **Edit** pontot. Ha most a képre festesz, maszkkal vonhatod be azokat a részeket, amelyeken nem akarsz módosítani.

Ezután válaszd a **Selections** menüből a **From Mask** pontot, amivel az előbb elkészített maszkból kiválasztást készíthetsz. A maszk törlése után (**Masks** menü) pedig bármilyen változtatást is hajtasz végre a képen, nyugodt lehetsz, a maszkolt terület sértetlen marad. Egyszerű, nem?

PCF

Zsargon

Klónozás (Cloning)
Ezzel a technikával a fotókon levő karcolásokat, pöttyöket vagy egyéb sérüléseket tüntethetjük el úgy, hogy egyszerűen átmásolunk néhány pixelt a sérülést körülvevő ép területről. A *Paint Shop Pro*-ban a jobb gombbal kattintsuk az ép területre, majd az egérrel másoljuk a sérülésre.

Színmélység (Colour Depth)
Az általában bitben megadott színmélység azt mondja meg, hogy egyszerre hány szín lehet jelen képfájlunkban. A valóságban látott több millió árnyalat visszaadásához 24 bites színmélység szükséges, ezért fényképekhez ezt használják, de a weben látható GIF képek színmélysége például csak 8 bit, ezért mindössze 256 színt tartalmazhatnak. A szürkeárnyalatos (greyscale) képek is 8 bitesek, vagyis 256 szürkeárnyalat visszaadására képesek.

DPI
A dots per inch (pont/hüvelyk) szavak kezdőbetűiből alkotott rövidítés a képfelbontás mértékegysége. Az egy hüvelykre eső pixelek számát adja meg. Amíg csak monitoron nézzük, elég 72 dpi-s képfelbontás, de nyomtatáshoz legalább 200 dpi-re van szükség. Ha egy képet kisebb méretben nyomtatunk ki, ezzel megnöveljük a dpi-értékét.

Maszk (Mask)
Képmódosításnál a maszk, mint egy védőborítás, megvédi a képnek azt a részét, melyet változatlanul akarunk hagyni. Jelentősen könnyíti a munkát, hogy a maszkokat közvetlenül a festőeszközökkel módosíthatjuk.

Bélyegkép (Thumbnail)
Egy nagyobb méretű kép bélyeg nagyságú, csökkentett felbontású változata, amely kisebb mérete miatt könnyebben és gyorsabban kezelhető. Segítségével a nagy kép megnyitása nélkül meggyőződhetünk arról, hogy egy-egy félig elfelejtett fájlnév mögött valóban az a kép rejtőzik-e, amivel dolgozni szeretnénk. Különösen hasznos jelentős méretű képgyűjtemények kezelésénél.

Próbáld ki

- A példában látott kép két változatban is megtalálható CD-nken. A bike.jpg fájl az eredeti, míg a bike2.jpg a kijavított fényképet tartalmazza. Saját munkádat így összevetheted a miénkkel.
- Tájat ábrázoló fényképeiden helyrehozhatod a túl világosra sikerült eget, ha – miután létrehoztad a képet fedő maszkot – a kép alsó részét fedő részt befested, ezután a maszkot kiválasztássá alakítod, végül az eget besötétíted. Ha a képen a táj volt túl sötét, a fényesség növelése előtt először fordítsd meg a kiválasztást.
- Két kép összekeveréséhez először új rétegként helyezd el az egyik képet a másik fölött. Ha ezután a rétegre maszkot hozol létre, egy nagyméretű elmosódott szélű ecsettel a maszkra festve előtűnik az alsó rétegen levő kép.
- Fényképeid kézzel is kiszínezheted, ha a színes fotót először szürkeárnyalatos képpé alakítod, majd a színmélységet ismét 24 bitesre növelve visszaalakítod színessé, ezután pedig egy új, üres réteget hozol létre. Ha az új réteg keverési módjaként az Overlay-t választod, saját színeiddel festheted ki az eredeti képet.

Fényképjavítás négy lépésben



(1) Sokszor előfordul, hogy a beszkennelt kép nem a jó irányban áll. Ennek oka legtöbbször az, hogy már a szkennerbe is rosszul helyeztük be a fotót. A legtöbb filmszkenner is csak álló formátumú képeket képes produkálni. Bármi légyen is az oka, a hiba helyrehozható a Rotate (elforgatás) menüpontban.



(2) A kép szélén levő fekete csíkokat el kell távolítanunk. Erre a Crop (kivágás) eszközt használjuk. Először kattintással és húzással kijelöljük a megtartani kívánt képterületet, melyet téglalap jelez. Ha elsőre nem ment, a téglalapot húzással átméretezhetjük, és el is mozdíthatjuk, mielőtt kettős kattintással végrehajtanánk a levágást.



(3) Eredeti képünk egy húsz éve készült dia. Mostanra az egész kissé zöldes árnyalatúvá vált. Ezen a Red/Green/Blue (piros/zöld/kék arány beállítása) párbeszédablakban segíthetünk úgy, hogy a zöld szín szintjét egész addig csökkentjük, míg a kép természetes árnyalatúvá nem válik. Először mindig csak apró lépésekben állítsunk az arányokon!



(4) Sajnos egy penészfolt is látható a képen – ha óvatlanul nedves, párás helyen tároljuk a diákat, gyakran megpenészednek. Klónozással segíthetünk a bajon, de fontos, hogy az ecset méretét a sérülés nagyságához igazítsuk. Használjunk először kisebb, elmosódott szélű ecseteket, és inkább többszöri kattintással, mint folyamatos festéssel dolgozzunk.

A Windows mélyebb vizein evezve

Te csak ne dőlj hátra, engedve, hogy a Microsoft befolyásolja az életed. Kövesd inkább tanácsainkat és gyorsan rá fogsz ébredni, hogy mitől olyan ravasz kis kullancs a Windows.

• 1. rész
• 2. rész
• 3. rész
• 4. rész
• 5. rész
• 6. rész

Felületesen vizsgálva a Windows egy igazán nagyon szép teremtmény. A Microsoft sokat és keményen dolgozott azért, hogy a Windows 98 ilyen tetszetős és könnyen használható felületet biztosítson a számítógépünkhöz, s ez sikerült is. Alapban a Windows 98-at úgy tervezték, hogy önmagában elfusson a gépünkön. De itt, a *PCF* szerkesztőségében szerzett rengeteg tapasztalat azt mutatja, hogy azért ez sosem ilyen könnyű...

Az biztos, hogy a Windows nagyon okos program. Sajnos eddig még senki nem írt (szerintünk nem is nagyon fog) olyan programot, illetve operációs rendszert, ami százszázalékosan képes lenne önmagában zökkenőmentesen működni. Bár a Windows képes alapszinten elvégezni önmagával kapcsolatban bizonyos háztartási feladatokat, mégsem okozhat senkinek nagy meglepetést, ha ez katasztrófával végződik. Ha egyszer hanyatt vágja magát, akkor már be kell avatkozni és manuálisan megoldani a problémát. Ahhoz, hogy ezt megtehessük, nem árt tudni, hogy mi folyik a színes, multimédiás felszín alatt. Szerintünk ti nem olyanok vagytok, akik hátradőlnek és várják, hogy a legrosszabb bekövetkezzen, vagy olyanok, akik komoly kutatásokat folytatnak az egér használatával kapcsolatban. A következő hat számon keresztül többféleképpen is leásunk a Windows gyökereihez, olyan témákat érintve, mint a helyreállítás, testreszabás vagy hibakeresés. Mielőtt elkezdhetnénk, meg kell ismerkednünk néhány dologgal, ami a Windows mögött, a háttérben működik.



Ne csak a Windows arcát figyeld, nézz be a dolgok mögé is.

Registry

Potenciálisan az egyik legnagyobb veszélyforrás a registry, azaz a Windows regisztrációs adatbázisa, ami nem más, mint egy túldicsőített szöveges fájl. A Windows régebbi, 16 bites változatai a szó szoros értelmében több ezer INI fájlt használtak – ezek kis szöveges fájlok voltak, amik a különböző programok konfigurációs beállításait tartalmazták. A Windows 95 megjelenésével a legtöbbjüket kiirtották, inkább előnyben részesítve a regisztrációs adatbázist. Az elv egyszerű – egy központi adatbázis létrehozása, ahol a Windows és az alkalmazások tárolhatják különböző beállításaikat. A felhasználó nevétől kezdve egészen addig, hogy az egyes programok a merevlemez melyik részén helyezkednek el, minden ebben tárolódik.

Bármit is mondanak az emberek, nem kell megijedni a Windows Registrytől. Amíg okosan és elővigyázatosan cselekszünk, addig nincs miért visszatartani magunkat alkalomadtán egy kis turkálástól. Ebben a hónapban megmutatjuk, hogyan kell néhány egyszerű változtatást végrehajtani a regisztrációs adatbázisban és a későbbi cikkekben is használjuk majd ezt a tudást. Szóval kövessétek nyugodtan az útmutatásainkat.

Az INI fájlok

Függetlenül az előbb elmondottaktól, azért még néhány INI fájl létezik a Windows 98-ban is, elsősorban azért, hogy a régebbi programokkal (amik ezeket igénylik) is kompatíbilis maradhasson. A **win.ini** és a **system.ini** tartalmazhat hardver konfigurációs adatokat, meghajtóprogramokkal és alkalmazásokkal kapcsolatos információkat, nagyjából ugyanabban a formában, mint a regisztrációs adatbázis esetén. Mindkettő egyszerű szöveges fájl, ezeket a Windows mappában találjuk és bármelyik szöveges szerkesztővel, még a Notepaddel (Jegyzetfüzet) is szerkeszthetjük őket. Azért van két egyszerűbb útja is a dolognak. Először is, ha a **Start/Run** (Start/Futtatás) ablakba beírjuk az **msconfig** parancsot, akkor a Registryhez hasonlóan, hierarchikus rendszerben nézhetjük és szerkeszthetjük a bejegyzéseket. A teljes szerkesztő behívásához ugyanide a **sysedit** parancsot kell beírni, ez betölti az összes konfigurációs fájlt, beleértve a két említett INI fájlt is. Ritkán kell azonban

Jó szokások

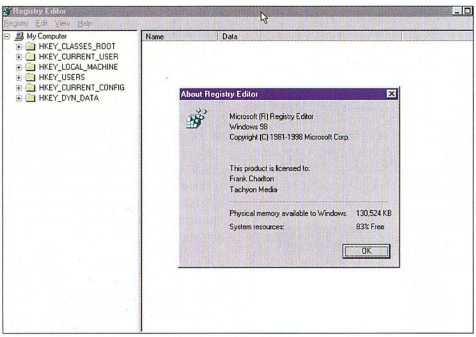
Van néhány előkészület, amit meg kell tenni, mielőtt még a felszín alá merészkednénk. Aztán már felgyűrhetjük az ingünk ujját...

• Mentsd el a regisztrációs adatbázist. Ez mindennél fontosabb – ha a Registry elszáll, akkor a Windows a legtöbb esetben még az asztal betöltéséig sem jut el. A Windows automatikusan elmenti a Registryt minden nap az első bekapcsoláskor.

• Mentsd el a fájlokat, a helyes működéshez a Windowsnak még néhány fájlra is szüksége van. Ha ezek megsérülnek vagy letörlődnek, akkor a dolgok nagyon rossz fordulatot is vehetnek. Használj olyan segédprogramot, ami a fontos fájlokat könnyen elmenti – lásd még a „Legjobb programok" című keretes írásunkat.

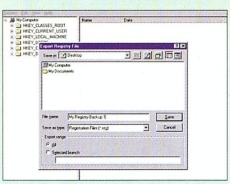
• Mindig maradj ura a dolgoknak. Ne csak akkor mentsd el ezeket a fájlokat, ha bele akarsz nyúlni valamelyikbe, hanem rendszeresen. Vegyél egy Zip-et, CD-írót vagy egy külön merevlemezt az ilyenek tárolására.

• Ne turkálj bele semmibe csak úgy a móka kedvéért. Még ha egyszerűnek is tűnik a dolog, akkor se nyúlkálj bele semmibe feleslegesen. Ha bizonytalan vagy valamiben, inkább járj utána a dolognak.

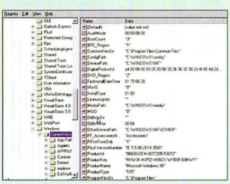


Ne hagyd magad elriasztani – ha a maximumot akarod kihozni a Windowsból, akkor meg kell tanulnod a Microsoft Registry Editor **minden csínyját-bínyját.**

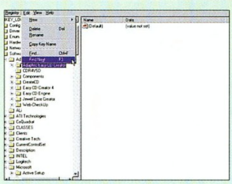
A mélységben kutatva



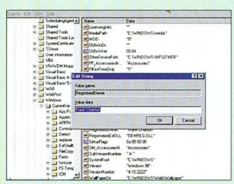
(1) Először is el kell indítani a Windows Registry Editort. A Start **menü** Run (Futtatás) **parancsára klikkelve megjelenik egy ablak, ide kell beírni a** regedit **parancsot. Válaszd ki a** Registry **menü** Export registry file **parancsát, figyelj, hogy az** All **be legyen kapcsolva, majd adj valamilyen nevet a fájlnak és mentsd el. Vigyázz, elég nagy lesz.**



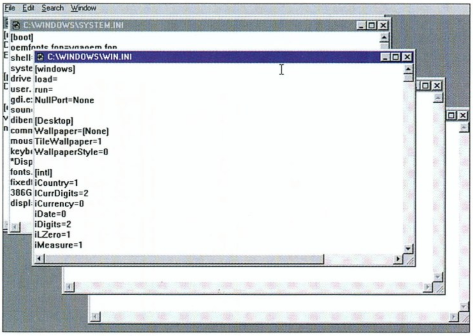
(2) A regisztrációs adatbázis elég bonyolultnak néz ki, de ha egy kis időt szánsz rá és megnézed, hogy a dolgok hogyan épülnek fel, akkor rájössz, hogy nem kell pánikba esni. A bal oldali ablak mutatja a regisztrációs kulcsokat, amik hierarchikus rendszerben vannak tárolva. Hat fő csoport van, de nekünk csak kettővel, a HKEY_CURRENT_USER**-rel és a** HKEY_LOCAL_MACHINE**-nal kell foglalkoznunk. Ez utóbbiban találunk minden fontos cuccot.**



(3) Amikor az Add/Remove Programs **(Programok hozzáadása) paranccsal távolítunk el programokat, nem minden tűnik el a gépünkről. Ha szeretnél utánaszimatolni, hogy mi maradt a regisztrációs adatbázisban, az** Edit/Find **paranccsal tudod ezt megtenni. Ide be kell írni pl. a program nevét és le kell futtatni egy keresést.** [F3]**-mal lehet a következő találatra ugrani. Ha biztos vagy abban, hogy a program már nincs a gépeden, ki is törölheted a Registryből a hozzá tartozó, de ottmaradt bejegyzéseket.**

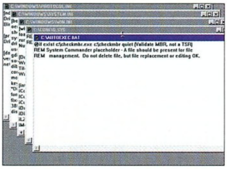


(4) A Windows telepítésekor be kell írni egy cégnevet is. Ha elrontottad vagy egyszerűen szeretnéd megváltoztatni, akkor ezt is megteheted. A HKEY_LOCAL_MACHINE**-ban a** HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion **alatt található** Registered Owner **bejegyzésre kétszer rákattintva megnyithatjuk és megváltoztathatjuk ezt.**



Mindkét fontos INI fájl elérhető a sysedit használatával, habár ettől még nem lesz könnyebb megérteni őket. Esetleg ha beiratkoznánk egy INI nyelvtanfolyamra...

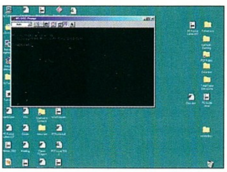
a system.ini és a win.ini fájlokat manuálisan szerkesztenünk, hiszen a legtöbb jól nevelt program már a regisztrációs adatbázist használja.



A Windowsnak támadhatnak némi problémái, az olyan sorokkal, amiknek nem szabadna itt lenniük.

A DOS örökség

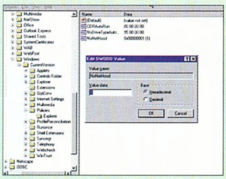
Függetlenül attól, hogy a Microsoft folyamatosan ismételgeti azt, miszerint a Windows 98 egy modern 32 bites operációs rendszer, sajnos még most is erősen támaszkodik a jó öreg 16 bites MS-DOS alapokra, különösen bootoláskor. A DOS két fájlban tárolja az induláskor szükséges információkat és beállításokat – ezek a config.sys és az autoexec.bat. Minden Windows 9x beolvassa és végrehajtja az itt talált utasításokat, bár a későbbi verziók (pl. Windows Millennium) már állítólag nem fogják. Most viszont még ellenőriznünk kell őket. Talán a legnagyobb fejfájást akkor tudják okozni, amikor 16 bites meghajtóprogramot indítanak el valamilyen hardver eszközhöz, mint amilyen például a CD-ROM vagy az SCSI kártya. Erre a Windowsnak nincs szüksége és csak megtorpan minden ilyennél. A sysedit segítségével minden nem kívánt sor elé tegyük be a **REM** parancsot, így azok nem hajtódnak majd végre. ***PCF***



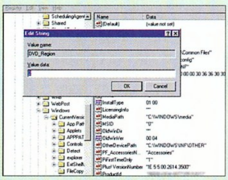
A Windows nem tudja levetkőzni a jó öreg MS-DOS örökségét.

A jövő hónapban

A következő számban sorra veszszük a Windows testreszabási lehetőségeit. Kezdve a desktop (asztal) beállításával egészen a Windows kezelőfelületének teljes átszabásáig. Teljes körű útmutatást adunk a Windows legmélyebb szinten történő átalakításához.



⑤ A Network Neighbourhood (Hálózatok) ikon egy kicsit zavaró. Keresd meg a HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer sort, kétszer kattints a jobb oldali ablakon, válaszd a New DWORD Value-t és írd be, hogy NoNetHood. Kétszer rákattintva adjunk neki „1" értéket. Ha vissza akarjuk hozni, töröljük ki ezt a változót (NoNetHood), vagy adjunk neki „0" értéket.



⑥ Ha van DVD a gépedben, akkor tudod, hogy milyen könnyű filmeket nézni a számítógép segítségével. Biztos tudsz a különböző régiók létezéséről is. Keresd meg a HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion sort és a jobb oldalon válaszd ki a DVD_Region változót. Kétszer rákattintva át lehet írni a nálunk érvényes kettesről bármi másra.

A legjobb bütykölő programok

Norton SystemWorks 2000

www.symantec.com

A *Norton SystemWorks* a *Norton Utilities* nagyobb és erősebb testvére. Egy csomó segédprogramot tartalmaz a Registry bütyköléséhez, optimalizálásához, valamint a Windows rendben tartásához.

Ontrack SystemSuite 2000

www.ontrack.co.uk

A múlt hónapban ismertettük és elégedettek voltunk vele. A *SystemSuite* erős ellenfele a *Norton SystemWorks*-nek. Többé-kevésbé ugyanazt nyújtja sok más extra mellett. Jelenleg ez a kedvencünk.

McAfee Office 2000

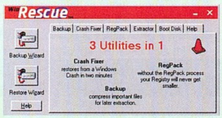
www.mcafee.com

Nagyjából ugyanolyan, mint a többiek, az *Office 2000*-et fejlesztették ugyan, de azért nem annyira jó, mint a fentiek.

WinRescue 98

superwin.com/frescue8.htm

Nagyszerű shareware segédprogram, ami a Registryt és a többi fontos fájlt képes lementeni, illetve optimalizálni.

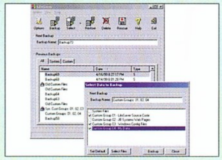


WinRescue: vészhelyzet esetén a mentő, amit a Registryhez hívhatunk – mínusz szirénák és villogók.

LifeSaver

www.lifesaverbackup.com

Abszolút tökéletes ellenfele az előzőnek. Többet tud, mint a *WinRescue 98*, beleértve a teljes automatizálhatóságot is. Szintén shareware.

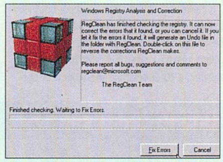


LifeSaver – könnyen lehet az egyetlen mentőövünk, mielőtt még belefulladnánk a Windows mélységeibe.

RegClean

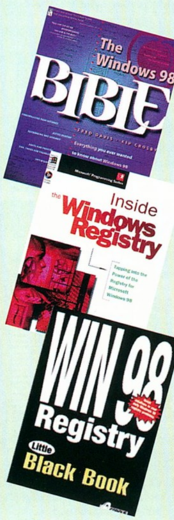
support.microsoft.com/support/downloads/DP3049.ASP

Egyszerű, de hihetetlenül kényelmes útja annak, hogy megtisztítsuk a Registryt a benne maradt szemetektől. Ráadásul még ingyenes is.



Takarítsd el a digitális port a Registryből a *RegClean* segítségével.

Többre vágysz?



The Windows 98 Bible

Davis & Crosby
9 788 Ft
Peachpit Press
ISBN 0201696908

Majdnem mindent tartalmaz, amit érdemes tudni a Windows 98-ról és a mögötte lévő dolgokról. Még egy kicsivel többet is.

Inside the Microsoft Windows 98 Registry

Gunter Born
12 044 Ft
Microsoft Press
mspress.microsoft.com
ISBN 1572318244

A Microsoft végleges és teljes kézikönyve. Jár hozzá egy CD is, tele példákkal és segédprogramokkal.

The Win 98 Registry Little Black Book

Greg Holden
8 400 Ft
Coriolis
www.coriolis.com
ISBN 1576102947

Szuper és könnyen érthető kézikönyv a registry turkálásához.

Sok más mellett ezeket a könyveket is megvásárolhatod a www.swsbooks.hu címen.

Titkos szavak

A Microsoft *Word* programjának egyik-másik nagyon hasznos funkcióját jól eldugták a szerzők. Ezekkel – és még többel is – ismertetünk meg benneteket.

A SZÖVEGSZERKESZTŐ AZ EGY SZÖVEGSZERkesztő, nem igaz? Használható levélíráshoz, jegyzeteléshez, és minden, amit tudni érdemes róla, hogy hogyan kell a szöveget beírni. Nos, azért nem egészen. A számítógéppel való írás előnye azonnal belátható, amint az ember meg szeretné változtatni a szöveg első mondatát; könnyen átírhatjuk, áthelyezhetjük máshová anélkül, hogy elölről kellene kezdenünk az egészet. Még akkor is megéri a szövegszerkesztővel dolgozni, ha az ember más funkcióját ki sem használja.

De a *Microsoft Word* sokkal többre képes ennél. Van néhány olyan eszköz, ami már majd' tíz éve a program része (egészen a DOS-os illetve Macintoshos verziókig visszamenőleg), és vannak olyanok is, amiket csak az utóbbi időben építettek bele. Viszont ezek bemutatására a kézikönyvben mindössze 35 oldalt szántak, így nem meglepő, hogy néhányuk kimaradt. Most megpróbáljuk leírni a leghasznosabb ötleteket, trükköket, amiket a *Word* használatának évei alatt magunkra szedtünk, a különböző parancsikonoktól egészen az életünket egyszerűbbé tevő opciókig.

A Word testreszabása

A legtöbb ember nem törődik a *Word* sablonjainak használatával, mivel egy csomó kérdésen kell keresztülvergődnie magát ahhoz, hogy használhassa ezeket. Pedig megéri beállítani egyet például a levelezésünkhöz, olyat amin már szerepel a nevünk és a címünk. Válasszuk ki a **File/New** (Fájl/Új) menüpontot (de ne az eszköztáron belül), így megnyithatjuk a *Word* valamelyik beépített sablonját. Egyszerűbb lehet, ha magunk készítjük el a sablonunkat, ilyenkor olyan formában helyezzük el a lapon nevünket és címünket, ahogy nekünk tetszik. Az **Insert/Date and time** (Beszúrás/Dátum és idő) menüpont alatt beilleszthetjük a dátumot a levélbe, sőt, ha a megjelenő ablak alsó részén kipipáljuk az **Update automatically** (Automatikus frissítés) opciót, akkor minden esetben, a későbbi megnyitásnál is, az aktuális dátum és idő lesz az oldalon. Ha ezekkel megvagyunk, akkor a **File/Save as** (Fájl/Mentés másként) menüpont alatt mentsük el, mégpedig úgy, hogy a dokumentum típusát document template-re (dokumentumsablon, .dot) állítjuk. Az eszköztáron egyszerűen elhelyezhetjük a saját makrónk vagy parancsunk ikonját – erről bővebbet az egyik keretes írásban. A *Word 2000*-ben megváltoztathatjuk a menük viselkedését is. Mivel minden ember más opciókat használ gyakran, ezért a *Word* képes arra, hogy csak a nekünk szükséges opciókat, parancsokat jelenítse meg, hogy ezeket gyorsan elérhessük. A többi parancs pedig csak egy idő után jelenik meg, vagy ha valaki nagyon türelmetlen, akkor kattintással elő tudja hozni őket. Akit ez nagyon zavar, az kikapcsolhatja a **Tools/Customise/Options** (Eszközök/Testreszabás/Beállítások) menüpontnál. Persze néhány nap használat után rájön az ember, hogy egész kényelmes, kivéve akkor, ha néha valami szokatlan parancsot keres, mivel így talán egy kicsivel tovább tart a dolog. Ilyenkor ugyanis a menü kiválasztásával egy időben le kell nyomni a **[Shift]** gombot is, így minden ott lévő parancs megjelenik.

Ez nem az, ami nekem kell

A *Word* alap eszköztárán találunk egy fordított P betűhöz hasonló ikont is, aminek célja, hogy a dokumentumunkban mindenféle idegen karaktereket helyezzen el. Minden szóközt megjelöl egy ponttal, fordított P betűhöz hasonló jellel a sorok végét (ezt bekezdésjelnek hívják), valamint a tabulátorokat is láthatóvá teszi egy nyíl formájában. Sőt, ha használunk hasábokat vagy táblázatokat, akkor még egyéb jelekkel is találkozhatunk. Ezek a *Word* speciális karakterei (Keresés és cserélés című keretes írásunkban olvashattok arról, hogyan használhatjuk ezeket megfelelően). Ha egy szöveg formázása közben a *Word* nem hajlandó azt csinálni, amit szeretnénk, akkor érdemes bekapcsolni az ilyen jeleket, hátha kiderül, mi is történik.

Ami a *Word*-öt illeti, egy bekezdés formázásával, a betűméret megváltoztatásával vagy a betűk átszínezésével a bekezdésjelzőt és az előtte lévő szöveget változtatjuk meg, vissza egészen az előző bekezdésjelig. Ha ehhez a be-

Trükkös parancsok

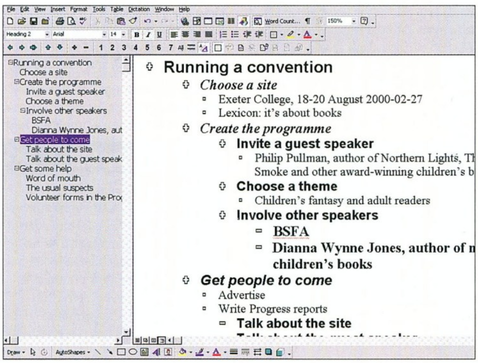
Gépelés közben sokkal egyszerűbb egy billentyűkombinációval előhívni a parancsokat, mint elengedni a billentyűzetet, megkeresni a menüpontot – persze, csak ha tudjuk a megfelelő kombinációt. Két nagyon fontos is van ezek között, amire érdemes mindig odafigyelni. A [Shift]+[F3] kombinációval megváltoztathatjuk a kijelölt szöveget kisbetűsről nagybetűsre vagy visz-sza, illetve ha teljes szót jelöltünk ki, akkor csak a kezdőbetűjét. Ezzel megkímélhetjük magunkat az újragépeléstől, ha véletlenül a [Tab] vagy a [Shift] helyett a [Caps Lock] gombot nyomtuk meg. Másrészt viszont bármilyen végrehajtott műveletet könnyedén megismételhetünk az [F4] billentyű lenyomásával, legyen az a szövegbevitel, betűméret vagy betűtípus megváltoztatása.

Online tanácsok

A *Word*-del vagy bármelyik más Office programmal kapcsolatban a legjobb internetes tanácsok gyűjteményét érdekes módon nem a hivatalos frissítési oldalon (**www.microsoft.com/officeupdate**), hanem a Woody's Office Watch oldalakon (**www.woodyswatch.com/office/**) találjuk. Itt tippeket és jótanácsokat találunk arra, hogy a legtöbbet kihozzuk a programból. Van heti hírlevél is, de a régebbi oldalakat is átböngészhetjük. Érdemes belenézni a hasonló *Word 97 Annoyances* (A Word 97 nyűgjei) című könyvbe is. Bízunk benne, hogy lesz 2000-es verzió is, de anélkül is érdemes átböngészni, sokat tanulhat belőle az ember. Woody minden olyan embernek támaszt nyújt, akit már egy szövegszerkesztő látványa is elriaszt a gépe elől. Akár brekegésre is bírhatjuk a *Word*-öt.

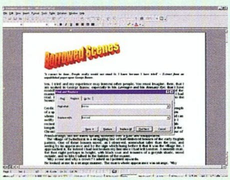


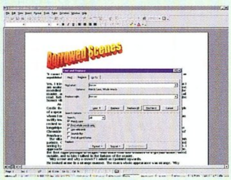
A Woody's Office Watch oldala nagyon hasznos tanácsokkal. Megtalálható a www.woodyswatch.com/office/ címen.

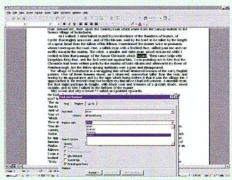


Ha még több eszközre van szükséged dokumentumod szerkesztéséhez, akkor a Vázlat nézet vagy a Dokumentumtérkép siet a segítségedre.

Keresés és cserélés









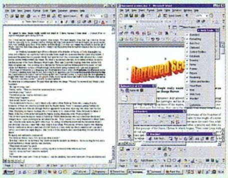
① **A szerkesztés menü** Keresés ([Ctrl] + [F], **magyarban** [Ctrl] + [I]) **és** Cserélés ([Ctrl] + [H]) **parancsai ugyanazon ablak különböző füle alá visznek bennünket, készen egy tiszta cserére.**

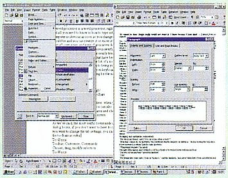
② **A** More **(Egyebek) gombra kattintva további opciókat is megadhatunk ezekhez a parancsokhoz a jobb eredmények érdekében. Például szűkíthetjük a kört, akár a szó kisbetű/nagybetű állapota alapján, vagy kijelölhetjük, hogy csak teljes szavakat cseréljen ki.**

③ **Megadhatjuk azt is, hogy a szó összes lehetséges variációját megkeresse nekünk a program. Például az indul szó esetében ilyenkor megtalálja az indul, indulás, indulunk szavakat is, így egy szó minden variációját kicserélhetjük.**

④ **A** Sounds like **(úgy hangzik, mint) opció nem túl gyakran használható, de egy hosszabb szöveg esetében, amikor nem emlékszünk pontosan arra, hogy mit is keresünk, már jól jön. Vagy akkor, ha valamilyen bonyolultabb tulajdonnevet kell megkeresnünk, aminek nem emlékszünk a pontos helyesírására.**

Hozzuk ki a legtöbbet az eszköztárból


① A *Word* eszköztárai helyzetérzékenyek. Például, ha kiválasztunk egy WordArt elemet, automatikusan megjelenik a WordArt eszköztár is. Bármikor előhívhatjuk bármelyik eszköztárat, ha a mezőben jobb egérgombbal kattintva kiválasztjuk a megjelenő listából. Az eszköztárak úszkálhatnak bárhol a képernyőn, de annak bármelyik széléhez rögzíthetjük is őket.

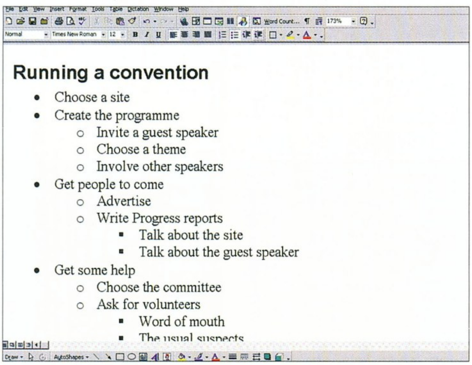

② A leghasználhatóbb parancsok általában mélyen el vannak temetve a menüpontok mögé. Ha nem akarod mindig megismételni a menüpontokban a navigálást, akkor a gyakran használt parancsot kiteheted az eszköztárra extra ikonként, vagy beillesztheted valamelyik főmenübe.


③ Jobb gombbal kattintva a megjelenő lista alján találjuk testreszabást, melyben még az olyan parancsok is szerepelnek, melyek az általános eszköztárakban nem. Itt megtalálhatjuk a *Word* összes műveletét, a makró opciót választva pedig a sajátjainkat. A Kijelölés módosítása gombbal megváltoztathatjuk a parancs kinézetét is.


④ Ha nem találunk nekünk tetsző ikont a parancshoz, akkor a gomb képének szerkesztésére kattintva megrajzolhatjuk azt. Ha megvan a kép vagy a szöveg, egyszerűen csak be kell húzni az egyik eszköztárba, és már meg is jelent a képernyőnkön a kiválasztott parancsnak megfelelő ikon.

kezdéshez még hozzáírunk, akkor vagy létrehozunk egy új bekezdésjelet és minden tulajdonságát szabadon beállíthatjuk, vagy a régi elé írunk és a tulajdonságok nem változnak. Ha a második bekezdés jellemzőit megváltoztatjuk és kitöröljük az első végét jelző jelet, akkor vajon mi fog történni? A *Word* régebbi verzióiban ezzel kitöröltük az első bekezdés jellemzőit is, és mindkét bekezdés a másodikban lévő beállításoknak megfelelően fog megjelenni. A *Word 97*-ben és *2000*-ben viszont a Microsoft azt feltételezi, hogy szeretnénk megtartani a régebbi beállításainkat. Emlékezzünk csak arra, hogy a bekezdésjel tárolja a bekezdés jellemzőit, ami azt is jelenti, hogy a következő bekezdés idomulni fog ehhez – ellenőrizzük a **Style for following paragraph** (Következő bekezdés stílusa) opciót a **Format/Style/Modify** (Formátum/Stílus/Módosítás) menüpontban.

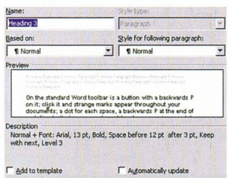
Egy másik idegesítő szokása a *Word*-nek, hogy ragaszkodik az egész szavak kijelöléséhez akkor is, ha mi csak három karaktert szeretnénk kijelölni. Ha egy szó közepétől kezdve megpróbálunk valamelyik irányba kiválasztani néhány újabb szót, akkor ezzel kijelöljük az eredeti szó teljes egészét a fele helyett. Ez is csak azt bizonyítja, hogy a *Word* mennyire segítőkész szeretne lenni; a **Tools/Options/Edit** (Eszközök/Beállítások/Szerkesztés) menüpontban a teljes szavak kijelölésére vonatkozó pipát el kell tüntetnünk. A **Smart Cut and Paste** (Kiválasztásnál figyel a szóközre) opció segítségével elérhetjük, hogy a program figyeljen a szavak betűtávolságára és az írásjelek elhelyezésére, így megőrizhetjük azt, akkor is, ha áthelyezzük a szöveg egy részletét máshová. Kapcsoljuk ki a tabulátorok és visszatörlések jelölőjét is, hacsak nem akarjuk, hogy a lap bal oldali margója minden látható és kézzelfogható ok nélkül vándoroljon össze-vissza. Ha szövegbehúzást szeretnénk használni, akkor erre a felsorolás a legjobb megoldás, és az eszköztár felsorolás ikonja melletti nyilas ikonokkal könnyen egyre beljebb állíthatjuk a további behúzásokat.



A felsorolások és behúzott listák a rendszerezés kézenfekvő módjai. A Format/Bullets and Numbering (Formátum/Felsorolás és számozás) menüpontban csomó opciót találunk, de az eszköztárban lévő ikonok is jól használhatók.

Pontatlan vázlatok

A legtöbb dokumentum esetében listákra van szükségünk. De ha egy vázlatot szeretnénk kibővíteni, akkor jobb, ha a *Word* vázlatolóját használjuk. Válasszuk a **View/Outline** (Nézet/Vázlat) menüpontot, vagy a képernyő alján az **Outline View** ikont és máris láthatjuk az összes bekezdést hierarchikus rendszerbe szedve. Ha csak a bekezdések címeit szeretnénk látni a teljes vázlat nélkül, akkor kapcsoljuk be a **Document Map** (Dokumentumtérkép) nézetet, ilyenkor a képernyő bal oldalán megjelenik egy felsorolás, melyre kétszer kattintva mozoghatunk is a dokumentumban. Ha nem szeretnénk különböző stílusokat használni a szövegben, mint például a Heading 1 (Címsor 1), akkor beállíthatunk egy vázlat szintet a **Format/Paragraph** (Formátum/Bekezdés) menüpontban, anélkül hogy manuálisan újra kellene az egész szöveget formáznunk.



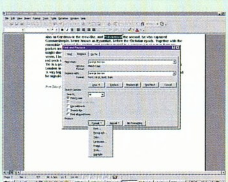
A bekezdés stílusához tartozik a betűtávolság és a betűtípus is. Ha a stílus alapjait megváltoztatjuk, az összes ilyen stílusban íródott bekezdés is megváltozik ennek megfelelően.

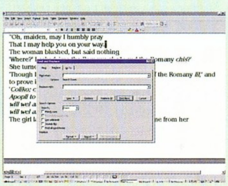
Szeretjük

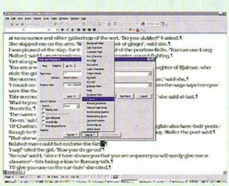
Egy másik hasznos, de ritkán használt eszköz a **Copy, Cut, Paste** (Másolás, Kivágás, Seprű) ikonok mellett a **Format Painter** (Formátum másolása). Ha egy bekezdés vagy szó jellemzőit beállítottuk már magunknak, akkor ezeket a jellemzőket lemásolhatjuk ennek segítségével. A következő kiválasztott szöveg automatikusan megkapja ugyanezeket a jellemzőket. Ha a gombra duplán kattintunk, akkor folyamatosan aktív marad és a szöveg több különböző részén is használhatjuk. *PCF*

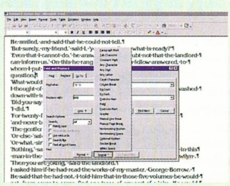
A jövő hónapban

Ha azt szeretnénk, hogy mások is elolvassák, amit írtunk, akkor olyan külsőt kell adnunk a szövegnek, ami felkelti a többi ember érdeklődését. Bemutatjuk, hogyan lehet a *Word*-ből a legtöbbet kihozni ezen a téren, már-már a kiadványszerkesztés határait súrolva.


⑤ Kereshetünk formázás alapján is. Például kicserélhetjük az összes dőlt betűvel írt szöveget vastag betűsre vagy bizonyos betűtípussal írt szövegeket egy másik betűtípusra. Megváltoztathatjuk a bekezdések beállításait vagy kiszínezhetünk szavakat.


⑥ Ha olyan dokumentumot kapunk valakitől, amiben csak a sima idézőjelek szerepelnek (általában csak a felső), akkor azokat is kicserélhetjük a nekünk megfelelőre (alsóra és felsőre). Amennyiben ezt beállítottuk az Eszközök menü Korrektúra parancsán belül a saját típusunkra.


⑦ A Speciális gomb alatt megjelenő opciókkal (speciális karakterekkel) bonyolultabb kifejezésekkel is dolgozhatunk. Például a Grafika alatt kiszedhetjük egy HTML-oldalból az összes üres GIF képet.


⑧ Egy elektronikus levélből bemásolt szövegben általában nemkívánatos tagolások is szerepelnek. Ezek eltüntetésére a valódi sortöréseket cseréljük ki valamilyen karakterre, töröljük ki utána az összes sortörést, majd cseréljük vissza a karaktert sortörés jelre.

Teljes függvények

Aki bonyolultabb, hosszabb JavaScripteket szeretne használni, annak hatásosabb a függvényekkel dolgoznia. Szakemberünk elmondja, tulajdonképpen miről is van szó.

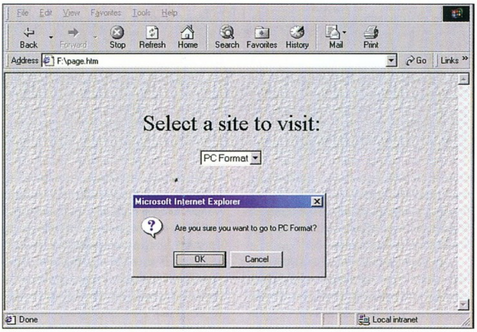
Kellékek

- Egy szövegszerkesztő, mint például a NotePad vagy a *Microsoft Word*
- Egy weboldal, amibe ezt a csodás scriptet szeretnéd beilleszteni
- Internetelérés és tárhely

Sok JavaScriptet használsz a weboldalaidon? Akkor gyorsan észre fogod venni, hogy nagy részük nagyon hasonló vagy éppen azonos alapra épül. Például szeretnél egy figyelmeztető ablakot, ami felhívja a felhasználó figyelmét arra, hogy nem töltött ki egy kötelező mezőt. Sok időt és fáradozást vesztegetnél el, ha minden egyes mezőhöz külön megírnád a szükséges, egyébként szinte azonos JavaScriptet.

A válasz a függvényekben rejlik. A függvény tulajdonképpen egy JavaScript tömb, amit többszöri felhasználás céljából írnak meg, mégpedig úgy, hogy azt némileg másképp is használhassuk. Mostani bemutatónkban weboldalakhoz készítünk előugró (pop-up) menüt. Amikor a felhasználó kiválaszt egy oldalt a megjelenő listából, a program rákérdez, hogy biztos-e a választásában és valóban oda szeretne-e menni? Ha elfogadja, akkor a program az aktuális ablak címét megváltoztatja a megfelelő címre. Az ilyen előugró menüt a következő alap HTML-kóddal hozhatjuk létre:

```
<FORM NAME='myform'>
<SELECT NAME='mypopup'>
<OPTION></OPTION>
<OPTION VALUE="http://
www.pcformat.co.uk">
PC Format</OPTION>
<OPTION VALUE="http:
//www.futurenet.co.uk">
FutureNet</OPTION>
<OPTION VALUE="http://
www.microsoft.co.uk">
Microsoft</OPTION>
</SELECT>
</FORM>
```



Az előugró menü egyik ponjának kiválasztása egy kis JavaScriptet indít el, amit függvénynek nevezünk. Ez a választás megerősítésére szólítja fel a felhasználót, majd elviszi a kiválasztott oldalra.

Figyeljük meg, hogy az előugró menünek és a formulának (form) is külön neve van. Bár ez nem kötelező a HTML-ben, de a JavaScript esetében fontos, hogy a későbbiekben is tudjunk rá hivatkozni. Az első feladat, hogy a menüben történő változáskor, azaz egy menüpont kiválasztásakor lefuttassunk egy scriptet. Ezt a <SELECT> jelző **onChange** jellemzőjével tudjuk elérni. Ez a jellemző elindítja a jobb oldali egyenlőségjel utáni JavaScriptet. Például:

```
<SELECT NAME='mypopup'
onChange="myFunction();">
```

Esetünkben a JavaScriptre máshol függvényként szeretnénk hivatkozni, ha szükséges. Igazából nem számít, hogy a HTML-oldalon belül a JavaScript hová kerül, de sok ember szereti a <HEAD> jelzők közé tenni a JavaScript függvényeket. Akárhogy is, a JavaScriptnek az a feladata, hogy megváltoztassa az aktív ablak címét.

```
location.href = "http://
www.pcformat.co.uk";
```

Mi azonban azt szeretnénk, hogy ezt függvényként bárhonnan meghívhassuk. Ehhez be kell írnunk a **function** (függvény) szót az elejére, közvetlenül utána pedig a neki szánt nevet (szóközöket nem, de alulvonást használhatunk). Például:

```
<SCRIPT>
function myFunction(){
window.location.href =
"http://www.pcformat.co.uk
";
}
</SCRIPT>
```

A függvény tulajdonképpen egy JavaScript tömb, amit többszöri felhasználás céljából írnak meg, mégpedig úgy, hogy azt némileg másképp is használhassuk.

A normál zárójelek a függvény neve után következnek, a kapcsos zárójelek pedig a függvény összes szükséges sorát magukba foglalják.

Természetesen ez a script mindig ugyanarra az oldalra ugrik. Mi viszont azt szeretnénk, hogy a **myform** nevű formula **mypopup** nevű előugró menüjéből kiválasztott oldalra ugorjon. Itt válik fontossá, hogy eredetileg mindennek külön nevet adtunk. A teljes script a következőképpen néz ki:

```
<SCRIPT>
function myFunction(){
var myselection =
document.myform.mypopup.se
lectedIndex;
var sitename =
document.myform.mypopup.op
tions[myselection].text;
var siteurl = document.
myform.mypopup.options[mys
election].value;
if (confirm('Are you
sure you want to go to ' +
sitename + '?'))
{window.location.href =
siteurl;}
}
</SCRIPT>
```

A JavaScriptnek némi problémája támad a kiválasztott menüpont azonosításával, ezért két lépésben hajtjuk végre. A **selectedIndex** sor a **myselection**-nek nevezett változót egy számmal teszi egyenlővé. Ez a szám a dokumentumban lévő formula előugró menüjéből kiválasztott pontra utal, innen származik a **document.myform.my popup.selectedIndex**. A számlálás nulláról indul, így a negyedik sor kiválasztása 3-at ad eredményül.

A következő lépésben az oldal nevét egy másik változóban tároljuk, majd tároljunk a tényleges internetcímet is. Végül pedig a JavaScript ezeknek a változóknak segítségével megkérdezi tőlünk, hogy biztosak vagyunk-e a dolgunkban. Amennyiben a **Yes** (Igen) gombra kattintunk, a cím megváltozik az előugró menüben tárolt értéknek megfelelően.

Így létrehoztunk egy függvényt, ami a kérdést annak megfelelően teszi fel, hogy mit választottunk ki a menüből. Nektek már csak ki kell próbálnotok a saját oldalatokon. *PCF*

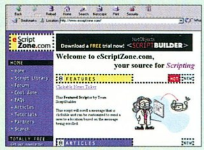
JavaScript oldalak



Ask Me Anything

www.inquiry.com/techtips/js_pro

Ezen az oldalon bármilyen számítástechnikai témában bármilyen trükkös kérdést fel lehet tenni, beleértve a JavaScriptet is. Találhatunk régebbi válaszokat, így akár a kérdésünkre vonatkozót is.



eScriptZone

www.escriptzone.com

Webprogramozással foglalkozó oldal, de fő témája a JavaScript. Találunk oktatókat, gyakran ismételt kérdéseket és jól katalogizált, előre elkészített scripteket is, amiket csak be kell illesztenünk a megfelelő helyre.



JavaScript Made Easy

www.easyjavascript.com

Ezt az oldalt nemrégiben teljesen átalakították, így már sokkal vonzóbb. Találunk kezdő oldalakra mutató linkeket, segédprogramokat és természetesen egy csomó működőképes, használható példaprogramot is, amik kisegíthetnek a bajból.

A jövő hónapban

Nagyító alá vesszük a HTML formulákat, különös tekintettel az adatok érvényesítésére. Ez lehetővé teszi, hogy megvizsgáljuk, a felhasználó kitöltött-e egy szükséges mezőt, illetve hogy a beírt adat értékelhető-e? Ha a beírt értékkel probléma van, akkor megállíthatjuk a kérdőív benyújtásának folyamatát és tudathatjuk ezt a felhasználóval.

Csinálj pénzt a weboldalad segítségével

Szeretnél pénzt keresni úgy, hogy a füled botját sem mozdítod? Hát persze. Most mi adjuk a bankot.

MINDENKI ARRÓL ÁLMODIK, hogy megcsinálja a szerencséjét az új, csillogó lehetőség, az internet segítségével. Viszont, ha nincs valami fantasztikusan ragyogó ötleted, vagy nagyon sok kapcsolatod, akkor elég valószínűtlen, hogy milliomos lenne belőled. De fel a fejjel, azért egy weboldal segítségével nem olyan nehéz összekaparni a telefonszámlára valót. Sőt még egy-két ferde éjszakára is futja majd.

Két fő útja van az ilyenfajta pénzszerzésnek: a hirdetésbannerek vagy a különböző társprogramok futtatása. Kétségtelen, hogy az internet böngészése közben mindenki találkozott már ezekkel valamilyen formában. A banneres hirdetéseket majdnem minden oldal tetején megtaláljuk, egy téglalap alakú kép formájában, amint azért könyörögnek, hogy rájuk kattintsunk. A társprogramok az online boltokkal (mint például az Amazon) való társulást jelentik és arra invitálnak, hogy vásároljunk náluk.

Hirdessünk

A banneres hirdetésekből pénzt szerezni nem is olyan egyszerű, az oldalunkat legalább 20 000 embernek kell meglátogatnia egy hónapban. Ha ez megvan, akkor regisztráltatnunk kell egy olyan online hirdetési ügynökségnél, mint amilyen a Safe Audit (**www.safeaudit.com**) vagy a Tekno Surfwave (**www.tekno.com**). Ha tetszik nekik az oldal (ebben egyébként elég válogatósak), akkor kiválaszthatjuk a nekünk tetsző hirdetéseket az ügyfeleik listájából. Ezután az általuk megadott kódot kell beillesztenünk az oldalunkba és már kész is. A bannerek által generált pénz függ néhány tényezőtől, például attól, hogy a látogatók száma (ahányszor megnyitják az oldalunkat), vagy kattintás (ahányszor valaki ráklikkel a bannerre) után kapjuk. Sajnos a kattintós megoldás elég alacsony eredményt hoz – átlagban 2 százalékos az arány az oldal megnyitása és a bannerre való kattintás között –, ezért egy rövid ideig várni kell az igazi pénz megérkezésére, de aztán már semmi különösebb dolgunk nincs, csak dől a lé.

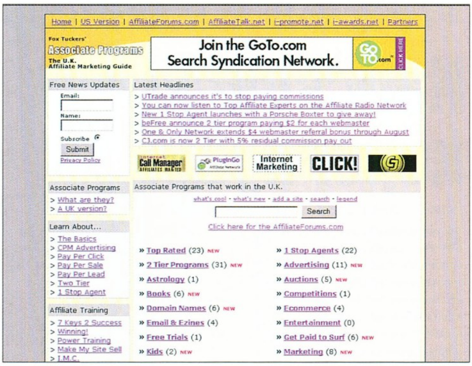


A társprogramok kimerítő listáját találjuk az Adbility oldalain (www.adbility.com).

Jutalék őrület

A kisebb oldalak számára jobb megoldás lehet a társprogramokkal való együttműködés. Ha egy olyan céggel sikerül társulnunk, mint amilyen az Amazon is, akkor az oldalunkra egy olyan linket kell tennünk, mint például: „Vegye meg ezt a könyvet az Amazontól." Minden egyes ilyen link utáni vásárlás árából 5-15% jutalékot kapunk. Nagyon jól működik a dolog, ha az oldalunk valami speciális témával foglalkozik és mi ahhoz kapcsolódó könyveket ajánlunk. S mivel olyan dolgot kínálunk a látogatóknak, ami érdekli őket, egész jó esélyünk van a pénzszerzésre.

Rengeteg információt találhatunk erről minden olyan online bolt oldalán, ami foglalkozik ilyen társulással, például azt, hogy hogyan ajánljuk a portékájukat, hogyan jelentkezhetünk stb. A hirdetésekkel kapcsolatba hozható cégek kimerítő listáját találjuk az Adbility (**www.adbility.com**) vagy az Associate Programs UK (**www.associateprograms.co.uk**) oldalakon. Nosza, csinálj pénzt még ma! *PCF*



Bár nem frissítik, mégis sok hasznos információt találhatunk az Associate Programs oldalakon (www.associateprograms.co.uk).

Kellékek

- Internet-hozzáférés, amihez jár egy kevés tárhely is
- Webtervező program, mint például a *FrontPage Express* vagy a *Composer*
- FTP-program (például *CuteFTP*) a weboldalak feltöltéséhez
- Egy séta az Amazon oldalaira (**www.amazon.co.uk**), hogy regisztráltasd magad a társprogramban

Egyéb lehetőségek

Alphabet Street
www.alphabetstreet.com
Az egyik legkiválóbb online áruház, a társprogramjuk keretében könyvekkel, CD- és DVD-lemezekkel, illetve számítógépes játékokkal üzletelhetünk.

IBS
www.bookshop.co.uk
A brit könyváruház mögött a WH Smith áll, velük társulva könyveket, CD-lemezeket, videokazettákat és játékokat kínálhatunk.

101cd
www.101cd.com
A 101cd társprogramja is ugyanazokat a lehetőségeket kínálja, mint a többieké; könyvek, CD-, DVD-lemezek, videokazetták.



Az Easily.co.uk oldalon jelentkezhetünk domainnév regisztrációs társprogramra is.

A jövő hónapban

Nem érdekel a webes pénzcsinálás? Akkor az üres bannerhelyeket felhasználhatod arra, hogy egy linkcsere programhoz csatlakozz és hirdesd a saját oldaladat. Figyeld csak, hogyan szárnyal felfelé a számlálód.

Jelentkezz az Amazon társprogramjára



① Nyisd meg a www.amazon.co.uk oldalt, ahol a Become an Amazon Associate linkre kell kattintani. A részletek és feltételek átböngészése után meg kell adni magunkról és az oldalunkról néhány információt.



② A jelentkezés elküldése után az Amazon küld egy egyedi azonosítót, amit be kell illeszteni az általuk megadott kódba. Ez teszi lehetővé, hogy azonosítani tudjanak minket, mint a vásárlók kiindulási pontját.



③ Ha megvan az azonosító, akkor meg tudjuk nézni, milyen módon ajánlhatjuk az Amazon szolgáltatásait a látogatóinknak. Tehetünk az oldalunkra linket egy bizonyos könyvhöz, egy kategóriához (például bestsellerek), vagy akár keresőablakot is beilleszthetünk.



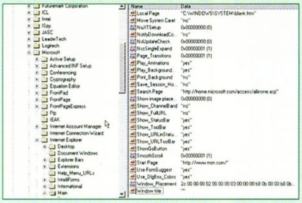
④ Ez a Spike magazin oldalain (www.spikemagazine.com) található Amazonos kereső. Jó ötlet az Amazon logó szerepeltetése is, hiszen nagyon sokan ismerik és az internet világában egy megbízható márkát, céget jelöl. Így odavonzhatja a leendő vevőket.

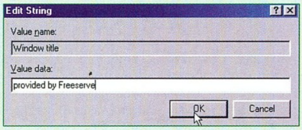
Rend a lelke mindennek

Néhány ingyenes ISP félelmetes rendetlenséget hagy a Windowsban, ezért ideje rendet rakni a registryben.

INGYENES INTERNETSZOLGÁLTATÓK százai versengenek Angliában a fogyasztók kegyeiért. Nem tudsz úgy kinyitni egy újságot, megállni egy benzinkútnál vagy akár elmenni a boltba, hogy ott ne reklámozná valamelyik a szolgáltatását. Elég csábító dolog, hogy csak fel kell telepíteni a szolgáltató CD-jét, és máris elégedett nyugalommal dőlhetsz hátra, szabadon szörfözve a hálón. Később azonban megbánhatod, hogy bevetted ezt a maszlagot, s a Windows sem hálálja meg a cudar bánásmódot.

Az egyik legbosszantóbb dolog az ingyenes szolgáltatást biztosító CD telepítése során, hogy a szolgáltató hozzáírja a nevét az *Internet Explorer* és az *Outlook Express* programok bejelentkező ablakához. Szükségét érzik ennek a digitális graffitinek, mivel az ingyenes ISP piac annyira telített, hogy gyakran csak a cégek márkajele az egyetlen dolog, ami megkülönböztet két különböző szolgáltatót. Megmutatjuk hát, hogyan szabadulhatsz meg ezektől a jelzésektől.







① Hogyan távolíthatod el a nem kívánt márkajelzéseket az *Outlook Express*-ből? Először a Start **menüben kattints a** Futtatás **parancsra. Írd be a** regedit **parancsot, és elindul a Windows Registry szerkesztő. Légy óvatos, mert itt tényleg mélyen turkálsz a gép belsejében.**

② Látod a bal oldali mappákat? Menj a HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Outlook Express\Window Title **almappába. Kattints a jobb egérgombbal a** Window Title **feliratra és válaszd ki a** Módosítás **opciót. Ekkor egy ablak jelenik meg, amelyben az ingyenes ISP neve látható. Töröld ki az egészet, bármit is írtak oda.**

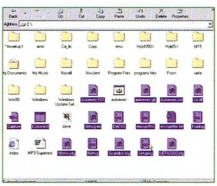
③ Ugyanezt tedd meg az *Internet Explorer*-rel is. Menj a HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Internet Explorer\Main\Window Title **mappába, ismételd meg az előzőeket, aztán pedig lépj ki a RegEdit programból. A programok újraindítása után észreveheted, hogy az erőszakos feliratok eltűntek korábbi helyükről.**

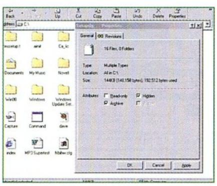
Hasznos struccpolitika

Söpörd a szőnyeg alá a rejtélyes fájlokat.

AZ ELSŐ DOLOG, AMIT MEGTANUL AZ ÚJdonsült a PC-tulajdonos a Windowszal kapcsoltban, hogy milyen rendetlen szoftver. A kaotikus operációs rendszer híresen alaposan összegubancolja a mappákat, és a szükségtelen adatokat szanaszét szóródva hagyja a merevlemezen. A c:\ gyökérkönyvtár könnyen megtelik különös fájlokkal, de mik ezek és mi a fenét keresnek a gépen? Mi az, hogy Frunlog .txt? És tényleg szükséged van az Autoexec.001 fájlra?

Megszabadulván tőlük nagyobb hely lenne, de a letörlésük nem rongálja meg a rendszert? A legegyszerűbb, amennyiben nem vagy biztos magadban, ha törlés nélkül vetsz véget a rendetlenségnek.





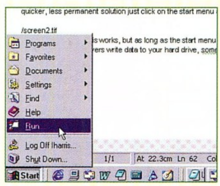
① Először is a Sajátgép **ablakban menj be egy zűrzavaros mappába, például a c:\ gyökérkönyvtárba. Látod ezeket a fájlokat? Tartsd lenyomva a** [Ctrl] **gombot és kattints rájuk egyenként, amíg ki nem jelölted az összes elrejteni kívánt fájlt.**

② Most kattints a jobb egérgombbal az egyik kijelölt fájlra és válaszd ki a Tulajdonságok **opciót a menüpontok közül. Klikkelj a** Rejtett **dobozra, és a fájlok eltűnnek a szemed elől, téged és az operációs rendszert egyaránt boldoggá téve.**

Kapcsold ki a képernyővédőt

Sajnos, néha ezek is megzavarhatják a gépedet.

A KÉPERNYŐVÉDŐK NAGYSZERŰEK, UGYE? Ezek a jópofa animációk folyamatosan betöltik a képernyőket a *PC Format* szerkesztőségében is, és általános vélekedés részünkről, hogy veszélyes szentségtörés lenne szépségüket megszakítani valamilyen munkával. Valójában, ha nem kellene ezt a lapot havonta kiadnunk, valószínűleg egész nap újak után vadásznánk az interneten, gyakrabban váltogatva őket, mint a zoknijainkat. Azonban van olyan alkalom, amikor ezek a képernyővédők is zavarhatják a Windowst feladatának végrehajtásában. Például a ScanDisk vagy a Lemeztöredezettség-mentesítés futtatása során. Ezért megmutatjuk, hogyan kapcsolhatod ki őket.





① A Vezérlőpultban természetesen lehetőséged van teljesen kikapcsolni a képernyővédődet. Ám ha egy gyorsabb és kevésbé állandó megoldást szeretnél, kattints a Start **menüre és hagyd a kurzort a** Futtatás **gomb fölött nyugodni.**

② Talán csak Őbillsége tudja, hogy ez miért működik, de amíg a bal oldalon a Start **menü így nyitva marad, a képernyővédő nem kapcsol be. Mivel a képernyővédők adatot írnak a merevlemezre, például a ScanDisket is zavarják a működésben.**

Vevőszolgálat: 382-1111 www.hp.hu





Megtévesztően valósághű.

Ugye szinte félti a leégéstől ezt a hófehér hátat, annyira valósághű? Megnyugodhat, ez csak egy másolat, amely a létező legfejlettebb tintasugaras nyomtatási eljárással készült. Ezt nyújtja Önnek a Hewlett-Packard forradalmi, PhotoREt precíziós technológiája.

Képes akár 29 tintacseppet elhelyezni minden egyes mikroszkópikus ponton, ráadásul mindezt rendkívül gyorsan. Bármennyire sietős is az Ön dolga, mindig egyedülálló fotóminőségű képeket fog kapni. Ezt senki nem csinálja jobban. Legföljebb maga a valóság.



HP PhotoSmart és DeskJet nyomtatók

hp invent

PCFormat A sokoldalú PC magazin

Segítség

Ha már a hajad jelentős része kihullott, a maradék megőszült, és legszívesebben kalapáccsal tennél rendet a rakoncátlan bitfolyamban, ülj le és meditálj velünk...

Bevezető

Úton a segítség

PCF Segítség
1306 Budapest 35, Pf.: 141
pcformat@cmk.hu

Furcsa dolog ez az elektronikus kereskedelem, avagy az egyszerű felhasználó szintjén az internetes rendelés. Nálunk mindenki fél tőle, mint a tűztől, határainktól egyórányi repülőútra pedig ilyen levelek születnek: „Kellett néhány hangfal a PC-hez, neki is indultam szerezni a múlt héten. Nem akartam semmi különlegeset, csak CD-t hallgatni kellett volna munka közben, mert már untam, hogy a sokadik alkalommal rántom meg azt a @##$¢! fülhallgató kábelt a görgősszékkel. Általában minden hardvert interneten rendelek, de ez olyan jelentéktelen apróságnak látszott, hogy inkább bementem a városba az egyik jónevű szakboltba. Nem akarok minden (mondjuk úgy, elégedett) vásárló nevében beszélni, de az egész valami nyomasztó rémálomnak tűnt. Gyenge választék, a modellek jelentős része csak dobozban látható, hosszú várakozás az eladónak becézett léhűtőre... arról nem is beszélve, hogy senki sem foglalkozott velem, miután fizettem, de még nem kaptam kézhez a hangfalakat. Miután hazaértem és kipróbáltam a friss szerzeményt, kiderült, hogy az erősítő résznél van egy repedés a műanyag házban, és az egész dolog valami förtelmes hangon recseg. Újabb út vissza a városba, némi füstölgés a reklamációs pultnál, míg végül visszavették a selejtet, és visszafizették a vételárat. Egy pillanatra felmerült bennem, mi lenne, ha megkísérteném a szerencsét, és újabb próbát tennék egy másik típussal, de végül győzött a józan ész, inkább hazavittem a visszaszerzett pénzt. Ugyanezért az összegért másnap interneten rendeltem egy jobb minőségű hangfalat, ingyenes házhozszállítással, ami a rákövetkező napon meg is érkezett. Legközelebb tuti, hogy nem lépek ki az ajtón..." Érdekes dolgok ezek, kíváncsi lennék, nálunk mikor lesz ilyen meggyőző az internetes vásárlás...

Vágjunk bele!

Az évszázad bűnügye

K A lányom egyik barátnőjének Internetes hozzáféréshez szükséges jelszavait ellopták, és arra használták fel, hogy a nevében mindenkinek rosszindulatú leveleket küldjenek, aki a levelezőpartnerei között szerepelt. A lány szülei teljesen el vannak szállva, hatalmasra felfújt rendőrségi ügyet akarnak kreálni a dologból, ami persze az én lányomat is érintheti. Nem tudja a szolgáltató valahogy meghatározni, hogy kinek a gépéről történt a gonosz üzenetek feladása? Úgy tudtam, minden PC saját egyedi Internetes azonosítóval rendelkezik. Mi lehet a jogi következménye egy ilyen cselekedetnek – mármint a jelszó megszerzésének és rosszindulatú levelek elküldésének? Ezt mindenesetre a szolgáltató és a felhasználó között kellene rendezni, nem?

Brandon Wood

V Lehetséges pontosan azonosítani a használt PC-t az internetes kapcsolat fennállása alatt, a Caller ID (Hívóazonosítás) segítségével, de az esemény megtörténte után a levél fejlécéből ezt már nem lehet kikövetkeztetni, csupán az elküldést végző levelezőszerver azonosítója szerepel benne. Nem vagyok ügyvéd, de a fennálló bűntény mibenlétét is nehezen tudom elképzelni. Online órák jogtalan eltulajdonítása? Indirekt úton elkövetett becsületsértés? Valami furmányos ügyvéd biztosan ki tudna találni egy hangzatos vádat peralapnak, de igazság szerint nehezen hiszem, hogy a rendőrség teljes erőbedobással vetné rá magát az ügyre.

Már feltételezve egyáltalán azt, hogy valóban jelszólopás történt, és nem a hölgy találta ki a mesét, mikor szülei rájöttek, milyen leveleket küldött szanaszét. Egyébként ha valaki a jelszavainak biztonsága miatt aggódik, célszerű mondjuk nem egy papírlapon felragasztani az információt a monitor szélére – bár kétségtelen, hogy így mindig kéznél lehet...



PlayStation CD-ket szeretnél futtatni a PC-den? Irány a www.bleem.com!

A nagy PSX kísérlet

K A kérdésem az, lehet-e PlayStation CD-ket használni valahogy PC-vel is?

Skaterfreak

V Igen, lehet. Hogy törvényes-e? Azt épp senki sem nagyon tudja. A *Bleem!* ügyes kis emulátor, melynek segítségével a legtöbb PSX játék futtatható PC-n is. Az ára £29.95 (kb. 12 ezer Ft), ami azért barátságosabb, mint egy eredeti szerkezeté, és a **www.bleem.co.uk** címen találhatod meg. Persze a Sony vérnyomását jelentősen megemelte ez a dolog, most éppen perelik a *Bleem!* alkotóit mindenféle szerzői jogok megsértésének vádjával (lásd a tájékoztatást korábbi számunkban).

Mikor a jogi procedúra az év végére lezárul, elképzelhető, hogy a Bleem!-nek meg kell szüntetnie az emulátor árusítását, de annak egészen kicsi az esélye, hogy a felhasználók számára is megtiltsák a szoftver használatát. Az egyértelmű következtetés tehát, hogy addig kell venni, amíg még lehet...

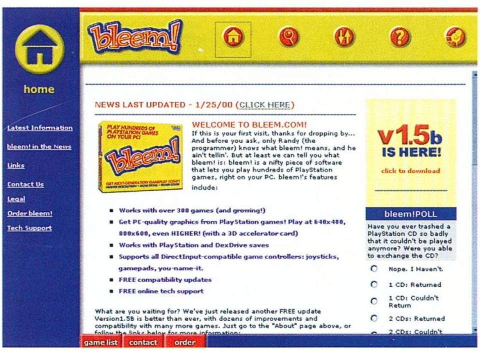
Gyorsan sok pénzt

K Van valami frankó ötletetek, hogy milyen új Internetes vállalkozásba lenne érdemes belefogni, ami rövid idő alatt eszement pénzösszegeket hoz?

Gerry

V Hát naná. Tele vagyunk a milliomossághoz vezető potenciális ötletekkel, még csak a Vágó fogorvosi székében sem kell izzadni egyikhez sem. Kis befektetés, heti két-három óra munka, azután kaszálás. Ilyesmire gondoltál, nem? Tehát néhány kiragadott példa a forradalmi ötletek tárházából:

- Feng Shui tanácsadás, melyben az ügyfelek nem harmonikus otthonuk, hanem har-



Hogy egy PlayStation emulátort milyen misztikus okból kereszteltek *Bleem!*-nek, valószínűleg örökre a programozók titka marad...



Ápold gondosan a modemed, és ő is hűségesen szolgál majd – de azt azért ne várd, hogy el is mosogasson.

monikus honlapjuk berendezéséhez kapnak jótanácsot

- Internet óra – bármikor, bárhonnan azonnal megtudhatod a pontos időt, csak be kell kapcsolnod a PC-t
- Egy e-mail vírus, amely minden címzett merevlemezének tartalmát kódolja, és a tartalom csak akkor lesz újra hozzáférhető, ha a „szerencsés kiválasztottak" küldenek 1000 Ft-t a kiválasztott bankszámlára.

Viszont ha igazán dögös ötleteket akarsz hallani, utalj 5000 Ft-t a címünkre, és megrendelésedért megküldjük a „Hogyan kerestem kisebb vagyont az interneten azzal, hogy megmondtam másoknak, hogyan keressenek sokat az interneten" című összefoglaló jellegű kiadványunkat.

Megint modem

K Tudom, hogy hallgatnom kellett volna a bölcsességre, miszerint ha még megy, ne maceráld, de most már késő. Az Internetre egy Diamond SupraExpress 56-os modemmel csatlakozom, és egészen fantasztikus kapcsolódási sebességeim voltak, olyan 119,000 bps körül. Azután arra gondoltam, milyen jó ötlet lenne a Diamond honlapjáról letöltött programmal flash-elni a modemet, mert így a V.90-es szabványt is támogatná, amelyek nem is olyan régóta az Internet szolgáltatóm is. Minden tökéletesen ment a telepítés során, de a legmagasabb sebesség, amellyel most fel tudok csatlakozni, csupán 49,333 bps. Hogyan tudnám visszaflashelni a modemet a régi k56 szabványra?

Simon Amphlett

V Rossz hírem van: a k56-flex szabvány egyáltalán nem támogat 119Kbps-os csatlakozási sebességet. Még csak nem is gyorsabb, mint a V.90 – a kulcs a névben rejlik: k56=56K. Ilyen egyszerű. Van egy analóg kommunikációs szabvány, mely alkalmas ilyen magas, 119K-s átviteli sebességre, de itt van némi megkötés. Nevezetesen a kiszolgáló szervertől maximum 5 méterre lehet a géped, az összeköttetés pedig a standard nullmodem kábel. Amire mindezzel rá akartam világítani, csak annyi, hogy a kiírt és beállított 119Kbps csupán a soros port sebessége, nem a modemé. A V.90 az egyetlen 56K-t támogató protokoll, amely széles körben támogatott, és minden bizonnyal jobb valós csatlakozási sebességgel működik a géped, mint eddig. Arról nem is beszélve, hogy a szolgáltatók szépen lassan le is cserélik majd a betárcsázáshoz hasz-

Olvasói tipp

Mivel a legtöbb alaplapra integrált AGP-s videokártya elég halovány, még akkor is jobban jársz, ha az egyik üres PCI-sínre teszel egy olcsóbb, közepes kártyát, mint pl. a Voodoo3 2000 PCI. Ilyenkor BIOS-ban kikapcsolva az alaplapi grafikus kártyát már működik is az új szerzemény.

William Pettigrew

nálatos régi, k56-flex-et támogató modemeket.

Az ördögi Diablo

K Ha telepítenék egy gyorsabb videokártyát a gépembe, csökkenne az üres képernyőre bámulással töltött idő, míg mondjuk szerepjátékokban (pl. Silver és Diablo) arra várok, hogy egy elmentett állás visszatöltődjön? Kezd az idegeimre menni, hogy ennyi üresjárat van, míg onnan folytathatom a játékot, ahol meghaltam – és hidd el, elég sokszor meghalok, mert nem vagyok valami világraszóló játékos.

Sally Stock

V Hacsak nem a naprendszer leglassúbb videokártyájával rendelkezel, nem ez a felelős a hosszadalmas várakozásért. A gyenge grafikus kártya eredményezheti a képernyő lassú újrarajzolását, villogását, a csak alacsony felbontású játékopciót, de még a legtetűbb is elég jó másodpercenkénti képfrissítéssel fut ahhoz, hogy a Diablo ne legyen diavetítés. Feltételezve, hogy azt az időt, mely a képernyő újrarajzolásához szükséges egy szint visszatöltésekor (fél másodperc) ki tudod várni, máshol kell keresnünk a probléma okát. A legvalószínűbb ok a RAM és merevlemez páros. Ha kevés RAM van a gépben, a program a legtöbb adatot kénytelen a merevlemezen tárolni, és állandóan ahhoz visszanyúlni a futás során. Mikor szintet váltasz vagy elmentett állást töltesz vissza, a programnak több Mb-nyi információt kell újra beolvasnia. A megoldás egyszerű: gondoskodj róla, hogy legalább 64Mb RAM legyen a gépben, egy gyors merevlemezzel megtámogatva. A merevlemez töredezettségmentesítése is segíthet, és ez ráadásul ingyen van. ▶



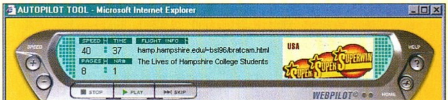
A képen egy merevlemez látható. Elég jól néz ki, ugye?

Webpilóták

Miért kószálnál elveszetten a rengeteg honlap dzsungelében? Nem egyszerűbb egy idegenvezetős séta, ahol egyetlen dolgod, hogy kényelmesen ülj a monitor előtt?



① A kis ötletes webpilóták (www.webpilots.net) új megoldást kínálnak az internetes böngészésre. Ahelyett hogy keresendő kifejezéseket gépelnénk mondjuk a Netscape keresőmotorjának ablakába, és a feldobott kusza honlaplistákon egyenként mennénk végig, míg valami érdekeset nem találunk, a webpilóták körbevezetnek egy gondosan összeválogatott honlaplistán, melynek tagjai egy egy kiválasztott téma köré csoportosulnak. A dolog hatalmas újítása, hogy a túra (vagy ahogy az alkotók hívják, „repülés") teljesen automatikus. Ha rákattintunk a kezdést jelentő gombra, a weblapok egymás utáni betöltése teljesen magától történik, egy időzítő segítségével.



② A „repülés" irányítására szolgáló felület inkább egy hifi előlapjára, mint egy pilótafülkére emlékeztet. A bal oldalon látható gombok segítségével növelhető vagy csökkenthető az az idő, amelyet egy honlap meglátogatásával töltünk. Az alapértelmezett időtartam 40 másodperc, ami sok esetben – különösen zsúfoltabb időszakokban – nem elegendő arra, hogy a nyitóoldal teljes egészében letöltődjön, ilyenkor jól jöhet ennek átállítása. Meglepő egyébként, hogy ennyi idő alatt tényleg a legtöbb esetben felmérhető, hogy kívánunk-e tovább foglalkozni az adott oldallal vagy inkább továbblépnénk, és ez tökéletes módja az online idővel való spórolásnak. Ha egy oldal megnyerőnek bizonyul, bármikor a Stopra kattinthatunk egy alaposabb felderítéshez, vagy a címet elraktározva a túra végén térhetünk vissza a részletes ismerkedés okán.



③ Kétféle pilótatípus létezik. A legtöbb úgynevezett Theme Pilot, témapilóta, ezek előre meghatározott oldalakon vezetnek végig, 8 és 20, egy téma köré csoportosított oldalon. Az elérhető témák között szerepel a szórakozás, sör, technika, sport, zene, képregény stb. A képen éppen a mindenkinek erősen ajánlott Frieda and Guido's Interactive Underwear honlap egy képe látható, mely a magánélet téma egyik állomása. Vannak ezenkívül Toppilóták is, melyek nem egy téma köré épültek, hanem az aktuálisan legfelkapottabb oldalakon vezetik végig a látogatót, hírekkel, internetes vásárlási lehetőségekkel, online nyereményjátékokkal.



④ Ha mégsem találnál olyan pilótát, aki a kedved szerinti útvonalon repül, három lehetőség áll nyitva előtted. Az első és legegyszerűbb a várakozás – folyamatosan születnek pilóták újabb és újabb témákban, egyszer biztosan arra is sor kerül majd. Ha ehhez türelmetlen vagy, feldobhatod a témát a rendelkezésre álló űrlapon, ha van rá érdeklődés, el is készül hamarosan. Az igazán kreatív lelkek a harmadik opciót választják, ugyanis saját pilótát is létrehozhatnak. Küldj egy levelet a webmestereknek a túra állomásait felsoroló URL címekkel, és ők pilótává alakítják majd, mely a WebPilot kezelőfelülettel kényelmesen használható. A különösen jól sikerült válogatásokat külön kiemelik, és a szerző rövid életrajza is szerepelhet mellettük.

Windows bajok

Ha az ember üvegházban lakik, ne dobálózzon kövekkel. És éjszaka mindig húzza be a függönyt...

K Fontos pontok

Láttam a korábbi számban a MOPy Fish-es virtuális háziállatról szóló összeállítást, és le is töltöttem magamnak képernyőkímélőnek. A helyzet az, hogy nagyon szeretném valahogy megszerezni az extra akvárium kiegészítőket, de nincs elegendő nyomtatandó munkám a MOPy pontok megszerzéséhez. Lehet valahogy csalni? Néztem már a Registryben is, de itt csak egy kulcs szerepel a programhoz, és annak sincs köze a pontok összesítéséhez.

Ian Francis

V A MOPy névben szereplő MOP a Multiple Original Printout (többpéldányú eredeti nyomtatás) rövidítése, és tulajdonképp ez az egész halacska létezésének értelme. A Hewlett Packard ezzel szeretné arra biztatni az irodai alkalmazottakat, hogy a drága tintapatront használják tintasugaras nyomtatóikban, ha egy dokumentumot több példányban is ki kell nyomtatni, és ne fénymásolással sokszorosítsanak. Nyomtatáskor MOPy pontokat kapsz, melyekből eleget összegyűjtve akváriumi kiegészítők kezdenek el megjelenni a képernyőn. Alapvetően nyomtatás nélkül is el lehet jutni eddig, mert minden nap, amíg a halat életben tartod, 20 MOPy pontot kapsz, de ez azért mindenképp lassú menet így.

Csalni viszont egészen könnyű, és tulajdonképp még dicséretes is, mert ezzel is gátat szabunk annak, hogy a nagy multik befolyásolják mindennapi életünket. Tegyük tehát a következőt: nyissunk egy DOS ablakot, és gépeljük be az alábbi sorokat:

```
debug
c:\mopyfish\brain.dat
e 100 FF FF
w
q
```

Ezután 65 535 pontod lesz, és elérhető minden akvárium kiegészítő. Az afrodiziákum haleledelhez viszont ez kevés, ahhoz valóban csatlakozni kell a HP weblapjára (www.hp.com/go/fish). Sajnos erre még nincsen használható megoldásom.

K WIN2000 vagy nem WIN2000?

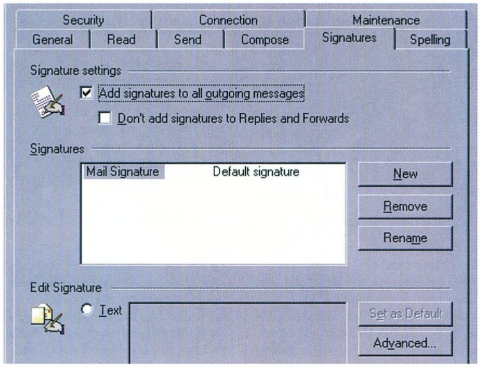
Szeretném telepíteni a Windows 2000-et, de nem tudom, hogy az én gépemen kellő sebességgel futna-e. Most Win98-at használok. A gépet főleg programozásra, internetezésre használom, mivel az itthoni gépek össze vannak kötve egymással hálózatba, ezért még erre is. A gépem konfigurációja: PII Celeron 300, 2GB HDD, 32Mb RAM. Szeretném kikérni a véleményét, hogy érdemes-e váltanom. Ja, és még meg szeretném kérdezni, hogy mikor fog megjelenni a Windows Millenium vagy megjelent-e már.

PeTi



Érdekes kialakítású trófea. Nem?

V Mivel a leírás szerint a játék nem lenne fontos felhasználási terület (lásd a másik Win2000-rel foglalkozó levelet is), funkcionális akadálya nem lenne az áttérésnek. Átnézve viszont a gép paramétereit, nem javasolnám a Win2000 használatát, a merevlemez és RAM méretek miatt. A processzor talán elegendő lenne, de a teljes telepített operációs rendszer közel 1Gb, így nem maradna túl sok hely a vincseszteren. A másik gond a Win2000 óriási RAM-igénye, a program 64Mb-tal már elindul, de a használhatóság



Érdemes e-mail aláírást használni, mert ha valamilyen worm, mint például a Kak, belopja magát a rendszerbe, az aláírás megváltozásából fel lehet fedezni a bajt.

128Mb-nál kezdődik. Egyébként a számos meghajtó probléma és inkompatibilitás miatt érdemes kivárni a Win 2000-rel, még abban az esetben is, ha a hardveres feltételek már adottak lennének a telepítéshez. A Millennium egyelőre még nem kapható, beta verziók kószálnak a tesztelők asztalán. Sajnos sem a hardverigényről, sem a stabilitásról nincsenek pontos adataink, de valószínűnek látszik, hogy a program inkább egy újabb apróságokkal felszerelt Win98 lesz, mint gyökeresen új alapokon nyugvó, forradalmi operációs rendszer.

K Kak, Kak...

Az utóbbi néhány napban feljön egy üzenet az Indítópulton, rajta a következő szöveg: „Driver Memory Error". Az üzenet a Windows felállásának utolsó fázisában jelenik meg, amikor az óra és a hangerő vezérlő is. Néha két üzenetablak jelenik meg, majd egy hibaüzenet az Asztalon: „cannot import c:\windows\kak.reg – Error opening the file."

Ez össze-vissza jelenik meg, majd néhány újraindítás után eltűnik. Az alábbi néhány napban a következő nem szokványos dolgok történtek a géppel:

1. Megnéztem egy magazin CD-mellékletét, hogy feltelepítsem róla az Internet Explorer 5.01-es verzióját, de azután mégsem tettem fel.
2. Megpróbáltam a Start menüből kiirtani saját kijelentkezésemet (Log off Jim Adams).
3. Töredezettségmentesítettem a merevlemezt a Norton Speed Disk segítségével.

Jim Adams

V Csak egy nem szokványos esemény maradt ki a listáról:
4. Megnyitottam egy e-mailt, melyet a Kak megfertőzött.

Igen, meglehetősen ritka, hogy a Segítség oldalain valamely esetben egyértelműen egy vírust lehet és kell vádolnunk, de most ez a helyzet. Ez a kis ravasz a terjedéshez azt használja ki, hogy a Microsoft két ActiveX osztályt tévesen „safe for scripting", azaz szkriptíráshoz biztonságos minősítéssel látott el. A Kak ezeket az ActiveX osztályokat használja ki, hogy segítségükkel módosítsa az e-mail aláírását, és így azután minden elküldött levélre ráakasztja magát. A dolog viszonylag új, és szerencsére semmilyen károsodást nem idéz elő, csak zagyva üzenetekkel bombázza a tanácstalan felhasználót. A megszabadulás módja a következő:

1. Töröld le a **c:\ windows\kak.htm** és **c:\ windows\Start Menu\Programs\StartUp\ kak.hta** állományokat
2. Töröld le a **c:\autoexec.bat**-ot, és nevezd át az **ae.kak** állományt **autoexec.bat**-nak.
3. A Regedit segítségével nyisd meg a Registryt, és keresd meg a **HKLM\SOFT WARE\Microsoft\Windows\CurrentVer sion\Run** bejegyzést, lesz itt egy állománynév a **cAgOu** alatt. Ezt a fájlt keresd meg, és töröld a **c:\Windows\System** könyvtárból.
4. Töröld a **cAgOu** regisztrációs bejegyzést.
5. Állítsd vissza a levelezés .sig állományát.

Már hozzám is kétszer eljutott a hívatlan vendég ebben a hónapban, és csak azért szúrtam ki, mert használom az e-mail aláírást, és észrevettem, hogy nem került be az elküldött levelekbe. A második alkalommal letöltöttem egy biztonsági patchet a Windows Update oldalairól, és végérvényesen kiirtottam a kis betolakodót. De ahogy látom, ha így folytatja hódító útját, a Kakot sok gépen viszontlátjuk még...

K Weblap-gyilkosság

Ma nagyon meglepődtem a Geocities szolgáltatásán. Már több éve van ott személyes honlapom. Egy barátom CD-t szeretett volna venni a születésnapomra, de nem tudta, mi az, ami már megvan. Így hát csináltam egy listát a már meglévő CD-imről (nagyon profi volt, a számok listájával, bescannelt borítókkal, mint az amazon.com-on) és föltettem az oldalamra, hogy az ismerős le tudja tölteni.

A Geocities erre törölte a teljes accountomat, előtte nem is szólt semmit, csak az összes állományt letörölte. Nem hinném, hogy törvénybe ütközne a saját CD-imről listát feltenni a saját honlapomra! Mi van ezekkel az emberekkel? Hülyék, mint a keszeg?

Michael Van den Bergh



Te is beszerezheted saját monitorlakó szobatársadat a http://193.129.255.102/mopyfish/ **címről.**

Olvasói tipp

Ha gyorsan szeretnéd megnyitni az *IE5* Internet opcióinak ablakát – például, hogy töröld a Historyt vagy a Cache-t – nyomd meg az [Alt]+[T] kombinációt, majd az [O]-t. A megjelenő párbeszédablak készen áll az utasítások fogadására.
Simon Rhodes

V Nevezz gyanakvónak, ha akarsz, de vajon miért kellett az összes számcímet és bedigitalizált borítót is feltenni az oldalra? A szerző és cím biztosan elegendő lett volna. Nem túl sok munka ez egy egyszerű ajándékvásárlás megkönnyítésére? Nem lett volna összehasonlíthatatlanul egyszerűbb 3-4 album adatait felírni, amit szívesen megkapnál, és a barátodra bízni köztük a választást?

Mindezekkel nem azt akarom sugallni, hogy a Geocities hozzáférést arra szeretted volna használni, hogy elindítsd kis magán CD üzleted, de a tények és az e-mailben szereplő kissé tán sántikáló történetecske, lásd be, több mint elegendő ezen feltételezés alátámasztásához. Nagyon könnyen elképzelhetőnek tartom, hogy a Geocities rendszergazdái ezt a kis katalógust nézve arra gondoltak, itt valami kereskedelmi tevékenység készülődik. Még a legjobb szándék feltételezése esetén is, a beszkennelt borítók honlapon történő elhelyezése szerzői jogsértésnek minősül, amennyiben ehhez a kiadótól írásos engedéllyel nem rendelkezel.

A Geocities nem foglalkozna kiemelt fontossággal az ügyeddel, de a kis utánjárás közben megtaláltam azt a beleegyező nyilatkozatot, melyet neked is el kellett fogadnod, mielőtt a Geocities szolgáltatásait igénybe vetted (**http://docs.yahoo.com/info/terms/geoterms.html**). Ez az 5. rész f paragrafusában azt mondja, tilos szerzői jogvédelem alá eső anyag publikálása az oldalakon, a q bekezdés pedig mindenfajta szolgáltatás és termék kereskedelmét tiltja a Geocities honlapokon. Szóval majd értesíts a további fejleményekről, ha még nyúzod egy kicsit a Geocitiest az ügyben...

A W2K probléma

K A helyzet az, hogy, nos, megvettem a Windows 2000-et, telepítettem és minden, most viszont egyetlen játékot sem tudok futtatni a gépemen. Ez lassan odáig fajul, hogy egyenként válok meg többek által rendkívül vonzónak talált fejtetői szőrzetem minden tagjától... Pedig már régóta növesztem ám! Egyébként egy AMD K6-2 350-es gépem van, Voodoo Banshee videokártyával, az összes maghajtó a lehető legtökéletesebben frissített állapotban van. Akkor miért nem tudok olyan játékot futtatni, ami 3D támogatást igényelne? Mikor a DirectX-et szeretném telepíteni, a gép „The Microsoft DirectX 7.0a setup is not compatible with the version of Windows you are running." üzenettel meg is szakítja a telepítést. Ez nem jelent túl sok jót.
Jon

V Hát, tulajdonképp mire számítottál, mikor lecserélted a tökéletesen működő Win9x példányodat az NT következő verziójára? Csak nem bedőltél a Microsoft azon kellemes marketingfogásának, hogy egy totálisan más terméknek olyan nevet adott, ami azt sugallja, mintha ez lenne a következő új verzió a 9x sorozatban? A Windows 2000-et NT5-nek kellett volna elkeresztelni, de a Microsoft felismerte (egyébként helyesen) hogy akkor kutya se venné meg, mert tudnák, mi az. A vásárló kis megtréfálása nem idegen a cégtől, így könnyen rávehető, hogy olyasmit is megvegyen, amire tulajdonképp semmi szüksége. A már többször sikeresen alkalmazott fogás eddigi történetében viszont még soha nem volt példa arra, hogy ennyire távol essen egy termék neve attól a termékvonaltól, melynek tulajdonképp a tagja – azaz ennyire mást kapjon a vásárló, mint amit tulajdonképp a név alapján venni szeretett volna.

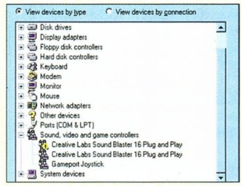
A Microsoft megpróbálta összeboronálni a két vonalat, és a Win2000-et kompatibilissé tenni a 9x sorozat alá írt programokkal is, de ebbe csúfosan belebukott. A B terv az, hogy kellően sok embert győzzenek meg arról, hogy ennek ellenére is érdemes megvenni. Így a felhasználói és játékszoftverek fejlesztői rá lennének kényszerítve, hogy megoldják programjaik Win2000 alatt való futtathatóságát is, a teljes kompatibilitási mizéria terhét levéve ezzel a Microsoft válláról. ▶



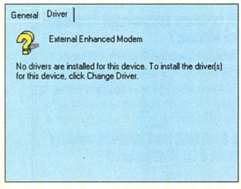
A Windows 2000 kezelőfelülete sajnos korántsem olyan izgalmas, mint ez a kis hangulatos fotomontázs.

Hardver összeakadások megoldása

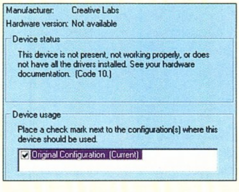
A PC-d teljesen megbolondult, mikor az újonnan szerzett egzotikus hardverelemet beépítetted? Figyelj jól, és ne ess pánikba.



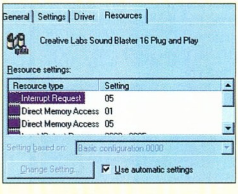
1 Ha nemrég új eszközt szereltél be a gépbe, és az valamilyen okból kifolyólag nem működik, esetleg egy korábban kifogástalanul működő hardver kezdett el rendetlenkedni a szerelés után, ideje megkeresni a hiba okát. Az első lépés annak ellenőrzése, hogy minden jó helyre került bekötésre és tökéletesen érintkezik. Ha ez rendben van, irány az Eszközkezelő. Kattints a Start >Beállítások>Vezérlőpult>Rendszer>Eszközkezelő pontra, vagy jobb katt a Sajátgép ikonra, és válaszd a **Tulajdonságok> Eszközkezelő** pontot. Három diagrammot találhatsz itt, mely mindent megmutat, amit valaha is tudni akartál a Windows által felismert eszközökről, továbbá látható minden rendellenesen működő hardverelem is – ezek már első ránézésre feltűnnek, mert a faágszerű diagramm a szintjükre kinyitva jelenik meg.



2 A Windows két különböző ikont használ a problémás területek jelzésére. Ha az eszköz nevénél sárga körben felkiáltójel látható, a Windows azt jelzi, hogy az eszközt felismerte, de valamilyen hiba vagy konfliktus miatt annak működése nem megfelelő. Ha a név előtt az ikon helyén csak egy sárga kérdőjel szerepel, a Windows semmilyen információval nem rendelkezik az adott egység állapotáról. Ez a legtöbb esetben akkor fordul elő, ha az eszköz már régebbi, és nem támogatja a Plug&Play-t. Kattints az eszközre, majd a kijelölése után a **Tulajdonságokra** és a **Meghajtóra**. Ha nincsen telepített meghajtó, vagy nem a jó meghajtó neve jelenik meg, kattints a **Meghajtó frissítése** pontra, majd a megjelenő listából válaszd ki a megfelelő hardvertípust, kattints a **Saját lemez** gombra, és telepítsd fel a megfelelő meghajtót a gyári floppyról vagy CD-ROM-ról.



3 Ha hardveres konfliktusról, ütközésről van szó, az eljárás kezdetben ugyanaz – kattints az eszközre, majd a **Tulajdonságokra**. Találhatsz egy általános hibaüzenetet az eszköz állapotáról tudósító ablakban, de ettől azért ne várj diagnosztikai csodát. Amennyiben azt írja ki, hogy az eszköz nincs jelen, nem elérhető vagy nem megfelelően működik, és nincs **Források** fül a párbeszédablakban, lépj ki a Windowsból, kapcsold ki a gépet és vedd ki az eszközt. Ezután lépj vissza a Windowsba, és belépés után ismét kapcsold ki a gépet. Most harmadszorra is kapcsold be, majd ki a gépet, és helyezd vissza a hardverelemet a megfelelő helyre, majd indítsd el a Windowst. Ha az **Eszközkezelő** továbbra is felkiáltójelet mutat, és nincsen **Források** (Resources) fül az ablakon, az eszköz valószínűleg valóban hibás.



4 Ha az eszköz állapotát leíró ablakban valamilyen konfliktusról esik szó, kattints a **Források** fülre, és nézd meg, mely eszközök között lépett fel valamilyen okból az összeakadás. Hogy a problémát orvosold, kapcsold ki az automatikus beállítások használatát, és módszeresen menj végig a lehetséges beállításokon, míg a konfliktus meg nem szűnik. Egyes eszközök speciális IRQ vagy I/O cím beállítást követelnek, ilyen esetben célszerűbb a másik eszköz paraméterein változtatni, hogy az összeakadás megszűnjön. Mikor minden rendben, indítsd újra a Windowst, hogy a beállítások megjelenjenek a Registryben is, majd ellenőrzésképp nézd meg az **Eszközkezelőt**.

GYIK: Web Bugok

Aha, tehát a web sem bugmentes – így érthető, miért fagy le annyiszor a böngészőm.
Nem, a kifejezés nem programozási hibákat jelöl; ezek szándékosan elhelyezett láthatatlan képek egy oldalon, melyek segítségével nyomon követhető, ki is olvasta az aktuális weblapot. Az információk segítségével látogatói profilok készíthetők hirdetők számára.

Ha képek, hogy lehetnek láthatatlanok?
Mert 1x1 pixel méretűek, a színük pedig átlátszó vagy a háttérszínnel megegyező.

Hogyan tartalmazna rólam bármilyen információt is egy egypixeles kép?
A kép az oldal többi elemét tároló webszerveren kívül helyezkedik el. Az oldal letöltésekor a böngésző lekéri ezt a kis képállományt is a külső szerverről, ez pedig nyomot hagy az ottani belépéseket regisztráló naplózó állományban.

Mit tartalmaz pontosan egy ilyen naplózó állomány?
A belépő felhasználó IP-címét, a felkeresett oldal URL-címét, a dátumot és időt, a böngésző típusát és egy előre beállított cookie értéket.

De ilyet! Nem lehet kikerülni valahogy ezeket a kis Web Bugokat?
Nem nagyon, mert a legtöbb oldalon teljesen más célból használnak egypixeles képeket, nevezetesen táblázatok pontos igazításához. Így aztán nagyon nehéz lenne bármilyen programmal kiszűrni a Web Bugokat.

És én meg tudom találni őket?
Igen, ha megnézed a honlap HTML-forráskódját, és egypixeles képeket keresel, könnyen megtalálhatod őket. Itt egy példa a Quicken honlapjáról (**www.quicken.com**): **<img src="http://ad.doubleclick.net/ad/pixel.quicken/NEW" width=1 height=1 border=0>**

Ki használja még őket?
FedEx (**www.fedex.com/us/tracking**)
Metamucil (**www.metamucil.com**)
Oil of Olay (**www.olay.com**)
StatMarket (**www.statmarket.com**)

Törvényes ez egyáltalán?
Mivel soha nem került ilyen ügy a bíróság elé, nehéz lenne megmondani. A hirdetők minden bizonnyal érzik, hogy ez azért nem egészen tiszta ügy, különben nem lennének láthatatlanok a képek, de egyelőre nem volt semmilyen következménye a Web Bugok alkalmazásának.

Használhatóak lehetnek a Web Bugok máshol is?
Az e-mail üzenetek és Usenet levelek is tartalmazhatnak Web Bugokat. A junk mailek küldői például így követhetik, hogy célba ért-e a sok átküldött spam. A bűnüldözés is hasznát veheti, ha például gyermekpornó képeket tartalmazó oldalakra helyeznek el ilyen nyomkövető Web Bugokat.

Olvasói tipp

Ha elfelejtetted a boot jelszót Award BIOS-os gépen, még nincs veszve semmi. A [Shift] lenyomva tartásával gépeld be AWARD _SW, és újra bejutsz a BIOS-ba. Ez a legtöbb új rendszerrel működik.
Andy Martin

Hardver csemegék

A szomszéd kertje mindig zöldebb – különösen akkor, ha rosszul kalibráltad a monitorod.

CD-iroda

K Nagyon szeretnék felülírni információt egy írott CD-n, hogy az többé le legyen hozzáférhető. „OK" – már hallom is a kételkedő szavakat – „tudja ez az ember egyáltalán, hogy hogyan működik a CD-író?". Igen, tudom, csak annyit akarok tenni, hogy kiblokkoljak olyan adatokat, amelyek valamiért hibásan kerültek megírásra a CD-n. Teljesen idétlen dolog, hogyha egy audio CD írás alatt a feléig eljut, de ott valamiért hibával leáll, ki kell dobni az egész CD-t. Miért nem lehet csak megjelölni valahogy a hibás részt, és betenni a FAT táblába az információt, hogy oda ne írjon tovább a CD-író, és a megmaradt szabad helyre kerüljön a felírni szándékozott anyag? A lézernek biztosan el lehet magyarázni, hogy a CD-nek van egy hibás területe, ahová nem lehet írni, mint ahogy igaz ez a merevlemezeknél is. Biztosan lesz valami egzotikus oka, hogy miért nem működhet ez így, de elméletben működhet, nem? A lézer úgyis csak ott olvas, ahol a FAT szerint információ van.
Jon McDermott



Hogyan is működik a CD-író? McDermott-tól inkább ne kérdezd.

V A fentieket olvasva igen komolyan kérdéses, hogy valóban tudod, hogyan is működik egy CD-író. Az elmélettől három alapvető probléma van, mindegyik áthághatatlan, lehetetlenné téve a gyakorlati megoldást is. Az első, hogy a CD-R csak egyszer írható formátum, ha egyszer lyukat éget az író a vékony festékrétegbe, azt nem lehet visszafoltozni többé. A második probléma, hogy az írható CD-k tartalomjegyzéke, a TOC az írás kezdeti fázisában kerül fel a korongra. Mivel ilyenkor még nem tudható, hogy sikerül-e a további sávok írása, ilyen információ nem kerülhet be a TOC-ba.

Végül a Red Book szabvány az audio CD-k számára nem teszi lehetővé multisession lemezek használatát, tehát minden adat, amely a második és további sessionökben kerül fel a CD-re, lejátszhatatlan a hagyományos audio CD-lejátszókban. Elméletben készíthető lenne olyan PC-s audio lejátszó, mely a multisession CD-ket is támogatja, és a TOC-ot a merevlemezen tudná tartani, hogy a szükségesnek megfelelően lehessen módosítani a tartalmát. Persze a dolog csak részlegesen sérült lemezek lejátszására lenne jó, olyan CD-k használatára, melyet a hagyományos hifi nem tudna fogadni. Mondanom sem kell, senki nem írt még ilyen lejátszót – és előreláthatólag nem is fog.



Akár órákon át is lóbázhatod azt a CD-t a csap alatt, az adat csak nem jön le róla. Mégis mire gondoltál?

A busz végsebessége

K Helyesen gondolom, hogyha egy AMD Athlon buszsebessége 200 Mhz, és az alaplap 200 MHz-n fut, akkor a 100 MHz-es (vagy 133 MHz-es) RAM-ok már nem működnek együtt ezekkel? Vagy valami egészen egyértelmű dolog került el a figyelmemet?
Angry Bear

V Igen, valami kimaradt, de ez korántsem olyan egyértelmű. A RAM-ok nem rendelkeznek valódi órajel frekvenciával – a sebességet inkább a hozzáférési időben mérik, nanoszekundumban. Ez a hozzáférési idő telik el aközött, míg a rendszer adatot kér, és azt meg is kapja. A RAM mindig lassúbb volt, mint a processzor, ezért is van a processzorokban cache memória, hogy ezt a késlekedést pufferolni tudja. Ha a késlekedés túl jelentős, vagy nem áll rendelkezésre elég cache memória, az alaplapot úgy kell konfigurálni, hogy várakozási ciklusokat szúrjon be a memória elérésnél. A várakozási ciklus annyit jelent, hogy a processzornak egy órajel ciklust ki kell hagynia, míg a meghívott memóriacímről az információ megérkezik. Ahogy a processzorok sebessége egyre magasabb lett, a gyorsabb RAM architektúrák és jobb gyártási eljárások lehetővé tették a lépéstartást a processzorok igényeltje egyre alacsonyabb várakozási időkkel. A PC-100 és PC-133 standard azt mutatja meg a felhasználónak, hogy ezek a RAM-ok jobbak, mint a régebbi, közönséges RAM (melyet így utólag PC-66-nak kereszteltek el). Az Athlon működéséhez 8ns-os RAM szükséges, mely a PC-100-nak felel meg. A PC-133 értelemszerűen még jobb, az Athlon elég cache-t tartalmaz ahhoz, hogy ne kelljen a PC-200-as RAM-okra várnunk, mielőtt versenyre hívjuk ki az Intel processzorait...

CD festékek

K Mi a különbség a mindenféle írható CD-k írható felületének színei között? Van ennek bármilyen jelentősége?
Cameron Deeley

V Egyes színek jobban mennek a tapétádhoz. Persze nem erről van szó, de a lényeg akár ezzel is összefoglalható. Volt számtalan fejtegetés levelezőlistákon mindenféle önjelölt computer-guru tollából, hogy az egyes színek melyik programokkal milyen adatok tárolására alkalmasabbak. Persze ezeknek nem sok köze van a valósághoz, és a különböző színek használatának oka abban rejlik, hogy az egyes festékanyagok és a hozzájuk kapcsolódó gyártási technológia mind szabadalmi védelem alá esik. Így ha valaki új CD-R lemez gyártásába kíván fogni, először meg kell keresnie azt az alkalmazható, eredeti nyersanyag-kombinációt, melynek használatával az Orange Bookban leírt szabványnak megfelelő korong gyártható. A CD végső színének meghatározásában a festék és a reflektív réteg színe közösen vesz részt. A cyanine festék aranyszínű reflektív rétegen zöld lemezt eredményez, míg a szintelen phthalocyanine festék ezüstszínű rétegen fényes ezüstszínű korongot ad végeredményül.

AGP gyorsítás

K Ha az alaplapomat 133MHz-re állítanám, az AGP sínem sebessége 2x-ről 4x-re nőne? Ha így van, teljesen ki tudnám használni a GeForce Annihilator-om sebességét. Vagy ehhez teljesen speciális port kell? Egy Abit BE6-os alaplappal rendelkezem.
Tom Dudman

V Ez olyan, mintha azt mondanád, ha az oroszlánfóka nyers halat eszik, egy tál sushi megevésével te is képes lennél fél órán át jéghideg víz alatt úszni az Atlanti-óceánban. Ez pedig biztosan nem így működik, mert akkor a japánok nem tartanának külön bálnavadász flottákat. Az AGP valójában port, nem busz, mert nem tesz mást, csak összeköt két egységet – a processzort és a grafikus kártyát. Szinte teljesen független például a PCI-sínektől, és a 4x AGP kifejlesztése lényegesen több erőfeszítést igényelt, mint egy egyszerű órajel módosítás. Teljesen új alaplapra van szükség, például egy i820-as chipkészlettel rendelkezőre. A jelenlegi csatározásokat elnézve, melyeket az Intel kénytelen folytatni az RDRAM technológia kapcsán, mely ehhez szükséges, most még semmiképp sem javasolnám az áttérést egy i820-as alaplapra.

Mindenesetre 4x AGP ide vagy oda, biztosan nem tudnád kihasználni ennek összes képességét, mert még nem születtek olyan játékok, amelyek elegendő poligont alkalmaznának ahhoz, hogy komoly megterhelést okozza-



Még ez a gazdagon textúrázott, komplex jelenet sem generál elég adatot ahhoz, hogy a 4x AGP porton akár aprócska torlódáshoz is vezessen.

nak az új grafikus processzornak. Ha már 2x AGP-vel rendelkezel, a nagyméretű textúrák sem elegendőek az AGP-sín sávszélességének telítéséhez.

Akkor is az enyém a nagyobb...

K A feleségemnek van egy gépe, benne Cyrix II 300 MHz-es processzorral. Én egy Pentium 200 MMX-es géppel rendelkezem. Neki elég gyatra alaplapja van az enyémhez képest, kevesebb PCI sínnel és csak régi típusú, 32Mb RAM-mal. Kérdésem az, hogy ki lehet-e cserélni valahogy a processzort a két gép között, vagy mindig a kedvesemé marad a gyorsabbik gép?

Tim Coyle

V Rágja a lelked a dolog piszkosul, mi? A feleségednek (akinek annak idején olyasfajta fogadalmat tettél, hogy jóban-rosszban megosztoztok mindenen, meg ilyesmi) egy olyan alkatrész van a gépében, amelynek az egyik száma magasabb, mint a tiédben lévőének. Az persze semmit sem számít, hogy a processzorod annak idején csúcsmodell volt, csak te szeretnél lenni a legnagyobb hal a kis családi halastóban. A jó hír az, hogy a processzorod a jelzett órajel frekvenciát leszámítva, szinte minden feladatban jobban helytáll, ahol lebegőpontos számításokra van szükség – márpedig ez számít csak igazán, mert a legtöbb program futtatásakor erre van szükség. A rossz hír viszont, hogy a feleségednek, miután hősiesen elvisel egy ilyen gyermeteg megszállottsággal rendelkező alakot, rendeltem egy teljesen új 850 MHz-es Athlon gépet, persze a te nevedben.

Ez azért nem igaz, de egy pillanatra elhomályosult a világ, nem igaz?

Pentium pánik

K Nemrég vettem egy új PC-t, benne egy szerintem 500 MHz-es PIII processzorral. Viszont mikor a Saját gépben a Tulajdonságokat választom, a Windows rendszer összefoglalója szerint a gépem csak PII processzorral rendelkezik. Fel is akartam hívni az üzletet, hogy magyarázatot kérjek, de akkor észrevettem, hogy a gép indulásakor megjelenő szövegben PIII 500MHz szerepel. Most azután jól meg vagyok kavarodva. (Itt egy hosszú lista állna, a különböző tesztprogramok által kihozott eredményekkel, melyek vegyesen jeleznek PII és PIII processzort – ezt az olvasók érdekében egyszerű mozdulattal kivágtuk.)

Mondjátok meg, most milyen processzor van a gépben, mert már minden lehetséges tesztet végigcsináltam.

Steve Erickson

V A Pentium III felépítésében annyira hasonlít a PII-höz, hogy sok régebbi tesztprogram egyszerűen nem veszi észre a különbséget, ez pedig sokakat meglehetősen feszültté tud tenni. Ne is foglalkozzunk a ténnyel, hogy a megfejtés nagy betűkkel rá van nyomva a processzorra – vannak, akik nem veszik a fáradságot, hogy a választ ilyen egyszerű módon keressék. Vajon mi a valószínűbb, az hogy a régebbi szoftverek nem észlelik azokat a processzortípusokat, melyek a megjelenésük után kerültek forgalomba, vagy az, hogy az új programok teljesen rosszul működnek, és PIII500-nak mérnek be egy PII-es processzort? Hmm...



Nézd meg jó alaposan – látod az írást a processzor tokján? Ebből lehet kitalálni, mi is ez valójában. Ez egyébként más elemekre is igaz, a hardvergyártók sokszor egyszerűen ráírják az alkatrészre, mi is az. Ez volt itt a tanulság.

Önmegsemmisítés távirati stílusban

K hello f1 help sos stb nem tudom se leállitani se újraindítani a win98-as gépem ...mit és honnan érdemes elmenteni az újratelepítés előtt. hello sos f1

Rusai László

V Rövid, de stílusos levél... Így nem lesz könnyű dolgunk. Tehát az újratelepítés előtt célszerű lementeni minden fontos munkát és egyéb saját állományt: pl. levelezés (a Netscape vagy Outlook megfelelő könyvtárából), játékállások (a megfelelő játékokból), ha volt saját háttérkép, képernyőkímélő, hangeffektek (Windows, Windows system vagy Media könyvtáraiból). Nagyjából ez a lényeg, a többi pótolható. Ha ugyanis tiszta telepítést szeretnél, úgyis célszerű letörölni a teljes merevlemez tartalmát, és az operációs rendszer után felpakolni a használt alkalmazásokat is. Mivel ezek gyári telepítőlemeze rendelkezésre áll, csak újra kell installálni őket. Ha az operációs rendszer telepítése sikeresen megtörtént, a különböző hardverelemek telepítése után (melyek a Windowsban nem történtek meg automatikusan) következnek a szoftverek. Ezután már csak az archivált és továbbra is aktívan használandó állományok visszamásolására van szükség.

Hová tűnt a zene?

K Lenne egy problémám, az új 8x-os Creative kit DVD-je nem játszik le Audio CD-t, ez ugye nem normális? Ha tudtok segíteni, majd részletesebben is írok a csatlakoztatásokról és a körülményekről, de szerintem nem a kábelekkel van probléma, mert fel se ismeri, hogy az Audio CD. Előre is kösz.

Attila

V Láttam már hasonló problémát, az első teendő egy furcsa teszt lehet: ha beteszed a CD-t, és van beállított automatikus CD indítás, a CD-lejátszó megjelenik, de kiírja, hogy nincs audio CD a meghajtóban, mindenképp érdemes folytatnod a diagnosztika lépéseit.

Telepíts egy grabber szoftvert a gépre (esetünkben ez az AudioCatalyst shareware volt) és próbáld meg annak saját lejátszó eszközével meghallgatni az audio CD egyik számát. Ha ez megy, az jó jel: az Audiocatalyst csak számonként játszik le, de megmutatja, hogy a CD kábel a helyén van, és a program akkor is felismeri az audio tracket, ha a Windows saját lejátszója nem.

Érdemes ezek után megnézni, hogy a CD Audio formátum lejátszásához szükséges eszköz telepítve van-e a gépen. Ha a Vezérlőpult>Multimédia>Eszközök résznél a felsorolásban megnyitod a Media Control Devices-t, a listán szerepelnie kell a CD Audio Device-nak is. Ha ez nincs így, a Windowsnak ezt a komponensét kell újratelepíteni és a probléma megoldódik.

Zűrmajom és a videokártyák

K Az egyik korábbi számban a Zűrmajom esete a 3D gyorsítókártyákkal cikkben volt valami olyasmi, hogy lehetséges két videokártyát betenni a gépbe. Kicsit körbekérdeztem ezügyben, és mindenki azt mondta, ez számos kártya összeakadáshoz vezethet. Igaz ez? Most egy Matrox G200 AGP-s kártyám van, 8 MB RAM-mal.

Christine Jaques

V Ahogy én láttam, ilyen két kártyára történő utalás nem nagyon szerepelt az anyagban. Amennyiben viszont csak 2D kártya van a gépben, valóban behelyezhető mellé egy második, 3D gyorsítókártya. Másik lehetőség két kártyára például két Voodoo 2 kártya behelyezése, mert ezeket az SLI (Single-Line Interleave) segítségével párba lehet kötni a teljesítmény megnövelése érdekében. Máskor viszont a két kártya a legjobb esetben semmilyen előnnyel nem jár, rosszabb esetben pedig állandóan inkompatibilitáshoz vezet. Az alaplapon egyébként is csak egy AGP-sín van, tehát a második kártyának mindenképp PCI-osnak kell lennie, ami már eleve hátrányos indulást feltételez. *PCF*



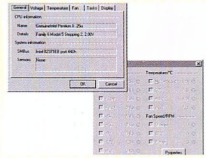
A Zűrmajomnak sötét tervei vannak mindazokkal, akik kételkednek a véleményében.

ROCK AZ ÓRAJEL KÖRÜL

Segédprogram

MBProbe 1.10
http://207.153.240.9/files/?/monit/mbprobe110e.zip
Operációs rendszer: Win9x, NT4, Windows Millennium, Win2000
Ingyenes

Az *MBProbe* hasznos kis segédprogram, mely méri a feszültségeket, hőmérsékletet és a hűtőventillátor fordulatszámát azon alaplapok esetében, melyek támogatják ezeket a funkciókat.



Nem kell bemásznod a BIOS-ba, hogy a hőmérsékletet ellenőrizd.

Honlap

HardOCP
www.hardocp.com/reviews/cpus/amd/goldfing/outloop/goldfingpg2.html

A hardverpörgetők ezen oldala már régóta kötelező olvasmány mindazoknak, akik gyári garanciát és minden óvatosságot félredobva jól fel akarják húzni a processzoruk sebességét.

A weblap stílusa még a legjobb szándékkal sem jellemezhető haladóként, esetleg esztétikusként, de az itt található információk pontosak és naprakészek, továbbá nem elhanyagolható szempontként olyan emberek írják őket, akik maguk is elvégezték már a bemutatott kísérleteket.



Bár elég rozzantnak néz ki, de azért csak olvasd végig ezt az oldalt.

Eszköz

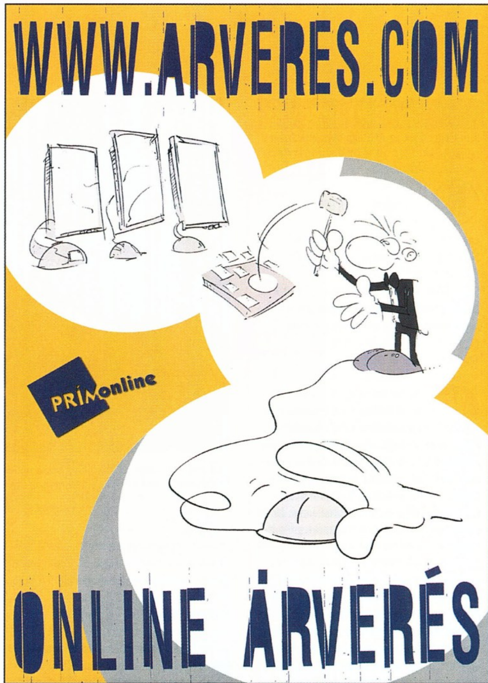
Afterburner
$69 (kb. 20 000 Ft)
Outside Loop
www.outsideloop.com

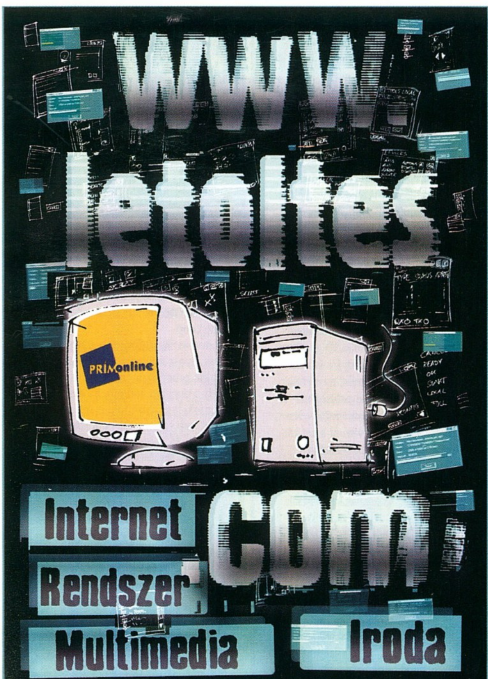
Ez a kis ravasz szerkezet ráhelyezhető az Athlon processzor érintkező oldalára, mely akkor lesz látható, ha a processzor tokját eltávolítjuk. A sebesség három gomb segítségével pontosan szabályozható, a processzor órajelfrekvenciája és a feszültség módosításával.

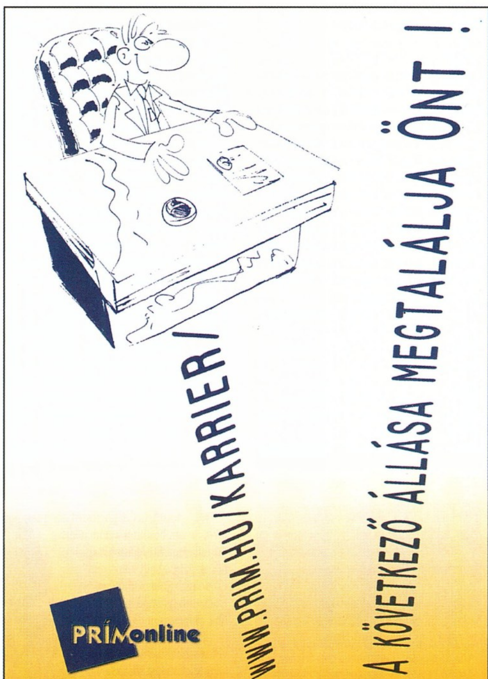


Maceráld csak a feszültség beállításokat, és alaposan hazavágod az alkatrészre vonatkozó garanciát – már ha ez tényleg zavar.


a jól informáltak klikkje!
CLICK CLICK
PRÍMonline
www.Prim.hu


WWW.ARVERES.COM
PRÍMonline
ONLINE ÁRVERÉS


www.
letoltes
PRÍMonline
Internet
Rendszer
Multimedia
com
Iroda


PRÍMonline
WWW.PRIM.HU/KARRIER/
A KÖVETKEZŐ ÁLLÁSA MEGTALÁLJA ÖNT !

A sokoldalú PC magazin
PC Format

pcformat.hu

A kisgömböc a mesében sorban felfalt mindenkit, óriásira dagadt, és csak nőtt és növekedett. Csakúgy, mint a valóságban az internet. Hogy tovább szítsuk a lángot, íme egy teljesen új rovat a világhálóról!

Bevezetés

Helló! Van egy találós kérdésünk. Mi az, ami gyorsabban terjed, mint akármelyik valaha ismert vírus vagy kórság. Napról napra egyre többen fertőződnek meg általa és válnak a rabjává. Bizony, a tipp helyes – bár, ha jól sejtjük a rovatcím is segített valamelyest –, ismét az internet, a kibertér, az információs szupersztráda került terítékre. Akárminek is nevezzük, a világháló gyorsabban terjed, és több örömet rejt, mint valaha. Bár egyelőre hazánkban olcsónak sajnos nem nevezhető, a trend azonban mindenféleképpen ebbe az irányba mutat. Nem túl gyakori, hogy egy teljesen új rovatot indítunk a magazinban, azonban véleményünk szerint az internet elég figyelmet érdemel ahhoz, hogy saját részt hasítson ki magának a *PC Format* oldalain.

Az ötlet igazán egyszerű. Már tudjuk, hogy miért szükséges a netelérés, és ismerjük azt a lehetőséget, amikor esténként a digitális mennyországban úszhatunk. Ám a világháló többet is rejt, mint a moziműsorok, a játékok és a pornóoldalak. Persze szó sincs róla, hogy ezek bármelyikéről is le kellene mondanod, mindössze csak annyit szeretnénk, ha felfedezhetnéd a világháló igazi jelentőségét. Ezt az új rovatot különlegessé tesszük a vásárlási tanácsadásokkal, a legérdekesebb oldalak bemutatásával és az összes olyan hír tudósításával, amely előrejelzi az internetes világ történéseit. Megbízhatsz bennünk, részletesen beszámolunk az internet fejlődésének fontosabb állomásairól, a korlátlan elérésről, az ADSL vonalakról és a többi, mindenféle őrült webtartalmakról. Reméljük sikerül eleget tennünk minden lehetséges, a már jól ismert témákkal kapcsolatos elvárásoknak, de olyan ütődött oldalakat is felfedünk, amelyekkel az internet azon részeit tárják fel, amelyekről nem is tudtad, hogy léteznek.

Ha azonban egy hónap túl hosszú lenne nélkülünk, ne felejtsd a napi újdonságok miatt meglátogatni a *PCF* honlapját, a www.pcformat.hu-t. Jó szórakozást kívánunk az új rovathoz, és szívesen várjuk mindenki véleményét. Webre fel!











Csak böngészünk, és böngészünk, és böngészünk...



Hírek a PC-k és konzolok világából
www.dailyradar.com



INDEX
www.index.hu



Internetto
www.internetto.hu



Játékhírek, játékdemók
www.avault.com

ÖTÖS FOGAT

Mi kikaparjuk neked a gesztenyét. A te dolgod csak az, hogy pürét csinálj belőle.



Right Move

Az ánglusok földjén szeretnél letelepedni? A Right Move oldalán rengeteg eladó ingatlant találsz. A temérdek adaton túl fénykép is segít a legmegfelelőbb kiválasztásában.
www.rightmove.co.uk



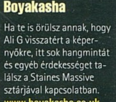
Datereminder

Ha megtörtént már, hogy megfeledkeztél szívszerelmed születésnapjáról, használd ki a Datereminder nyújtotta lehetőségeket, és kérj e-mailes emlékeztetőt.
www.datereminder.co.uk



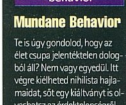
Boyakasha

Ha te is örülsz annak, hogy Ali G visszatért a képernyőkre, itt sok hangmintát és egyéb érdekességet találsz a Staines Massive sztárjával kapcsolatban.
www.boyakasha.co.uk



Mundane Behavior

Te is úgy gondolod, hogy az élet csupa jelentéktelen dologból áll? Nem vagy egyedül. Itt végre kiélheted nihilista hajlamaidat, sőt egy kiáltványt is olvashatsz az érdektelenségről.
www.mundanebehavior.org/



www.flooz.com

A Flooz oldalán elektromos cyberpénzre (ez a Flooz) válthatod a bankszámlád egyenlegét, és az összeget elküldheted egy szerencsés kiválasztottnak.

Ingyenes, de mennyire?

A brit internetezők legnagyobb örömére egyre több cég ajánl ingyenes hozzáférést. Maholnap a telefonhívásért sem kell már fizetni.

Miközben itthon még az internet jelentőségének tudatosításával vagyunk elfoglalva, Nagy-Britanniában rövidesen még az eddigieknél is kisebbek lesznek az internetezőkre háruló költségek. Nem elég, hogy az ISP-k (internetszolgáltatók) már jó ideje ingyen adják a hozzáférést, több mint tucat cégnél hamarosan a telefonhívásért sem kell fizetni. Először a keresőjéről ismert AltaVista jelentette be, hogy internetes előfizetői számára a telefonszámlát is állni fogja. A szerződéskötéskor fizetendő 30 fonton és az évi 10 fontos kezelési költségen túl az internetezők éjjel-nappal korlátozás nélkül használhatják a netet.

Az AltaVista bejelentésének hatására más cégek is hasonló akciókat hirdettek, és elemzők szerint több mint valószínű, hogy a Freeserve-nek és társainak is be kell állniuk a sorba. Napokon belül a LineOne, az NTL és a Zoom is előállt a maga ingyenes csomagjával, amelyben vagy minimális aktiválási díjat kérnek a leendő ügyfelektől, vagy azt, hogy iratkozzanak fel az általuk nyújtott egyéb szolgáltatásokra is.

Az eseményekből a BT Internet sem akart kimaradni, így a cég előfizetői egy ideje nem csak hétvégén, hanem hétköznap esténként is ingyen böngészhetnek. A megnövekedett forgalom az első napokban túlterhelte a BT szervereit, ám a problémákat sikerült elhárítani. Ugyanez nem mondható el a Telewest hatalmas reklámkampánnyal beharangozott Surf Unlimited nevű, a telefontarifát is átvállaló szolgáltatásáról, amely néhány héttel ezelőtti elindulása után sokáig foglalt vonallal és elképesztően hosszú letöltési időkkel borzolta az előfizetők idegeit.

Vannak tehát problémák, de az utóbbi két cég legalább már megindította a szolgáltatást. A többiek ugyanis egyelőre csak a bejelentésnél tartanak, és a cikk írásának időpontjában még nem lehetett feliratkozni ingyenes csomagjaikra, legfeljebb megkérni az ISP-ket, hogy a szolgáltatás megindításakor jelezzenek vissza.

További korlátozást jelent, hogy az AltaVista 500 ezer előfizetőben maximálta az ingyenes programban részt vevők számát, és a Freeserve sem fogad el hetente 10 ezernél több jelentkezést. Az ok teljesen prózai: a telefonszámlát is álló cégek valószínűleg veszíteni fognak az üzleten, legalábbis rövid távon, hiszen a telefonhívások költsége még a kedvezményekkel együtt is tetemes összeget fog kitenni. Csak remélni lehet, hogy nem ismétlődik meg a Telewest fiaskója, az üzleti számítások megalapozottnak bizonyulnak és a teljesen ingyenes internet korszaka nem múlik el azelőtt, hogy igazából beköszöntött volna.

Azok a brit internetezők pedig, akik a dial-upnál többre vágynak, kábelmodem segítségével hamarosan 50 fontért széles sávú internetelérésre fizethetnek elő a Telewest jóvoltából. Ezzel a technológiával akár 512kbps-os letöltési sebességet is el lehet érni (ez egy 28,8kbps-os modem teljesítményének kb. tizenötszöröse), de csak akkor, ha az előfizető a Telewest szolgáltatási területében lakik.
Az ehhez hasonló akciók egyre nagyobb nyomást gyakorolnak a BT-re annak érdekében, hogy minél alacsonyabb áron kínálja majd hamarosan beinduló ADSL-szolgáltatását.
A verseny tehát élesebb mint valaha, mi pedig bízzunk abban, hogy az internet magyarországi térhódítása is hasonló akciókra biztatja majd a szolgáltatókat.

www.altavista.co.uk
www.zoom.co.uk
www.ntl.com
www.telewest.com
www.btinternet.com



Az AltaVista jócskán átalakíthatja az ingyenes ISP-k miatt amúgy is felbolydult brit internetpiacot.



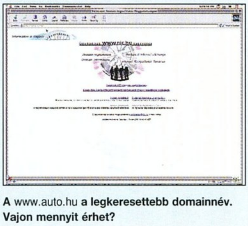
Azok a brit internetezők, akik jelenleg is előfizetői az NTL-nek, ingyenes internetelérést kapnak.



Miután a Telewest SurfUnlimited néven ingyenes, telefonköltség nélküli internetszolgáltatást indított, hamarosan széles sávú, kábelmodemes előfizetést is kínál.

Teljessé válhat a domain szabadság

A tavaszi domain liberalizáció nyomán egy második roham várható az eddig zárolt domainnevekkel kapcsolatban. Az Internetszolgáltatók Tanácsának Tanácsadó Testülete ugyanis április 12-i ülésükön a korábban zárolt domainnevek regisztrációs lehetősége mellett foglalt állást. A március 1. előtti rendelkezések tiltották olyan domainnevek bejegyzését, amelyek kizárólagosságot sugallnak. Mégis sok olyan igénylés érkezett hozzájuk, melyek kizárólagosságot feltételező nevek után folyamodtak, ezért – jogi szakértők bevonásával – úgy határoztak, hogy bizonyos domainneveket zárolnak. A mostani javaslat újabb rohamot válthat ki, hiszen olyan értékes nevek szerepelnek ebben a listában, mint az auto.hu, pc.hu vagy business.hu. Egyelőre nehéz megbecsülni egy-egy domainnév értékét, de azért a várható nagyságrendeket jól jelzi, hogy a portal.hu ötmillió forintért cserélt gazdát a liberalizáció kezdetén.
www.iszt.hu



A www.auto.hu a legkeresettebb domainnév. Vajon mennyit érhet?

Swatch-csal a neten

Az elmúlt hónapokban egyre inkább megdőlni látszik az a tétel, mely szerint az internethez kizárólag számítógépek segítségével lehet csatlakozni: elég, ha csak a játékkonzolok, a mobiltelefonok vagy a WebTV által nyújtott lehetőségekre gondolunk. És íme a legújabb hír: az innovációt mindig is nagybetűvel író óragyártó, a Swatch nyár elején internetes órákat fog piacra dobni. Az Internet Swatch nevű termék a netre kapcsolódva letölti viselője e-mailjeit, sőt böngészésre is képes lesz (hogy ez miként fog mutatni egy számlap méretű képernyőn, egyelőre nem tudni). Az internetes óra a mellékelt intelligens egérálátét (!) révén számítógéppel is összeköthető.

Az Internet Swatch kérésre természetesen az aktuális internetidőt is képes megjeleníteni. Ez a Swatch által elterjeszteni kívánt szabvány földrajzi helytől függetlenül egységesen 1000 egyenlő részre osztja a jelenleg 24 órás napot.

Az internetes karórák a gyártó reményei szerint az internet minél szélesebb körben való elterjedését fogják szolgálni. Áruk 60 font (kb. 25 ezer Ft) körül lesz, és ha piaci sikert nem is ér el velük a Swatch, a gyűjtők körében bizonyára nagy megbecsülésnek fognak örvendeni.
www.swatch.com



A net és a karórák összeházasítása a Swatch szerint nem több egyszerű csuklógyakorlatnál.

2001: online PlayStation-odüsszeia

Miután a Sony hatalmas sikerrel mutatta be a PlayStation 2-t Japánban, az új konzolt a közeljövőben internetelérésre is fel akarja készíteni.

A Sega Dreamcastjával ellentétben, amely belső modeme segítségével közvetlenül érheti el a webet, a PS2 jelenleg forgalmazott változata semmilyen nline kapcsolatot biztosító eszközzel nem renelkezik. A konzolpiac vezető szereplője, a Sony itszólag nem fél attól, hogy a Sega – amely elsőként használta ki a konzolok és az online játék eresztezésében rejlő lehetőségeket – magához desgeti a vásárlókat. Ám, mint kiderült, a japán lektronikai óriás csak az alkalmas pillanatra árt.

A Sony tervei szerint a PS2-tulajdonosok em hagyományos telefonvonalakon, hanem széles sávú elérést biztosító TV-kábeleken keresztül csatlakozhatnak a webre, és tölthetik le nnan a kipróbálandó vagy megvásárolt játékat. A internetkapcsolathoz azonban a PS2 ásárlóinak külön merevlemezt és kábelmodeet kell beszerezniük, továbbá olyan helyen ll lakniuk, ahol már kiépült a kábeles hálózat. z új perifériák és a Sony internetes szolgáltatsa előreláthatóan 2001 márciusában kezdők Japánban. A PS2-höz szánt merevlemez 5Gb kapacitású lesz, ami körülbelül 50 játék rolására elegendő.

Az online vásárlások a PS2 japán premiernek első hetében az összforgalom egyharmat tették ki, így nem csoda, hogy a Sony vetői igencsak sűrűn kacsintgatnak az internes kereskedelem kiterjesztésének irányába. Microsoft minap bejelentett X-Boxa és Nintendo-féle Dolphin miatt azonban valóinűleg nem kell aggódniuk: a beépített intertes lehetőségek egyik konzol technikai specifációi között sem szerepelnek.

Az azonban továbbra sem világos, hogy Sony a Dreamcast nyomdokait követve ar-e online játéklehetőséget biztosítani PS2-tulajdonosoknak. Erőteljes reklámkamnyával a Sega ezen a téren is igyekszik lélelőnybe kerülni, de mivel a hangzatos one lehetőségeket ecsetelő szlogenek egyelőre üres ígéreteknek bizonyultak, a Sony könnyedén magához csábíthatja a várakozásba beleunt vásárlókat. A Dreamcast reklámszlogenje hatmilliárd online játszótársat, vagyis a Föld teljes lakosságát ígéri azoknak, akik a Segához pártolnak. Még ha ez túl ambiciózusnak tűnik is, az online lehetőségekkel kecsegtető konzolpiacban valószínűleg nagyobb tartalékok vannak, mintsem legtöbben gondolnánk.
www.playstation-europe.com
www.playstationparadise.co.uk
www.nintendo.com
www.dreamcast-europe.com



A Dreamcast „hatmilliárdos" ígérete talán túlzás, de tény, hogy az online konzolpiacon egyelőre a Sega térfelén pattog a labda.



Bár a Sony weboldalán már most egy behálózott földgömb látható, a PS2-tulajdonosok számára ez még a jövő zenéje.

ÖTÖS FOGAT

Az online játékhoz előbb egy szerver kell. Íme néhány közülük.



Wireplay

A Wireplay öreg róka az online játékok világában, és a sebessége is egyre nő. Különösen kezdőknek ajánljuk.
www.wireplay.co.uk



Multi Player Zone

Csak óvatosan! A Multi Player Zone a legkiválóbb játékosok gyűjtőhelye. Csak ha van hozzá merszed.
www.mpz.co.uk



Barrys World

Gőzünk sincs, hogy ki fiaborja ez a Barry, mindenesetre az internetes kedvencnek számító Unreal Tournamentben nagyon jó.
www.barrysworld.com



Multi User Dungeon

Azoknak, akik a szövegalapú játékokat kedvelik, mindenképpen a MUD-on kell kezdeniük. Íme hacks ph0rd!
www.mud.co.uk



Pganet.com

Az összes valamirevaló magyar internetes Quake, UT, Half Life játékszerver megtalálható itt. Látható, hányan vannak, mi az állás, és milyen pálya fut éppen a szervereken.
quake.pganet.com/szerverek

Játékos hálótársak

Az internetes játékok még sosem voltak ennyire népszerűek, és a sávszélesség növekedésével minden bizonnyal még nagyobb tömegeket vonzanak majd.

A mai értelemben vett videojátékok már idestova húsz éve léteznek, és a multiplayernek már a kezdet kezdetén jelentősége volt. Az első elektronikus játékok – pl. az ataris Nolan Bushell által készített *Pong* – például csakis két játékossal működtek. A mesterséges intelligencia, pontosabban a gépi játékos fogalmát ekkor még nem ismerték. A multiplayeres trend a 8 bites otthoni számítógépek korában is tovább élt, egészen addig, míg ki nem találták az első online játékokat. Commodore VIC20-as gépekre egyszerű szerkezetű MUD-okat (multi user dungeon) építettek, és a játékosok Spectrumukkal vagy BBC-jükkel 2600 baudon csatlakoztak. Akármilyen furcsán is hangzik, ezek a korai online játékok hihetetlen népszerűségnek örvendtek.

A népszerűség növekedésében nagy szerep jutott az amerikai hadseregnek. Az általuk kifejlesztett óriási számítógépes hálózatot a civil szféra is átvette, és hamarosan megszületett az internet. A netes játékszenvedély eleinte lassan ébredezett, és hiába volt forradalmi a változás, nem forradalmi sebességgel ment végbe. Az első próbálkozások a feltámasztott MUD-ok voltak, amelyek a Telnet-kliensen futottak. Az általában UNIX operációs rendszerrel működő szervereken a felhasználók accountot nyithattak, kialakíthatták a játékosuk tulajdonságait, hogy aztán egy virtuális világban összemérjék erejüket a többiekkel.

A multiplayer játékok történetében természetesen a *Doom* megjelenése számít mérföldkőnek. Az id Software igazi mesterművet alkotott a lövöldözős játékok műfajában. A programhoz adott *SirDoom* nevű alkalmazás lehetővé tette a játékosok számára, hogy modemkapcsolat révén egymást is püfölhessék. Ez persze még nem kimondottan online játék, a *Quake* viszont már minden ízében annak számított. A *Doom 2* hírhedt folytatása mutatta meg a világnak, milyen is az igazi internetes játék. A különféle kiegészítők, például a *GameSpy* vagy a *Quake World* tovább egyszerűsítették a világméretű multiplayeres játékot, így hamarosan óriási tömegek cövekeltek le a PC előtt.



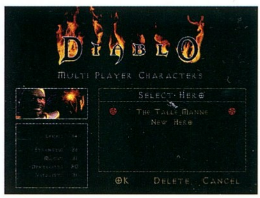
Úgy tűnik, ennek a vérszomjas nindzsának annyi. Nem sokáig harciaskodik többé, az már biztos. Legalábbis ízelítőnek legyen elég neki ennyi.



A *Team Fortress Classic* jelenleg az egyik legnépszerűbb online játék. Mindenki részt akar benne venni, annyira magával ragadó. Mire vársz? Keress egy szervert, és próbáld ki te is!

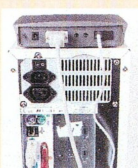
A jelenlegi helyzet

Ma már elképesztően sok multiplayeres játék létezik – elég, ha csak a *Quake 3*-ra gondolunk. A *Doom*-mal kezdődő sorozat legújabb üdvöskéjét kimondottan úgy készítették, hogy (a beépített botoknak köszönhetően) egy valódi deathmatch élményét nyújtsa még akkor is, ha nem az interneten játszunk. Az *Unreal Tournament* talán még jobb példa, mivel az itteni botok majdhogynem tökéletesen utánozzák az emberi ellenfelek játékstílusát. Ami pedig a szerepjátékokat illeti: hihetetlen gyorsan gazdagodik a MUD-ok palettája, és az IRC (Internet Relay Chat) is rengeteg szerepjáték csatornát vonzott a bűvkörébe. Az online RPG-k a remek *Ultima Online* és az *Everquest* után ismét egy nagy-



A *Diablo*-tól függőséget kap az ember. Egyesek órákig eljátszogatnak vele, elmennek aludni, majd folytatják, ahol abbahagyták.

Na gyerünk!



(1) Először is kell egy modem. Nem valami régi csotrogány, mert ha telefonvonalon fogsz csatlakozni és elfogadható sebességet akarsz, anyagi lehetőségeidhez mérten a lehető leggyorsabbra lesz szükséged. A telepítéshez kövesd a leírást.

Netscape Online

(2) Miután a telepítés sikerült, keresned kell egy ISP-t (internetszolgáltatót). Ezekből meglehetősen sok van, ezért érdeklődj körbe a barátoknál, melyikkel kapcsolatban vannak jó tapasztalataik.



(3) Lépj fel a netre és indítsd el a *Quake 3 Arena*-t. Szó se róla, a játék egyébként is jó, de a beépített funkciók azt is lehetővé teszik, hogy felkutassuk az éppen működő *Q3A*-szervereket, majd a ping alapján rangsoroljuk őket. A ping az az idő, amely alatt egy adatcsomag a gépünktől eljut a szerverig és vissza.

Bruttók a neten

Telefontársaságok, mi? Uzsorások mind egy szálig. Túl sokat számláznak, túl régóta. Elsődlegesen ez késleltette az online játékforradalom kirobbanását. Ha már a nyolcvanas években lehetővé teszik az olcsóbb telefonálást, sokkal több időt tölthettünk volna el külföldi BBS-ek hívogatásával. Az internetes őrület a minap végre a Matávot is elérte. Az elkötelezett internetezőknek alacsonyabb átalánydíjért adnak korlátlan hozzáférést, ami más kedvezményekkel együtt a kedvezményes időszakokban korlátlan és teljesen ingyenes internetezést is lehetővé tesz. Közben persze az alternatív szolgáltatók is ugrásra készen várnak, és remélhetőleg nincs messze az az idő, amikor jobbnál jobb lehetőségek között válogathatunk. Ilyen elképesztő változás lesz majd a kábelen keresztüli internetezés is. A jövő tehát nagyon rózsás, mi pedig a virágzás minden egyes lépéséről aprólékosan tudósítani fogunk.



Érdekelnek a kábelmodemek kínálta lehetőségek? Irány a www.cable-modems.co.uk.



A www.unmetered.org.uk **címen angol vonatkozású internetes újdonságokról olvashatsz.**

ágyúval gyarapodtak: a Microsoft-féle *Asheron's Call* töretlenül halad a népszerűségi listák csúcsai felé.

Ezeken kívül rengeteg egyéb lehetőség is nyitva áll előttünk. Szeretnéd a társasjátékok királyában, a sakkban is kipróbálni magad? Egy gyors pillantás, és kiderül, sakkszerverek százai várják, hogy csatlakozz hozzájuk. Esetleg *Tetris?* A *Tetrinet* hatjátékosos online tetris játék, ahol még a szerver szerepét is eljátszhatod, így mások is csatlakozhatnak hozzád. És akkor az e-mailben folyó játékokról még nem is szóltunk. Ezek tulajdonképpen RPG-k, és néhány változatuk majdnem olyan népszerű, mint a 3D-s lövöldözősök.



Multiplayeres nevedet körültekintően válaszd meg. Lehetsz persze Nyuszifül, csak akkor szét fogják lőni a térded.

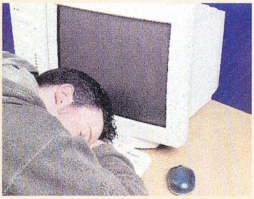
Fényes jövő

Kristálygömbünkkel történő konzultálásunk után immár teljes bizonyossággal kijelenthetjük, hogy az internetes játékok előtt fényes jövő áll. Elég, ha öt évet előrerepülünk az időben, és már nem valószínű, hogy a *PCF* oldalain sok single player játékot találsz a rengeteg multiplayer program között. A nagyobb sávszélességnek köszönhetően a számítógépek között is nagyobb adatcsomag tud majd vándorolni, és ez a játék sebességét is megnöveli. A telefondíjak várható csökkenése Magyarországon is oda vezethet, hogy egyre többen igényelnek külön telefonvonalat internetes játékaik számára.

Játékoldalainkat tehát a jövőben is érdemes lesz elolvasnod, mert tőlünk mindent megtudhatsz a jelenről és a jövőről. Az internetfelhasználók tábora egyre nő, a hozzáférés feltételei egyre kedvezőbbek, így nem túlzás azt mondani, hogy újabb internetes játékforradalom küszöbén állunk. Szállj fel te is erre az indulásra váró expresszvonatra, mert ha nem teszed, megint vicinálissal kell menned, ami persze ugyanoda visz, csak sokkal lassabban. Menetrendi ügyekben pedig fordulj csak bizalommal legelkötelezettebb vasutas újságodhoz, a *PCF*-hez. **PCF**



④ Keresd meg a legalacsonyabb pinggel rendelkező szervert (általában a lista tetején találod). Az ún. public szerverek dugig vannak játékosokkal, s ennek könnyen az lehet a vége, hogy nem jutsz túl a levelezgetés szintjén. Ha elég jó vagy, csatlakozhatsz egy clanhoz – így nem kell kezdőkkel bajlódnod.



⑤ Dőlj rá a billentyűzetre, ha már nem tudod tartani magad. Átkozd el a napot, amikor belekóstoltál az internetes játék örömeibe. Kétségbeesetten az órára pillantasz, és igen, nem tévedés, hajnali fél öt. Szörnyű. Miután rájössz, hogy teljesen elment az eszed, feltápászkodsz, és begyűjtesz még néhány fraget.

A legjobb online játékok

Minden műfajban van olyan játék, amelyik kiemelkedően jobb a többinél. Mi az alábbiakat tartjuk a legjobbaknak.

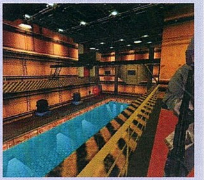


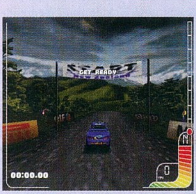
Első személyű lövöldözős: Quake 3 Arena

Nem az *Unreal Tournament*-et hoztuk ki győztesnek, de ezzel nem azt akarjuk mondani, hogy rossz játék. Egyszerűen csak jobban tetszik a *Q3A* gyorsasága, és a hagyományos rocket launcheres nyomulás. És ha már itt tartunk, említsük még meg a *Team Fortress Classic*-ot. Nagyon ott van.

Háborús játék: Rogue Spear

Tudjuk, hogy nem éppen háborús, de ehhez a kategóriához áll a legközelebb. A *Rogue Spear* nagyszerű multiplayeres élményt nyújt, mivel csapatmunkára és egyéni gondolkodásra egyaránt szükség van benne. A *Rainbow Six* sem kutya, de a *Rouge Spear* azért jobb nála. Próbáld csak ki!





Autóverseny: Colin McRae Rally

A sávszélességi problémák miatt a legtöbb autós program csak csigatempóban játszható. A *Colin McRae* rallys jellege miatt remek kis multiplayeres játék, és ezért rendkívül népszerű is. A Wireplayen rengetegen nyomják.

Stratégia: Age of Empires 2

A *Red Alert*-et és a *Starsiege: Tribes*-ot is messze felülmúlja. Az „Age of Kings" alcímmel futó Microsoft-szülemény nálunk hivataloson is elnyerte a tavalyi év legjobb multiplayer stratégiai játékának járó címet. Ki hitte volna, hogy a várépítés és az állandó harc ennyire élvezetes lehet!





Sport: Links LS 2000

A *Links LS 2000* a golfpálya zöldjére csábít, ékes bizonyítékát adva annak, hogy sokunknak tényleg többet kellene kimozdulnia. Ugyanis itt még csak fel sem kell állnunk. Sajnos a játék azt már nem teszi lehetővé, hogy tüsszents, amikor az ellenfeled egy létfontosságú ütéshez készülődik, de még így is pompás szórakozás.

Nyáridei szórakozás

Nyakunkon a fesztiválszezon, és a jegyek gyorsabban fogynak, mint a vattacukor a vidámparkban. De mi a helyzet Angliában?

AZ INTERNET VALÓBAN LEBILINCSELŐ, DE amikor a nap a bitument kezdi olvasztgatni, és a söröshordók a megcsapolásukról álmodnak, szeretjük egy kicsit mellőzni a PC-nket, hogy zenehallgatással és pihenéssel feledkezhessünk bele a nyárba. Na persze internetes telefonunk és a notebookunk társaságában. A fesztiválszezon júniusban kezdődik, és a tengernyi rendezvényre már a jegyek is kaphatók. A tehénsimogatási opcióval is rendelkező Glastonburyt válasszuk, vagy netán az igazi rocker Reading és Leeds a nyerő? Aztán ott van még a V2000, Donington, Meltdown, Ashton Court...

A web a legkitűnőbb hely a kutatáshoz, tervezgetéshez és a jegyrendeléshez. Azt is megtalálhatod, hogy mi más vár még rád a zenén kívül, legyen az a színpompás piac Glastonburyben, vagy a fesztivál területén elszórt falatozók.

Glastonbury

Nem férhet hozzá kétség, a Glastonbury-i Előadóművészetek Fesztiválja a legnagyobb happening ezen a féltekén. (Oké, a Sziget után.) Michael Eavis éves örömünnepe Somerset lágyan ívelő lankáin kerül megrendezésre: élő nagyváros, amely hétfőn felszívódik pár millió tonna szemetet hagyva maga után. Szinte teljesen mindegy, hogy ki van a plakátokon.

A hivatalos webhely mindent elmagyaráz, amit tudnod kell a közelgő sárfürdőről, és szórakoztatóan adja elő az 1970-ben még csak 1500 nézőt vonzó világhírű fesztivál történetét. A beugró akkoriban 1 font volt, amihez frissen fejt tej is járt. Ebben az évben 90 fontos jegyár várható, még szerencse, hogy Angliában nem ebből számolják az inflációt.

Csemegézhetsz a régi produkciók kritikáiból, felnevethetsz az iszappakolásos fenegyerekek előző néhány évi fotóiból, vásárolhatsz a programból, választhatsz a 180 000, Glastonburyvel valamilyen rokonságot igazolni tudó CD-ből, szalagból és számítógépes játékból, sőt szavazhatsz is, hogy kit trafálnál el legszívesebben egy félig üres sörösdobozzal. Létezik egy oldal, amelyen fele-semigaz pletykákat és találgatásokat olvashatsz arról, hogy kik lesznek a fellépők, bár mire ezt elolvasod, a lista már minden bizonnyal kész. Nem tudjuk eléggé ajánlani ezt a kis kerti mulatságot. Ha csak egy helyre mehetsz, legyen az Glastonbury.

V2000 Zenefesztivál

Nevezhetjük éppen újdonsült Virgin fesztiválnak is. Nem mondhatnánk, hogy a világ legérdekesebb webhelye, de mivel olyan előadók is szerepelnek a plakátokon, mint Richard Ashcroft és a Flaming Lips, érdemes lehet leszurkolni érte néhány fontot. Ezen az oldalon kritikákat olvashatunk a fellépő együttesek albumairól, és CD-t is vásárolhatunk megfizethető áron. A Top Tipp szekcióban hasznos tanácsokat kapunk a veteránoktól: például hogy vigyünk magunkkal egy kazal WC-papírt, meg pár flakon naptejet. Szó mi szó, kicsit uncsi ez a webhely. Mint ahogy a fesztivál is minden bizonnyal.
http://ds.dial.pipex.com/a.j.warn/v2000.htm



Még soha sem voltál fesztiválon? Nem tudod, mit hagysz ki. Egy kiadós hasmenést biztosan.

Csűrdöngölés Almondsburyben

Na ez már inkább. Bár valójában nem igazán fesztivál, mi nem hagyjuk magunkat megtéveszteni. Az angol *PCF* szerkesztősége teljesen odavan, mert fellép kedvenc bandája, a Wurzels is, amiről kizárólag szuperlatívuszokban képesek beszélni. Az új király (természetesen csak a Beatles után) június 17-én lép színpadra és régi dalait fogja előadni. Lesz disznósütés, bár, dizsi és egyéb nyalánkságok. Hölgyeim és uraim, kalandra fel!
www.users.globalnet.co.uk/~gunning/wurzgigs.html

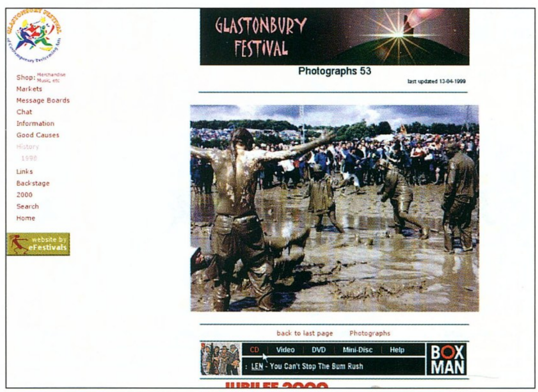
A virtuális fesztivál

Ha még soha nem jártál volna valamirevaló fesztiválon, akkor a Virtual Festivals.com az igazi lehetőség arra, hogy megízleld, milyen is valójában. Például, ha Glastonburyt választod, kattints a Glastonbury 99-re és nyomj egy explore-t. Mindent megtalálsz a térképen, például a Piramis Színpadot és a Tipi kört. Keress rá valami olyanra, ami érdekel, és rögvest megtudod, mit lehet ott csinálni, ki játszott ott a múlt évben, és mit várhatunk most.

Kattints a Photo Galleryre, és hátradőlve élvezheted a Glastonbury tündökléséről szóló diavetítést, miközben átfogó ismereteket szerezhetsz a helyről, és a zeneszeretők, hippik és tolvajok közösségéről. Útmutatást kapunk a szállásról, étkezésről, és azt is megtudhatjuk, hogy merre vannak a legjobb zuhanyzók és WC-k. Hasonlóan hasznos tanácsok és egy szekérderéknyi fénykép vár akkor is, ha más izgalmasnak tűnő helyre látogatsz. Persze hogy nem az igazi, de nyilván sokkal olcsóbb, melegebb, és senki sem fog betörni a sátradba hajnali négykor azt színlelve, hogy csak egy kis füvet akar elpasszolni neked.
www.virtual-festivals.com/festivals/uk.html



Juhéj! Irány Almondsbury június 17-én. Ez lesz aztán a buli!



Az összes fesztivál anyja. De tényleg. Vigyázat, iszapcápa veszély!

ÖTÖS FOGAT

Az öt kedvenc oldalunk, arra az esetre, ha kedvünk támadna valamelyik fesztiválon duhajkodni.



Homelands

Szereted a 'tuc-tuc' zenét? Akkor nézd meg a Homelandset. Különböző időpontban, Angliában, Skóciában és Írországban.
www.ericsson@homelands.co.uk/



One Live in London

Aki korán kel, még talán kap jegyet a Radio 1 Húsvét hétvégéjére. (Már késő!) Mindegy. A legjobb zenekarok játszottak a legjobb helyeken.
www.bbc.co.uk/radio1



Gigs and Tours

Az egyik legjobb hely az online jegyvételre. Rendszeresen frissítik az újonnan bejelentett bulikkal, úgyhogy nincs mentség, ha lekésed a Backstreet Boys koncertet.
www.gigsandtours.com



Carling Weekend

Az előző meghódította Leedset, és nyert egy gyenge sört. A főcím: Primal Scream és az Oasis.
www.meanfiddler.com



Meltdown

Ebben az évben az eklektikus zenei és művészeti ünnep házigazdája a legendás Scott Walker, aki saját kezűleg válogatta ki legkedvesebb zenekarait.
www.meltdown.co.uk

ÖTÖS FOGAT

Hová lettek a titkok az életünkből? Rejtély…



Murder Mystery Dinner Party Games

Ha nincs elég pénzed étteremre vagy szállodára, otthon is szervezhetsz gyilkosságot a vacsoravendégeidnek.
www.djmcadam.com/mystery-dinner.html



Hasbro Interactive Clue and Cluedo

Amennyiben előre megfontolt szándékkal még több kriminológiára vágysz, ugorj el erre az oldalra és válassz magadnak a Hasbro társasjátékai közül. **www.cluedo.com**



Teen Mystery Games

A Teen Mystery Games azokat a 12-17 év közötti fiatalokat célozza meg, akiket érdekelnek a bűnügyi rejtélyek, és kíváncsiak, milyen lehet barbecue-zni egy vámpírral.
www.djmcadam.com/teen-mystery.html



ClueLass

Ezen az oldalon híreket, információkat és linkeket találunk a bűnügyi irodalommal kapcsolatban.
www.cluelass.com



The Mystery Writers' Forum

Időnként piros tintával írsz és Agatha Christie-nek képzeled magad? Akkor nem árt, ha kapsz egy-két ötletet és némi bátorítást a kollégáktól…
www.zott.com/mysforum

Elemi ösztön

Katonásat, papás-mamást és fogócskát így vagy úgy, de eddig is játszhattunk a neten, de mi van azokkal, akik a gyilkososra esküsznek?

A LEGTÖBBÜNKKEL MEGTÖRTÉNT MÁR, HOGY OLYkor-olykor a legközelebbi ismerőseinket is a pokolra kívántuk. Nincs ebben semmi természetellenes, hiszen a többség számára a gyilkos ösztönök sohasem jutnak el a konkrét megvalósításig. *Quake*-ezünk vagy filmeket nézünk inkább, és az álomvilágból teljesen normális emberekként térünk vissza a valóságba.

Ha viszont nem elégszel meg a 2D-vel vagy valami egészen különlegesre vágysz, más irányban kell keresgélned. A web telis-tele van olyan oldalakkal, ahol következmények nélkül élheted ki az ösztöneidet. Akkor hát kezdődjék az estély! Szép sorban gyülekeznek a vendégek, a hölgyek sherryt szopogatnak, a férfiak nagy hangon vitatkoznak, majd hirtelen dörrenés hallatszik, és a kártyaszobában valaki holtan esik össze. Előbb csend, majd hatalmas kavarodás támad, te pedig igazi detektívként megpróbálod rekonstruálni a lövés előtti utolsó pillanatot…

Absolute Murder

Az Absolute Murder az Egyesült Királyság első számú „gyilkosságokat" szervező cégének mondja magát, és a weboldal is olyan, mint amilyenre ezek után számítani lehet: baljós, fekete háttér, egypár pisztoly és egy vérfolt. Az **About Us**-ra kattintva egyébként kiderül, hogy egy színtársulatról van szó, amely az országot járva többek között megrendezett emberölésekkel is szórakoztatja az unatkozó egybegyűlteket. A róluk készült csoportképet elnézve így látatlanban is elmondhatjuk, hogy az illúzió minden bizonnyal tökéletes lehet. A weboldal szerint „a legtapasztaltabb, legvérengzőbb, legmegátalkodottabb színészek ők, akik valaha is a világot jelentő deszkákat tapodták". No fene.

Bizonyára a stresszesebb munkahelyek főnökeit célozza meg az a lehetőség, hogy az Absolute Murder hotelekben vagy éttermekben nagyobb társaságok, például munkahelyi kollektívák számára is szervez virtuális gyilkosságokat. Extraként még azt is megrendelhetjük, hogy a kiszolgáló személyzet a létező „leglassúbb és legbárdolatlanabb pincérekből" álljon (à la Waczak Szálló), akik feldöntik a poharat és összekeverik a rendeléseket. A gyilkos gondolatokhoz gyakran már ennyi is elég.

Hagyjuk most a Waczak Szállót, és maradjunk a gyilkosságnál, hiszen ez azért mégis egy más esztétikai minőség. Hogy mi történik ilyenkor? Nos, a színészek már a vacsora előtt megjelennek, beszélgetésbe elegyednek a vendégekkel és elejtenek néhány talányos megjegyzést. Azután meghozzák az első fogást, a munkahelyi kollektíva pedig tanúja lehet annak, ahogy a vacsora „galád véget ér". Ekkorra már valószínűleg mindenki Miss Marple-t megszégyenítő paranoiával figyel meg minden perdöntőbbnél perdöntőbb mozzanatot, hogy amikor kialszanak a fények és eldördül a lövés, az asztalkendő mintájából vagy a pincér mellényének gombolásából azonnal tudni lehessen, ki volt a merénylő.
www.absolutemurder.co.uk

Score Valley Country House Hotel

Ha nincs ínyükre kiugrott ripacsok felbérlése, a menzaszagú bonyodalmak helyett az igényesebbek egy kényelmes hétvégi házban is megkaphatják ugyanezt. És hol nyílna erre nagyszerűbb lehetőség, ha nem a napfényes angliai Devonban? A vidék egyébként tényleg gyönyörű, nem is beszélve az Ilfracombe melletti Score Valley Country House Hotelről, amely ideális helyszín egy előre bejelentett gyilkossághoz.

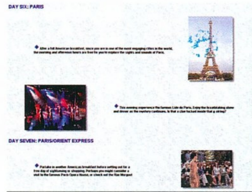
A **Murder Mystery** gombra kattintva először itt is egy csapat zavart tekintetű színészt látunk. A lényeg, hogy ha sikerül összegyűjtenünk tíz vállalkozó kedvű embert, a hétvégét az ő vendégszeretetüket élvezve tölthetjük. Az ellátás teljes: a gyilkosságot szombat este találják, a vicces ruhákba bújtatott vendégek pedig állítólag nemcsak nézői, de tevékeny résztvevői is lehetnek az eseményeknek. A bűntény vacsora közben történik, de mire kihozzák a kávét, a szemfülesebbek már le is leplezhetik a gyilkost. Ha még nem itták földig magukat. Vagy nem vonultak félre a hullával.

E véresen komoly mulatságért fejenként 100 font (42 ezer Ft) körüli összeget kell leszurkolnunk. A Score Valley Country House Hotel egyébként csak férfiakból vagy csak nőkből álló társaságoknak is szervez rendezvényeket, de lovagolni is lehet, a tengerparti sétáról nem is beszélve. Utóbbi teljesen ingyenes. Ha már itt tartunk, a gyilkosság is…
www.scorevalley.co.uk

Gyilkosság az Orient-expresszen

Ha a bőröd alatt is pénz van, és már tényleg nem tudod hová tenni, akkor azon szerencsések közé tartozol, akik megengedhetik maguknak, hogy beutazzák Európát az Orient-expresszel, és a tetejébe még bűnténybe is keveredjenek.

A többiek viszont legfeljebb a vonatutat szervező cég weboldalával kárpótolhatják magukat. Kattintsunk az **Itinerary**-re, és morzsoljunk el egy könnycseppet azért, hogy amit itt látunk, az velünk sajnos csak képzeletben fog megtörténni. A varázslat Londonban, a Park Lane-en lévő Grosvenor Hotelben kezdődik, ahol már érkezéskor étellel-itallal fogadnak, és ahol találkozhatunk a történet szempontjából fontos szereplőkkel (állítólag vigyáznunk kell, mert „nem mindegyik mond igazat"). A csoport néhány napig még ismerkedik a várossal, majd irány Párizs és az éjszakai élet, ahol ismét nagyon figyelnünk kell, hiszen a táncosnők alsóneműjében pénz helyett akár tárgyi bizonyíték is lehet. Párizsból Svájcon keresztül Velencébe visz az út. Közben újabb bűnjelek kerülnek napvilágra, így aki a kilencedik napon rendezett zárófogadáson sem tudja a megoldást, az ne menjen el Mensatesztet írni, inkább örüljön annak, hogy legalább gazdag.



Párizs. Tökéletes helyszín a tökéletes bűntényhez. A gyilkosság után pedig rendeljünk csigát.

A vicc az, hogy hiába az Agatha Christie-s máz, az egész nem más, mint egy gyilkososdival fűszerezett luxusnyaralás. Spanyol borokat kortyolgatunk, francia sajtot eszünk és várjuk, hogy a szomszéd kabinban lakó femme fatale hátba döfjön minket egy kötőtűvel. Ami a bort vagy a sajtot illeti, vakációnak nem rossz, egyébként pedig inkább a *Quake*…
www.murdermystery.com/mm/orientexpress.html



Az Absolute Murder stábja. Vajon miért van az, hogy az efféle oldalakon mindenki úgy néz ki, mintha nem vették volna fel a Színművészeti Főiskolára? Végül is a halottat nem nehéz eljátszani…

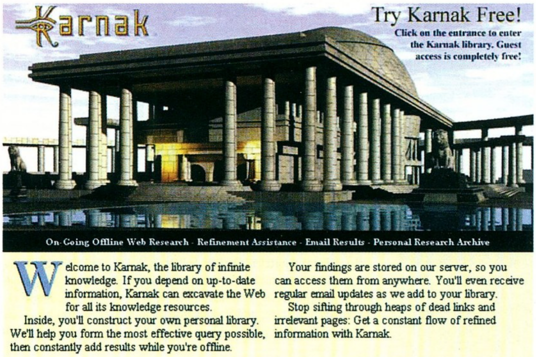
Akarsz keveset keresni?

Az internetes search engine-ek mindaddig nagyszerűnek tűnnek, míg rá nem jössz, hogy az idő nagy részét kereséssel töltöd. Pedig ideje lenne találni is valamit.

ELŐSZÖR IS: ELÉG GYORS AZ INTERNETKAPCSOLATOD? Hacsak nem vagy nagyon gazdag vagy nagyon kis igényű, a válaszod minden bizonnyal „nem". Nézzünk szembe a tényekkel: mindannyian nagyobb elérési sebességre vágyunk. És ha lehet, azonnal! De tényleg szükségünk van rá? Hiszen az online töltött időnk nagy részét csak elfecséreljük...

Természetesen nem az online játékokra gondolunk. Az igazi problémát a keresett információ és site megtalálása jelenti. Hányszor és hányszor ragadtunk le egy search engine-nél, ahol egy örökkévalóságig tartott megtalálni a kilistázott site-ok között azt, amelyik a kért információt tartalmazta?

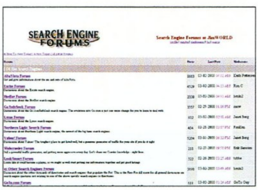
Persze ennek nem szükségképpen kell így lennie. Internetkapcsolatunk sebességét azzal növelhetjük legkönnyebben és leglátványosabban, ha megtanuljuk, mikor melyik search engine-t érdemes használni. És mindehhez legfeljebb egy-két dolog megszívlelésére van szükség.



A Karnak (www.karnak.com), ez az igen különleges megjelenésű és működésű search engine már a kereséskor is segít, ráadásul az eredmények listája később is megnézhető, mivel azok elraktározódnak a Karnak szerverén.

Térj a tárgyra!

Amikor az ember kezdőként kerül szembe valamelyik search engine-nel, könnyen el lehet kápráztatni. „Nahát, beadtam neki valamit, és 25 ezer oldalt talált!" A tapasztaltabb felhasználók persze tudják, hogy ennyi találat messze nem nagyszerű, sőt valójában csak gondot jelent. A keresés első szabálya tehát: legyünk mindig nagyon pontosak! Sokan hiszik, hogy általános kulcsszavak megadásával jobb eredményt érnek el, holott csak az idejüket pocsékolják azzal, hogy nem adnak meg minden lényeges adatot. Ha mondjuk az *Internet Explorer*-rel van valami bajunk, és a kereséskor csupán az internet explorer bug kulcsszavakat adjuk meg, annyi site-ot kapunk eredményként, amennyit képtelenség végignézni. Ha viszont már az elején az internet explorer invalid page fault kernel32 windows 98 kifejezést írjuk be, rögvest a szükséges információhoz juthatunk. Ha egy ilyen részletes kereséssel egyetlen találatot sem sikerült elérni, akkor sincs baj, hiszen az egész nem tartott tovább pár másodpercnél, a szólista pedig tetszés szerint szűkíthető.



Oszd meg másokkal is tapasztalataidat a Search Engine Forum site-ján (www.searchengineforums.com).

Általános szabályok

Noha minden search engine másként működik, a legtöbbje ugyanazokat a jeleket használja a részletes keresés megkönnyítéséhez. Ha mondjuk a beírt szavak elé egy + jelet írunk, biztosak lehetünk benne, hogy a kereső csak azokat az oldalakat listázza ki, amelyeken mindegyik szó szerepel. Pl.: +internet +explorer.

Előfordulhat, hogy bár viszonylag egyedi keresőszót írunk be – pl. dun (a Windows Dial-Up Networking rövidítése) –, mégis egy halom olyan site-ot is kilistáz, amely a Dun & Bradstreet tanácsadó cég ügyeit taglalja. Ilyen esetekben - jellel kizárhatjuk azokat az oldalakat, amelyeken egy másik nem kívánt szó is szerepel. Ha tehát beírjuk a következőt: +dun -bradstreet, sokkal célirányosabb találati listát kapunk.

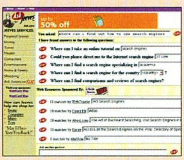
De még így is maradt egy óriási probléma. A +internet +explorer beírásával olyan site-okhoz jutunk, amelyek ugyan mindkét szót tartalmazzák, de nem egymás közvetlen közelében. Előfordulhat tehát, hogy olyan oldalakkal találkozunk, ahol egy felfedezőről (explorer) van szó, aki interneten keresztül tartja a kapcsolatot az otthoniakkal. Ha konkrét kifejezést keresünk, tegyük idézőjelbe: „internet explorer".

Akár több kifejezést is összeköthetünk, és ehhez szokás szerint a + illetve - jelet kell használnunk. Ennek fényében a fenti példánk talán így a leghatékonyabb: +„internet explorer" +„invalid page fault" kernel 32 +„windows 98".

Melyik szó?

Ha a keresésedre egyetlen találat sem érkezik, ne add fel! Lehet, hogy csak rossz kulcsszót adtál meg. A példánkban az „internet explorer" keresőszavakat gépeltük be, pedig a böngészőt gyakran IE vagy MSIE rövidítésekkel emlegetik. Előfordulhat, hogy az összes variációt ki kell próbálnod a siker érdekében. A keresett szövegben valószí-

Találd meg az igazit



Az általánosabb kérdésekhez kezdésnek kiváló az AskJeeves oldala (www.askjeeves.com). Egyszerű angolsággal írd be, amit tudni akarsz. Pl. „Where can I find more about search engines". És láss csodát.



Ha különlegesebb kérdésre akarsz választ kapni (pl. egy színész, cég, termék nevét keresed), érdemes megnézni valamelyik linkgyűjteményt. Ilyen például a Yahoo (www.yahoo.com). Kevesebb találatot listáz ki, de azok jobban használhatók.



Néha csak nagyon kevés információt találunk a keresett témáról. Nem érdemes minden egyes search engine-t végiglátogatni, használjuk inkább valamelyik metakereső szolgáltatását, mert itt az összeset elérhetjük. Ilyen pl. a Go2Net (www.go2net.com).



A Go2Net (a Metacrawler új neve) természetesen nem az egyetlen metakereső. Hasonlóan jó a Quick FindIt (www.quickfindit.com), ahol kiválaszthatod, melyik search engine-t akarod elérni.

ÖTÖS FOGAT

Egy jó search engine-re fáj a fogad? Tégy próbát ezekkel!



Deja

Csakis a Useneten belül keres, ennek ellenére felbecsülhetetlen, mert majd minden technikai jellegű kérdésre is választ talál.
www.deja.com/usenet/



Go2Net

Hasznos metakereső, bár viszonylag kevés lehetőséget kínál a finomításra. A találatok relevanciája viszont jó, így rengeteg időt takaríthatsz meg vele.
www.go2net.com



Google

A site-okat a rájuk mutató weboldalak száma szerint rangsorolja. A módszer működik, csak kár, hogy kevés lehetőséggel rukkol elő a részletes keresésnél.
www.google.com



Ask Jeeves

Ha a kérdésed éppen benne van az adatbankjában, akkor jó. Ha nincs, akkor nem. Angolul tudóknak érdemes itt kezdeni a keresést.
www.askjeeves.com



Excite

Az Excite főoldalának zűrzavarában a Google egyszerűségéről álmodik az ember. Szerencsére a találatok nagy része használható.
www.excite.com

Brit site-ok



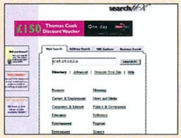
Az amerikai site-oknak általában van brit megfelelőjük, amelyek kérésre kizárólag brit oldalakon belül keresnek. Ha tehát ilyen téma érdekel, nincs más dolgod, mint a .com címet kicserélni .co.uk-re: www.lycos.co.uk, www.yahoo.co.uk, www.excite.co.uk stb.



A Search Engine Colossust (www.searchenginecolossus.com) is megéri kipróbálnod. Egy hatalmas linkgyűjteményről van szó, ahol search engine-ek tömkelegét találod: csak Nagy-Britanniára vonatkoztatva legalább negyvenet ajánl.



A UK Plus (www.ukplus.com) páratlan a maga nemében. Site-jait egy szerkesztőcsapat választja ki, ezért kevesebb oldalt ölel fel, viszont a találatok relevanciája sokkal nagyobb, és a nem szalonképes anyagokat eleve kiselejtezik.



Ha brit site-okra fáj a fogad, a searchUK (www.searchuk.com) az egyik legjobb search engine. Egyszerű, gyors, és mivel integrálták a Scoottal, üzleti célú információkat is kínál.

nűleg előforduló kifejezéseken is tanácsos elgondolkodni. Ha az ISDN-ről szeretnénk alapvető adatokat megtudni, és csak az isdn keresőszót adjuk meg, túl sok találatot kapunk. Sokkal célravezetőbb a „beginners guide to isdn" kifejezéssel próbálkozni. Amennyiben megtaláltad a keresett site-ot, keress rá a nevére. Így még több, a témába vágó site-ot kutathatsz fel.

Végezetül pedig ne feledkezzünk meg arról sem, hogy a site-ok nagy része amerikai. Ez azt jelenti, hogy a keresőszavakat érdemes amerikai helyesírással is leírni (pl. a colour és color), és a siker érdekében amerikai kifejezésekkel is próbálkozzunk (pl. films helyett movies). Bár a legtöbb search engine-nek van advanced search oldala, a fenti trükkökkel alapvetően mindent meg tudsz találni.

Vakvágányok

Hiába használod ki egy search engine minden rendelkezésre álló eszközét, akkor is előfordulhat, hogy olyan oldalakkal traktál, amelyeknek semmi közük a kulcsszavaidhoz. Ezek a linkek gyakran valamilyen szexoldalra mutatnak. Mi a fene folyik itt?

A probléma hátterében az áll, hogy sok search engine ún. meta tagek alapján keresi a site-okat. A meta tag olyan szövegrész, amely az oldal HTML-kódjának része és a site tartalmára utaló kulcsszavakból áll. Akkor semmi gond nincs, ha jóhiszeműen állították össze az oldalt, de némelyik ördögfajzat azzal használja ki a search engine-ek hiányosságait, hogy a tartalomra vonatkozó kódban gyakran keresett szavakat vonultat fel. Gyakran megtörténik az is, hogy miközben egy weboldalt pásztázol az egérrel, értelmetlen szövegeken akad meg a szemed, amelyek egyetlen célja a site találati rangsorolásának feljavítása. Ezeknek az oldalaknak természetesen semmi köze a keresőszavadhoz, ám szándékosan félrevezető mivoltuk miatt előkelő helyen szerepelnek a search engine-ek találati listáján.

További bonyodalmak várnak rád, ha mégis egy ilyen vakvágányon haladsz tovább. Némelyik szexoldal a szó szoros értelmében foglyul ejt, és hiába próbálsz a site-ról valamilyen úton-módon menekülni, újabb és újabb ablakot nyit meg. Ez a meglehetősen idegesítő jelenség egy JavaScript-kód következménye. Ha ezeket letiltod (a *Netscape Communicator*-ban **Edit/Preferences/Advanced**, az *Internet Explorer*-ben **Tools/Internet Options/Security/Internet/Custom Level**), becsukhatod végre a felesleges ablakokat. Amint ismét egy biztonságos site-ra értél, engedélyezheted a JavaScriptet, és folytathatod a keresést. *PCF*



Az iAtlas (www.iatlas.com) egy üzleti témájú linkgyűjtemény, rengeteg szokatlan szűrővel.

A keresés leszűkítése



Szóval ebédet kell varázsolnod, de nem tudsz főzni? A web ebben is segít, csak jól kell tudni keresni. Kezdésként írj be néhány szót arról, amit csinálni akarsz. Ha például csirke van otthon, gépeld be, hogy cooking chicken.



Hmm, elsőként egy csirkefőző verseny jelentkezési lapja jött be (Chicken Cooking Contest Entry Form), tehát egy kissé pontosabbnak kell lennünk. Jó, ha eldöntjük, milyen ételt akarunk főzni, és a kifejezést idézőjelek közé írjuk: pl. „chicken stew", vagyis csirkepörkölt.



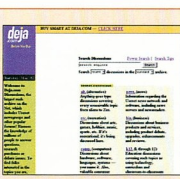
Az első 10 találat között már négy recept is akadt, de ennél jobb eredményt is el lehet érni. Tovább javít az arányon, ha a recept szót is beírjuk, és a szavak elé „+" jelet teszünk. Így csak azokat az oldalakat kapjuk meg, ahol minden szó szerepel: +„chicken stew" +recipe.



Ennek 10 receptes link az eredménye, ám mi van akkor, ha nem szeretjük a fűszeres ízeket. Ilyenkor zárjuk ki a nem kívánt szavakat „-"jellel: +„chicken stew" +recipe -pepper -garlic. És íme, megvan a kívánt recept: „Dreamy Chicken Stew".



Ha mégis hagyományos keresőre van szükséged, elsődlegesen a Google (www.google.com) háza tájára érdemes ellátogatnod. Nem lassítja hirdetésekkel a letöltést, és a találatai is jók.



Ha valamilyen hardverrel vagy alkalmazással gyűlt meg a bajod, a newsgroupokat is böngészd át a Deja segítségével (www.deja.com).



Még mindig van valami problémád? A legtöbb search engine részletes keresést is lehetővé tesz (advanced vagy power search). A név senkit se rettentsen vissza. A FAST részletes keresése (www.alltheweb.com) például egyszerűen kezelhető.



A hálón többféle szakosodott kereső is található. Ezekkel egy adott témában kutathatsz alaposabban. A StreamSearch (www.streamsearch.com) például audio- és videofájlokra specializálódott.

ÖTÖS FOGAT

Az alábbiak remélhetőleg kielégítik keresési ösztöneidet.



Alta Vista

Nagyon jól kategorizál, extrái is vannak (pl. lefordítja az oldalt), de a találatok gyakran használhatatlanok és a sorrendbe állítás sem megfelelő.
www.altavista.com



FAST

A FAST engine-je több oldalt ismer, mint bármi más, ám a keresés nem túl összetett és a találatok sem mindig használhatók.
www.alltheweb.com



Yahoo

A legnagyobb linkgyűjtemény – egy-egy különleges oldal felkutatására jó, de mivel alig több mint egymillió site-ot ismer, máshol is érdemes keresgélni.
www.yahoo.com



Dogpile

Metakereső. Kiválaszthatjuk, hogy melyik search engine-eket használja, de mindenhonnan csak az első három találatot dolgozza fel.
www.dogpile.com



HotBot

Páratlanul sok keresési beállítást ajánl fel. Sajnos az eredmények már nem ilyen páratlanok, így a rugalmasságnak nem sok értelme.
www.hotbot.com

Háló Világ

pcformat.hu

Szerkesztőnk eredeti méretének egyezredére zsugorodott össze és egy szatyornyi Donald rágóval felfegyverkezve bekúszott a web világába. Néhány óra múlva valamilyen tudattágító rózsaszínes-fehér ragacs kezdett szivárogni a PC-jéből. Kóstoljunk bele!

Züllött tengeri rákok a weben!

Azt hittük, hogy a garnélarákok egy ártalmatlan – legfeljebb a saláták ízesítését szolgáló – fajt képviselnek. És akkor megláttuk ezt. Készülj fel a legrosszabbra.

A pornográfia, a szex az internet csapása. Népszerűbb, mint az MP3. Na és a tengeri rákok? Micsoda? Hadd magyarázzuk meg... A múlt hónapban webszerkesztőnk – természetesen kizárólag tudományos alapon – úgy döntött, utánanéz, mi a helyzet a pornográfia terén a nagyvilágban. Ilyenkor persze az ember nem lehet elég alapos, és a magyar oldalak feltárása után elevezett a külföldi vizekre is. Mi sem egyszerűbb ilyenkor, mint egy-két kulcsszót begépelni kedvenc keresőprogramunkba. Igen ám, csakhogy félregépelt egy ilyen szót, azonban legnagyobb megdöbbenésünkre a „prawnography" szó is rejteget lucskos tartalmat, annak ellenére, hogy a prawn szó jelentése magyarul: tengeri rák.

Így jutottunk el tehát a **www.prawnography.net** oldalra. Két lehetséges ok van, amiért érdemes erre az oldalra egy pillantást vetni. Vagy élvezettel nézegeted az anyaszült meztelen rákok fotóit, amint különböző valószínűtlen és különös, étvágygerjesztő pózokban buján tetszelegnek, vagy egyszerűen szeretsz nevetni. Reméljük, az utóbbira gondolsz. A humor ugyanis kézzelfogható, habár végigjárva ezt a romlottsággal fertőzött ráktanyát, talán soha nem akarsz többet ilyen túlfűtött



Áh, azt hittük, hogy a rák-strici jobb megjelenésű.



Mmm... egy étvágygerjesztő hálószobai jelenet. Ez a modell egy törekvő hölgy. A neve Gréta Garnéla. Tényleg.

garnélákat rágcsálni. Lépj be az oldalra és egy remek „idegesítő pop-up ablak" üdvözöl, Tommy „Angolna" Eel és Clam „Kagyló" Anderson pikáns képeit ígérve. És csakugyan találkozhatunk később celluloidra rögzített, hírhedt légyottjaik grafikus átértelmezésével. Kattints a Movies gombra és örömmel láthatod, amint egy rák betegesen bámul egy lüktető kagylót. Mindez nem a gyenge idegzetű és mimózalelkű látogatóknak, hanem a rákmániás, a tenger gyümölcseivel elborított salátákért rajongó szörfereknek való látvány.

Na és a menü! Amateur, Group és Fetish menüpontok versengnek elmélyült figyelmedért. Mindazonáltal mi a Hardcore szekciót ajánljuk, ahol a Hot Group Action képekre úgy nyáladzottunk, mint kutyák a húsbolt előtt. E-mailt is küldhetsz az alkotóknak, akiknek megírhatod, milyen indiszkrét dolgokat követtél már el tintahalakkal, polipokkal vagy rájákkal. Óh, és van egy játék, amivel egy Playstationt vagy egy olajsütőt lehet nyerni. Hm, legjobb lesz, ha elővesszük azokat a garnélákat a fagyasztóból...

www.prawnography.net



Jan Price-t halott kutyusának spektrális kivetülése üdvözölte, amikor félig elpatkolt.

Közel a halál!

Volt már halálközeli élményed? Nekünk igen, hétfőn reggelente egy-egy húzós hétvége után.

Miről is szól a halál? Az egyik nap még oly boldogan vakarózunk, mint egy disznó a pocsolyában, a következő nap pedig már alulról szagoljuk az ibolyát. Ne legyünk morbidak az előttünk elnyúló sötét végtelennel kapcsolatban, s játsszunk el a gondolattal, hogy a halál nem a vég, ahogy azt Bob Dylan egyszer két slukk között optimistán kifejtette. A near-death.com „haláli" történetek és ebéd utáni anekdoták válogatása azoktól az emberektől, akik hitük szerint belebámultak a fekete mélységbe, meglátták a fényt, megittak egy teát Jézussal, aztán felébredtek és visszatértek a Földre. A Gallup kutatóintézet szerint az USA-ban körülbelül 10 millió embernek volt már halálközeli élménye. Azt azonban ne feledjük, hogy mégiscsak amerikaiakról van szó, és hát a jenkik ugye fura egy népség.

Válasszunk az elbeszélések sorából. Itt van például a halál mezsgyéjét megjárt Angie Fennimore, aki „öngyilkosságot követett el, ám Krisztus megmentette és megmutatta számára a jövőt", vagy Howard Storm, aki „a pokolba jutott, Krisztus szintén megmentette, így visszatért és miniszter lett". Minden történet megemlíti a kötelező vakító fényt, az utazást egy végtelen, sötét alagútban és egy rövid értekezést a Jóistennel. Néhány pohár sherry elfogyasztása utáni szokásos szombat esti történeteknek tűnnek ezek, azonban egy-két vallomás igazán zavarba ejtő. Jan Price nem érte be a lángoló égbolttal, ő „az élet utáni utazást szerette, és elpusztult kutyájának köszönhette", miközben George Rodonaia „a halotti szemlén éledt újra, miután már három napja hulla volt".



Transzcendentális vagy mentális? Amíg nem jársz a halál szűk mezsgyéjén, nem tudhatod meg. Orvosilag nem javallott.

Mindenki azt gondol, amit akar. Rengeteg beszámoló olyan emberektől származik, akik nehézségekkel küzdöttek, vagy akikkel tragédiák történtek életük során. Mégis tisztaság sugárzik sok elbeszélésből, ami megdöbbentő mértékben teszi hihetővé a történeteket.

www.near-death.com

Gyerünk, kalandra fel!

A veszélyekkel bátran dacoló embernek tartod magad? Hajlandó vagy fizetni is azért, hogy összecsináld magad?

Szerettél volna valaha is a felhők között egy repülőgépből egy szál gumikötélen kilógni, miközben a nadrágod lángokban áll és sítalpakkal a lábadon bárányfelhők bodrain siklasz tova? Nem? Mi sem, azonban ha neked tetszenek ezek az őrült kalandok, érdemes ellátogatnod a **www.wild-dog.com** weboldalra. Akár szárazföldön akarod átszelni Afrikát, akár a „heli-sielést” választod Brit-Kolumbiában, a Wild Dogs elárulja, hogyan, hol és kivel vehetsz részt az említett kalandokban. Ám ne gondold, hogy ez a kutya izgalmas utazásközvetítő csak a tolószékről, és begipszelt végtagokról gondoskodik. Rengeteg választási lehetőség van, hogy egy kicsit nyugodtabban is eltölthessük rövid szabadidőnket.

A hőn áhított kalandok közül a tevékenység jellege és az országok szerint is válogathatunk. Kattints az előbbire, ha már kitaláltad, hogy a Föld melyik pontján szeretnéd az emberek furcsa tekintetét kivívni. Igen széles választék van szabadidős tevékenységekben is, olyan kategóriákba sorolva, mint Emberek és Vadállatok, Kerékvilág, Hó és Jég. Mindazonáltal ha szeretnénk Madagaszkár esőerdőit felfedezni, egy gyors kattintás a lehetséges opciók között, s máris felsejlik egy túra, amely lovaglást, vadvízi evezést és búvárkodást is tartalmaz, hivatalos ára pedig „mindössze” körülbelül félmillió forint. Hm. Ezt talán hagyjuk ki, ám több mint tízezer aktív nyaralási lehetőség közül válogathatunk, amelyek 36 kalandtúrát is tartalmaznak, és a Föld 120 országát ölelik körbe. Hatalmas a választék, és biztos nem tudnál kihagyni egy szibériai sky-diving lehetőséget. Gyerünk, csinálj valamit, ami az átlagtól eltérő.
www.wild-dog.com



Csatold fel az életmentő mellényedet és lovagold meg a kegyetlen sodrást valamilyen fura nevű helyen.



Az aktív pihenés teljesen kikapcsolja az embert, ráadásul jó kis csapatszellemet kovácsol.

Primal Scream

Hegyezd a füled, hisz megérkezett az új, és nagyszerű Primal Scream album.

Mi a bús fene történik a rock'n'roll világában? Nem sok minden. Az Oasis olyan hangzáshoz tért vissza, mint a Badfinger és mint George Harrison 1970 körül. A slágerlistákat az óceán mindkét partján olyan unalmas vackok uralják, amiket ugyan zenének tüntetnek fel, de valójában az egész nem több, mint válogatottan borzalmas csapatok félpornográf vonaglása és nyáladzó nyivákolása szomorú fiúk és tinédzser lányok számára.

Hol vannak az ifjú titánok, akik a kritikát szolgáltatják e nyálfolyammal szemben? Sehol. Ami ezt az egészet még figyelemre méltóbbá teszi, hogy az idei év legizgalmasabb rock'n'roll lemezét egy olyan zenekar készítette, akiknek átlagéletkora közelebb van a 40-hez, mint a 15-höz. Ők a Primal Scream. A hangzásuk dühös és szenvedélyes, Exterminator című új albumuk pedig naponta legalább kétszer visszakívánkozik az ember CD-lejátszójába. Ugorj fel a honlapjukra és rendelhetsz is egyet, online. Innen letölthető Swastika Eyes és Accelerator című daluk, és korábbi videoklipjük is. Az Exterminator az utolsó album, amely a Creation Records kiadónál jelent meg, s ezzel a banda felrakta az i-re a pontot. Rajta tartjuk a szemünket a kiadó főnöke, Alan McGee lépésein is. Ő új lemezkiadót alapít, mely az interneten keresztül működik, költségtakarékos lesz, és szurkolunk, hogy ne kerüljön kapcsolatba a zenei fősodorral.
www.nme.com/microsites/primalscream/index.htm



Kattints a Primal Scream hivatalos honlapjára, és megnézheted a tagokat a Swastika Eyes klipben.

Hogy van, doktor úr?

Online szaktanácsadás, és virtuális rendelő. Azért ha nagyon fáj, ne felejtsd el hívni a hús-vér dokit.

Orvoshoz menni kínszenvedés. Lecaplatni az esőben a rendelőhöz, leülni a nagymamák és szifiliszes páciensek közé, akik erősen köhögnek és krákognak bacilusok millióit terjesztve a levegőben – mindez nem igazán a települési folyamatot szolgálja. Aztán amikor végül bekerülsz abba a félelmetes fehér szobába, egy hőmérőt dugnak a szádba – ha szerencsés vagy –, levetkőztetnek, meghallgatják a szíved, megkérnek, hogy lélegezz mélyeket, és a végén azt mondják, hogy szedd össze magad és menj be dolgozni. Érdemesebb otthon maradni, a lázas homlokodat vizes borogatással kezelni, és töméntelen mennyiségű forró teát vedelni.

Hogyan tudnánk hát elkerülni a találkozást ezekkel a hidegvérű, hieroglifákat firkáló, ünneprontó, fehér köpenyes jótevőkkel? Könnyedén. Látogasd meg a NetDoctort és készítsd el a diagnózist az otthonod kényelméből és biztonságából. Vagy a mi esetünkben, a *PCF* szerkesztőségéből.

Kattints a Search gombra, ha nem vagy biztos a betegségedben, és írj be néhány szót vagy kifejezést a panaszaiddal kapcsolatban: például azt, hogy „lüktetés” vagy „erős szorulás”. És íme, az utóbbira egy halom hivatkozást találhatunk. Itt van például Martin, aki krónikus végbélszél túltengésben szenved: „Csak azt érzem, hogy a hátvágánygáz az altájamba érkezik, és utána távoznia kell. De ezt folyamatosan.” Ez csakugyan nagy vidámságot okozna a *PCF*-nél, de nem illik a más baján mulatozni – lehet, hogy rájöttünk, miért ül a kollégánk a legtávolabbi sarokba? De nem, azok az emberek, akik „pszichedelikus púzás-kényszerben” szenvednek, párhuzamot vonhatnak Martin és saját panaszaik között, illetve megfogadhatják a NetDoctor tanácsát: „Az étrend megváltoztatása és egy kis fogyás sokat segíthetne... Mindezek elősegíthetnék, hogy a jóindulatú baktériumok egészséges mértékben elszaporodjanak a bélrendszerben.”

Minden orvosi problémáról található egy hasznos és akaratlanul is szórakoztató írás, amelyet számos virtuális dokitól származó magyarázat követ. Kedvenc részünk a Test Yourself nevű interaktív szekció, ahol finoman tapogatózó kérdések sorozatára válaszolva megtudhatjuk, hogy depressziósak, cukorbetegek vagy esetleg habzó szájú, májzsugoros, vodkaszagú alkoholisták vagyunk. Még jó, hogy legalább ezt tisztába tettük.
www.netdoctor.co.uk



Nem jól érzed magad? Szaggat a fejed? Látogasd meg a NetDoctort.

ÖTÖS FOGAT

Munka közben is megnézheted ezeket az oldalakat. Csak nehogy felnevess.



Beta Camera

Ezen honlapon magadról készíthetsz egy fotót, ami rögtön meg is jelenik a monitorodon. Egy újabb bizonyíték az elektronikus háló csodájáról.

www.resourcedepot.com/camera/index.shtml



Clickmusic

Hírek kedvenc popsztárjaid mindennapjairól, kritikák a legfrissebb lemezekről és egy hosszú lista a legjobb MP3-fájlokról. Kötelező.

www.clickmusic.co.uk



Tengernyi malac

A tengerimalacok és törpenyulak is megérezhetik a web hatását. A „texel” nem egy grafikai fogalom, hanem egy viszonylag új tengerimalac-fajta!

www.extra.hu/piglet/



Smartbomb

A Smartbomb a Comed Variety Club online változata, amely rendszeresen közvetíti élőben különböző humoristák színpadi fellépéseit.

www.totallybrighton.com/comedy



Anton Maiden

Kíváncsi voltál valaha is arra, hogyan énekel egy svéd Iron Maident? Készülj fel a legrosszabbra.

http://antonmaiden.eu.org/am.html



WM
WESTEND MULTIMÉDIA
SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET
WestEnd City Center legfelső vásárlószint Lechner Ödön körút 7.
Nyitva minden nap 10.00 - 21.00
Tel. / Fax: 238-7074
Ne kockáztasson! Legyen egy jó dobása, vásároljon nálunk!
CD-írók, hangkártyák, hangfalak, joystickok speciális kínálata
Komplett számítógépek, notebookok, számítástechnikai alkatrészek, elemek, kiegészítők széles választéka
MINDEN AMI PC
AKCIÓS TERMÉKEK



Ready® COMPUTERS
SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET, BEMUTATÓTEREM ÉS SZERVÍZ
Van programja?
Ha már van, futtassa a mi számítógépeinken!
Ha még nincs, látogasson el hozzánk!
Video-digitalizálás, Video-CD, egyedi multimédia készítés, filmforgatás, vágás, reklámfilm, videoclip készítés
1054 Budapest, Vadász u. 36. READY COMPKER KFT.
Telefon: 331-0518, 311-6696 Fax: 311-8671
Nyitvatartás: H-P: 9.30-18.00 Sz: 9.00-13.00
Árlista faxra: 2-333-666/1310#
www.ready.hu ready@alarmix.net
Viszonteladóknak: 06-30-9413-453



COMPUTER Ostrom
BUDA I. Ker. OSTROM u. 31.
Széna térnél a Vár felé
Konfigurációk 1+2 év garanciával
Tel: 212-9070
Fax: 212-0657
Részletes árlista: 2-333-666/1719#
E-mail: ostrom@alarmix.net
Számítástechnikai alkatrészek, elemek, kellékek széles választéka
Ostromolható:
H-P.: 10.00 -18.00
Szo.: 9.30 - 13.00

PCFormat
A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

Hardver, szoftver – minden ami kell

A *PC Format* Piaci Séta rovata havonta közli a legkiválóbb programok, a legjobb minőségű hardverek, a legnyerőbb játékok és a legfontosabb kapcsolatok legfrissebb listáit.

PCF PIACI SÉTA

A *PCF Piaci Séta* virtuális katalógus, amely a véleményünk szerinti legjobb árukat kínálja neked, függetlenül attól, hogy milyen cég gyártotta és hol árusítja portékáját. A lista fejezetekre oszlik, s a termék megnevezése után tartalmazza az annak megvásárlásához szükséges adatokat, a szóban forgó áru néhány szavas leírását és lapunk százalékban kifejezett értékelését, mint a tájékozódás és a viszonyítás alapját. Az egyes termékcsoportok táblázata élén az ajánlott vételként kiemelt áru fényképét is közöljük.

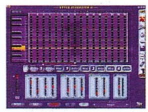
A *PCF Piaci Séta* termékskálája a magazin koncepciója szerint rétegeződik. Nálunk minden megtalálható, amit egy igényes PC-tulajdonos megkívánhat. Mi nem csupán hagyományos számítógépes alkatrészeket és perifériákat kínálunk, hanem minden olyan eszközt, amely segíti Olvasóinkat az önkifejezésben, a komputer alkotó szellemű használatában. Ezért fordítunk különös figyelmet a grafikai- és a zenei, illetve hang-feldolgozó eszközökre és programokra, a multimédiás felhasználásokra és a hozzájuk szükséges különleges perifériákra. Nálunk a játékprogram is fontos, nemcsak afféle "kis színes", amolyan takargatnivalóan mellékes holmi.

A *PCF Piaci Séta* katalógusa – a Magyarországon eddig megszokott gyakorlattól eltérően – nemcsak a hazai üzletekben forintért megvásárolható termékeket ajánlja, hanem azokat is, amelyek esetleg még nem, vagy egyáltalán nem láthatók a magyar boltok polcain. Úgy véljük, ezzel a szemlélettel naprakészebben mutathatjuk be a PC világpiac legújabb kínálatát, amelyben akkor is élvezetes és hasznos lehet tallózni, ha sokunknak nincs lehetősége vagy szándéka rögtön megvásárolni a megcsodált terméket.

A MINŐSÉG NYOMÁBAN



138 A legjobb hardverek



142 A legkiválóbb szoftverek



145 DVD filmek

VÁSÁRLÁSI TANÁCSOK

Hol érdemes?

Ha e-mailen, interneten vagy közvetlenül a gyártótól vásárolsz, rendszerint a bolti áraknál olcsóbban kapod meg az árut. A boltokban ugyanakkor jobb a kiszolgálás, azonnal válaszolnak a kérdéseidre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha levélben rendelsz, akkor minden a posta szolgáltatásain múlik, s országon belül is legalább egy nap, mire elér hozzád a küldemény. Mindig tedd el a számlákat, és nagyobb értékű vásárlásoknál használd a hitelkártyádat (ha van).

Az online vásárlás biztonságáról

Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártyád számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon közölnéd ugyanezt az adatot. Csak olyan internetes áruházból vásárolj, amelyik biztonsági programot (SSL) használ. A Navigator 3-ban a böngésző bal alsó sarkában látható kulcs-ikon teljes, ha az áruház biztosított adatátvitellel rendelkezik, és törött, ha nem. A Navigator 4-ben a kulcs helyett lakatot találsz, s erre az ikonra kattintva rákérdezhetsz az adatátvitel biztonságos voltára. Az Internet Explorer 3-ban a böngésző jobb felső sarkában lakat-ikon jelenik meg, ha biztonságos a site. Az Internet Explorer 4-ben ugyanez az ikon jobboldalt középen látható. Mindig csak olyan cégtől vásárolj a neten, amelynek site-járól már hallottál, s olyasvalaki ajánlotta neked, akinek a véleményében megbízol. Ha egy site zavarosnak tűnik, ne használd! Mindig nyomtasd ki a vásárlási tranzakciód szempontjából fontos képernyőket. Győződj meg róla, hogy a cég vállal-e szállítást Magyarországra (illetve Európába, vagy saját országának határain túlra) és ellenőrizd a szállítási költségeket!

PCFormat A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

3D GYORSÍTÓK Nem tudunk élni nélkülük

Gyorsuló látvány

A videokártya-piac legjelentősebb szereplői a közelmúltban hozták ki legújabb termékeiket, még több képkockát és még szebb képeket ígérve. Ha nem akarunk lemaradni, nekünk is váltanunk kell. Mindenki találhat a saját pénztárcájának megfelelő kártyát, bár a legjobbakért lassan csillagászati összegeket kérnek. A legújabb termékek mind AGP-sek, ezért ha régebbi gépünk van (vagy kevesebb a pénzünk), vegyünk egy második generációs PCI-kártyát, mondjuk egy Voodoo2-t.



Erazor X2 Nincs adat Elsa 90%

Az X2 egész egyszerűen a leggyorsabb 3D gyorsító, amit valaha is láttunk. Ebben is a sokat dicsért GeForce chip dolgozik, mint például a Creative-féle Annihilatorban, az Elsa kártyája mégis nagyobb hatást gyakorolt ránk, nem utolsósorban a kiforrottabb driver miatt. Az új Erazor Double Data Rate memóriája kétszer akkora sebességgel dolgozza fel az adatokat, mint a máshol használt Single Data Rate. Az Erazor X2-vel szokás szerint egyetlen baj van: drága.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
3D Blaster GeForce Ann	61 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	80%	Az első GeForce 256-alapú kártya, de még kevés játék támogatja.
3D Blaster Riva TNT2	40 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	91%	Az Ultra vitathatatlanul a leggyorsabb chipset ilyen áron.
Viper V770 Ultra	51 500 Ft + ÁFA	Diamond	89%	Fantasztikus kártya, csak hát az ára...
WinFast 3D S320 II	43 900 Ft + ÁFA	Leadtek/M2	84%	TNT2-alapok, de gyatra driver.

CD-ÍRÓK ÉS -ÚJRAÍRÓK Dolgozni csak pontosan, szépen...

Rakj rendet!

Ha gyorsan, könnyen és főleg olcsón akarsz adatokat archiválni, vagy ha kedvenc audiofájljaidat hagyományos CD-lejátszón is meg szeretnéd hallgatni, be kell szerezned egy CD-írót vagy -újraírót. Ha van még helyed a lemezek számára, megfelel egy jó minőségű "egyszer használatos" CD-R is. Ezek egyrészt olcsóbbak, másrészt gyorsabbak, mint a CD-RW-k.



CRX140E-RP Nincs adat Sony 92%

Tény, hogy nem a CRX140E-RP a műfaj Denise Richardsa, de ha egyszer egy CD-író ennyire jó, akkor kit érdekel? A Sony terméke 32x-es sebességgel olvas (tehát „hagyományos" CD-ROM-ként is megállja a helyét), 8x-osan ír és 4x-esen ír újra. A mellékelt szoftvercsomag párját ritkítja – még zenei szoftvereket is kapunk. A segédprogramok mellett a doboz sok minden mást is tartalmaz, például üres lemezeket és egy speciális filctollat.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CD-Writer Plus 8100I	78 900 Ft + ÁFA	HP	93%	4x-es írás, 24x-es olvasás, plusz ragyogó szoftverek.
CD-Writer Plus M820e	90 000 Ft + ÁFA	HP	90%	Kicsi és gyors: ami egy notebookhoz kell.
Plexwriter 8/4/32A	Nincs adat	Plextor	90%	Nagy teljesítmény jutányos áron.
PCRW 404K	Nincs adat	Philips	82%	Nem a leggyorsabb, de könnyen használható újraíró, sok extrával.

DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉPEK Értik a csíziót

Most repül a...

A digitális kamerák sosem voltak ilyen olcsók: növekvő felbontásukkal és tárolókapacitásukkal egyre jobb vételnek tűnnek. Ha a régi fényképezőgépünket akarjuk leváltani, izmosabb modellt kell választanunk – a 640x480-asok ideje lejárt, legfeljebb csak webes célokra felelnek meg. Ha már egyszer beruházunk, érdemes olyan extra funkciókért is fizetni, mint a zoom, a preview vagy a késleltetett exponálás.



PhotoPC 800 204 000 Ft + ÁFA EPSON 90%

Kis méret, ezüstösen csillogó, igényes külső és elképesztő teljesítmény: tudása alapján a PhotoPC 800 a hagyományos fényképezőgépeket is helyettesítheti. A 8Mb-os CompactFlash kártya 1984x1488-as felbontás mellett 11 kép tárolására képes, 640x480-nál pedig akár 133 fotót is tárolhatunk rajta. Az egyénileg is változtatható beállítások, a vörösszemeffektus-csökkentés és a hangfelvételi lehetőség bőven kárpótol a digitális zoom hiányosságaiért.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CoolPix 950	309 000 Ft + ÁFA	Nikon	92%	Nagyszerű kamera, kiváló képek, magas ár.
FinePix 2700	232 000 Ft + ÁFA	Fuji	89%	Ergonómikus kivitelezés, jó minőségű képek.
RDC-4200	144 000 Ft + ÁFA	Ricoh	83%	Részletes képet ad, és a tévéhez is csatlakoztatható.
PDR-M4	154 950 Ft + ÁFA	Toshiba	81%	Könnyen kezelhető, gyors, és akár 124 képet is tárolhatunk vele.

PIACI SÉTA

DVD-MEGHAJTÓK A szemünk fénye



PIONEER DVD-A04SZ 28 700 Ft + ÁFA Pioneer 90%

A DVD-A04 a maga 10x-es sebességével (CD-ROM-ként 40x-es) az egész DVD-mezőnyt állva hagyja. Az autós CD-lejátszókhoz hasonlóan a Pioneer gyönyörűsége slot-in rendszerű, vagyis „beszippantja" a lemezt, így akár függőlegesen is használható. Az ára elfogadható, különösen, ha a mellékelt játékprogramokat (X-Files, Baldur's Gate) egyébként is megvettük volna. Sajnos MPEG-2 dekódolásra még szoftveresen sem képes, így filmeket nem nézhetünk rajta.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
DVD 303-S SCSI	34 900 Ft + ÁFA	Pioneer	70%	SCSI kedvelőknek ajánlott, nyíláson át tölthető.
Encore PC-DVD 6X DXR3	51 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	85%	Hardveres MPEG-2 dekódolás, de átlagos teljesítmény.
PC-DVD Blaster 6x	30 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	82%	Átlagos teljesítményű, de szoftveresen tud MPEG-2-t dekódolni.
SR-8584B	20 200 Ft + ÁFA	Panasonic	75%	Ez is megéri, és itt is dekóder kell a mozizáshoz.

Filmfesztivál

A DVD-s szoftverek egyelőre nem árasztják el a boltok polcait, kedvenc filmjeinket azonban már most jobb minőségben nézhetjük, mint korábban VHS-en. Egy DVD-meghajtó segítségével ízelítőt kaphatunk abból, mire képesek a házimozi-rendszerek. Az MPEG-2 dekódolásról természetesen gondoskodnunk kell, és ha nem a leggyorsabb PII-es processzort használjuk, be kell szereznünk egy dekóderkártyát.

JÁTÉKVEZÉRLŐK Remegő kézzel...



SIDEWINDER PRECISION PRO 16 350 Ft + ÁFA Microsoft 91%

A repülőgép-szimulátorok szerelmesei el sem tudják képzelni, mit veszítettek, ha még nem próbálták ki a Microsoft termékét. A Precision Pro rendkívül kényelmes fogással kényeztet, és használhatósága egy második generációs túlélőkésével vetekszik. A kapcsolók mind a helyükön vannak, és a nyolc kézreálló gombot a télikabátunkon is szívesen viselnénk. A Microsoft repszimes joystickját a legkényesebb ízlésű amatőr gépeltérítők is haszonnal forgathatják – és még az ára sem késztet leszállásra.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Cyborg 3D Digital Stick	14 800 Ft + ÁFA	Saitek	90%	A joystickok királya: futurista külső hatékonysággal párosítva.
SideWinder FF Wheel	38 020 Ft + ÁFA	Microsoft	91%	A legjobb force feedbackes kormány, amit csak el tudsz képzelni.
Wingman Formula Force	44 580 Ft + ÁFA	Logitech	86%	Masszív kormány jól eltalált force feedbackkel.
Wingman Gamepad Extreme	10 870 Ft + ÁFA	Logitech	87%	Programozható makrógomb és döntésérzékenység.

Játszani is engedd!

A force feedback a joystickok és a kormánykerekek piacán is forradalmi változásokat hozott: az arcade játékok és az autóversenyek kedvelői manapság már nehezen tudnak meglenni nélküle. Ha megelégszünk a gamepaddel, ügyeljünk arra, hogy a mai játékok igényeinek megfelelően, elegendő gomb legyen rajta. A Quake és társai irányításához egy jó egér is megteszi.

BEVITELI ESZKÖZÖK Kívülről belülre...



Internet Keyboard 6 300 Ft + ÁFA Microsoft 81%

Most, hogy az internet lassan az élet minden területére betette a lábát, és már a kukoricapelyhek dobozán is URL-eket olvashatunk, nem csoda, hogy ez a billentyűzet kimondottan a böngészést igyekszik megkönnyíteni. Az extra gombok még elérhetőbbé próbálják tenni a leggyakrabban használt funkciókat (Vissza, Előre, Leállítás stb.), ám a kívánt célt csak részben érik el. Mindezek ellenére az Internet Keyboard masszív felépítésű, és csuklótámasz is van rajta.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Cordless Wheel Mouse	12 900 Ft + ÁFA	Logitech	90%	Gyerekjáték installálni, ergonómikus és vezeték nélküli.
Intuos (A6)	52 900 Ft + ÁFA	Wacom	92%	Roppant hasznos rajztábla, nagyszerű driverrel.
IntelliMouse Explorer	14 780 Ft + ÁFA	Microsoft	71%	Optikai érzékelés, kényelmes fogás.
Intellimouse Pro	14 690 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Elképesztően kényelmes kisegér, görgővel felszerelve.

Egerek és emberek

Az egér és a billentyűzet nem tartozik a technika legmodernebb csúcsteljesítményei közé, mégis nehéz elképzelni, mihez kezdenénk nélkülük. Mostanában egyre inkább előtérbe kerülnek az ergonómiai szempontok, az ínhüvelygyulladás ugyanis hosszú időre harcképtelenné tehet minket. A legfontosabb, hogy mindkét eszköz jól kézre essen. Ha sokat játszunk 3D-s játékokkal, fontoljuk meg a gyorsabban reagáló USB-s eszközök beszerzését.

MODEMEK Az idő pénz



USR 56K Professional Message 39 990 Ft + ÁFA 3Com 92%

Okos, szép, és sokkal többre használható, mint egy átlagos modem. Még PC sem kell hozzá: faxokat és szöveges üzeneteket azonnal tud fogadni. Termetes darab, de tele van gombbal, így kedvünkre mazsolázhatunk a távollétünkben érkezett üzeneteinkben. Természetesen modemként is megállja a helyét: gyors és megbízható is egyben. A Professional Message a tökéletes kommunikációs megoldás.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
56 Voice Desktop	Nincs adat	Pace	80%	A mellékelt szoftvercsomagban mindent megtalálsz.
Safire 560 Voice	Nincs adat	Lasat	89%	Kinézetre pompás, és jó áron nyújt kimagasló minőséget.
Supra Express 56e Pro	22 900 Ft + ÁFA	Diamond	90%	Olcsó, de egyáltalán nem rossz.
Typhoon Internal 56K	Nincs adat	Eagle Marketing	91%	Alkalmi vétel: gyorsaság kitűnő szoftverrel kombinálva.

Modem talking

Az ingyenes internetszolgáltatók (várható) megjelenésével és a modemek folyamatos fejlődésével az internetes barangolás ára is csökkenésnek indult. Lassan egyeduralkodóvá válnak az 56K-s modemek. Ez persze csak elméleti sebesség, de a régebbi 33,6-osokhoz képest jelentős a különbség. Csak V.90-es szabványon működő terméket vegyünk, és kérdezzünk rá a külön szolgáltatásokra is.

PCFormat A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

MONITOROK A lélek tükrei

Lap és átló

Mivel a szemünk világa mindennél drágább, a monitor a számítógép legfontosabb tartozéka. Érdemes a lehetőségek szerint minél több pénzt rájuk költeni. A jó katódsugaras monitor négy legfontosabb tulajdonsága: széles képátló, nagy felbontás, magas képfrissítési frekvencia és kis képponttávolság. A jövő az LCD- és a TFT-képernyőké (és a digitális technikáé), de ha jó ár/teljesítmény-arányt keresünk, egy darabig még ne váltsunk képet.



ÚJ! Philips 107B 102 900 Ft + ÁFA Philips 90%

Ha az egész napot a monitorod előtt töltöd – akár komoly munka, akár komoly játékok miatt –, már éppen itt az ideje leváltani azt a kis 15 colost, amit a mostani PC-dhez kaptál – például egy Philips 107B-re. Kis mérete ellenére a készülék rengeteg beállítási lehetőséggel kápráztat el, és kristálytiszta a képe, bármire is használod. A képernyője nem lapos ugyan, de sokkal kevésbé görbül, mint hasonszőrű társai.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Flatron 795FT Plus	115 830 Ft + ÁFA	LG	91%	Jó tulajdonságokkal rendelkező 17 colos modell, káprázatos áron.
PT 795	251 000 Ft + ÁFA	ViewSonic	89%	Borsos árú, de káprázatos. (Nem úgy.)
SyncMaster 700FT	127 300 Ft + ÁFA	Samsung	91%	Torzításmentes képet nyújt lenyűgöző technikai jellemzők mellett.
VPD 150	428 900 Ft + ÁFA	ViewSonic	93%	15 colos, digitális TFT-monitor – drága, de megéri a pénzét.

HORDOZHATÓ ESZKÖZÖK Elhordják magukat

Mint a nagyok

Ha sokat utazik az ember, a PC szállítása csak bizonyos nehézségeket vállalva oldható meg. Ilyenkor jönnek számításba a PDA-k, a notebookok és az egyéb hordozható számítógépek. Ha nem akarunk kompromisszumot kötni, a notebookot kell választanunk. Ellenben ha csak egyszerű feladatokat akarunk megoldani, jobb szolgálatot tesznek a PDA-k. Napjaink sztárja a Psion 5, de a Win CE-t használó gépek is népszerűek. Említést érdemel még a Communicator, amelybe egy telefont építettek be (vagy fordítva).



Vaio PCG-C1X 600 000 Ft + ÁFA Sony 93%

A Sony hordozható gépe méretétől eltekintve nem sokban különbözik egy 266MHz-es Pentium MMX-szel, 64Mb RAM-mal és 4,3Gb-os merevlemezzel szerelt asztali PC-től. A C1X a fentieken túl csúcsminőségű TFT-s LCD-képernyőjével is rabul ejti használóját, melyen 16 bites színmélység mellett 1024x480-as felbontásban futtathatók a programok. Szót kell még ejtsünk a beépített hangkártyáról és kameráról, valamint a V.90-es modemről is...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
9110 Communicator	237 600 Ft + ÁFA	Nokia	89%	Mobiltelefon és PC egyben.
E.Four Mini-mail pager	Nincs adat	PageOne	85%	Egyszerűen kezelhető pager, ingyenes webhasználattal.
Palm V Organiser	129 000 Ft + ÁFA	3Com	88%	Jó felépítésű, könnyen kezelhető palmtop.
Psion Series 5MX	159 900 Ft + ÁFA	Psion	88%	A leggyorsabb, legszebb kéziszámítógépek egyike.

PRINTEREK Ameddig a föld kerek...

Házi nyomdák

Lézer vagy tintasugaras – ez itt a kérdés. És a válasz? Attól függ, szöveg vagy színes ábra. Bármelyikről van is szó, a lényeg a felbontás – minél nagyobb, annál jobb. Az elsősorban szövegekhez használt lézerprintereknél a sebesség is elsőrendű tényező. A színes tintasugarasok egy része fotóminőségű képek előállítására is alkalmas, de vigyázzunk: az ehhez szükséges tinta és festék nagyon drága is lehet.



DeskJet 710C 38 900 Ft + ÁFA Hewlett Packard 92%

Fotóminőségű nyomtatás elfogadható áron. A 710C-t kisebb irodák számára ajánlják, de az otthoni felhasználók is megengedhetik maguknak. A nyomtató a HP saját tintasugaras technológiáját, a PhotoREt II-t használja, és percenként 6,5 oldal kinyomtatására képes. Nem a legkisebb darab, de a mindennapos használatot legalább jól bírja. A használata roppant egyszerű, és akár sima, akár fényes papírra dolgozik, látványos lesz az eredmény.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ArtJet 20	Nincs adat	Lexmark	90%	Átlagon felüli minőség és funkcionalitás.
Canon BJC-6100	59 900 Ft + ÁFA	Canon	84%	Masszív felépítés, gyorsaság és jó minőség.
Stylus Photo 750	69 900 Ft + ÁFA	Epson	89%	Nyomtatási minőségével magasra tette mércét.
Stylus Photo 1200	138 000 Ft + ÁFA	Epson	89%	Ha a több jobb, ez nagyon jó – a 750-es A3-as változata.

SZKENNEREK Gépek és képek

Mindenre képesek

Faxolás, fénymásolás, képszerkesztés: nincs több gond, ha szert teszünk egy jó szkennere. A "képolvasók" kisebbek, olcsóbbak, gyorsabbak, mint valaha, és már nemcsak a profi grafikai stúdiókban találkozhatunk velük. Immár alapkövetelmény a 600 dpi és a 24 bites színmélység. Ne érjük be az olcsóbb kézi szkennerekkel: síkágyas társaik sokkal több szolgáltatással és nagyobb kényelemmel hálálják meg a magasabb árat.



Microtek Scanmaker X6 39 900 Ft + ÁFA Microtek 90%

A Scanmaker X6 alacsony árát meghazudtoló képminőséget és barátságos szoftvereket kínál. USB-perifériáról van szó, tehát installálás után nem kell újraindítanunk a gépet. A mellékelt programok között az Adobe PhotoDeluxe-ot ugyanúgy megtaláljuk, mint az Ulead PhotoImpact 4.2-t. A ScanWizard elnevezésű driver majdhogynem profi szolgáltatásokat nyújt, és nagyszerű másolatok készíthetők vele. A Microtek terméke minősége mellett a sebességével is kitűnik.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Black Widow 4830 Pro	12 900 Ft + ÁFA	Devcom	88%	Jó minőség reklámáron.
Colorado Direct	15 900 Ft + ÁFA	Primax	87%	Gyors és pazar, csak a szoftver zavar.
Paperport Strobe	Nincs adat	Visioneer	88%	Designos külsőbe rejtett színbűvész jó szoftverekkel.
Phantom 330	19 900 Ft + ÁFA	Microtek	78%	Jó minőségű szkenner, kiemelkedő TWAIN driverrel.

PIACI SÉTA

HANGKÁRTYÁK Fülbevalók és fülbemászók



SoundBlaster Live! Player 1024 38 000 Ft + ÁFA Creative Labs 95%

Két hangszóró- és egy digitális kimenet, belső csatlakozók a modem és a CD-ROM számára, belső S/P-DIF-csatlakozó, továbbá rengeteg szoftver – a Creative éppen csak a számítógépet nem mellékeli a kártyához. Pedig ha megtenné, rögtön hallhatnánk, milyen kiváló a Live! Player 1024 zenehallgatáshoz, DVD-hez és játékokhoz egyaránt. Említést érdemel a Movie Mode is, amellyel filmnézés közben meglepő hangminőség-javulást érhetünk el.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Aztech PCI 288	Nincs adat	Auratek	90%	Zenehallgatásra és DVD-hez is ajánlják, ráadásul nem is drága.
PowerVortex2 SuperQuad	Nincs adat	TechWorks	90%	Kitűnő 3D-s hang, négy hangszóró támogatása és S/P-DIF-bemenet.
MaxiStudio ISIS	Nincs adat	Guillemot Int	92%	Játékra és zenehallgatásra is kiváló, bár kissé drága.
TerraTec EWS88MT	Nincs adat	TerraTec	90%	A csúcsok csúcsa, de kizárólag profiknak.

Bábeli hangzavar

Tény, hogy a grafikus kártyák felvarrták a PC-s játékok arcát, de a virtuális valóság nem lenne teljes, ha nem egyre tökéletesebb hangkártyák húznák hozzá a talpalávalót. Itt is meghonosodott a 3D, elsősorban a Creative Labs-féle Environmental Audio és az Aureal kifejlesztette Vortex2-nek köszönhetően. Ha zeneszerzéssel is foglalkozunk, olyan kártyát válasszunk, amely minél több MIDI-csatorna kezelésére képes.

HANGSZÓRÓK Magasak és mélyek



Sirocco Spirit 97 900 Ft + ÁFA VideoLogic 91%

Ha a zene tényleg szerelmünk étke, akkor a Sirocco Spirits valóságos orgiát rendez a nappalinkban. Képességeit azonban nemcsak a zene terén csillogtatja. Bármit is hallgassunk vele – játékokat, saját műveinket vagy akár csak a Windows indítódallamát – a hatás nem marad el. Hangerő- és hangszínszabályozó is van rajta, bár mi, a magunk részéről jobban szeretjük a magas és a mély hangokat egymástól függetlenül beállítani. Éppen ideje, hogy megszabaduljunk kis szürke PC-s hangszóróinktól!

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACS 305	40 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	89%	Négyhangszórós rendszer jó szoftverrel.
ACS 48	35 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	90%	Kitűnő hangminőség, még hangosan is.
Desktop Theater 5.1 Dig.	74 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	80%	Kicsi, de jó minőségű hangszórók.
DigiTheatre	97 900 Ft + ÁFA	VideoLogic	87%	A hangja, különösen a mélyebb tartományban, semmihez sem fogható.

Dobozolt hangok

Ki emlékszik már azokra a rekedtes hangú apróságokra, amelyek a zene szent nevét megcsúfolva kellették magukat a monitorjaink mellett? A legmodernebb termékek már mélysugárzót is magukban foglalnak, és csak úgy dübörög belőlük a basszus. Ha van DVD-nk, három hangszóró már nem is elég. Amennyiben Windows 98-at használunk, éljünk az USB nyújtotta lehetőségekkel.

ADATTÁROLÁS Hová dugtad?



DeskStar 34GXP Nincs adat IBM 91%

Ezt a 34Gb-os behemótot a gyártó érdekes módon nem szerverekbe, hanem az otthoni felhasználók gépébe szánja. A 34GXP már az új ATA-66-os szabvány alapján készült, ami elméletileg 66 Mb/s-os átviteli sebességet jelent. Több mint 60 CD teljes anyaga fér rá (floppyban ezt már ki sem lehet fejezni), így teljesen mindegy, mekkora a jelenlegi merevlemezünk, hogy ezzel nem ér fel, az biztos (hacsak nem vagyunk mi magunk is egy szerver).

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Diamond Max Plus 5120	Nincs adat	Insight	90%	20,4Gb!!!
FlipDisk	Nincs adat	Amacom	90%	Egyszerre sok adatot mozgathatsz.
OnStream 30Gb Digital Drive	Nincs adat	CMS Pheripherials	88%	Gyors, rugalmas és könnyen használható szalagos meghajtó.
ZIP 100 USB	36 900 Ft + ÁFA	Iomega	91%	A 3.5-es floppy utóda.

A méret a lényeg

A merevlemezek napról napra több adatot nyelnek el. Már a legolcsóbb merevlemezek is 4Gb befogadására képesek, a csúcsmodellek pedig meg sem állnak 20Gb alatt. Ha gyakran cserélünk adatokat, értelemszerűen olyan meghajtót vegyünk, amilyen a kollégák többségének van. Ha viszont csak a személyes dolgaink között vágunk rendet, mérjük fel, mekkora sebességre, méretre, illetve fajlagos költségre tartunk igényt.

VIDEÓ Csapó indul!



ÚJ! Vesta Pro Nincs adat Philips 84%

Ha már van e-mailcímed, itt az ideje, hogy képed is legyen hozzá. A Vesta Pro meglehetősen bizarrul fest, de a három csápszerű láb miatt sokkal biztosabban áll, mint a konkurencia. A megfelelő konfigurálást varázsló segíti, de ha valami nem tetszene, egyénileg is módosíthatunk a beállított értékeken. A Vesta Pro képminősége és ára fordítottan arányos egymással (ti. az előbbi magas, az utóbbi alacsony), úgyhogy érdemes megvenni, mielőtt egy darab se marad belőle.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Buz	49 900 Ft + ÁFA	Iomega	93%	M-JPEG videovágó és szerkesztő.
Fast AV Master 98	179 000 Ft + ÁFA	Fast Electronic	90%	PCI-os videodigitalizáló „hangos" lehetőségekkel.
Studio 400	71 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	90%	Profi editáló, és csínján bánik a merevlemezzel is.
Mirovideo Studio DC10	70 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	82%	Videodigitalizálás és editálás, jó szoftverekkel megspékelve.

Házimozi

A saját filmek forgatása egyre egyszerűbbé válik a digitális videokamerák és a videodigitalizáló-kártyák árzuhanása következtében. Az előbbieket persze továbbra sem adják ingyen, de ha belegondolunk, hogy az efféle szerkezetek mire képesek, az ár sem lesz olyan ijesztő. Ha pedig megelégszünk a gyengébb minőséggel, néhány tízezer forintért archiválni tudjuk a nyaraláson készült felvételeinket.

PC Format – A sokoldalú PC magazin

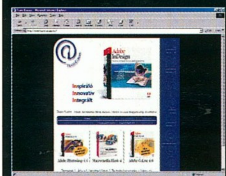
PIACI SÉTA

ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok

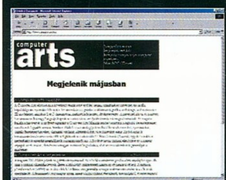
HA A DTP ÉS A SZÁMÍTÓGÉPES GRAFIKA A FONTOS...



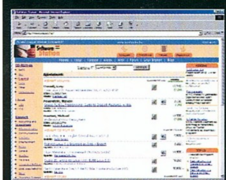
FONTOLO www.fontolo.hu
Itt minden megtalálható, ami DTP-vel kapcsolatos: szolgáltatást, termékeket, információkat stb.



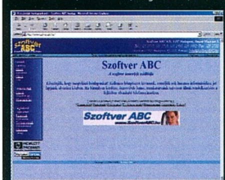
Trans-Europe www.trans-europe.hu
Információk, vásárlási tanácsok, árak, Adobe és Macromedia termékekről.



Computer Arts www.computer-arts.hu
Kiadónk, DTP-vel és számítógépes grafikával foglalkozó magazinjának Magyar honlapja.



Software Station www.swsbooks.hu
Számítástechnikai szoftverek és szakkönyvek széles választéka. Árak, információk, megrendelés, keresés.



Szoftverabc www.szoftverabc.hu
Szinte minden grafikai és DTP szoftver megtalálható ezen az oldalon, részletes árlistával és információval.

DTP, azaz Dévényi Tibor pizsamája. Vagy mégsem...

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
PageMaker 6.5 plus	199 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Egyszerű, de professzionális.
Publisher 9	24 860 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Megéri az árát. Sok helppel, cliparttal és sablonnal.

GRAFIKAI PROGRAMOK Ha mindenképp kell egy

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CorelDRAW 9	187 900 Ft + ÁFA	Corel	90%	Népszerű programcsomag új effektekkel és jó clipart-gyűjteménnyel.
Illustrator 8	159 900 Ft + ÁFA	Adobe	94%	A rajzprogramok csúcsa. Gyors és könnyen kezelhető.
Paint Shop Pro 6	31 890 Ft + ÁFA	Jasc	92%	Felhasználóbarát program elképesztő mennyiségű eszközzel.
PhotoDeluxe 3.0	19 900 Ft + ÁFA	Adobe	93%	Ebben a kategóriában ez nyújtja a legtöbb extrát.
PhotoDraw 2000	38 690 Ft + ÁFA	Microsoft	81%	Intuitív program látványos interfésszel.
Photoshop 5.5	269 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Remek új eszközök. Ez a legjobb képszerkesztő.
Picture It! 2000	11 400 Ft + ÁFA	Microsoft	82%	Hatékony képszerkesztő, teljes körű helppel.

INTERNET Hálót borít rád az éj...

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Director 7 Shockwave	389 900 Ft + ÁFA	Macromedia	89%	Rengeteg dologra használható webszerkesztő, de bonyolult és drága.
Dreamweaver 3	147 000 Ft + ÁFA	Macromedia	92%	Kiemelkedően jó webszerkesztő – a profik választása.
Fireworks 2	79 900 Ft + ÁFA	Macromedia	85%	Könnyen elsajátítható webes grafikai alkalmazás.
GoLive 4.0	147 000 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Intuitív webszerkesztő teljes körű „fogd-és-vidd"-del.
Homesite 4	33 260 Ft + ÁFA	Allaire	88%	HTML-szerkesztő. Honlapfelügyelet, WYSIWYG stb.
Image Styler	59 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Profiknak szánt grafikai alkalmazás kifinomult funkciókkal.
Internet Explorer 5.0	Ingyenes	Microsoft	–	Minden eddiginél több (és jobb) funkció.
Navigator 4.6	Ingyenes	Netscape	–	Jó, de nem annyira, mint az IE5.
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Rendkívül könnyen kezelhető webszerkesztő.

MULTIMÉDIA Magyar nyelven

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
A II. világháború története	4 990 Ft	Europress	74%	Könnyű kezelés, színes ismeretanyag, kellemes megjelenés.
Autó 2000 – Kerékvilág	3 900 Ft	Kossuth	86%	Átfogó adatmennyiség, kényelmes kezelőfelület.
Budapest Kalauz	6 990 Ft	Cyberstone	92%	Esztétikus térkép, gyors és pontos működés, útvonalkeresés.
Elveszett szavak nyomában	5 990 Ft	CyberStone	87%	Kalandjáték, nyelvoktató, mese és rejtvénygyűjtemény.
Észak-Amerika ÚJ!	5 990 Ft	Kossuth	89%	Kiváló képanyag, kényelmes, hangulatos használat.
Fantasztikus Matekváros	5 990 Ft	CyberStone	78%	Színvonalas grafika, ötletes feladatok. Ajánljuk!
Játékos Angol Klub	5 990 Ft	CyberStone	79%	Igényes kivitel, rengeteg ötlet és feladat.
Kémia Kalauz 2.	6 690 Ft	Cyberstone	93%	Hihetetlenül részletes, remek feladatok és labor.
Manó Angol 2.	4 990 Ft	Profi-Média	81%	Sok lecke és feladat, kedves grafika.
Manó ÁBÉCÉ	4 950 Ft	Profi-Média	86%	Ötletes feladatok és kedves grafika. Kicsiknek is!
Manó Olvasás 1.	5 800 Ft	Profi-Média	84%	Jól felépített feladatok hangulatos grafikai környezetben.
Seholsincs kastély	5 990 Ft	Color Plus	86%	Hangulatos mesejáték, ravasz logikai feladatokkal.
Szabadítsd ki a kisoroszlánt	5 990 Ft	Cyberstone	81%	Ötletes animációk, kedves történet.
SzuperAgy	5 990 Ft	Cyberstone	86%	Szellemi kihívásokra vágyó gyerekeknek.
A természet enciklopédiája	9 900 Ft	Panem	92%	Egyedülállóan színes ismeretanyag. Igényes.
Tolnai Világlexikona	3 990 Ft	Cyberstone	74%	Nagy ismeretanyag és kellemes megjelenés.
Tomi és az álomcsapda	5 990 Ft	Cyberstone	90%	Kedves, aranyos, szellemes, profi.
Utazás a naprendszerben ÚJ!	5 600 Ft	Kossuth	93%	Látványos, kényelmes, felhasználóbarát.
Világatlasz '99	8 000 Ft	WoodStone	73%	Világatlasz, mit is mondhatnánk.

PCFormat A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok

IRODAI PROGRAMOK Miről álmodik a titkárnő?

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
MS Office 2000	114 900 Ft + ÁFA	Microsoft	94%	A legjobb irodai programcsomag.
WordPerfect Office 2000	122 950 Ft + ÁFA	Corel	85%	Irodai csomag rengeteg funkcióval. Elegánsabb, mint valaha.

PLUG-INEK Képszerkesztés felsőfokon

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Chromatica	Nincs adat	Chroma Graphics	79%	Színhelyettesítő alkalmazás profiknak.
Four Seasons	Nincs adat	Rayflect	80%	Hogyan rajzoljunk egyszerűen, gyorsan égboltot.
Genesis VFX	Nincs adat	GenesisFX	88%	A fények játéka: plug-in-gyűjtemény.
Intellihance Pro 4.0	69 900 Ft + ÁFA	Extensis	92%	Plug-in számítógépes grafikákhoz és fotókhoz.
Photographics	49 900 Ft + ÁFA	Extensis	90%	Illustrator-típusú plug-in. A „szöveg-szerkesztő".
Photographic Edges 4.0	Nincs adat	AutoFX	88%	Jól használható „képkeretező" program.
PhotoTracer	Nincs adat	Rayflect	82%	Drótvázas modellekből renderelt képeket állít elő.
Ulead Gif-X	Nincs adat	BIT	85%	Egy GIF és némi ügyesség egyenlő animáció.

HANG ÉS ZENE Kakofónia

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACID	Nincs adat	Sonic Foundry	91%	Több mint sequencer. Könnyen manipulálható hangminták.
Cakewalk Pro Audio 8	Nincs adat	Et Cetera	92%	Nagyszerű sequencer jó hardvertámogatással.
Cubase VST	188 810 Ft + ÁFA	Arbiter	90%	A legnagyobb profik is erre esküsznek. Drága, de megéri.
Dance eJay 2: Techno	Nincs adat	FastTrack	86%	Rengeteg hangminta, de a profiknak túl egyszerű.
Making Waves Audio	Nincs adat	Orion Dist.	90%	Olcsó, de hatékony zeneszerkesztő nagyszerű hangmintákkal.
Music Maker Pro	133 700 Ft + ÁFA	MAGIX Ent	90%	Csinálj saját zenét és videót. Tud MP3-at is.
MusicMatch JukeBox 4.3	Nincs adat	Media Gold	93%	Kiváló MP3-készítő. Támogatja a WMA-t is.
Music Studio 5	Nincs adat	Magix	84%	Hasonlít a kiváló Logic Audióhoz, de jóval olcsóbb nála.
Sound Studio Gold	Nincs adat	Evolution	91%	Olcsó, de sokat tudó sequencer.

SEGÉDPROGRAMOK Etesd meg az egered!

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Conversions Plus	Nincs adat	Dabs	81%	Ha fájljaink konvertálásra szorulnak.
Diskclone Extra Strength	Nincs adat	Quarterdeck	87%	Merevlemezek másolása bármilyen OS alatt, adatvesztés nélkül.
First Aid 2000	13 070 Ft + ÁFA	McAfee	85%	Megelőző védelem PC-k számára.
Invisimail	Nincs adat	Virtually Online	92%	Nagyszerű e-mailtitkosító program, hogy ne kelljen senkinek az orrára kötni.
Laplink Professional	Nincs adat	Travelling Software	90%	Hogyan csatlakoztassunk laptopot asztali géphez.
McAfee Office	23 900 Ft + ÁFA	McAfee	90%	Kedvező árú rendszerkarbantartó program Windowshoz.
Omniform 4.0	Nincs adat	Comp Unlimited	92%	Öröm lesz vele űrlapot készíteni.
Partition Commander	15 250 Ft + ÁFA	V Communications	91%	Olcsó segédprogram a merevlemezek újraparticionálásához.
QuicKeys	Nincs adat	CE Software	94%	Remekül testreszabható program a leggyakoribb feladatok megkönnyítésére.
TF2000	Nincs adat	Eye-t Technology	90%	Y2K-javító program. Bármilyen gépen fut.
VirusScan Platinum	19 060 Ft + ÁFA	McAfee	89%	Heurisztikus, naprakész vírusirtó.
Windows 2000 ÚJ!	82 700 Ft + ÁFA	Microsoft	83%	Nem fagy, ezért üzleti célokra is megfelel, játékra viszont kevésbé.

VIDEÓ Üsd, vágd

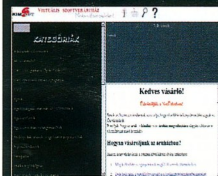
NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
VideoStudio	32 200 Ft + ÁFA	Ulead Systems	85%	Egyszerűen kezelhető, netbarát mozgóképszerkesztő.
VideoWave 2	Nincs adat	MGI Software	90%	Az olcsó editálóprogramok legjobbika.

ONLINE KERESKEDELEM

Olcsó, gyors és egyszerű... Akkor meg mire vársz?



AUTOMEX.HU
www.automex.hu



Kim-Soft Virtuális Szoftveráruház
www.profi-media.com/kimsoft



DEPO
www.depo.hu



ARUHAZ.COM
www.prim.hu/aruhaz/



CENTRALNET SHOP
shop.centralnet.hu

PC Format A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

KAPCSOLATOK Telefonszámok, weboldalak

JÁTÉK FORGALMAZÓK

CÉG	TELEFONSZÁM	WEBOLDAL
3DO	(1) 223 1500	www.3do.com
Acclaim	(1) 461 5733	www.acclaim.com
Activision	(1) 223 2770	www.activision.com
Blizzard	(1) 261 1219	www.blizzard.com
Blue Byte	(1) 223 1500	www.bluebyte.com
Bullfrog	(1) 351 3078	www.bullfrog.com
Codemasters	(1) 223 1500	www.codemasters.com
Core	(1) 461 5733	www.core-design.com
CRYO	(1) 461 5733	www.cyro-interactive.com
Disney Interactive	(1) 461 5733	www.disney.com
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Electronic Arts	(1) 351 3078	www.ea.com
Empire	(1) 223 1500	www.empire.co.uk
Europress	(1) 332 9923	www.europress.com
GT Interactive	(1) 461 5733	www.gtgames.com
Hasbro Interactive	(1) 223 1500	www.hasbrointeractive.com
Havas Interactive	(1) 261 1219	www.havasinteractive.com
Infogrames	(1) 461 5733	www.infogrames.com
Interplay	(1) 351 3078	www.interplay.com
Learning Company	(1) 223 2770	
LucasArts	(1) 223 2770	www.lucasarts.com
Maxis	(1) 351 3078	www.ea.com
MicroProse	(1) 223 1500	www.microprose.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/games
Midas Interactive	(1) 351 3078	www.gamesarena.com
Mindscape	(1) 223 1500	www.mindscape.com
Monolith	(37) 315 905	
Project TWO Interactive	(1) 223 1500	
Psygnosis	(1) 223 2770	www.psygnosis.com
Red Orb	(1) 461 5733	www.redorb.com
Red Storm	(1) 223 1500	www.redstorm.com
SCI	(1) 351 3078	www.sci.co.uk
Sierra	(1) 261 1219	www.sierra.com
SirTech	(37) 315 905	www.sir-tech.com
Sold Out	(1) 359 0576	www.sold-out.co.uk
Take 2	(1) 223 1500	www.take2games.com
THQ	(1) 351 3078	www.thq.com
TopWare	(37) 315 905	
Ubi Soft	(1) 353 1898	www.ubisoft.com
Virgin	(1) 351 3078	www.vie.co.uk

SZOFTVER

CÉG	TELEFONSZÁM	WEBOLDAL
Adobe	(1) 392 0700	www.adobe.com
Alien Skin	(1) 392 0700	www.alienskin.com
Autodesk	(1) 359 9882	www.autodesk.com
Borland	(1) 252 8145	www.borland.hu
Canto	(1) 392 0700	www.canto.com
Corel	(1) 466 6263	www.codra.hu
Cyberstone	(1) 461 5750	www.cyberstone.hu
Data Fellows	(1) 488 7700	www.2f.hu
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Extensis	(1) 392 0700	www.extensis.com
Jasc	(1) 329 2737	www.jasc.com
Macromedia	(1) 392 0700	www.macromedia.com
Magix	(1) 223 1500	www.magix.com
McAfee Software	(1) 455 6000	www.mcafee.com
MetaCreations	(1) 392 0700	www.metacreations.com
Micrografx	(1) 329 2737	www.micrografx.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Netscape	(1) 329 2737	www.netscape.com
Novell	(1) 235 7644	www.novell.hu
Profi Média	(79) 325 467	www.profi-media.com
QuarterDeck	(1) 329 2737	www.quarterdeck.com
Symantec	(1) 329 2737	www.symantec.com
Ulead	(1) 392 0700	www.ulead.com
Woodstone	(1) 302 4420	www.woodstone.hu

HARDVER

CÉG	TELEFONSZÁM	WEBOLDAL
3Com	(1) 451 3500	www.3com.com
3dfx Interactive	(1) 322 2232	www.3dfx.com
Acorp	(1) 209 0719	www.acorp.hu
Adaptec	(1) 342 3255	www.adaptec.com
ADI	(1) 342 3255	www.adiusa.com
AGFA	(1) 212 1540	www.agfahome.com
Altec Lansing	(1) 266 6059	www.altecmm.com
APC	(1) 209 4678	www.apc.com
ASKEY	(1) 372 7180	www.askey.com
ASUS	(1) 214 2392	www.asus.com
ATI	(1) 342 3255	www.ati.uk
Belinea	(1) 436 6610	
Canon	(1) 465 8020	www.canon.hu
Casio	(1) 309 5100	www.casio.com
Cherry	(1) 322 7846	
Compaq	(80) 206 720	www.compaq.hu
Creative Labs	(800) 12 222	www.creativelabs.com
DELL	(1) 270 7600	www.dell.com
Diamond	(1) 266 6059	www.diamondmm.com
DTK	(1) 246 8411	
EPOX	(1) 469 8000	www.epox.com
Epson	(23) 502 830	www.epson.com
Fast Electronic	(1) 214 8621	www.allegro.hu
Freecom	(1) 352 7040	
Fuji	(1) 269 0232	www.fujifilm.co.uk
Gigabyte	(22) 515 468	www.giga-byte.com
Gravis	(1) 321 0408	www.gravis.com
Hewlett Packard	(1) 218 8800	www.hp.hu
Hyundai	(1) 452 4600	www.hyundai.com
Jazz Speakers	(1) 350 1246	
JVC	(1) 239 0086	www.jvc.com
Kodak	(1) 353 0111	www.kodak.com
Leadtek	(1) 350 1246	www.leadtek.com
Lexmark	(1) 220 5569	www.lexmark.com
LG	(1) 452 4600	www.lg.co.kr
Logitech	(1) 485 0648	www.logitech.com
Matrox	(1) 375 3716	www.matrox.com
Maxxtro	(1) 350 6822	
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Microtek	(1) 353 0111	www.microtek.nl
Minolta	(1) 206 2244	www.minolta.hu
Mustek	(1) 321 0408	www.mustek.com
Nikon	(1) 350 5525	www.nikon.hu
Nokia	(1) 236 1100	www.nokia.hu
NVidia	(1) 236 0818	www.nvidia.com
OKI	(1) 266 6225	www.okihu.hu
Olympus	(1) 342 3255	www.olympus.hu
Orchid	(1) 236 0818	www.orchid.com
Philips	(1) 214 2392	www.philips.hu
Pinnacle	(1) 342 3255	www.pinnaclesys.com
Plextor	(1) 452 4600	www.plextor.com
Psion	(1) 356 9595	www.psion.hu
Rockfire	(1) 350 1246	
Saitek	(1) 322 2232	www.saitek.com
Samsung	(1) 388 7925	www.samsung.hu
Sanyo	(1) 353 0111	www.sanyo.com
Sony	(1) 250 2413	www.sony.hu
SOYO	(22) 515 414	www.soyo.nl
Tally	(1) 477 4050	www.tally.hu
TerraTec	(1) 322 2232	www.terratec.net
Toshiba	(1) 410 5987	www.toshiba.com
TraxData	(1) 237 1360	www.traxdata.com
Umax	(1) 221 5123	www.umax.com
Videologic	(1) 331 0518	www.videologic.com
Viewsonic	(1) 266 6059	www.viewsonic.com
Wacom	(1) 353 0111	www.wacom.com
Western Digital	(1) 215 3666	www.wd.com
Xerox	(1) 451 3500	www.xerox.hu
Yamaha	(1) 350 6822	www.yamaha.com

DVD FILMEK Magyar nyelven

WARNER DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
BÉRGYILKOSOK	ASSASSINS	5 000 Ft
SPECIALISTA	THE SPECIALIST	5 000 Ft
SZÖKÉSBEN	THE GETAWAY	5 000 Ft
SPACE JAM – ZŰR AZ ŰRBEN	SPACE JAM	5 000 Ft
SZIGORÚAN BIZALMAS	L. A. CONFIDENTIAL	5 000 Ft
BEETLEJUICE	BEETLEJUICE	5 000 Ft
A GÖMB	SPHERE	5 000 Ft
AZ ÖRDÖG ÜGYVÉDJE	DEVILS ADVOCATE	5 000 Ft
ELVESZETT FIÚK	LOST BOYS	5 000 Ft
KOCKÁZATOS ÜZLET	RISKY BUSINESS	5 000 Ft
LETASZÍTVA	FALLEN	5 000 Ft
ÖLVE VAGY HALVA	HARD TO KILL	5 000 Ft
DAVE	DAVE	5 000 Ft
GYILKOSSÁG A FEHÉRHÁZBAN	MURDER AT 1600.	5 000 Ft
VÉGKÉPP ELTÖRÖLNI	ERASER	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 4.	LETHAL WEAPON 4	5 000 Ft
BATMAN VISZATÉR	BATMAN RETURNS	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 2.	LETHAL WEAPON 2	5 000 Ft
TÖKÉLETES MÁSOLAT	COPY CAT	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 3.	LETHAL WEAPON 3	5 000 Ft
MINDÖRÖKKÉ BATMAN	BATMAN FOREVER	5 000 Ft
TANGO ÉS CASH	TANGO AND CASH	5 000 Ft
NICO	NICO	5 000 Ft
BOSSZÚÁLLÓK	AVANGERES	5 000 Ft
UTOLSÓ CSERKÉSZ	LAST BOYSCOUT	5 000 Ft
TISZTÍTÓTŰZ	GLIMMER MAN	5 000 Ft
TŰZPARANCS	EXECUTIVE DECISION	5 000 Ft
PUSZTÍTÓ	DEMOLITION MAN	5 000 Ft
NINCS ALKU	THE NEGOTIATOR	5 000 Ft
TÖKÉLETES GYILKOSSÁG	PERFECT MURDER	5 000 Ft
CSALÁDI VAKÁCIÓ	NATIONAL LAMPON'S VACATION	5 000 Ft
ANGYALOK VÁROSA	CITY OF ANGELS	5 000 Ft
BENJAMIN KÖZLEGÉNY	PRIVAT BENJAMIN	5 000 Ft
GOLFŐRÜLTEK	CADDYSHACK	5 000 Ft
BOMBANŐ	10	5 000 Ft
ARTHUR	ARTHUR	5 000 Ft
ROLLING STONES	ROLLING STONES	5 000 Ft
ŐRÜLT VÁROS	MAD CITY	5 000 Ft
ÁRTATLANSÁGRA ÍTÉLVE	PREMUSED INNOCENT	5 000 Ft
NEW JACK CITY	NEW JACK CITY	5 000 Ft
KATONA	SOLDIER	5 000 Ft
ARMAGEDDON	ARMAGEDDON	5 000 Ft
A SÁRKÁNY KÖZBELÉP	ENTER THE DRAGON	5 000 Ft
FAKÓ LOVAS	PALE RIDER	5 000 Ft
VESSZŐFUTÁS	GAUNTLET	5 000 Ft
PISZKOS HARRY	DIRTY HARRY	5 000 Ft
A SZERELEM HÁLÓJÁBAN	YOU HAVE GOT MAIL	5 000 Ft
JFK	JFK	5 000 Ft
ÁTKOZOTT BOSZORKÁK	PRACTICAL MAGIC	5 000 Ft
ÚSZÓ ERŐD	UNDER SIEGE	5 000 Ft
TÖBB, MINT TESTŐR	THE BODYGUARD	5 000 Ft
MY FAIR LADY	MY FAIR LADY	5 000 Ft
BŰVÖS KARD	MAGIC SWORD	5 000 Ft
SZABADÍTSÁTOK KI WILLYT!	FREE WILLY	5 000 Ft
KOBRA	COBRA	5 000 Ft
SZÁRNYAS FEJVADÁSZ	BLADE RUNNER	5 000 Ft
TÖRVÉNYEN KÍVÜLI JOES WALES	OUTLAW JOES WALES	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER	LETHAL WEAPON	5 000 Ft
ŐRÜLET	FRANTIC	5 000 Ft
SZEMTŐL SZEMBEN	HEAT	5 000 Ft
A KIS HERCEGNŐ	LITTLE PRINCESS	5 000 Ft
TITKOK KERTJE	SECRET'S GARDEN	5 000 Ft
SZÁGULDÓ ERŐD	UNDER SIEGE 2	5 000 Ft
TŰZ A MÉLYBEN	FIRE DOWN BELOW	5 000 Ft
MÁTRIX	THE MATRIX	5 000 Ft
DERMESZTŐ SZENVEDÉLYEK	FINAL ANALYSIS	5 000 Ft
LÁNGOLÓ JÉG	ON DEADLY GROUND	5 000 Ft
TÖRVÉNYRE TÖRVE	OUT FOR JUSTICE	5 000 Ft
HA A FÉRFI IGAZÁN SZERET	WHEN A MAN LOVES A WOMAN	5 000 Ft
VISSZAVÁGÓ	PAYBACK	5 000 Ft
CSAK EGY KIS PÁNIK	ANALYZE THIS	5 000 Ft
ÁLLAMÉRDEK	ABSOLUTE POWER	5 000 Ft
STRIPTEASE	STRIPTEASE	5 000 Ft
HIÚSÁGOK MÁGLYÁJA	THE BONFIRE OF THE VANITIES	5 000 Ft
ÖSSZEOMLÁS	FALLING DOWN	5 000 Ft
HALÁLOS NYUGALOM	DEAD CALM	5 000 Ft
POLICE ACADEMY	POLICE ACADEMY	5 000 Ft
LED ZEPPELIN	LED ZEPPELIN	5 000 Ft
CASABLANCA	CASABLANCA	5 000 Ft
HÜVELYK PANNA	THUMBELINA	5 000 Ft
POLTERGEIST	POLTERGEIST	5 000 Ft
EXCALIBUR	EXCALIBUR	5 000 Ft
TISZTA JÁTSZMA	FAIR GAME	5 000 Ft
GYILKOS TÚRA	DELIVERANCE	5 000 Ft
ÉNEK AZ ESŐBEN	SINGIN' IN THE RAIN	5 000 Ft
AZ ÖRDÖGŰZŐ	THE EXORCIST	5 000 Ft
EGY IGAZ ÜGY	JUST CAUSE	5 000 Ft
2010 - A KAPCSOLAT ÉVE	2010	5 000 Ft
AMADEUS	AMADEUS	5 000 Ft
SOMMERSBY	SOMMERSBY	5 000 Ft
AZ IGAZSÁG NAPJA	TRUE CRIME	5 000 Ft
VADIÚJ VADNYUGAT	WILD WILD WEST	5 000 Ft
10 DOLOG AMIT UTÁLOK BENNED	10 THINGS I HATE ABOUT YOU	5 000 Ft

COLUMBIA DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
GODZILLA	GODZILLA	7 500 Ft
VAD VÁGYAK	WILD THINGS	7 500 Ft
EGYENESEN ÁT	FLATLINERS	7 500 Ft
ELHAGYOTT BOLYGÓ	SCREAMERS	7 500 Ft
TUDOM MIT TETTÉL TAVALY NYÁRON	I KNOW WHAT YOU DID LAST SUMMER	7 500 Ft
GATTACA	GATTACA	7 500 Ft
DANTE POKLA	DANTE'S PEAK	7 500 Ft
DAYLIGHT	DAYLIGHT	7 500 Ft
IKREK	TWINS	7 500 Ft
DRAKULA	DRACULA	7 500 Ft
NYOMORULTAK	LES MISERABLES	7 500 Ft
HALÁLKANYAR	U-TURN	7 500 Ft
KÁBELBARÁT	CABLE GUY	7 500 Ft
NAGY BORZONGÁS	BIG CHILL	7 500 Ft
A VAD	THE WILD ONE	7 500 Ft
MENEKÜLÉS ABSOLOMBÓL	ESCAPE FROM ABSOLOM	7 500 Ft
ROBBANÓFEJEK	BIG HIT	7 500 Ft
ÉDESEK ÉS MOSTOHÁK	STEPMOM	7 500 Ft
STEPHEN KING: AZ EMINENS	APT PUPIL	7 500 Ft
RÉMSÉGEK KÖNYVE	URBAN LEGEND	7 500 Ft
BAD BOYS	BAD BOYS	7 500 Ft
NEM ÉR A NEMEM	OPPOSITE OF SEX	7 500 Ft
BULI AZ ÉLET	CAN'T HARDLY WAIT	7 500 Ft
MADELINE: A CSÍNYTEVŐ CSITRI	MADELINE	7 500 Ft
HUDSON HAWK	HUDSON HAWK	7 500 Ft
KÍSÉRLETI PATKÁNYOK	DISTURBING BEHAVIOUR	7 500 Ft
ZENDÜLÉS A CAINE HADIHAJÓN	THE CAINE MUTINY	7 500 Ft
SOLO, A TÖKÉLETES FEGYVER	SOLO	7 500 Ft
ÚJRA A RÉGI	STILL CRAZY	7 500 Ft
REJTEKHELY	HIDEAWAY	7 500 Ft
8MM	8MM	7 500 Ft
FUTURESPORT - SPORTHÁBORÚ	FUTURE SPORTS	7 500 Ft
CHRISTINE – STEPHEN KING	STEPHEN KING'S CHRISTINE	7 500 Ft
MÜNCHAUSEN BÁRÓ KALANDJAI	ADVENTURES OF MÜNCHAUSEN	7 500 Ft
KÍNA SZINDRÓMA	THE CHINA SYNDROME	7 500 Ft
SORSJEGYESEK		7 500 Ft
SZELLEMIRTÓK	GHOSTBUSTERS	7 500 Ft
SZELLEMIRTÓK 2	GHOSTBUSTERS 2	7 500 Ft
MÉG MINDIG TUDOM, MIT TETTÉL...	I STILL KNOW WHAT YOU DID LAST...	7 500 Ft
MINIZSENIK	BABY GENIUSES	7 500 Ft
ONLY YOU	ONLY YOU	7 500 Ft
KEMÉNY DIÓ	JAWBREAKER	7 500 Ft
JACKIE CHAN: AZ ELVESZETT ZSARU	WHO AM I?	7 500 Ft
KEGYETLEN JÁTÉKOK	CRUEL INTENTIONS	7 500 Ft
ZORRO ÁLARCA	THE MASK OF ZORRO	7 500 Ft
DR. STRANGELOVE, AVAGY HOGYAN...	DR. STRANGELOVE OR: HOW I ...	7 500 Ft
ÁRRAL SZEMBEN	STRIKING DISTANCE	7 500 Ft
FARKAS	WOLF	7 500 Ft
EGYEDÜLÁLLÓ NŐ MEGOSZTANÁ	SINGLE WHITE FEMALE	7 500 Ft
HEAVY METAL	HEAVY METAL	7 500 Ft
HATTYÚHERCEGNŐ	THE SWAN PRINCESS	7 500 Ft
ÉBREDÉSEK	AWAKENINGS	7 500 Ft
A MÉLYSÉG	THE DEEP	7 500 Ft
DESPERADO/EL MARIACHI - A ZENÉSZ	DESPERADO/EL MARIACHI	7 500 Ft
ESÉLYLESŐK	AGAINST ALL ODDS	7 500 Ft
TAXISOFŐR	TAXI DRIVER	7 500 Ft
A 13. EMELET	THE THIRTEENTH FLOOR	7 500 Ft
A GONOSZ CSÁBÍTÁSA	MARY REILLY	7 500 Ft
MR. JONES	MR. JONES	7 500 Ft
ÜZENET A PALACKBAN	MESSAGE IN THE BOTTLE	7 500 Ft
AZ UTOLSÓ AKCIÓHŐS	LAST ACTION HERO	7 500 Ft
TANÁR ÚRNAK SZERETETTEL	TO SIR WITH LOVE	7 500 Ft
ROBOTZSARU 3	ROBOCOP 3	7 500 Ft
STREETFIGHTER - HARC A VÉGSŐKIG	STREETFIGHTER	7 500 Ft
MONDVACSINÁLT HŐS	ACCIDENTAL HERO	7 500 Ft
HALHATATLAN KEDVES	IMMORTAL BELOVED	7 500 Ft
MICSODA CSAPAT	A LEAGUE OF THEIR OWN	7 500 Ft
FRUSKA GATE	DICK	7 500 Ft
CARMEN	BIZET'S CARMEN	7 500 Ft
IDÉTLEN IDŐKIG	GROUNDHOG DAY	7 500 Ft
APAFEJ	BIG DADDY	7 500 Ft
VÁSOTT SZÜLŐK	PARENTHOOD	7 500 Ft

DISNEY DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
OROSZLÁNKIRÁLY 2.	LION KING 2.	5 000 Ft
KÉZ, AMELY A BÖLCSŐT RINGATJA	HAND THAT ROCKS CRADLE	5 000 Ft
MEGCSALATVA	DECEIVED	5 000 Ft
KVÍZ SHOW	QUIZ SHOW	5 000 Ft
FEHÉR AGYAR	WHITE FANG	5 000 Ft
ROCKETEER	ROCKETEER	5 000 Ft
HALOTT PÉNZ	DEAD PRESIDENT	5 000 Ft
ALADDIN ÉS A TOLVAJOK FEJEDELME	ALADDIN AND KING OF THIEVES	5 000 Ft
6 NAP, 7 ÉJSZAKA	6 DAY 7 NIGHT	5 000 Ft
HÓKUSZ PÓKUSZ	HOCUS POCUS	5 000 Ft
APÁD-ANYÁD IDEJÖJJÖN!	PARENT TRAP	5 000 Ft
UTOLSÓ DOBÁS	SNAKE EYES	5 000 Ft
TINA	TINA: WHAT'S LOVE GOT...	5 000 Ft
EGY BOGÁR ÉLETE	BUG'S LIFE	5 000 Ft
JOE AZ ÓRIÁS GORILLA	MIGHTY JOE YOUNG	5 000 Ft
KINEK A PAPNÉ?	PREACHER'S WIFE	5 000 Ft
MAFFIA!	MAFFIA	5 000 Ft
HUCK FINN KALANDJAI	ADVENTURES OF HUCK FINN	5 000 Ft
KŐBUNKÓ	CALIFORNIA MAN	5 000 Ft
VESZÉLYES KÖLYKÖK	DANGEROUS MINDS	5 000 Ft
APÁCA SHOW 2	SISTER ACT 2	5 000 Ft
DRÁGÁM, MOST MI MENTÜNK...	HONEY, WE SHRUNK OURSELVES	5 000 Ft
EGYIK KOPÓ, MÁSIK EB	TURNER AND HOOCH	5 000 Ft
CSEKKBEN A TENGER	BLANK CHEQUE	5 000 Ft
HÁROM FÉRFI ÉS EGY KIS HÖLGY	THREE MEN AND LITTLE LADY	5 000 Ft
GOOFY	A GOOFY MOVIE	5 000 Ft
MICIMACKÓ VISSZATÉR	POOH'S MOST GRAND ADVENTURE	5 000 Ft
SZÉPSÉG ÉS A SZÖRNYETEG – VARÁ...	BEAUTY AND THE BEAST – THE EN...	5 000 Ft
A KÖZELLENSÉG	ENEMY OF THE STATE	5 000 Ft
KEDVENC MARSLAKÓM	MY FAVOURITE MARTIAN	5 000 Ft
A DZSUNGEL KÖNYVE	THE JUNGLE BOOK	5 000 Ft
A KIS HABLEÁNY	THE LITTLE MERMAID	5 000 Ft
POCAHONTAS 2	POCAHONTAS II.	5 000 Ft

FOX DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
TITANIC	TITANIC	10 000 Ft
KERESD A NŐT!	THERE IS SOMETHING ABOUT MARY	9 000 Ft
FÉKTELENÜL	SPEED	6 900 Ft
FÉKTELENÜL 2 - TELJES GŐZZEL	SPEED 2	6 900 Ft
DRÁGÁN ADD AZ ÉLETED	DIE HARD	6 900 Ft
MÉG DRÁGÁBB AZ ÉLETED	DIE HARD 2	6 900 Ft
LÁNCREAKCIÓ	CHAIN REACTION	6 900 Ft
RÉS A PAJZSON	BROKEN ARROW	6 900 Ft
HOLTPONT	POINT BREAK	6 900 Ft
X-AKTÁK – A MOZIFILM	THE X-FILES MOVIE	6 900 Ft
A BÁTRAK IGAZSÁGA	COURAGE UNDER FIRE	6 900 Ft
ÖRÖKKÖN-ÖRÖKKÉ	EVER AFTER	6 900 Ft
ROMEÓ + JÚLIA	WILLIAM SHAKESPEARE ROMEO & JULIET	6 900 Ft

PC Format PIACI SÉTA

A sokoldalú PC magazin

KAPCSOLATOK Telefonszámok, weboldalak

JÁTÉK FORGALMAZÓK

CÉG	TELEFONSZÁM	WEBOLDAL
3DO	(1) 223 1500	www.3do.com
Acclaim	(1) 461 5733	www.acclaim.com
Activision	(1) 223 2770	www.activision.com
Blizzard	(1) 261 1219	www.blizzard.com
Blue Byte	(1) 223 1500	www.bluebyte.com
Bullfrog	(1) 351 3078	www.bullfrog.com
Codemasters	(1) 223 1500	www.codemasters.com
Core	(1) 461 5733	www.core-design.com
CRYO	(1) 461 5733	www.cyro-interactive.com
Disney Interactive	(1) 461 5733	www.disney.com
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Electronic Arts	(1) 351 3078	www.ea.com
Empire	(1) 223 1500	www.empire.co.uk
Europress	(1) 332 9923	www.europress.com
GT Interactive	(1) 461 5733	www.gtgames.com
Hasbro Interactive	(1) 223 1500	www.hasbrointeractive.com
Havas Interactive	(1) 261 1219	www.havasinteractive.com
Infogrames	(1) 461 5733	www.infogrames.com
Interplay	(1) 351 3078	www.interplay.com
Learning Company	(1) 223 2770	
LucasArts	(1) 223 2770	www.lucasarts.com
Maxis	(1) 351 3078	www.ea.com
MicroProse	(1) 223 1500	www.microprose.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/games
Midas Interactive	(1) 351 3078	www.gamesarena.com
Mindscape	(1) 223 1500	www.mindscape.com
Monolith	(37) 315 905	
Project TWO Interactive	(1) 223 1500	
Psygnosis	(1) 223 2770	www.psygnosis.com
Red Orb	(1) 461 5733	www.redorb.com
Red Storm	(1) 223 1500	www.redstorm.com
SCI	(1) 351 3078	www.sci.co.uk
Sierra	(1) 261 1219	www.sierra.com
SirTech	(37) 315 905	www.sir-tech.com
Sold Out	(1) 359 0576	www.sold-out.co.uk
Take 2	(1) 223 1500	www.take2games.com
THQ	(1) 351 3078	www.thq.com
TopWare	(37) 315 905	
Ubi Soft	(1) 353 1898	www.ubisoft.com
Virgin	(1) 351 3078	www.vie.co.uk

SZOFTVER

CÉG	TELEFONSZÁM	WEBOLDAL
Adobe	(1) 392 0700	www.adobe.com
Alien Skin	(1) 392 0700	www.alienskin.com
Autodesk	(1) 359 9882	www.autodesk.com
Borland	(1) 252 8145	www.borland.hu
Canto	(1) 392 0700	www.canto.com
Corel	(1) 466 6263	www.codra.hu
Cyberstone	(1) 461 5750	www.cyberstone.hu
Data Fellows	(1) 488 7700	www.2f.hu
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Extensis	(1) 392 0700	www.extensis.com
Jasc	(1) 329 2737	www.jasc.com
Macromedia	(1) 392 0700	www.macromedia.com
Magix	(1) 223 1500	www.magix.com
McAfee Software	(1) 455 6000	www.mcafee.com
MetaCreations	(1) 392 0700	www.metacreations.com
Micrografx	(1) 329 2737	www.micrografx.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Netscape	(1) 329 2737	www.netscape.com
Novell	(1) 235 7644	www.novell.hu
Profi Média	(79) 325 467	www.profi-media.com
QuarterDeck	(1) 329 2737	www.quarterdeck.com
Symantec	(1) 329 2737	www.symantec.com
Ulead	(1) 392 0700	www.ulead.com
Woodstone	(1) 302 4420	www.woodstone.hu

HARDVER

CÉG	TELEFONSZÁM	WEBOLDAL
3Com	(1) 451 3500	www.3com.com
3dfx Interactive	(1) 322 2232	www.3dfx.com
Acorp	(1) 209 0719	www.acorp.hu
Adaptec	(1) 342 3255	www.adaptec.com
ADI	(1) 342 3255	www.adiusa.com
AGFA	(1) 212 1540	www.agfahome.com
Altec Lansing	(1) 266 6059	www.altecmm.com
APC	(1) 209 4678	www.apc.com
ASKEY	(1) 372 7180	www.askey.com
ASUS	(1) 214 2392	www.asus.com
ATI	(1) 342 3255	www.ati.uk
Belinea	(1) 436 6610	
Canon	(1) 465 8020	www.canon.hu
Casio	(1) 309 5100	www.casio.com
Cherry	(1) 322 7846	
Compaq	(80) 206 720	www.compaq.hu
Creative Labs	(800) 12 222	www.creativelabs.com
DELL	(1) 270 7600	www.dell.com
Diamond	(1) 266 6059	www.diamondmm.com
DTK	(1) 246 8411	
EPOX	(1) 469 8000	www.epox.com
Epson	(23) 502 830	www.epson.com
Fast Electronic	(1) 214 8621	www.allegro.hu
Freecom	(1) 352 7040	
Fuji	(1) 269 0232	www.fujifilm.co.uk
Gigabyte	(22) 515 468	www.giga-byte.com
Gravis	(1) 321 0408	www.gravis.com
Hewlett Packard	(1) 218 8800	www.hp.hu
Hyundai	(1) 452 4600	www.hyundai.com
Jazz Speakers	(1) 350 1246	
JVC	(1) 239 0086	www.jvc.com
Kodak	(1) 353 0111	www.kodak.com
Leadtek	(1) 350 1246	www.leadtek.com
Lexmark	(1) 220 5569	www.lexmark.com
LG	(1) 452 4600	www.lg.co.kr
Logitech	(1) 485 0648	www.logitech.com
Matrox	(1) 375 3716	www.matrox.com
Maxxtro	(1) 350 6822	
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Microtek	(1) 353 0111	www.microtek.nl
Minolta	(1) 206 2244	www.minolta.hu
Mustek	(1) 321 0408	www.mustek.com
Nikon	(1) 350 5525	www.nikon.hu
Nokia	(1) 236 1100	www.nokia.hu
NVidia	(1) 236 0818	www.nvidia.com
OKI	(1) 266 6225	www.okihu.hu
Olympus	(1) 342 3255	www.olympus.hu
Orchid	(1) 236 0818	www.orchid.com
Philips	(1) 214 2392	www.philips.hu
Pinnacle	(1) 342 3255	www.pinnaclesys.com
Plextor	(1) 452 4600	www.plextor.com
Psion	(1) 356 9595	www.psion.hu
Rockfire	(1) 350 1246	
Saitek	(1) 322 2232	www.saitek.com
Samsung	(1) 388 7925	www.samsung.hu
Sanyo	(1) 353 0111	www.sanyo.com
Sony	(1) 250 2413	www.sony.hu
SOYO	(22) 515 414	www.soyo.nl
Tally	(1) 477 4050	www.tally.hu
TerraTec	(1) 322 2232	www.terratec.net
Toshiba	(1) 410 5987	www.toshiba.com
TraxData	(1) 237 1360	www.traxdata.com
Umax	(1) 221 5123	www.umax.com
Videologic	(1) 331 0518	www.videologic.com
Viewsonic	(1) 266 6059	www.viewsonic.com
Wacom	(1) 353 0111	www.wacom.com
Western Digital	(1) 215 3666	www.wd.com
Xerox	(1) 451 3500	www.xerox.hu
Yamaha	(1) 350 6822	www.yamaha.com

PIACI SÉTA

DVD FILMEK Magyar nyelven

WARNER DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
BÉRGYILKOSOK	ASSASSINS	5 000 Ft
SPECIALISTA	THE SPECIALIST	5 000 Ft
SZÖKÉSBEN	THE GETAWAY	5 000 Ft
SPACE JAM – ZŰR AZ ŰRBEN	SPACE JAM	5 000 Ft
SZIGORÚAN BIZALMAS	L. A. CONFIDENTIAL	5 000 Ft
BEETLEJUICE	BEETLEJUICE	5 000 Ft
A GÖMB	SPHERE	5 000 Ft
AZ ÖRDÖG ÜGYVÉDJE	DEVILS ADVOCATE	5 000 Ft
ELVESZETT FIÚK	LOST BOYS	5 000 Ft
KOCKÁZATOS ÜZLET	RISKY BUSINESS	5 000 Ft
LETASZÍTVA	FALLEN	5 000 Ft
ÖLVE VAGY HALVA	HARD TO KILL	5 000 Ft
DAVE	DAVE	5 000 Ft
GYILKOSSÁG A FEHÉRHÁZBAN	MURDER AT 1600.	5 000 Ft
VÉGKÉPP ELTÖRÖLNI	ERASER	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 4.	LETHAL WEAPON 4	5 000 Ft
BATMAN VISZATÉR	BATMAN RETURNS	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 2.	LETHAL WEAPON 2	5 000 Ft
TÖKÉLETES MÁSOLAT	COPY CAT	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 3.	LETHAL WEAPON 3	5 000 Ft
MINDÖRÖKKÉ BATMAN	BATMAN FOREVER	5 000 Ft
TANGO ÉS CASH	TANGO AND CASH	5 000 Ft
NICO	NICO	5 000 Ft
BOSSZÚÁLLÓK	AVANGERES	5 000 Ft
UTOLSÓ CSERKÉSZ	LAST BOYSCOUT	5 000 Ft
TISZTÍTÓTŰZ	GLIMMER MAN	5 000 Ft
TŰZPARANCS	EXECUTIVE DECISION	5 000 Ft
PUSZTÍTÓ	DEMOLITION MAN	5 000 Ft
NINCS ALKU	THE NEGOTIATOR	5 000 Ft
TÖKÉLETES GYILKOSSÁG	PERFECT MURDER	5 000 Ft
CSALÁDI VAKÁCIÓ	NATIONAL LAMPON'S VACATION	5 000 Ft
ANGYALOK VÁROSA	CITY OF ANGELS	5 000 Ft
BENJAMIN KÖZLEGÉNY	PRIVAT BENJAMIN	5 000 Ft
GOLFŐRÜLTEK	CADDYSHACK	5 000 Ft
BOMBANŐ	10	5 000 Ft
ARTHUR	ARTHUR	5 000 Ft
ROLLING STONES	ROLLING STONES	5 000 Ft
ŐRÜLT VÁROS	MAD CITY	5 000 Ft
ÁRTATLANSÁGRA ÍTÉLVE	PREMUSED INNOCENT	5 000 Ft
NEW JACK CITY	NEW JACK CITY	5 000 Ft
KATONA	SOLDIER	5 000 Ft
ARMAGEDDON	ARMAGEDDON	5 000 Ft
A SÁRKÁNY KÖZBELÉP	ENTER THE DRAGON	5 000 Ft
FAKÓ LOVAS	PALE RIDER	5 000 Ft
VESSZŐFUTÁS	GAUNTLET	5 000 Ft
PISZKOS HARRY	DIRTY HARRY	5 000 Ft
A SZERELEM HÁLÓJÁBAN	YOU HAVE GOT MAIL	5 000 Ft
JFK	JFK	5 000 Ft
ÁTKOZOTT BOSZORKÁK	PRACTICAL MAGIC	5 000 Ft
ÚSZÓ ERŐD	UNDER SIEGE	5 000 Ft
TÖBB, MINT TESTŐR	THE BODYGUARD	5 000 Ft
MY FAIR LADY	MY FAIR LADY	5 000 Ft
BŰVÖS KARD	MAGIC SWORD	5 000 Ft
SZABADÍTSÁTOK KI WILLYT!	FREE WILLY	5 000 Ft
KOBRA	COBRA	5 000 Ft
SZÁRNYAS FEJVADÁSZ	BLADE RUNNER	5 000 Ft
TÖRVÉNYEN KÍVÜLI JOES WALES	OUTLAW JOES WALES	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER	LETHAL WEAPON	5 000 Ft
ŐRÜLET	FRANTIC	5 000 Ft
SZEMTŐL SZEMBEN	HEAT	5 000 Ft
A KIS HERCEGNŐ	LITTLE PRINCESS	5 000 Ft
TITKOK KERTJE	SECRET'S GARDEN	5 000 Ft
SZÁGULDÓ ERŐD	UNDER SIEGE 2	5 000 Ft
TŰZ A MÉLYBEN	FIRE DOWN BELOW	5 000 Ft
MÁTRIX	THE MATRIX	5 000 Ft
DERMESZTŐ SZENVEDÉLYEK	FINAL ANALYSIS	5 000 Ft
LÁNGOLÓ JÉG	ON DEADLY GROUND	5 000 Ft
TÖRVÉNYRE TÖRVE	OUT FOR JUSTICE	5 000 Ft
HA A FÉRFI IGAZÁN SZERET	WHEN A MAN LOVES A WOMAN	5 000 Ft
VISSZAVÁGÓ	PAYBACK	5 000 Ft
CSAK EGY KIS PÁNIK	ANALYZE THIS	5 000 Ft
ÁLLAMÉRDEK	ABSOLUTE POWER	5 000 Ft
STRIPTEASE	STRIPTEASE	5 000 Ft
HIÚSÁGOK MÁGLYÁJA	THE BONFIRE OF THE VANITIES	5 000 Ft
ÖSSZEOMLÁS	FALLING DOWN	5 000 Ft
HALÁLOS NYUGALOM	DEAD CALM	5 000 Ft
POLICE ACADEMY	POLICE ACADEMY	5 000 Ft
LED ZEPPELIN	LED ZEPPELIN	5 000 Ft
CASABLANCA	CASABLANCA	5 000 Ft
HÜVELYK PANNA	THUMBELINA	5 000 Ft
POLTERGEIST	POLTERGEIST	5 000 Ft
EXCALIBUR	EXCALIBUR	5 000 Ft
TISZTA JÁTSZMA	FAIR GAME	5 000 Ft
GYILKOS TÚRA	DELIVERANCE	5 000 Ft
ÉNEK AZ ESŐBEN	SINGIN' IN THE RAIN	5 000 Ft
AZ ÖRDÖGŰZŐ	THE EXORCIST	5 000 Ft
EGY IGAZ ÜGY	JUST CAUSE	5 000 Ft
2010 - A KAPCSOLAT ÉVE	2010	5 000 Ft
AMADEUS	AMADEUS	5 000 Ft
SOMMERSBY	SOMMERSBY	5 000 Ft
AZ IGAZSÁG NAPJA	TRUE CRIME	5 000 Ft
VADIÚJ VADNYUGAT	WILD WILD WEST	5 000 Ft
10 DOLOG AMIT UTÁLOK BENNED	10 THINGS I HATE ABOUT YOU	5 000 Ft

COLUMBIA DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
GODZILLA	GODZILLA	7 500 Ft
VAD VÁGYAK	WILD THINGS	7 500 Ft
EGYENESEN ÁT	FLATLINERS	7 500 Ft
ELHAGYOTT BOLYGÓ	SCREAMERS	7 500 Ft
TUDOM MIT TETTÉL TAVALY NYÁRON	I KNOW WHAT YOU DID LAST SUMMER	7 500 Ft
GATTACA	GATTACA	7 500 Ft
DANTE POKLA	DANTE'S PEAK	7 500 Ft
DAYLIGHT	DAYLIGHT	7 500 Ft
IKREK	TWINS	7 500 Ft
DRAKULA	DRACULA	7 500 Ft
NYOMORULTAK	LES MISERABLES	7 500 Ft
HALÁLKANYAR	U-TURN	7 500 Ft
KÁBELBARÁT	CABLE GUY	7 500 Ft
NAGY BORZONGÁS	BIG CHILL	7 500 Ft
A VAD	THE WILD ONE	7 500 Ft
MENEKÜLÉS ABSOLOMBÓL	ESCAPE FROM ABSOLOM	7 500 Ft
ROBBANÓFEJEK	BIG HIT	7 500 Ft
ÉDESEK ÉS MOSTOHÁK	STEPMOM	7 500 Ft
STEPHEN KING: AZ EMINENS	APT PUPIL	7 500 Ft
RÉMSÉGEK KÖNYVE	URBAN LEGEND	7 500 Ft
BAD BOYS	BAD BOYS	7 500 Ft
NEM ÉR A NEMEM	OPPOSITE OF SEX	7 500 Ft
BULI AZ ÉLET	CAN'T HARDLY WAIT	7 500 Ft
MADELINE: A CSÍNYTEVŐ CSITRI	MADELINE	7 500 Ft
HUDSON HAWK	HUDSON HAWK	7 500 Ft
KÍSÉRLETI PATKÁNYOK	DISTURBING BEHAVIOUR	7 500 Ft
ZENDÜLÉS A CAINE HADIHAJÓN	THE CAINE MUTINY	7 500 Ft
SOLO, A TÖKÉLETES FEGYVER	SOLO	7 500 Ft
ÚJRA A RÉGI	STILL CRAZY	7 500 Ft
REJTEKHELY	HIDEAWAY	7 500 Ft
8MM	8MM	7 500 Ft
FUTURESPORT - SPORTHÁBORÚ	FUTURE SPORTS	7 500 Ft
CHRISTINE – STEPHEN KING	STEPHEN KING'S CHRISTINE	7 500 Ft
MÜNCHAUSEN BÁRÓ KALANDJAI	ADVENTURES OF MÜNCHAUSEN	7 500 Ft
KÍNA SZINDRÓMA	THE CHINA SYNDROME	7 500 Ft
SORSJEGYESEK		7 500 Ft
SZELLEMIRTÓK	GHOSTBUSTERS	7 500 Ft
SZELLEMIRTÓK 2	GHOSTBUSTERS 2	7 500 Ft
MÉG MINDIG TUDOM, MIT TETTÉL...	I STILL KNOW WHAT YOU DID LAST...	7 500 Ft
MINIZSENIK	BABY GENIUSES	7 500 Ft
ONLY YOU	ONLY YOU	7 500 Ft
KEMÉNY DIÓ	JAWBREAKER	7 500 Ft
JACKIE CHAN: AZ ELVESZETT ZSARU	WHO AM I?	7 500 Ft
KEGYETLEN JÁTÉKOK	CRUEL INTENTIONS	7 500 Ft
ZORRO ÁLARCA	THE MASK OF ZORRO	7 500 Ft
DR. STRANGELOVE, AVAGY HOGYAN...	DR. STRANGELOVE OR: HOW I ...	7 500 Ft
ÁRRAL SZEMBEN	STRIKING DISTANCE	7 500 Ft
FARKAS	WOLF	7 500 Ft
EGYEDÜLÁLLÓ NŐ MEGOSZTANÁ	SINGLE WHITE FEMALE	7 500 Ft
HEAVY METAL	HEAVY METAL	7 500 Ft
HATTYÚHERCEGNŐ	THE SWAN PRINCESS	7 500 Ft
ÉBREDÉSEK	AWAKENINGS	7 500 Ft
A MÉLYSÉG	THE DEEP	7 500 Ft
DESPERADO/EL MARIACHI - A ZENÉSZ	DESPERADO/EL MARIACHI	7 500 Ft
ESÉLYLESŐK	AGAINST ALL ODDS	7 500 Ft
TAXISOFŐR	TAXI DRIVER	7 500 Ft
A 13. EMELET	THE THIRTEENTH FLOOR	7 500 Ft
A GONOSZ CSÁBÍTÁSA	MARY REILLY	7 500 Ft
MR. JONES	MR. JONES	7 500 Ft
ÜZENET A PALACKBAN	MESSAGE IN THE BOTTLE	7 500 Ft
AZ UTOLSÓ AKCIÓHŐS	LAST ACTION HERO	7 500 Ft
TANÁR ÚRNAK SZERETETTEL	TO SIR WITH LOVE	7 500 Ft
ROBOTZSARU 3	ROBOCOP 3	7 500 Ft
STREETFIGHTER - HARC A VÉGSŐKIG	STREETFIGHTER	7 500 Ft
MONDVACSINÁLT HŐS	ACCIDENTAL HERO	7 500 Ft
HALHATATLAN KEDVES	IMMORTAL BELOVED	7 500 Ft
MICSODA CSAPAT	A LEAGUE OF THEIR OWN	7 500 Ft
FRUSKA GATE	DICK	7 500 Ft
CARMEN	BIZET'S CARMEN	7 500 Ft
IDÉTLEN IDŐKIG	GROUNDHOG DAY	7 500 Ft
APAFEJ	BIG DADDY	7 500 Ft
VÁSOTT SZÜLŐK	PARENTHOOD	7 500 Ft

DISNEY DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
OROSZLÁNKIRÁLY 2.	LION KING 2.	5 000 Ft
KÉZ, AMELY A BÖLCSŐT RINGATJA	HAND THAT ROCKS CRADLE	5 000 Ft
MEGCSALATVA	DECEIVED	5 000 Ft
KVÍZ SHOW	QUIZ SHOW	5 000 Ft
FEHÉR AGYAR	WHITE FANG	5 000 Ft
ROCKETEER	ROCKETEER	5 000 Ft
HALOTT PÉNZ	DEAD PRESIDENT	5 000 Ft
ALADDIN ÉS A TOLVAJOK FEJEDELME	ALADDIN AND KING OF THIEVES	5 000 Ft
6 NAP, 7 ÉJSZAKA	6 DAY 7 NIGHT	5 000 Ft
HÓKUSZ PÓKUSZ	HOCUS POCUS	5 000 Ft
APÁD-ANYÁD IDEJÖJJÖN!	PARENT TRAP	5 000 Ft
UTOLSÓ DOBÁS	SNAKE EYES	5 000 Ft
TINA	TINA: WHAT'S LOVE GOT...	5 000 Ft
EGY BOGÁR ÉLETE	BUG'S LIFE	5 000 Ft
JOE AZ ÓRIÁS GORILLA	MIGHTY JOE YOUNG	5 000 Ft
KINEK A PAPNÉ?	PREACHER'S WIFE	5 000 Ft
MAFFIA!	MAFFIA	5 000 Ft
HUCK FINN KALANDJAI	ADVENTURES OF HUCK FINN	5 000 Ft
KŐBUNKÓ	CALIFORNIA MAN	5 000 Ft
VESZÉLYES KÖLYKÖK	DANGEROUS MINDS	5 000 Ft
APÁCA SHOW 2	SISTER ACT 2	5 000 Ft
DRÁGÁM, MOST MI MENTÜNK...	HONEY, WE SHRUNk OURSELVES	5 000 Ft
EGYIK KOPÓ, MÁSIK EB	TURNER AND HOOCH	5 000 Ft
CSEKKBEN A TENGER	BLANK CHEQUE	5 000 Ft
HÁROM FÉRFI ÉS EGY KIS HÖLGY	THREE MEN AND LITTLE LADY	5 000 Ft
GOOFY	A GOOFY MOVIE	5 000 Ft
MICIMACKÓ VISSZATÉR	POOH'S MOST GRAND ADVENTURE	5 000 Ft
SZÉPSÉG ÉS A SZÖRNYETEG – VARÁ...	BEAUTY AND THE BEAST – THE EN...	5 000 Ft
A KÖZELLENSÉG	ENEMY OF THE STATE	5 000 Ft
KEDVENC MARSLAKÓM	MY FAVOURITE MARTIAN	5 000 Ft
A DZSUNGEL KÖNYVE	THE JUNGLE BOOK	5 000 Ft
A KIS HABLEÁNY	THE LITTLE MERMAID	5 000 Ft
POCAHONTAS 2	POCAHONTAS II.	5 000 Ft

FOX DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
TITANIC	TITANIC	10 000 Ft
KERESD A NŐT!	THERE IS SOMETHING ABOUT MARY	9 000 Ft
FÉKTELENÜL	SPEED	6 900 Ft
FÉKTELENÜL 2 - TELJES GŐZZEL	SPEED 2	6 900 Ft
DRÁGÁN ADD AZ ÉLETED	DIE HARD	6 900 Ft
MÉG DRÁGÁBB AZ ÉLETED	DIE HARD 2	6 900 Ft
LÁNCREAKCIÓ	CHAIN REACTION	6 900 Ft
RÉS A PAJZSON	BROKEN ARROW	6 900 Ft
HOLTPONT	POINT BREAK	6 900 Ft
X-AKTÁK – A MOZIFILM	THE X-FILES MOVIE	6 900 Ft
A BÁTRAK IGAZSÁGA	COURAGE UNDER FIRE	6 900 Ft
ÖRÖKKÖN-ÖRÖKKÉ	EVER AFTER	6 900 Ft
ROMEÓ + JÚLIA	WILLIAM SHAKESPEARE ROMEO & JULIET	6 900 Ft



„A REMÉNY RABJAI" RENDEZŐJÉTŐL
TOM HANKS
CSODÁK NÉHA
A LEGLEHETETLENEBB
HELYEKEN TÖRTÉNNEK…
STEPHEN KING
HALÁLSORON
A FLAMEX FORGALMAZÁSÁBAN A UNIVERSAL PICTURES / CASTLE ROCK ENTERTAINMENT BEMUTATJA A DARKWOODS PRODUKCIÓJÁBAN TOM HANKS „THE GREEN MILE" DAVID MORSE
BONNIE HUNT MICHAEL CLARKE DUNCAN JAMES CROMWELL MICHAEL JETER GRAHAM GREENE DOUG HUTCHINSON
SAM ROCKWELL BARRY PEPPER JEFFREY DEMUNN PATRICIA CLARKSON HARRY DEAN STANTON ZENE THOMAS NEWMAN JELMEZTERVEZŐ KARYN WAGNER
VÁGÓ RICHARD FRANCIS-BRUCE, A.C.E. LÁTVÁNYTERVEZŐ TERENCE MARSH FÉNYKÉPEZTE DAVID TATTERSHALL, B.S.C. KÉSZÜLT STEPHEN KING REGÉNYE ALAPJÁN
PRODUCER DAVID VALDES ÉS FRANK DARABONT A FORGATÓKÖNYVET ÍRTA ÉS A FILMET RENDEZTE FRANK DARABONT
FLAMEX FILM
PEPSI
TÁMOGATÁSÁVAL
DOLBY DIGITAL
© 1999 Universal Studius All Rights Reserved.
www.thegreenmile.com www.halalsoron.hu
CASTLE ROCK ENTERTAINMENT
UNIVERSAL

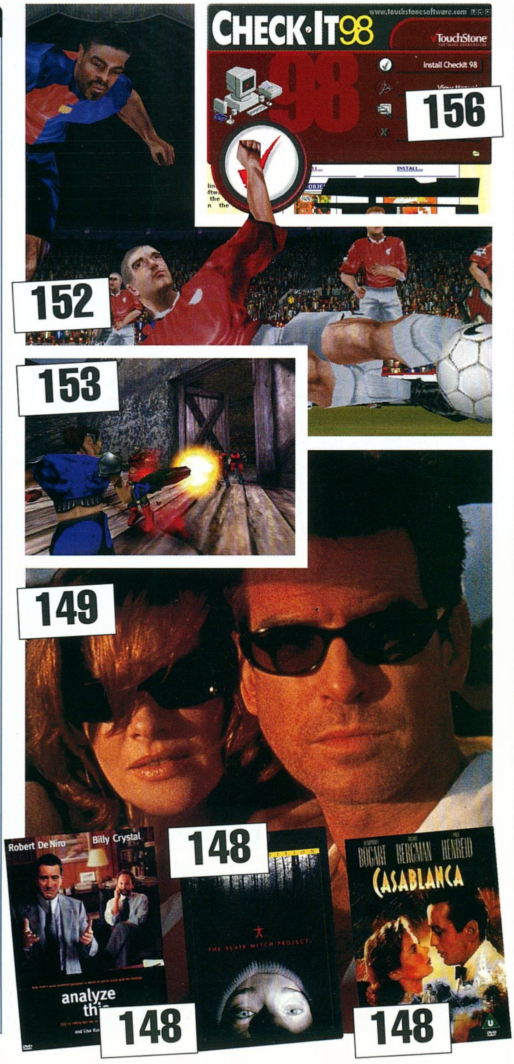
Mivel szórakozzunk?

PC Format – A sokoldalú PC magazin

Betekintést nyerhetsz a DVD káprázatos világába. Mindig a legfrissebb újdonságok, a legújabb hírek. Itt kapott helyet ezenkívül a CD-melléklet részletes leírása és beszámolóink a legújabb könyvekről és filmekről.

Beköszöntő

VÉGRE ITT AZ ELSŐ ROVAT, AMELYben rendszeresen tájékozódhatsz a DVD-világ újdonságairól. Megéri, mert a szórakozásnak ez a válfaja most van felfutóban, és igencsak komoly sprintbe kezdett! Tartok tőle, hogy a bevezetőket a legtöbben átugorják, és inkább azon nyomban lecsapnak a CD-mellékletre. Azon kevesek kedvéért, akik mégis velem maradnak, folytatom. Az ember mindig tanul. Én például csak most jöttem rá, hogyan lehet a Pentium III-at kifeszegetni a tokjából egy meghajlított kávéskanállal. Nem valami nagy poén, de igen hasznos, elhihetitek. Többek között ebből is látszik, hogy én mindent megtettem annak érdekében, hogy minél több finomságot tegyek fel a CD-re. A szőke bombázók azonban egyelőre – sajnos – hiányoznak róla. Én személy szerint úgyis inkább a barnákra bukom, de ez most nem tartozik ide. Persze felfedezheted a bombanőket hónapról hónapra a mozikban is. Itt-ott a nézőtéren is, de legfőképp a vásznon. Hogy melyik filmen, azt tőlünk megtudhatod. Mi igyekszünk mindig előkóstolni neked a legfrissebb filmújdonságokat. Aztán pedig kegyetlen szigorral számolunk be arról, melyik igazi ínyencfalat és melyik az, amelyiktől garantáltan elcsapod a hasikádat. Ne aggódj, mi segítünk okosan választani! Képzeld, van egy érdekes találmány, talán már Te is hallottál róla. Tudom, az utóbbi években kissé háttérbe szorult, de szerintem még emlékszel rá: vastag kartonba csomagolt rengeteg papírlap telis-tele rejtélyes pici jelekkel. Nem, nem az érettségi bizonyítványomról van szó.
Ez a bizonyos találmány a könyv. Rendhagyó módon mi e rovatban ezzel is foglalkozunk. Isten őrizz, hogy drága idődet gyengécske könyvek bújására áldozd! Csak a legjavával foglalkozz! Majd mi összeválogatjuk neked. Szórakozni tehát csak pontosan szépen, ahogy a csillag megy az égen, úgy érdemes. Vedd tehát komolyan rovatunkat, amelyben azon igyekszünk, hogy Te igazi örömet találj a szórakozásban! Remélem, tetszeni fog az e havi buli – a java még csak most jön!

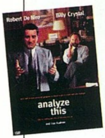


Tartalom

Belső infók

Megszerezni muszáj...

Régió 2



Analyze This

Bob De Niro a gengszter, aki már nem tudja meghúzni a ravaszt. Billy Crystal az agyzsugorító, aki megpróbálja kigyógyítani ebből az impotenciájából.



Casablanca

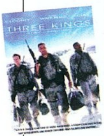
Minden idők klasszikusának digitálisan felújított változata. Annyira digitális, hogy nyugodtan megnézheted többször is, nem fog elkopni.



The Blair Witch Project

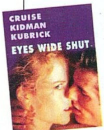
Emlékeztek erre? Hozott pár dolcsit tavaly a készítők konyhájára. A DVD-lemezen találunk néhány extrát is. Bár semmi izgalmas. Szégyen.

Régió 1



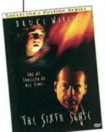
Three Kings

Az öbölháború végén lopott kuvaiti aranyat lopni nem éppen jó dolog. Elég sok bajt hoz George Clooney és tarka-barka tolvajbandája fejére.



Eyes Wide Shut

Mi az, hogy nem elég sex? Stanley Kubrick hattyúdala nem éppen az a fajta meztelenkedős film, amit sokan vártak, de azért érdemes megnézni. Nagyon is.



Sixth Sense

Bruce Willis találkozása egy szerencsétlen nyolcéves sráccal, akit Cole-nak hívnak. A kölyök élete tele van mindenféle víziókkal, amikben szellemek és halottak mászkálnak körülötte, 107 percen keresztül azt a kérdés feszegetve, hogy „El tudod képzelni, de akkor miért nem hiszed el nekem?" Bruce Willist még így sem sikerült megszeretnünk – önelégült pojáca, aki együtt zsaruskodott a nagyszerű Cybil Shepparddel a Moonlightingban.

Fel tudod törni?

Légy üdvözölve a *PC Format* alkotta DVD-világban. Ismerd meg a legfrissebb újdonságokat, a legújabb fejlesztéseket, a terveket a jövőre nézve! Egyszóval legyél képben.

DVD szótár

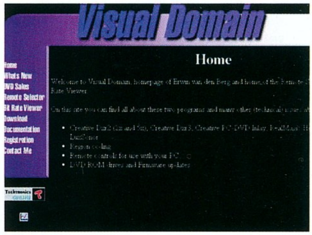
Képméret arányok

A legtöbb DVD-film eredeti szélesvásznú formájában található a lemezeken, az eredeti kép méretarányainak megtartásával. A kép méretarányai a mozifilm méretétől függnek. Egy ilyen filmet bármilyen aránnyal fel lehet venni a normál 4:3-tól (ezt szokták 1.33:1 aránynyal is jelölni) kezdve a 2.35:1 arányig. A szokásos TV-k képe a 4:3 aránynak felel meg, ez azt jelenti, hogy 4 egység széles és 3 egység magas a kép két oldala. Az 1950 előtti években készült filmek, a TV-filmek és a legtöbb gyerekfilm ilyen arányokkal készült, ezért aztán tökéletesen illik a TV-k képernyőjére. A legtöbb modern mozifilm már 1.85:1 vagy 2.35:1 arányokkal készül (ez utóbbit hívják Panavisionnek vagy Cinemascope-nak is), és ezek túl hosszúak, hogy a normál TV-készülékeken pontosan meg lehessen jeleníteni őket. A kép kitöltése miatt fekete csíkok jelennek meg a készüléken alul és felül.



TV – filmek nézéséhez kiváló.

A PC-KEN FUTÓ DVD programok egész egyszerűen kigúnyolják a régiókódokkal történő szabályozást, hiszen ezeket olyan egyszerű feltörni. Egy okos kis patchprogram itt vagy ott és a gépünk máris multirégiós mozigéppé változtatható. Van az interneten néhány ügyes szoftver, ami elvégzi a munkát helyettünk. A Region Selector nemrég átalakult DVD Genie-vé, aminek legutolsó verziója (v3.33) elérhető a DVD Infomatrix oldalon (**www.inmatrix.com**). Ennek segítségével a legelterjedtebb DVD lejátszóprogramokat (például PowerDVD vagy CineMaster) is multirégióssá tehetjük.

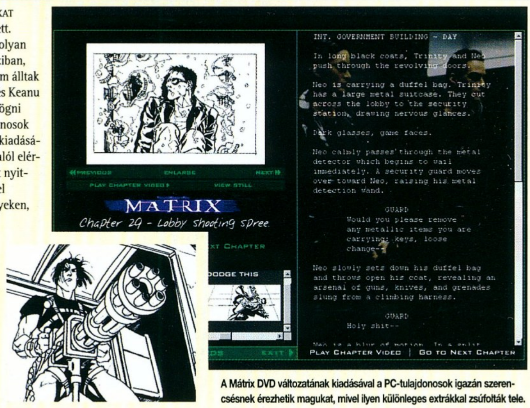


Gyógyítsd meg a DVD dekódered, hogy multirégiós lehessen, a Visual Domainen található Remote Selector programmal.

Azok is találhatnak hasznos információkat itt, akik DVD-ROM-mal szeretnék bővíteni a számítógépüket. Van hardver- és szoftverismertető, illetve linkek még több oldalhoz. A Visual Domain oldalon (**www.visualdomain.net/**) elérhető Remote Selector programmal nagyon sok DVD dekóderből távolíthatjuk el a régiós korlátozást. Ez egy kis programocska, ami a lejátszóprogram elindításakor behatol abba és lehetővé teszi, hogy bármilyen kóddal rendelkező lemezt lejátszunk. Az ilyen programok használatának egyetlen hátránya, hogy igénybe vesznek valamennyit a számítógépünk erőforrásaiból, így ronthatják, illetve megzavarhatják a lejátszás képminőségét. A Remote Selectornak támadhatnak problémái a Windows 2000 alatt is, de ezt addig nem fogod megtudni, amíg ki nem próbálod. Ha a DVD-lejátszókkal kapcsolatos patchprogramokról szeretnél még részletesebb leírást látni, akkor írd be a böngésződbe a **www2.datatestlab.com/regionhacks/** címet. Itt találsz egy táblázatot, ami a különböző programok feltörési eljárásait foglalja össze és természetesen minden programhoz van link is. Némelyiket kipróbálták, némelyiket nem, nem árt az óvatosság. Rendetlen oldal ugyan, de attól még hasznos.

Most pedig a királyság... Mátrix forgatókönyv

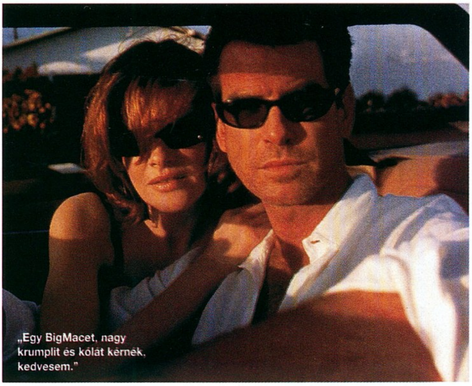
A MÁTRIX VOLT AZ A FILM, AMI SOKAKAT DVD-lejátszó vásárlására késztetett. A fegyverek még sosem sültek el olyan fantasztikusan, mint ebben a moziban, napszemüvegek még senkinek nem álltak olyan jól, mint Carrie Ann Moss és Keanu arcán. Már a gondolatától is csöpögni kezd a nyálunk... De a PC-tulajdonosok jártak a legjobban a Mátrix DVD kiadásával. A minimálisan Windows 95 alól elérhető PC-s extrák olyan távlatokat nyitnak meg előttünk, mint a részvétel az egyedülálló internetes eseményeken, vagy hogy közelről megnézhessük a kungfu jeleneteket, bepillantást nyerjünk a forgatókönyvbe, megnézhessük a film művészeti vezetőjének vázlatait. Egy csomó részletes rajzot nézhetünk végig és persze minden egyes kép filmbeli megfelelőjét is megtekinthetjük, kinagyíthatjuk és a hozzá tartozó jelenetet is végignézhetjük.



A Mátrix DVD változatának kiadásával a PC-tulajdonosok igazán szerencsésnek érezhetik magukat, mivel ilyen különleges extrákkal zsúfolták tele.

A Thomas Crown ügy

Ár: kb. 8000 Ft
Terjesztő: MGM Home Video
Kép: 2.35:1 anamorfikus
Hang: Dolby Digital 5.1
Extrák: Rendezői kommentár, „így készült", filmelőzetesek, videoklipek.

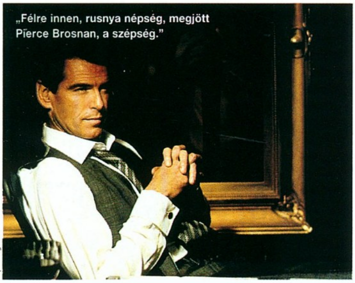


„Egy BigMacet, nagy krumplit és kólát kérnek, kedvesem."

Kép: Image.net

EGY LEMEZ, AMINEK NYÁLADZHAtunk a minőségén, miközben azt nézzük, ahogy Brosnan és Russo jó figurát próbál alakítani. Egy 1968-as azonos című film újrafeldolgozása, vagy inkább annak hű követője. Pierce Brosnan és Rene Russo alakítja Steve McQueen és Faye Dunaway kötekedő figuráját, mint unatkozó milliomos tolvaj és szexi biztosítási ügynök, aki a férfit próbálja megszerezni.

Miközben egymás manduláit próbálják elérni, a vegyészet felpezsdül (Russo csábító mozgása egy átlátszó ruhában igazán nyerő), az üldözés eléri briliáns tetőpontját, ami ugyan nem sokat segít, de megmosolyogtatja a nézőket, akik szép lassan ráébrednek minden leleményességre. John McTiernan, a Drágán add az életed rendezője kommentárjában elmondja, hogyan sikerült ilyen könnyed kameramozgásokat megvalósítania a filmben, és hogy vette rá a színészeket a parádézásra: „Megmondtam Pierce-nek, hogy ne hagyja Renét kibontakozni, de ezt nem árultam el Renének. Így aztán neki rendesen meg kellett küzdenie." McTiernan rendezői tehetsége nyilvánvaló, szavai egy vérprofi szemszögéből nyújtanak nagyszerű betekintést a mozikészítés világába. Az „Így készült a film" dokumentum jellegű, 24 perces alkotás, amiben interjúkat is láthatunk a rendezővel, a producerrel, Brosnannal és az 1968-as film rendezőjével, Norman Jewisonnal. Bizonyos fokig a film mindkét változatával megismerkedhetünk, nagyszerű dolog betekintést nyerni a félkész McQueen és a cizellált Faye Dunaway szerepébe. Engedd szabadjára a képzeleted.



„Félre innen, rusnya népség, megjött Pierce Brosnan, a szépség."

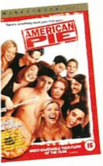
Kép: Image.net

Ez a fajta részletesség teszi igazán nyerővé a DVD formátumot, és ellenben a videóval, könnyen kihagyhatjuk az összes extrát, kezdhetjük egyből azzal, ami minket igazán érdekel. Semmi értelme ráksalátát enni, ha van otthon sör meg chips, nem igaz?

Film: 80%
DVD extrák: 90%
Végítélet: Nem kell milliomos playboynak lennünk ahhoz, hogy megszerezhessük és megismerhessük ezt a lemezt. Tényleg muszáj mindenkinek megvennie, akinek van legalább két szeme és egy nyaka.

Amerikai pite

Ár: kb. 8000 Ft **Kép:** 1.85:1 anamorfikus **Hang:** Dolby Digital 5.1
Extrák: helyszínbemutatók, kommentár, kimaradt jelenetek, filmelőzetesek, jelentős idézetek, kiemelkedő zenék, színészi és személyzeti megjegyzések, DVD-ROM opciók.



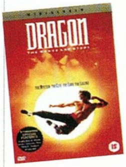
EZEK A FIATALOK EGY KICSIT FÉLVÁLLRÓL VESZIK A DOLGOkat, szerintünk nem túl pontos bepillantást nyújtanak a kamaszok életébe (feltéve, hogy az nem csak maszturbációból áll), de nagyon sok mókás jelenetet láthatunk, amikor az amerikai tinik hormonszintje eléri a felső határt. Nem túl jó, de egy szombat estét el lehet ütni vele – sőt, adhat néhány ötletet arra vonatkozóan, hogy hogyan töltsd el a következő magányos éjszakádat. Almás sütit valaki? A helyszínek bemutatásánál láthatunk néhány interjút is a színészekkel, akik tényleg úgy gondolják, hogy az American Pie hűen ábrázolja egy amerikai középiskola falai mögött lejátszódó életet. Jason Biggs az egyik kimaradt jelenetben megmutatja, hogy lehet a csúcsra jutni egy darab süti segítségével.

A helyzet egy kicsit más, mint a filmbéli. A DVD-ROM nyújtotta extra nem valami nagy durranás, kivéve talán a zenei videoklipeket.

Film: 70%
DVD extrák: 80%
Végítélet: Egy darab ízletes pite, de Haagen Daaznak kellene szervírozni, hogy felkeltse az érdeklődésünket. Vagy inkább egy csomó kényelmetlen helyzet.

A Sárkány – Bruce Lee élete

Ár: kb. 8000 Ft **Kép:** 2.35:1 **Hang:** Dolby Digital 5.1
Extrák: „így készült", interjúk, kimaradt jelenetek, bemutatók, fotók, forgatókönyv és sok más.



BRUCE LEE. MINDEN IDŐK LEGJOBB KUNGFU HARcosa. Bár élhetett volna többet. Mindenki hallotta már, hogy fiatalon, 35 évesen halt meg. A Dragon elmeséli a történetét. Fontos része a harcművészet, de az izmozás és a lábcsapkodás nem szorítja háttérbe Lindával, a feleségével való kapcsolatát, illetve azokat az eseményeket, nehézségeket, amikkel szembe kellett néznie, amikor először Amerikába érkezett. Jason Scott Lee félelmetesen hasonlít az egykori kungfu mesterre, annak ellenére, hogy valós kapcsolat nincs közöttük. Ráadásul elképráztató teljesítményt nyújt a filmben. A DVD szintén nagyon meggyőző. Az egész Lee feleségének interjújával kezdődik és van egy beszélgetés magával a mesterrel is. Jason Scott Lee bemutatói jól demonstrálják, hogy miért ő kapta a feladatot. Van még kommentár, néhány kimaradt jelenet, így készült és még sok más. Az ember utána szívesen vagdalkozna egy kicsit.

Film: 83%
DVD extrák: 84%
Végítélet: Ha valaha is szeretnéd elérni a csúcsot vagy sok elismerést begyűjteni a halálod után, akkor ez neked való.

Futottak még...



Dumb And Dumber

A hihetetlenül ostoba szereplőket Jim Carrey és Jeff Daniels alakítja, akik könnyezésig röhögtetnek.

Blast From The Past



Egy fiatalember, aki 1962 óta egy óvóhelyen bujkált, felfedezi a modern kor csodáit és a szerelmet.



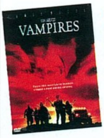
Groundhog Day

Most megnézhetjük, hogy Bill Murray hogyan éli meg mindig ugyanazt a napot újra és újra.

Orgazmo



Matt Stone és Trey Parker, a déli parki fiúk mókás kacérkodása az abszolút sikeres pornóiparral.



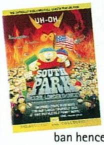
John Carpenter's Vampires

Vérszívós horrorfilm, amiben hajnalban rajtaütnek az új mexikói vámpírtanyán.

Enter The Dragon



Bruce Lee csapkodós filmje, amit már több százan próbáltak utánozni. A DVD-lemezen találhatunk még dokumentumfilmet 1973-ból, új bevezetést és kommentárt is.



South Park – Bigger Longer Uncut

A film vágatlan verziójában a gyerekek hegyi kisvárosukban hencegnek és esküdöznek, azaz teljesen rendben vannak(?).

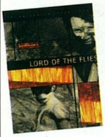
Go



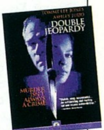
Az amerikai bűnös (bűnöző?) fiatalok kábítószerrel, house partikkal és nagyon sok egyéb bonyodalommal tarkított életébe nyerhetünk betekintést. Fontoljátok meg, gyerekek.

Ezt is láttuk

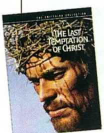
Futottak még...



Lord Of The Flies
Fiatal srácok egy sivatagos szigeten rekednek, barbarizmusba és gyilkosságba dőlve.



Double Jeopardy
Tommy Lee Jones egy olyan gyilkosság ügyében nyomoz, amit lehet, hogy a felesége követett el.



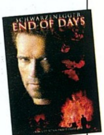
The Last Temptation Of Christ
Scorsese vitatott filmje Jézus életéről. Extrákkal és kommentárral.



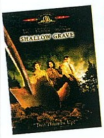
Jumanji Collector's Edition
Robin Williams egy trükkökkel és extrákkal telezsúfolt DVD-n.



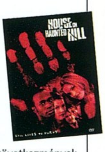
The World is Not Enough
Újabb találkozás a fiatal Pierce kémkedésével, aki kupolákat rombol és dudákat robbant fel a nemzeti biztonság jegyében.



End of Days
Arnie alkoholista testőrt játszik, Robin Tunney pedig a sátán menyasszonya ebben az őrült ezredfordulós horror-thriller moziban.



Shallow Grave
Ewan McGregor és haverjai begolyóznak, amikor felfedeznek pár nyalókát és feldarabolnak egy hullát. Figyeld, hogy verik ki egymás fogait!



House on Haunted Hill
A móka kedvéért Geofrey Rush felajánl ötmillió dolcsit öt embernek, ha eltöltenek egy éjszakát egy régi, elhagyatott diliházban. Előre láthatók a kísérteties következmények.



Egy átlagos fodrász élete nem éppen móka és kacagás.

Kép: Image.net

Stigmata

Ár: 24.99 USD (kb. 7000 Ft)
Kép: 2.35:1 anamorfikus
Hang: Dolby Digital 5.1
Extrák: rendezői kommentár, választható befejezés, kihagyott jelenetek, filmbemutatók, filmzene.

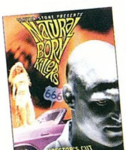
Képzeljük el a felállást. Nem hiszel istenben, aztán egy szép napon a fürdőkádban ücsörögsz és egyszer csak vérző sebek jelennek meg a csuklódon és a lábfejeden. Ez Frankie-nek (Patricia Arquette, aki azért nem túl ronda), egy átlagos fodrásznak sem éppen móka és kacagás. Csak akkor lesz gyanús, amikor a metrón egy pap is szemtanújává válik egy hasonló eseménynek. Hívnak is gyorsan egy papot (Kiernan atyát, azaz Gabriel Byrne-t, aki szintén nem nagyon csúnya), hogy derítse ki az igazságot a katolikus egyház szent nevében.

Nagyjából ez a Stigmata kezdete. A cselekmény egy kicsit zavaros, habár elbűvölő az elképzelés az egyházon belüli összeesküvésekről. Van némi hiányosság itt-ott, de a film maga nagyon szép, és nagyon jó a hang is. Néha egy kicsit olyan, mintha videoklipet vagy csillogó autóreklámot látnánk, de jobb, mint a szombat esti tévéműsor. Arquette csodásan játssza a szenvedő főhőst, a flörtölése Byrne-nel pedig kifejezetten szórakoztató. A DVD-n megnézhetjük a filmet abban a formájában, ahogy a mozikban lement vagy a rendező (Rupert Wainwright) által kreált befejezéssel is. Csak egy perc különbség van a kettő között, de jelentősen megváltoztatja a végkifejletet. Wainwright kommentárt is fűz filmjéhez, ami egyáltalán nem meglepő módon a technikai megvalósításra helyezi a hangsúlyt szemben a film történetének érdekesebb fordulópontjaival. Még így is egy nagyszerű DVD, kikerekítve a kihagyott jelenetekkel.

Film: 75%
DVD extrák: 81%
Végítélet: Vér még sosem nézett ki ilyen szépnek vagy ilyen vörösnek, mint ebben a szépen elkészített, videoklipszerű filmben. Kivéve, ha fogorvos vagy.

Született gyilkosok rendezői változat

Ár: 29.99 USD (kb. 8000 Ft) **Kép:** 1.85:1 **Hang:** Dolby Digital 5.1
Extrák: kihagyott jelenetek, választható befejezés, rendezői kommentár, filmelőzetesek, így készült.

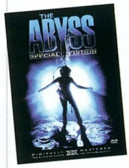


Angliában még mindig nem kapható videokazettán Oliver Stone sokat vitatott filmje. Miközben az Atlanti-óceán túloldalán már DVD-lemezen is megjelent a rendezői változat. Stone ügyetlenkedése miatt végképp elvesztette azon sarkalatos pontjait ez az erőszakos szatíra, amiket eredetileg megcélzott, de vizuálisan még így is egy nagyon jó mozi. Bárki bármit mond róla, ez egy szuper DVD. Stone kommentárja elég érdekfeszítő, amint azt ecseteli, hogy miért akarta elkészíteni ezt a filmet és mit akart elérni vele. Vajon sikerült neki? Ezt rátok bízzuk. Az „így készült" bepillantást enged a színfalak mögé, a kihagyott jelenetek pedig bemutatják, hogy mit nem engedélyeztek a cenzorok. Minden ilyen jelenethez Stone hozzáfűzi, hogy miért is készült el és miért maradt ki. Valószínűleg Angliában még egy darabig semmi ilyesmit nem fognak látni az emberek.

Film: 61%
DVD extrák: 80%
Végítélet: Nagyon sok gyilkolás, de Stone mégsem tudta felkelteni az érdeklődést olyan szinten, mint ahogy azt szerette volna. Ámbár a DVD változat mélyebb betekintést kínál.

A mélység titka

Ár: 34.99 USD (kb. 9000 Ft) **Kép:** 2.35:1 **Hang:** Dolby Digital 5.1
Extrák: dokumentumfilm, kommentár, forgatókönyv, plusz nagyon sok egyéb.



Tessék, itt a lényeg. Vehetünk DVD-lemezt feleennyiért is, de azon csak egy másodosztályú film van, ami sokszor még annyit sem ér, mint a műanyag korong, amin megtaláljuk (erről az ostoba római orgiatörténet, a Caligula ugrik be). Aztán az ember ellátogat az interneten keresztül az Államokba és ott találja James Cameron víz alatti scifi eposzát, alig drágábban ezeknél. A lemezen több extra van, mint amit itt most képesek lennénk felsorolni. Átnézheted a forgatókönyvet, a vázlatokat, a jegyzeteket (ezekből több mint 700 van a lemezen), elveszhetsz a speciális effektek között, meghallgathatod Cameron kommentárját stb. Mindezt megfejelve még néhány játékkal is.

PCF

Film: 72%
DVD extrák: 92%
Végítélet: A DVD-k között nem találsz ennél jobbat. De ez még csak egy kis bemutató a digitális formátum előnyeiből.



HAMAROSAN MEGJELENIK
Atlantis II
MAGYAR SZINKRONNAL
MARGYAR HANGOK:
Koroknai Géza
Simorjai Emese
Haás Vander Péter
Sinkovits Vitai András
Farkasinszky Edit
Orosz István
Csizmadia Gabi
Szokol Péter
MEGJELENT
S·A·G·A
A vikingek haragja
TELJESEN MAGYAR NYELVŰ VÁLTOZAT
Br.:4.990.-
PC CD-ROM
Viszonteladók jelentkezését várjuk!
Forgalomba hozza: Automex Kft.
Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015

UEFA Champions League Season 99-00

PC Format EXKLUZÍV!

Tényleg ez az eddigi legjobb futballszim? Most magad is ellenőrizheted. Ja igen, és megpróbálhatod újraírni a történelmet.

Mit csináltál tavaly május 26-án? Valószínűleg nem emlékszel rá. Nem mintha akkor lelőtték volna az amerikai elnököt, vagy valami ilyesmi. Ám ha focirajongó vagy, feltehetően emlékszel, hogy azon a napon mérkőzött meg a Manchester United az európai Bajnokok Ligájában. És nem is akárhogyan: ez volt az első alkalom, hogy angol klub nyerte meg a kupát, amióta a foci új rock and rollá vált. Akár a kedvenceid, akár ki nem állhatod őket, akár azért szurkoltál, hogy az angolok nyerjenek, akár azért imádkoztál, hogy a Bayern München vigye el a pálmát, a lényeg az, hogy brit győzelem született. És micsoda hepaj volt! Igazi karnevál lett Manchester utcáin!

De ha bosszankodsz a 2:1-es eredményen, vagy úgy gondolod, hogy a Unitednek még több gólt kellett volna lőnie Fritznek, a jó öreg tizenegyes specialistának, akkor itt a lehetőség, hogy te rendezd meg a mérkőzést. Igen, ezzel az üdítően új, aranyérmes *UEFA Champions League Season 99/00*-rel újraírhatod a történelmet, akár az északi rettenthetetlen vöröshajúak vagy a virslifaló bajorok javára.

A játék kezelése pofonegyszerű – a labdával könnyen elbánhatsz. Egyszerűen csak nyomd meg a Pass gombot, és az ellenőrzésed alatt tartott játékos hetykén továbbrúgja a labdát legközelebbi csapattársának. Ha a Long Passt nyomod meg, lényegében ugyanez történik, csak nagyobb ívben röpül a labda. Ha hosszabb ideig passzolgatod a labdát, elterelheted az ellenfél figyelmét, vagy ha ügyesen használod ki figyelme lankadását, máris a hálóban a bogyó. Ha azonban sikertelen az akciód, próbáld egy szélső játékosnak átadni a labdát, mielőtt megnyomnád a Shoot gombot, hogy egy csatárodnak átadd. Ez szédületes fejest eredményezhet, még gól is lehet belőle. Egy másik góltippünk, hogy egy középpályást futtass előre az ellenfél védelméig (használd a Speed Burst és Skill gombokat, hogy megszabadulj az emberedtől), egészen a 16-os vonalig, és azonnal lőj. Készülj fel a sorozatos visszavágásokra is, mert ha a kapusnak sikerül kivédenie a gólt, az ellenfél rögtön ellentámadásba lendül.

De néha a megelőzés hasznosabb, mint az orvosság. Ilyenkor bölcs dolog megállítani az ellenfél gólzáporát. A legegyszerűbb, ha a középpályán szereled ki kedvenceidet csúszó szereléssel (Slide Tackle), vagy lökéssel, ha kell (fair play, mi?), és megkaparintod a labdát. Ez egy kicsit húzós lehet, főleg ha újonc vagy, ezért gyakorold, hogyan tudod a játékosokat váltogatni, hogy mindig a legközelebbi legyél a labdához, és akkor már csak a lab-



Nézd csak, ott van az a gömbölyű micsoda, azt kell eltalálni a lábaddal, de nem a ballal.



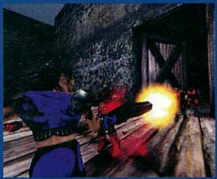
Lőj rá! – Esetleg még bele is találsz a neccbe.

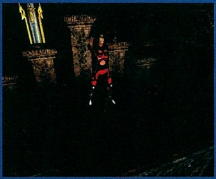


Növeli az esélyedet, ha a futást is gyakoroltad előtte. (Hihetetlen, mi?)



Tűz! Kapd ki gyorsan! Rúgj be egy massza gólt, nehogy megint tizenegyesekkel győzhessenek a németek.





Unreal Tournament: Bonus Pack

Ha már három hete le sem hunytad a szemed, mert folyton az *Unreal Tournament*-et játszod, elkél a segítség. Íme, itt van ez a pakk, tömve finomabbnál finomabb nyalánksággal: csak győzzed kibontogatni! Új fegyverek, régi fegyverek, új cuccok, régi cuccok, és néhány fantasztikus deathmatch és CTF-szint. A második kedvenc deathmatch játékunk hivatalos frissítése már régen váratott magára, és végre most átadhatjuk nektek is. De hát, ez ugye bónusz, tehát ingyen jár. Nem akarunk panaszkodni, de az *UT*-ből sosem elég. De hova is tettük a borotvánkat? Ja igen, itt van a mandró torkában. Ezzel megvolnánk. De mi ez a piros izé itt? Azt mondod, vér? Igaz lehet. És ez a valami a földön? Hulla? Nem is akarok ránézni. Meg kéne tőle szabadulni. Furcsa szaga van, és nem áll jól neki az a tátongó piros lyuk sem. Fúj!

Ⓕ Infogrames Ⓣ (1) 461 5733
Ⓘ www.unrealtournament.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb, Unreal Tournament

Half-Life: Opposing Force

Nincs is szükség az eredeti programra, srácok, hiszen itt ez a hét nyelven beszélő, páratlan demó. Nagyon jó viszonyban vagyunk az *Opposing Force*-szal (vagy *OpFor*-ral, ahogy a rajongói becézik), a 4. számban csodálatos 84%-ra értékeltük. Ez egy kiegészítő csomag a már polcon lévő, kitűnő *Half-Life*-hoz, sőt még a *Team Fortress*-t is tartalmazza, ezért olyan jó vétel. A mese szerkezete érezhetően visszatér a *Half-Life* világába, annyira, hogy talán még a gatyád sem marad száraz. Azok a fránya rákszerű alakok is rettenetesen fognak idegesíteni. De ha jól ismerünk titeket, kedves olvasóink, biztos, hogy a hatalmas fegyverekkel pillanatok alatt elintézitek ezeket a gernyákat.

Ⓕ Sierra
Ⓘ www.sierrastudios.com/games/half-life/
Ha csak úgy: P233, 32Mb, Win 9x/2000







Csak nem banánhéjat dobott valaki a pályára? Nem, nem azon estek el a fiúk, hanem épp gólt rúgtak. Kicsit furán ünnepelnek, nem?

dát kell ügyesen megszerezned.

A taktikázás elengedhetetlen a győzelemhez, de itt még a tűagyúaknak is teremhet babér. Ha akarod, az egészet a focimenedzserre bízhatod, csak nyomd be az Auto Manage-et. De ha bimbózó tehetségű Alex Ferguson-nak tartod magad, játék közben is taktikát változtathatsz a Pause gomb megnyomásával, és máris átugorhatsz a Team Managementre. Az első és legfontosabb lépés egy ütőképes csapat felállítása. A 4-4-2 kiegyensúlyozott felállás, de ha támadójátékra törekszel, próbálkozz a 4-2-4-gyel, ha a védekezésre rendezkedsz be, inkább az 5-4-1 alakzatot ajánljuk. Majd ha készen áll a csapat, már oszthatod is a szerepeket. Jó tervnek tűnik, ha az egyik csatárod rögtön a kezdőrúgásnál megszerzi a labdát. Esetleg egy vagy két középcsatárt a hátsó vonalra is érdemes állítani – így biztosabban tudod az ellenfelet a saját térfelén tartani.

Fogadd meg ezeket a bölcs tanácsokat, és virtuális fociguruként szenzációs kupagyőzelemmel ajándékozhatod meg a csapatodat, magadat pedig egy Balaton szelettel a jól végzett munka örömére. De ne feledd: itt is csak kemény gyakorlással lehet elérni az áhított célt, ugyanúgy mint a valóságban. Sok szerencsét a bajnoksághoz! Fejek és lábak, elkészülni, vigyázz, kész, rajt! *PCF*



Próbálj mindig a rúgás közelébe helyezkedni, így esélyed lehet a gólszerzésre.

Ⓕ Eidos Ⓣ (1) 461 5733
Ⓘ www.eidos.com
Ha csak úgy: P266, 32Mb, 3D gyorsító, Win95

Góóóóól!

A könnyebb kezelhetőség érdekében használj joypadot, vagy valami hasonló kezelőszervet. Például a SideWinder pad egészen különleges élvezetet nyújt. Ezek hiányában az alábbi billentyűket kell szorgalmasan nyomogatnod, ha azt akarod, hogy a labda a hálóba kerüljön. Góóóól!

Labda nélkül

Szerelés lábbal	[S]
Becsúszó szerelés	[A]
Sprint	[1]
Játékoscsere	[3]

Labdával

Passzolás/fejelés	[S]
Hosszú passzolás	[A]
Rúgás	[E]
Lövés	[D] (hosszan)
Átemelés	[W]



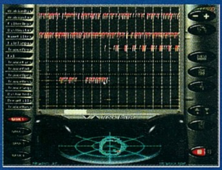
Légy résen, amíg tied a labda, a másik csapat nem tud gólt rúgni – na, milyen ötlet?

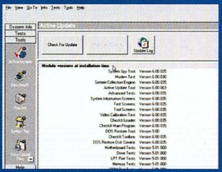


Halihó. A bíró pajtás már megint felkapta az iszapot.



Hergeld fel csak az ellenfelet, holtbiztos, hogy lefalcol.





Future Beat 3D

Hiába van a PC-d ellátva minőségi hangfalakkal és a falakat is megremegtető mélysugárzókkal, ha csak a Windows beköszöntő szignálját, és esetenként egy-két Robbie Williams MP3-at hallgatsz rajta. Töltsd le hát az e havi diszkmelléklet Shareware alkönyvtárából a Future Beat 3D szoftvert, amivel megalkothatod saját zenei fantáziáidat. Az ebben található mintákból és motívumokból az abszolút kezdőktől a haladókig mindenki hamarabb össze tud ütni egy zenei szösszenetet, mintsem a végére érnénk egy malac Móricka viccnek. A Future Beat 3D egy jól használható program, reméljük nektek is ez lesz a véleményetek. A program használata olyannyira egyszerű, hogy nem kell elolvasni a Mixmagot, nem kell idétlen pólókat viselni, de még csak ajzószerek sem kellenek hozzá. Így aztán néhány mintából bárki egy-két kattintással a saját ízlésének megfelelő dübörgő ritmusokat csiholhat.

Ⓕ Techland Software
Ⓘ www.techlandsoft.com
Ha csak úgy: PII, 32Mb

Soldier of Fortune

Volt egyszer egy ember, szakálla volt kender, és úgy akart a sereghez csatlakozni, hogy vagyonát felhasználva magas rangba kerüljön. Természetesen sikerült neki, de sok száz évvel ezelőtt. Ha meggondoljuk, nincs mit tenni ezzel a gyöngyszemmel. Ha úgy érzed, lélekben készen állsz a katonáskodásra, akkor rajta.

Az alaptétel a következő: vérfürdő a seregben. A csapatoddal minden sarkon arra vársz, hogy minél firnyákosabb halált osztogathass. Csak a szerencsések és a buták menekülnek meg. Nagy sebességű géppuskasorozat, kések és verőeszközök, valamint csúnya verőlegények állnak a rendelkezésedre (vagy keserítik meg az életed, attól függően, hogy milyen jól játszol). Keresd a standokon jövő havi szenzációs kritikánkat, és addig ezzel a király demóval tartsd féken felgyülemlett haragodat. Vigyázz!

Ⓕ Activision Ⓣ (1) 223 2770
Ⓘ www.soldier-of-fortune.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb, Win 9x/2000





Super 1 Karting

Jó öreg szomszédunk a saját gokartján száguldozik a saját házában. Még mindig jobb, mint ha az utcákon tenné ugyanezt.



Ez már nem álmodozás, hékás. Ez már maga a zord valóság.



Ha véletlenül lehagysz valakit, az csak a visszajátszás miatt tűnik így.

NÉMETORSZÁGI KASTÉLYÁNAK mélyén ül Ralf Schumacher, a F1-es világbajnok, Michael testvére. Mellette lézeng a somerseti Jenson Button, a Williams csapat büszke pilótája. Mindketten nagy jövő előtt állnak. Mit csinálnak hát akkor egymás mellett abban a német rejtekben? Gokartoznak. Igen, ezt a férfiaknak (vagy gyerekeknek) való sportot űzik. Ezekkel a hihetetlenül gyors kis járgányokkal száguldoznak körbe-körbe, miközben a fenekük mindössze néhány centire van csak az aszfalt fölött. Persze a mi bajnokaink csak a hideg pincében időznek, mert a játék virtuális. Miért, te talán beülnél egy, az érdes aszfalton 80 km/óra sebességgel száguldozó műanyag kerti székbe?

Még az a szerencse, hogy ebben a gyönyörűen elrendezett világban, ahol élünk, ezt senki sem kívánja tőlünk. Szabadon, minden következmény nélkül mondhatsz nemet. Nyugodtan visszautasíthatod a pályatulajdonos ajánlatát, mondván, téged nem csábít a sebességnek és az adrenalinnak ez a bizarr keveréke. Ezzel szemben, ha mégis elönt a gokart utáni értelmetlen vágy, kockázat nélkül próbálhatod ki képességeidet a *Super 1 Karting*-gal, ezzel a legújabb versenyprogrammal. Ez leginkább ahhoz hasonlít, mint ha egy fűnyírógépen száguldoznánk.

Azt hiszed talán, hogy hiába féltettük a fenekünket? Bizonyítékot akarsz? Tedd csak be a mellékelt diszket a meghajtódba, és telepítsd a kizárólagos *Super 1 Karting* demót. Ez még nem túl fájdalmas művelet, mindössze 100Mb helyet igényel a merevlemezeden. Ha minden megvan, újra lépj be a Start menübe, és válaszd ki a Super 1 Kartingot, s az rögtön elindítja a demót. Az egyetlen működő üzemmód a szimuláció, hát érdemes ezt választani. Gokartodat a javaslatok alapján állítsd be, bár tulajdonképpen mindennel elpiszmoghatsz részletesen. No de itt az ideje, hogy belevessük magunkat a versenybe.

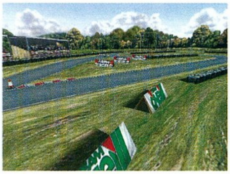
A gokart irányítása már nem is lehetne egyszerűbb: a kormányzás a [<] és [>] billentyűkkel, míg a gyorsítás az [A], a fékezés a [Z] gombbal történik. Azaz mégis tévedtünk. A gokart irányítása lehetne sokkal egyszerűbb is, mivel ez nagyon bonyolultnak bizonyult. A valóságban olyan nehéz,



Szűk és egyenes. Csak nyugi, akkor nem lesz baj. Most jön a kanyar…



…amit nem sikerült bevenned. Pályafutásodnak is és neked is befellegzett. Milyen aranyos játék.



A pályák a tájba simulnak. Vagyis a táj van leaszfaltozva.



Ez a boxutca. Pont úgy néz ki, mint egy pajta.

Rollcage Stage 2

Ezek a guruló ketrecek a kedvenceink, mert már többször megmentettek a biztos haláltól. A *Rollcage Stage 2* guruló ketrecei kibírják, ha lebukfenceznek a lejtőn, sőt még fejjel lefelé is képesek haladni. Fantasztikusan gyors, pokolian jó szórakozás és kitűnő grafika. Még a napkelte látványát is leköröz i.



Ⓕ Psygnosis Ⓣ (1) 223 2770
Ⓘ www.psygnosis.co.uk
Ha csak úgy: P233, 32Mb, 3D gyorsító



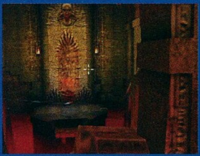
Evolva

Akciók és kalandok tömkelege a kitűnő Organic Art képernyővédőt kifejlesztő programháztól. A grafika a várakozásoknak megfelelően kiváló, és maga a játék is lebilincselő. Tudod, hogy hol juthat egyébként ilyesmihez egy nem Linuxos felhasználó? Sehol, úgyhogy hálás lehetsz.

Ⓕ Computer Artworks
Ⓘ www.evolva.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb, 3D gyorsító

Quake collection

Az átdolgozott *Quake*-ről szóló írásunkkal (31. oldal) együtt ez az eszközökből és kiegészítőkből álló eddigi legteljesebb csomag a diszken, amiről csak álmodhattál. Imádni fogsz érte minket. Megtalálod itt a *Q3Radiant*-ot, ami egy kiváló hivatalos szintszerkesztő, egy sor kiegészítőt a *Quake 1*, *2* és *3*-hoz, továbbá egy rakás felhasználói térképet. Figyelem, a rakéta indulásra kész.



Ⓕ Activision Ⓣ (1) 223 2770
Ⓘ www.quake3arena.com
Ha csak úgy: A Quake 1, 2 vagy 3 teljes verziója



Croc 2

Egy vicces kis krokodil összevissza ugrabugrál és eredménytelenül csapkod a farkával. Ő Croc, aki a képernyőről ijesztget. Azért nagyon ne ijedj meg, mert nem igazi fenevad. Ha az lenne, már rég bekapta volna a fejedet. Szánalmas, mint minden krokodil, de közel s távol Croc a legártalmatlanabb hüllő.

Ⓕ Fox Interactive
Ⓘ www.croc2.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb



Ez a fickó sajnos legyőzhetetlen. Akárhogyan ütközöl is neki, csak lelassít. Szíve mélyén biztosan elnézően mosolyog, és jótanácsokat osztogat.

hogy a sorozatos ütközések során gyorsan fogy alólad a kocsi (és bizonyára az agysejtjeid száma is). Tökéletes technikát kell kidolgozni, hogy be tudd venni a kanyarokat. Tartsd csak nyugodtan a lábad (az ujjad) a gázon, és máris egy fára felcsavarodva találod magadat. Ehelyett inkább lassíts, és kapaszkodj meg keményen valamiben. A motor hajtóerejének hiányában a kerekek fokozatosan lelassulnak, és a kanyart sokkal elegánsabban, de mindenképpen biztonságosabban tudod majd bevenni. Szerencsére nem állórajttal indul a mezőny, elkerülve ezzel a tömeges ütközéseket mindjárt az elején. De a füvet mindenképpen kerüld el! Ez a zöld veszedelem úgy megpörgetheti a kocsidat, hogy meg sem állsz a büféig. Pedig még csak most reggeliztél.

A kanyarokat sem tanácsos levágni. Az egyetlen rendelkezésre álló pályán pedig kínálkozik néhány olyan hely, ahol arra gondolhatsz, hogy érdemes lenne megpróbálkozni vele. Helyes, gondolni lehet rá, de meg ne tedd. Ezért minden esetben kizárás jár, és hamarabb befejezed a versenyt, mint gondolnád. Egyszóval a kanyarokat nem szabad levágni. Csak száguldozz körbe-körbe, és élvezd a bulit.

PCF

Ⓕ Midas Ⓣ (1) 351 3078
Ⓘ www.gamesarena.com
Ha csak úgy: P166, 24Mb, Win 9x/2000



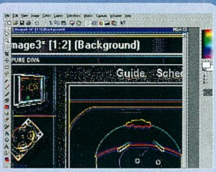
PC Format. **Hát igen, ezek vagyunk mi. Egészen elérzékenyültünk.**

Devil Inside

Akárcsak Linda Blair a *The Exorcist*-ban, csak fordítva. A *Devil Inside*-ban a természetfölötti képességekkel rendelkező zsaru, Dave Auckland rájön, hogy boszorkánnyá tud változni, akit Devának hívnak. Bájos. A harmadik személyű játékmódban legnagyobb örömödre a rengeteg fegyver mind elsül, és a zombik hullanak, mint a legyek. Ez még az *Opposing Force*-nál is idegesítőbb.



Ⓕ Cryo Interactive Ⓣ (1) 461 5733
Ⓘ www.devil-inside.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb, Win 9x/2000



Paint Shop Pro 6

Nem teljes egy számítógép valamirevaló képszerkesztő program nélkül. A *Paint Shop Pro 6* a *PCF* szerkesztőségének egyik kedvence. Nap nap után használjuk képek alakítására, szerkesztésére. Most letöltheted az e havi diszkmellékletről ennek az erőteljes és könnyen használható programnak a próbaverzióját. Meglátod majd, hogy milyen hasznos például, ha honlapot akarsz készíteni, de más munkák során is.

Ⓕ JASC Software
Ⓘ www.jasc.com
Ha csak úgy: P133, 32Mb

Check It 98*

SOROZATSZÁM: D8-412928



A *Check It 98* telepítése rém egyszerű. Ki kell választani a *PC Format* diszkmellékletéről, meg kell adni a sorozatszámot (D8-412928), és az Install-ra kattintani. Könnyen követhető ismertető is segíti a használatot.

A *Check It 98* programmal megszabadíthatod a PC-det és magadat a kínzó problémáktól.

PC Format – A sokoldalú PC magazin – **Teljes verzió!**

HÁT NEM LENNE gyönyörű, ha a PC-k mindig úgy működnének, ahogy azt elvárnánk? El tudod képzelni, hogy milyen lenne, ha ez a szürke doboz a többi háztartási géphez hasonlóan mindössze a biztosíték vagy az elhasználódott vezeték cseréjével újra működőképessé varázsolható lenne? Sajnos mindannyian tudjuk, hogy ez nem fog menni, és a buherálás a gépben hozzátartozik a PC által nyújtott élvezetekhez.

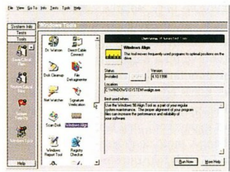
Szóval, ha rövid úton szeretnél megszabadulni a számítógéped hibáitól, akkor telepítsd az e havi diszkmellékletről a *Check It 98* program teljes változatát. Ez a teljes hardvert felölelő hibakereső alkalmazás olyan részletes és alapos ellenőrzésnek veti alá az egész gépedet, ami még a szokásos Windows alkalmazásokból elérhetetlen egységeket is teszteli. A *Check It 98* program révén egy olyan sokrétű alkalmazás áll a rendelkezésedre – mint például rendszerinformációk, lefagyás utáni helyreállítás és hardvertesztek –, ami jelentősen megkönnyíti az életedet. A Windows ma már annyira bonyolulttá és szövevényessé vált, hogy egyre több dolog romolhat el benne – és tudjuk, hogy ami elromolhat, az el is fog romlani.

A program eredeti ára elég húzós, 39.99 font (kb. 16 000 Ft), úgyhogy megéri gyorsan letölteni a diszkről. De egész pontosan mire is jó ez az egész? Nos, indítsd el a programot, és meglátod, hogy mennyi ellenőrző és problémamegoldó alprogramot tartalmaz. Találsz benne az összes elképzelhető modemhez alkalmas hardverellenőrző részt, sőt a merevlemez, a memória és az alaplap túlmelegedésének ellenőrzésére is képes.

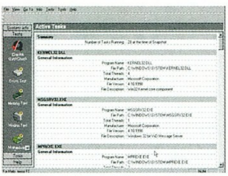
A *Check It 98* programot a D8-412928 sorozatszám begépelése után lehet az e havi diszkmellékletről letölteni. A program telepítése után a kezdőképernyőn egy óriási mosolygó sárga arc köszönt. Innen a *Check It* összes funkcióját el lehet érni a csinos kis ikonok révén. Legcélszerűbb úgy belevágni a dolgokba, hogy hagyjuk a programot megismerkedni a gépünkkel. Ehhez a Summary of System Hardware gombot kell megnyomni, mire a program végigbogarássza a teljes konfigurációt, majd visszajelzi, hogy mit talált.

A *Check It 98* választ tud adni a legáltalánosabb (és legszokatlanabb) PC-s problémákra is. Így például, ha a modem minden látható ok nélkül nem működik, néhány megfe-

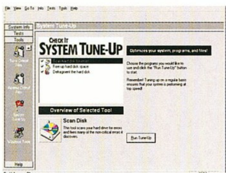
Ha rövid úton szeretnél megszabadulni a számítógéped hibáitól, akkor telepítsd az e havi diszkmellékletről a *Check It 98* program teljes változatát.



A *Check It 98* az összes hasznos Windows alkalmazást egy képernyőre gyűjti össze.



A *Check It 98* egész csokor hasznos információval szolgál a gépedről.



A *Check It 98* motor tuningjával kihozhatod a maximumot a PC-dből.

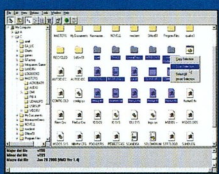
Védőoltás

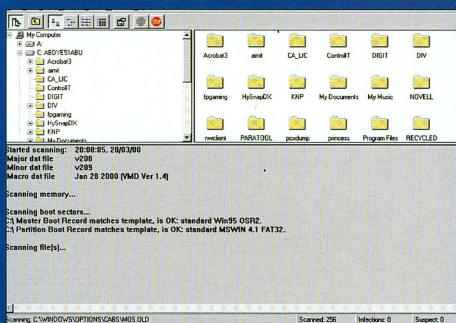
Egész életre szóló védettség a vírusokkal szemben

Mint egy kisgyerek, a PC is állandó veszélyben van a külső világból rá leselkedő veszélyekkel szemben. Persze attól nem kell tartani, hogy vérző térddel fog ordítani, és az is valószínűtlen, hogy egész éjjel simogatni kelljen a hasát, hogy a hányingere elmúljon. Ezzel szemben a vírusok ellen teljesen védtelen. És ezen, a gyerekekhez hasonlóan, egy védőoltás nagyon sokat segíthet. De az embereknek szánt injekció helyett mi ezt az ingyenes, teljes programot ajánljuk.

Mire is jó tehát ez az egész? Legelőször is ártalmatlanná teszi a vírusokat. Ez azonban még nem minden. Az *InoculateIT* annyira beépül a mindennapi Windows alkalmazások sorába, hogy a vírusirtó alkalmazása semmiféle megkötöttséget nem okoz. Ha már telepítetted az *InoculateIT* alkalmazást, az olyan vírusok, mint például az e-mailen terjedő Melissa, a Worm.Explore.Zip és a CIH, még a mesék jótündéreinél is kevésbé ártalmatlanokká válnak. Mindennek, ami a PC-d belsőjébe akar furakodni, először az *InoculateIT* átható tekintete előtt kell elhaladnia. És ennél bizony még a Pentagonba is könnyebb észrevétlenül besurranni.

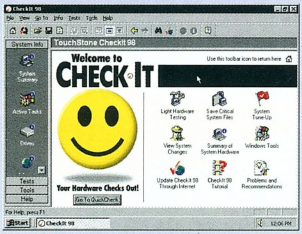
És ha azt hiszed, hogy mindez egy rakás pénzbe kerül, hát alaposan tévedsz. Nemcsak hogy az *InoculateIT*-nak az e havi diszkmellékleten lévő teljes verziója ingyenes, hanem az összes jövőbeni frissítése is. Töltsd le az *InoculateIT* honlapjáról a frissítést, és a géped már fel is van vértezve a legújabb veszedelmekkel szemben. Nincs is jobb módja a vírusírók bosszantásának, mint ha egy rendszeresen frissített vírusirtó programmal rendelkezel.



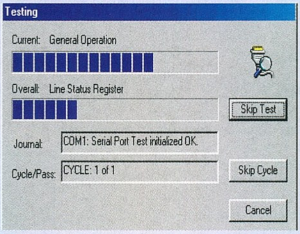


Ⓕ Computer Associates
Ⓘ www.antivirus.cai.com
Ha csak úgy: Pentium, 32Mb, Win 9x

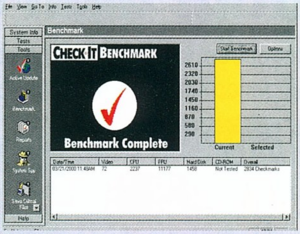
A testre szabott PC



① A program telepítése után ez a kezdőablak köszönt. Rengeteg ikonnal és gombbal találod szembe magad, de gyorsan ki lehet közöttük igazodni. A kezdetben legszükségesebb információkat a System Info alatt találod meg. Ha mégis elveszettnek érzed magad, az ismertető ikonra kattintva minden egyszerre megvilágosodik.



② A *Check It 98* program segítségével a rendszerellenőrzések révén könnyen szerezhetsz adatokat a PC-d állapotáról. Kattints a System Test ikonra, és mialatt a program ellenőrzi az alaplapot és a meghajtókat, a párhuzamos és soros portokat, nyugodtan lazíthatsz. A művelet néhány percnél nem tart tovább, és utána pontos képet kapsz a problémákról.



③ Tűnődtél már valaha azon, hogy milyen gyors is valójában a varázsdobozod? Ellenőrizd a *Check It 98*-cal. Futtasd a benchmarkot a Tools menüből, és figyeld, ahogyan a program ellenőrzi a CPU-t, a grafikus kártyát, a memóriát és a merevlemezt. Az eredményt grafikonokon és ábrákon jeleníti meg, de szöveges formában is hozzáférhető.

lelő helyre történő kattintás után a program megtalálja a megoldást.

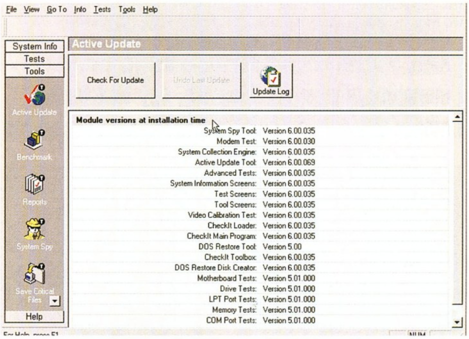
Miután elindítottad a programot, a *Check It* sárga logójának arcáról rögtön leolvashatod a géped egészségi állapotát. Ha mosolyog, nyugodt lehetsz, minden rendben van. Ha azonban furcsa grimaszt vág, azonnal tudhatod, hogy valami nem oké. Például töredezett a merevlemezed, a c:\windows\temp folder tele van szeméttel, esetleg valami komolyabb. Bármi is azonban a probléma, a zseniális *Check It* segítségével a baj néhány kattintással orvosolható.

A program másik megfizethetetlen tulajdonsága az a képesség, ahogyan a fontos fájlokat el tudja menteni és archiválni. Ehhez a fontos funkcióhoz a program Tools részéből lehet hozzáférni.

Ja, és nem szabad elfeledkeznünk a *Check It 98* hihetetlenül hasznos System Spy nevű funkciójáról sem. Ez az alkalmazás rendszeresen készít „pillanatfelvételeket" a rendszer állapotáról, arra a végzetes napra készülve, amikor bekapcsolod a gépedet, és semmi sem működik. Nos, a *Check It 98* által megőrzött legutolsó beállítások és állapotjellemzők ismeretében remélhetőleg hamarosan minden újra működőképes állapotba kerül, és egy esetleges lefagyás réme nem fog állandóan Damoklész kardjaként a fejed fölött lógni. PCF

Ⓕ Touchstone Software
Ⓘ www.touchstonesoftware.com
Ha csak úgy: P100, 16Mb

*A CD változat nem tartalmazza a CD sebességellenőrző csomagot.

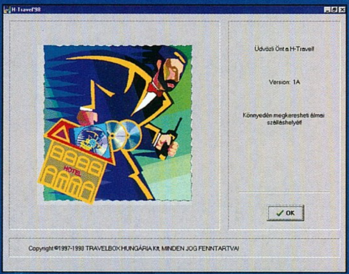


Hála az internetnek, az összes fontos fájlt hetente lehet frissíteni. A *Check It* pontosan tudja, mit hol keressen, ezáltal a folyamat még gyorsabb lesz.

H-Travel Magyarországi hotelkalauz

Tegyük fel, hogy el szeretnénk valahova utazni. A helyszín már megvan, de vajon hol fogunk aludni. Természetesen beeshetünk az első szállodába is, de egy kis tervezéssel sok pénzt spórolhatunk és még abban is biztosak lehetünk, hogy lesz szabad szoba.

A szálloda keresését végezhetjük a neten is, például erre a célra tökéletes a **www.miwo.hu** oldal, de akinek nincs kapcsolata vagy nem akar erre pénzt áldozni, az használhatja a H-Travel programot is. Egyik nagyon nagy előnye a többi hasonló médiummal szemben, hogy itt igen széles körű keresési paramétereket adhatunk meg. Még akár azt is feltételnek szabhatjuk, hogy legyen a konferenciateremben írásvetítő. Természetesen név szerint, település szerint vagy irányítószám alapján is rendezhetünk. Tájékozódásunkat térkép segíti. A végeredményt egy listában kapjuk vissza, ahol minden egyes szálloda külön információs oldalára válthatunk. Ezen a képernyőn a szálláshely adatai és ha tartozik hozzá, fényképei tűnnek fel. Az út megkezdése előtt azért célszerű felhívni a szállodát és ellenőrizni, hogy az árak nem változtak-e.





Ⓕ TRAVELBOX-Hungária Kft.
Ⓘ www.travelbox.hu
Ha csak úgy: 486, 16Mb, Win 9x

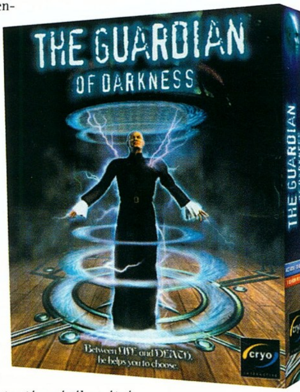
Guardian of Darkness

Régebben az ördögűzők, a sámánok és a varázslók voltak a nemes tudás mesterei, de az idők folyamán helyüket átvették a sarlatánok és a guruk.

A sokoldalú PC magazin PCFormat Teljes verzió!

VALAHA ŐK őrizték a kulcsokat és ők irányították a lelkek áramlását, munkájuk során nem hibázhattak. Az őrzők lehettek hercegek vagy koldusok, de közösen álltak az élet és halál határán, vigyázva az egyirányú kaput. Mióta ember az ember, ezeknek az őröknek az utódai az árnyékban dolgoznak, hogy megőrizzék a fényt. Társaságuk nevét az idők végezetéig meg fogják őrizni: A KAPU.

Ekna Kathár az Őrök palástját viseli. Magányos, rejtélyes. Szeme sötét, tekintete átható. Apja, a szent hegyek korábbi királya, mint az őt megelőző királyok mindegyike, egy templomba küldte Eknát, hogy papi neveltetésben részesüljön. Egyik nap, amikor a többi növendékkel imádkoztak, egy váratlan jelenség zavarta meg őket. Aznap éjszaka tompa hangokat lehetett hallani, de senki sem tudta honnan jöhetnek. Reggel néhány papot és tanítványt holtan találtak, de semmi magyarázat nem volt a halálukra. A szerzetesek meghívták egyik társukat, aki a megmagyarázhatatlan esetekre specializálódott. Rögtön felfedezte egy természetfeletti erő, az Ördög jelenlétét. Egy ősi rituálé használatával, mely egy gyermek tisztaságára épült, a szerzetes sikeresen elűzte az Ördögöt. A dolog nagyon lenyűgözte Eknát és engedélyt kért, hogy elmehessen a szerzetessel. Ezt lehetővé tették számára, így Ekna a szerzetes társaságában átvészelte a hosszas bevezetési eljárást, mely keretében megtanulta a szellemi energia és az ima hatalmának alapjait. Életciklusának vége felé közeledve Ekna tanítója feltárta előtte egy titkos szervezet létezését. „A KAPU" ugyanazon célokért harcol, melyekre Ekna is felkészült. Így történt, hogy Ekna Kathár megkereste a szervezetet és „Ördögűző szerzetes" lett belőle. Azóta folytatja a küzdelmet a gonosz ellen „A KAPU" nevében.



„A KAPU" szervezet rengeteget fektetett be a technológiai fejlesztésekbe. Az ügynökeivel való kommunikáció megkönnyítése érdekében átjátszó állomásokat állíttatott fel. Ezeket a szerkezeteket Tenebrannak is nevezik. Ezeken a Tenebranokon keresztül kapja meg a játékos a parancsait. A Tenebran központi fogadókupolájából lehet hívni „A KAPU"-t. A játékosnak a kupola alatt kell állnia, hogy fogadhassa a parancsokat. Szintén itt kapják meg a kiválasztottak a felszereléseket és az extra információkat. A játékban tíz küldetésben kell megfelelni, melyek mind különböző helyszíneken játszódnak és mindegyikben más a küldetés célja. **PCF**

Apja, a szent hegyek korábbi királya, mint az őt megelőző királyok mindegyike, egy templomba küldte Eknát, hogy papi neveltetésben részesüljön.



Harcban a túlvilág gonosz erőivel. Ez a harc lesz a végső.



A játékprogramban változatos helyszíneket fedezhetünk fel, de csak az USA-ban.

Billentyűk

A	Tüzelés a fegyverrel vagy az aktív „Warrior" varázslattal	Szóköz	Ajtó kinyitása
Z	Válogatás a különböző „Warrior" varázslatok között	Nyilak	Előre, oldalra és hátrafelé történő mozgás (futva)
Q	A mágikus tárgy vagy az aktív „Medium" varázslat használata	Alt+Bal nyíl	Balra oldalazás
		Alt+Jobb nyíl	Jobbra oldalazás
		Caps Lock+Nyilak	Sétálva mozgás
S	Válogatás a különböző „Medium" varázslatok között	F8–F7	Válogatás a rendelkezésre álló tárgyak között
E	Megnyitja a varázslat menüt aktiváláshoz vagy beállításhoz	F3	Váltogatás a fix és a mozgó kamera között
Tab	Térkép megtekintése (amennyiben rendelkezésre áll)	+	Az aktív varázslat erejének közvetlen növelése
Esc	Az általános ablak menüjének megnyitása	–	Az aktív varázslat erejének közvetlen csökkentése
Enter	Tárgy felvétele/eldobása	'	Megnyitja az inventory ablakot









Ⓕ Cryo Interactive Entertainment
ⓘ www.cryo-interactive.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, Win 9x

Gyorskereső

Az e havi CD-mellékleteken található programok futtatásához szükséges összes információ.

MINDEN HÓNAPBAN összegyűjtjük a legjobb játékdemókat, felhasználói programokat, shareware-eket, és összesűrítjük őket a mellékelt CD-kre.

A programok indítása
A programok installálása a *PCF* discjéről nem okozhat nehézséget. Olyan felhasználóbarát menüt kínálunk, amellyel könnyen kiválaszthatod a telepítendő programot. Gyakorlottaknak érdemes elmélyedni a Windows Explorerben.

1. Helyezd be a mellékelt lemezt a CD-meghajtódba.

2. A *PCF* menüje automatikusan megjelenik, de ha a Windows autorunja nem indul, akkor klikkelj a **START**, majd a **RUN** parancsokra, és gépeld be a **d:\pcf.exe** sort – a **"d"** betűt helyettesítsd a saját CD-meghajtód megnevezésével.

3. A *PC Format* menü megjelenése után nem kell mást tenned, mint kiválasztani azt, amit telepíteni akarsz – a programok csoportosítva jobbra láthatók.

1. CD

Játékok

Croc 2
Devil Inside
Evolva
Half-Life: Opposing Force
Rollcage Stage 2
UEFA Champions League
Soldier of Fortune
Super 1 Karting

Kiegészítők

Unreal Tournament: Bonus Pack

Segédprogramok

DirectX 6
DirectX 7

Quake-gyűjtemény

Dalek
Dawn of Darkness
Domination
Excessive Overkill
Fists of Fury
Future vs Fantasy
LavaBall
PainKeep
Q3Fortress
Q3Tools
Quake 3
Quake Rally
Quake Superheroes 2
Quess
Qpong
Q-Racing
Shader Editor
Shader Manual
SHUD v1.2
Sneak by Steam
Source code
Viz
X-Men: The Ravages of Apocalypse

Teljes verziók

Check It 98
InoculateIT
H-Travel Magyarországi Hotelkalauz

Shareware & Demók

Future Beat
Paint Shop Pro 6

2. CD

Teljes verziók

The Guardian of Darkness





Hibakeresési útmutató

Beadta az unalmast a CD-d? Akkor ez épp Neked szól! Itt megtalálod a leggyakrabban előforduló problémákat. Kövesd az útmutató tanácsait, és vége a bosszúságodnak.

Sérült a CD?
Ha arra gyanakszol, hogy a CD-d fizikailag megsérült, a géped CD-olvasási hibaüzenetet küld, és egyetlen szoftvert sem tudsz elindítani, lépj kapcsolatba műszaki rovatunkkal. Ha ők is megerősítik aggályaidat, küldd vissza a discet, hogy kicseréljük. Cím: Computer Média Kiadói Kft. 1306 Budapest 35. Pf.: 141.

"Hiányzó DDRAW.DLL vagy DDSOUND.DDL" üzenet
A Windows kijelzi a hiányzó kritikus DirectX drivereket. Ezeket közvetlenül letöltheted a CD Hospital alkönyvtárából, ha rákattintasz Start>Run parancsokra, majd begépeled a következő sort: d:/drivers/dx70Aeng.exe, ahol a "d" a CD-meghajtót jelöli. Bootold újra a gépet, majd ismét próbálkozhatsz.

Szuper 3D-s grafikus kártyám van, a játék mégsem működik. Mi a baj?
Tiéd lehet a világ legszuperebb grafikus kártyája, mégsem fog működni, ha nem a megfelelő vagy nem kompatibilis drivert telepítettél hozzá. Keresd meg a gyártó vagy a kereskedő honlapján a legfrissebb drivereket. Ugyancsak érdemes elolvasni az egyes játékokhoz csatolt readme fájlokat, és megfogadni az ott leírtakat, a keveredések elkerülése végett. Néhány népszerű gyorsítóhoz a CD Hospital alkönyvtárában is találsz drivert.

Segítség a hálóról
A PCF discjéhez az interneten sokfelé találsz segítséget. Felteheted kérdésedet a PC Format honlapjának fórumában (www.pcformat.hu), és érdemes néha a honlap PCF Extra oldalait is átböngészni, ahol a legfrissebben felfedezett problémákra reagálunk.

Minden más hiba esetén...
Szakmai segítségért keresd szakembereinket, akik szívesen állnak rendelkezésedre.
Fax.: (1) 457 1123
E-mail: pcformat@cmk.hu
Telefon: (1) 457 1123 (10 és 17 óra között)

Ide írhatsz: *PC Format 1306 Bp. 35, Pf.: 141* ***vagy*** *e-mail: pcformat@cmk.hu*

A sokoldalú PC magazin PC Format

Levelek



Most szólj hozzá! De minden, amit mondasz, írsz vagy gondolsz, felhasználható a Levelezési rovatban. És miénk az utolsó szó!

Levelező

Madarat tolláról, embert barátjáról, újságot olvasói visszhangjáról. Amikor mi lerakjuk a tollat, nektek akkor kellene gyorsan felkapni és ránk zúdítani véleményáradatotokat (jó kis szó, mi?). Szerencsés esetben arról, mennyire csodálatosan változtatta meg életetek a PC Format. Szerencsétlen esetben arról, mi az, amin – ha rajtatok múlik – Ti változtatnátok az újságban. Mi minden véleményt, észrevételt érdeklődéssel várunk. Ne izguljatok, nem kell attól tartanotok, hogy valamelyik érzékenyebb munkatársunk rátok küldi a maffiát egy kritikusabb hangvételű levél miatt. Elő a tollat, billentyűzetet és küldjetek bátran levelet, faxot, e-mailt, postagalambot, palackpostát, füstjelet – amit csak akartok. Megjegyezném, hogy szerkesztőségünk plasztikbombát nem tárol, és nem is küld vissza – vagy mégis? Ezt most hagyjuk. Persze akkor is hallathatod a hangodat, ha valahol elakadnál a kibervilág rögös útján, vagy ha géped nem úgy viselkedik, ahogy illene. Egyszóval szólj, ha segíthetünk! Persze akadnak olyan problémák, amelyekkel hiába is fordulnál hozzánk.

Rövidesen, ha a bevezetőn már sikeresen átrágtad magad, megismerheted az e havi termést. Kérések, kritikák, jó és kevésbé jó vélemények. Mi mindent elolvasunk és amire csak lehet, reagálunk. Őszinte örömmel olvastuk például a múlt számban bemutatott legaranyosabb levél szerzőjének legfrissebb írását. Jó érzéssel tölt el, hogy nemre, korra és habitusra való tekintet nélkül mindenki megtisztel minket azzal, hogy tollat ragad és ír nekünk. Nagyon büszkék vagyunk, hogy a mi olvasóink nem csak olvasnak, de írnak is. Reméljük, Ti is értékelitek, hogy mi sem csak írunk, de olvasunk is – még hozzá a Ti leveleiteket.

Nos, akkor ne is húzzuk tovább az időt, vágjunk bele, egyenesen a közepébe! Akik írtak, már úgyis lázasan keresik saját írásukat és arra adott válaszunkat. A többieknek pedig azt tanácsoljuk, kezdjék mondjuk az elején és olvassák kábé a végéig. Rajthoz, elkészülni, vigyázz, olvasás ííín-dul!

Szívhez szóló szavak

SZIASZTOK
MÁR-MÁR FELEDÉSBE MERÜLT AZ A TÉNY. HOGY IRTAM NEKTEK DE TI SZERETITEK A LAP VÁSÁRLÓIT /ELŐFIZETŐIT/ ÉS IGYEKEZTEK MINDENBEN A KEDVÜKRE TENNI. HÁT KIIS AKADTAM MIKOR A LEVELEMMEL TALÁLTAM SZEMBEN MAGAM DE ÖRÖMMEL TÖLT EL ENNEK TUDTA MI SZERINT IDÉZEM "AKI IDE BEKERÜL NEM ÉLT HIÁBA" /TARTALOM JEGYZÉK/. NA DE JÖJJÖN ANYACIÉK LISTÁJA: A LÁNYOK KEDVENCE LARA AZT HISZEM MINDENKI TUDJA KI Ő! ÉS HOGY NE OKOZZAK CSALÓDÁST VAN EGY FIAM IS Ő 3 ÉVES LESZ SZIVE JÁTÉKA A DRAKAN. ANYACI ÉS APACI CSAK RITKÁN JÁTSZIK /SZÁMITÓGÉPPEL/ DE A ÖSSZ CSALÁDI KEDVENC AZ UGRÁLÓS ANRIL /REMÉLEM JÓL IRTAM A NEVÉT/ HÁT NÁLUNK EZ A LISTA
ÜDV:ANYACI
UI:KÖSZI A SOK KAJA RECEPTET TÖKRE SZUPER

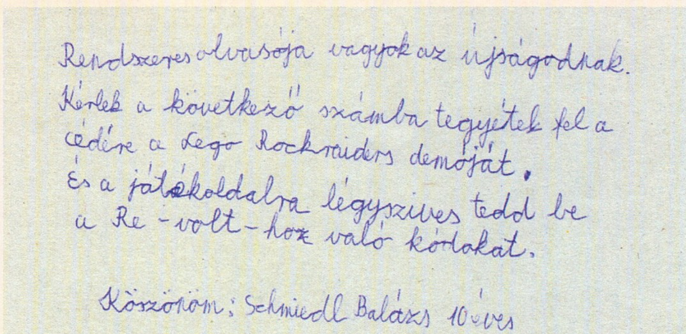
Válasz: Még hogy mi megfeledkezünk bárkiről is! Különösen egy olyan olvasónkról, aki ilyen kedves leveleket ír nekünk. Lelki szemeink előtt szinte látjuk is, ahogy a 3 éves, kalandvággyal fűtött kisfiú kipirult arccal igyekszik a sárkányt kordában tartva a helyes irányt megtalálni. Ha pedig a komputerrel már összebarátkozott, bizton állíthatjuk, megtalálta! Az pedig, hogy Lara is helyet kapott a családi fészekben, külön örömmel tölt el bennünket. Közöttünk is vannak nem kevesen, akik szívükbe zárták a legeslegújabb kor amazonját, és szabadidejük nagy részét rá áldozzák. Nagy kedvencetek, az Unreal szintén közkedvelt darab az ínyencek körében. Tehát mindenki jól választott. Büszkék vagyunk rá, hogy receptjeinkkel sikerült örömet szereznünk. Ha valamelyik finomságból úgy érzed, túl sokat készítettél, ne feledd el szerkesztőségünk címét! Nagyon jólesett lelkes kis szívünknek, hogy örültél válaszunknak, melyet a múltkori számban olvashattál. Reméljük, az a tény, hogy második leveledről sem feledkeztünk meg, újabb kellemes perceket okozott!

NetLap nyílik

Kedves Szerkesztőség !

Nagyon tetszik az önök által kiadott "PC Format" újság. Soka érdekes dolog-van benne, hasznos tanácsok, ötletek, infók. A CD mellékleteken is nagyon jó programok és demók vannak, főleg a jó full verziós programoknak örülök.
A múlt havi számban is vonl egy nagyon jó program "StarOffice" állandóan azt használom. Szeretném az önök segítségét kérni! Szeretnék egy olyan ujságot csinálni amit az internetre töltök fel, bárki ingyenesen megnézhetné.
A címe egyelőre csak ideiglenes, mert ha beindul megváltozna! Az oldalon írtam felhívást, hogy munkatársakat keresek, kb egy fél éve feltöltöttem, de még egy választ sem kaptam. Arra szeretnék kilyukadni, hogy szeretném, ha valami módon ráklámba "hoznák", mert így nem igazán sikerül. Nagyon szeretnék egy ilyen offline újságot.
Remélem tudnak segíteni.
Előre is köszönöm !
Balázs
E-mail

A hónap leggyanúsabb levele


Rendszeres olvasója vagyok az újságodnak.
Kérlek a következő számba tegyétek fel a cédére a Lego Rockraiders demóját.
És a játékoldalra légyszíves tedd be a Re-volt-hoz való kódokat.

Köszönöm: Schmiedl Balázs 10 éves

Válasz: Kedves...! Úgy láttuk jónak, ha nem írunk ide nevet, mert aki a múlt hónapban még Tamás volt, az mostanra Balázzsá változott. Ki tudja, legközelebb milyen néven jelentkezik hűséges olvasónk Sopronból/Sükösdről. Az egyetlen biztos pont a kora. Az látszólag stabilan 10 év.

Ide írhatsz: PC Format 1306 Bp. 35, Pf.: 141 *vagy* e-mail: pcformat@cmk.hu

Válasz: Csak támogatni tudjuk az ilyen bátor és haladó kezdeményezéseket. Reméljük, azzal, hogy itt, e rovatban megjelentettük Balázs levelét, megfelelő hírverést csaptunk vállalkozásának ahhoz, hogy minél többen kedvet kapjanak és munkatársul szegődjenek. Kedves Balázs! Azért addig sem kell elkeseredetten üldögélni, amíg a jövendő kollégák csapata összeáll. Jelenjen meg eleinte csak annyi, amennyit Te magad meg tudsz írni, illetve összeválogatni. Hidd el, hétről hétre mind több dolog jut majd eszedbe, mind több érdekes dolgot fedezel majd fel a világban, amiről úgy érezheted, érdemes másoknak is tudni. Aztán lassan egyre többen kapcsolódnak majd be a munkába és szinte észre sem veszed, máris több gigabájtnyira duzzadt online újságod. Nem hisszük, hogy a spanyol viaszt találtuk fel szavainkkal, de reméljük, hogy sikerült egy kis üzemanyagot pumpálnunk lelkesedésed motorjába (ez annyira költői volt!). Végezetül a többiekhez: nem érzitek a fantasztikus lehetőséget Balázs honlapjában? Végre megismerheti a világ titkos verseiteket, régóta fiókban porosodó novelláitokat. Végre megírhatjátok véleményeteket bármiről, amit fontosnak tartotok, ráadásul még el is fogják olvasni. Mire vártok? Látod, Balázs, rajtunk nem múlik!

Neten érés

Megköszönném, ha a **http://www.extra.hu/magyar_ut** oldalon található fileokat feltennétek a következő CD mellékletetekre. Biztos lenne pár ember, aki örülne neki. Az oldalon az Unreal Tournament magyar változata található (szövegek, hangok, narrátor, stb.) ami tudom hogy nem a kedvenc játékotok (hiszen minden számban megemlítitek hogy milyen iszonyatossan nagy isten játék a Q3A, amióta megjelent), de azért nem olyan rossz. Sőt, talán teljessen más véleménnyel lesztek róla, ha kipróbáljátok magyarul. :)
Köszi
Kaszás Tibor
e-mail

Válasz: Nanananananananana! Mielőtt pálcát törsz felettünk, engedtessék meg, hogy megvédjük magunkat! Ne feledd, hogy 164 oldal kevés arra, hogy mindenki kedvencéről a megérdemelt mennyiségben írjunk. Szó sincs róla, hogy ne értékelnénk az Unreal stuffot! Ezt be is bizonyítjuk: rövidesen, talán már a legközelebbi alkalommal fel is tesszük a CD-mellékletre az általad javasolt fájlokat. Addig is közhírré tesszük címeteket a neten.

Hónapról hónapra egyre nehezebben tudunk a felszínre vergődni a mind nagyobb levélhalomból. Amikor végre levegőhöz jutunk, igyekszünk minél többre válaszolni. Lehetőség szerint úgy választunk, hogy a legnagyobb érdeklődésre számot tartó írásokat válogatjuk be. Ha valaki mégsem találná meg ezeken az oldalakon saját művét, ne csüggedjen és legfőképp ne haragudjon meg ránk. Vannak esetek ugyanis, amikor egy témában több hasonló levelet is kapunk. Ilyenkor általában kiválasztunk egyet és arra válaszolunk. Persze az is előfordulhat, hogy a következő vagy az azutáni számban kerítünk sort a válaszadásra.
Jövő hónapig: sziasztok! *PCF*

PCFunClub Dévaványa

Vírusirtó pedig van

Helló!
Miért nincs vírusirtó a PCFormat CD-mellékletén?
Miért nincs teljes verziós játék?
Kecse Sándor
fax

Válasz: Azt kívánjuk, bárcsak minden kívánságod ilyen hamar teljesülne! Tudniillik ehhez a számhoz – amint azt a CD-mellékleten már bizonyára felfedezted – mind vírusirtót, mind pedig teljes verziós játékprogramot adunk.

Játékos kedvü olvasók

Kedves PcFormat lennne egy javaslatom az újsághoz. Mivel általában 2 teljes programot adtok a CD-hez miért nem lehet az egyik mindig játék? Előfizettünk az újságra egy évre mert azt hittem, hogy minden számban lesz egy egeszjáték mint a CAESAR 2.
Sanyi Maja Nóri
fax

Válasz: Most egy kicsit szomorúak vagyunk. Csak nem azt akarjátok mondani, hogy mindössze az ajándékprogramok kedvéért veszitek, illetve rendelitek meg az újságot? Mi itt a lelkünket kitesszük, hogy mindig friss hírekkel, objektív tesztekkel kápráztassunk el titeket, hogy mindig a legújabb és legizgalmasabb játékok leírásával gazdagítsuk fegyvertáratokat. De mindent az olvasókért! Kukkantsatok csak bele a CD-mellékletbe! Ott virít a The Guardian Of Darkness teljes földi mivoltában. Jó szórakozást.

Még a SANYO is felfigyelt...

Kedves Pc Format !
Az utóbbi időkben arra lettem figyelmes, hogy valami nincs rendben a Cd-mellékleten! Sorolom a hibákat:
1.CD.: Amit írtátok 11 játék van a CD-n de ebből csak 10 van a CD-n. A HomeSite 4-et pedig két példányban találtam meg a CD-n. Ráadásul még találtam egy Bank Book nevű programot is amiről még az újságban se írtok.
2.CD.: Ezen csak egy hiba van mivel találtam szintén egy programot a WINZIP 7.0-át. Més gond viszont nincs!
Hát igen azért van némi gond a régebbi CD-ken is de azt nem akarom felsorolni. Remélem azért mert ezeket észrevettem kapok ajándékot. pl.: egész játékot. Hozzászólásom a CD-hez, hogy programokhoz írhatnátok egy rövidebb leírás és pár képet róla-
És még jó volna rá egy két vírusirtó és egész játék. Előre is köszi!
Sanyo!
levél
Ui.: Remélem tetszik amit húsvétra küldtem.



Válasz: Büszkék vagyunk rá, hogy olyan nagy neveket is körünkben üdvözölhetünk, mint a SANYO. Na jó, nem kívánunk hosszasan élcelődni senki becenevével, de amióta baráti körünket egy bizonyos KarácSONY János is megtisztelte, valahogy más szemmel nézünk mindenki névkártyájára. De térjünk vissza Sanyo barátunkra! Büszkeségünket csak fokozza, hogy még egy húsvéti üdvözlettel is megajándékozott minket. Szeretnénk, ha mindenki velünk együtt gyönyörködhetne benne, ezért íme, bemutatjuk. Köszönjük, hogy a hibákra felhívtad a figyelmünket, a felelősöket felelősségre vontuk. Most sírnak. Az ajándékodon törjük a fejünket.

Levélmorzsák

Pénzügyek

Sziasztok!
Még nem olyan régen kezdtem el internetezni, és azt szeretném kérdezni, hogy ha letöltök valamit a netről, akkor azért hol, kell fizetni?
Előre is köszi:
Mariann
e-mail

Válasz: Ez attól függ! Vannak programok, amelyeket bizonyos ideig ingyen használhatsz, vannak olyanok, amelyekért egyáltalán nem kell fizetni. Erről mindig az adott honlapon olvashatod el az aktuális információkat.

Nem esünk szét!

Hi!
Decembertől veszem az újságotokat, és egy picit mindegyik szétjön /ahol össze vannak ragasztva a lapok/. nem tudjátok miért?
Üdvözlettel:
Mariák András /B.I.G./
e-mail

Válasz: Az okot ismerjük, a megoldáson már dolgozunk. Addig is arra kérünk, bánj sokkal-sokkal gyengédebben az újsággal. Hiszen lelke van! (Mi adtuk neki kölcsön a miénket.)

Sajtó Huba

Hello!
Az aktuális számot bemutató web lapon van egy elírás:
Exkluzív
Éléstár - Frank Júlia konyháka (Teljes verzió, értéke: 4990 Ft)
Nyilván konyháJa...
Van egy kérdésem, hol és milyen áron lehet hozzájutni a régebbi számokhoz?
(pl. a hiba észrevételezéséért ajándékként :-)))
Jásper András
e-mail

Válasz: Kösönnük azészrevétell. Ajövő benn majdjobban fi. Gyelünk. Azajándékk mindenn hi ba után jár: egy pussszi.

Folytassa Dévaványa

Hello!
Elsőnek is boldog születésnapot magamnak. ÉS!!!!! Ajándékként a ROLL-CASTER TYCOON játékot szeretném látni a MÁJUSI PC-FORMTATKA CD-mellékletén. De ha ez nem lehetséges akkor is legalább egy teljes játékot szeretnék látni!!!!!!
Duke Nukem
Dévaványa, fax

Válasz: Tudnod kell, hogy már épp készültünk lezárni az újságot, mikor felfedeztük leveledet a faxgépben. Amikor azt is észrevettük, hogy a legnagyobb *PCF* rajongótáborral büszkélkedhető Dévaványáról írtál, kicsi szívünk nagyot dobbant. És nem is csalódtunk: Te is egy teljes verziós játékprogramot szeretnél a CD-mellékleten látni. Nos, miután a szerkesztőség egy emberként elénekelte a tiszteletedre a HAPPY BIRTHDAY című dalocskát, csakis a Te kedvedért felraktuk a The Guardian Of Darknesst az e havi korongra. Boldog szülinapot és jó szórakozást kívánunk!

Az Isten állatkertje: X-Box

X-Box. A kick-box legújabb válfaja vagy útjelző, amely a játékkonzolok fejlődési irányát mutatja?

A JÁTÉKKONZOLOK MINDENT ELSÖPrő nyomulását tapasztalva a Microsoftnak igazi zsenialitásra volt szüksége, hogy felismerje: a világnak igazából egy újabb játékkonzolra van szüksége. Megszületett az X-Box, ez a külsejében a múltat, belső felépítésében a jelent, árában viszont már a jövőt idéző, félig PC, félig konzol játékkentaur.

A mindig kétkedők most is kétkednek (mint mindig), pedig nincs igazuk. A Microsoft számára mindenki potenciális X-Box-vásárló, és 2001 karácsonyára csak azoknak nem lesz otthon belőle, akik már vagy vettek egyet a legújabb konzolok közül, vagy már van otthon PC-jük. Az X-Box szépsége abban rejlik, hogy semmi köze a PC-hez. Legfeljebb úgy fog kinézni, na és akkor mi van. Mivel a gép széles sávú internetkapcsolatra is alkalmas, billentyűzetet és egeret is hozzá lehet majd csatlakoztatni, de ezek alapján senki sem gondolhatja komolyan, hogy a Microsoft a PC-s szoftverpiacon megszerzett pozíciói után hardverfronton is diktálni szeretne. Ez aljas gyanúsítgatás. A Microsoft is megmondta.

Az X-Box belülről már tényleg nem fog hasonlítani a PC-hez. Merevlemez, x86 rendszerű processzor, grafikus és audio célhardver, valamint Windows alapú OS persze lesz benne, de ha ezeket nem számoljuk, az X-Boxnak valójában nem sok köze van a PC-hez.

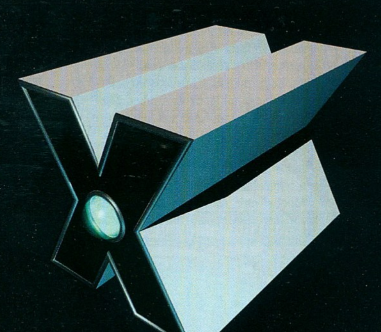
A várható sikerrel kapcsolatban pedig elég, ha csak a Sega Dreamcastra gondolunk. Ebben is Microsoft OS működik, a grafikáért pedig az elsöprő sikerű PowerVR-technológia felelős, és lám, a Sega mégis milyen nagyot szakított vele. Nem vitás, az X-Boxot már most elő kell jegyeztetni, mert ha nem, a végén még kénytelen leszel a PC-den játszani. PCF

Az X-Box közelről

A merevlemez
A konzoltulajdonosok eddig kimaradtak minden jóból, de az X-Boxszal végre megtudhatják, milyen érzés, amikor egy 600Mb-os játékot kell feltenni 400Mb üres helyre, végleg megpecsételve az internetről letöltött 3Gb pornóvideó sorsát. (l. még Széles sávú internetelérés)

Széles sávú internetelérés
A gyors, egyszerű és olcsó internetelérésnek csupán az ehhez szükséges hálózati infrastruktúra hiánya lesz az akadálya, így nem csodálkoznánk azon, ha végül mégiscsak hagyományos modemet kellene használnunk. Ja, a 8Gb-os merevlemezt pornóképekkel ugyanúgy meg lehet tölteni. (l. még A merevlemez)

Találó név
A névválasztás leginkább az X-akták rajongótáborának figyelmét keltheti fel. Feltéve, hogy ez az egész titkosdossziés mizéria nem ül el addig. Amin pedig nem csodálkoznánk.



100 Mbps-os Ethernet
Mostantól felesleges a PC-det is vinned, ha a barátodhoz mész. Az X-Boxot könnyen a hónod alá csaphatod, és már indulhat is a játék. Van ugyan 4 controller port is, de így aztán nem sok értelme. (Amennyiben a havernál nincs még egy tévé, a sajátod is a hónod alá kell csapnod.)

Windows alapú operációs rendszer
Garantáltan nem fagy le. (A garancia nem érvényes, ha az internetről különféle programokat töltesz le, vagy bármilyen más módon adatokat másolsz a merevlemezre. (l. még Széles sávú internetelérés; A merevlemez)

Négy controller port
Minek kellene akár az X-Boxot, akár a TV-d a hónod alá csapnod, ha egyszer négy controllert (joystick, joypad stb.) is csatlakoztathatsz, és mindannyian egy TV-n játszhattok? Van ugyan 100Mbps-os Ethernet is, de így aztán nem sok értelme.

HOGYAN VÁLTOTTA MEG AZ EGÉR A VILÁGOT…

A SZÁMÍTÁSTECHNIKA KORAI IDŐSZAKÁBAN SOKAN PRÓBÁLTAK MEGOLDÁST TALÁLNI A PC-K IRÁNYÍTÁSÁNAK EGYSZERŰSÍTÉSÉRE. EGY DARABIG FÉNYCERUZÁKKAL…



…DE KIDERÜLT, HOGY EZ SEM TÖKÉLETES, MINT A HANGVEZÉRLÉS.

AZ APPLE ZSENIALITÁSA KELLETT AHHOZ, HOGY A XEROX ÖTLETÉT ELLOPVA AZ EGERET SZÉLES KÖRBEN ELTERJESSZE…



…ÉS AHHOZ A MICROSOFT, HOGY AZ EGÉREN EGY MÁSIK GOMB IS LEGYEN.

AZ ÚJÍTÁSOK ELLENÉRE AZ EGÉR LEGFONTOSABB FUNKCIÓJA TOVÁBBRA IS A POR, A HAJSZÁLAK ÉS EGYÉB ANYAGOK ÖSSZEGYŰJTÉSE, MELYEK FEKETE ZSELATINNÁ ALAKULNAK.



FÉLŐ, HOGY A GÖRGŐ NÉLKÜLI OPTIKAI EGEREK ELTERJEDÉSE 2015-RE AZ EGÉSZ BOLYGÓT RÁGACSOS GALACSINNÁ VÁLTOZTATJA.

PC Format A sokoldalú PC magazin

SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség
PC FORMAT KIADÓI Kft.
1033 Budapest, Óbudai-sziget 131. I/14.
Tel.: (1) 457 1123
Fax: (1) 457 1123
E-mail: pcformat@cmk.hu

Főszerkesztő: Somogyi Absa
Lapigazgató: Szabó Zsolt
Tördelőszerkesztő: Papp Levente
Tördelő: Sebeszta Péter
Korrektor: Szántó Panka Ágnes
CD szerkesztő: Orbán Róbert
Kreatív munkatárs: Szűcs Imre
PR kapcsolatok: Dr. Klausz Anikó
Szerkesztőségi titkár: Kapuvári Marietta
Munkatársak: Nagy György, Gőz Attila, Csáki Zoltán, Szedenik Enikő, Kovács Adrián, Jakab Zsolt, Vass András

Nemzetközi szerkesztőség
Future Publishing, 30 Monmouth St
Bath BA1 2BW
Tel: 01225 442244
Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson
Főszerkesztő helyettes: Chris James
Játékszerkesztő: David Perrett
Vezető művészeti szerkesztő: Rob Crossland
Művészeti szerkesztő helyettes: Kai Wood
Technikai szerkesztő: Andy Lindsay
Produkciós szerkesztő: Katharine Davies
Tervező: Kai Wood
Fotó: Pete Canning, Katharine Lane-Sims, Gavin Roberts, Amanda Thomas
Munkatársak: James Bradbury, Andy Butcher, Steve Collins, Ian Harris, Karl Hodge, Gary Marshall, Alex May, Stephen McNuggets, Chris Mitchell, Colin Mitchell, Rich Pelley, Mark Ramshaw, Ed Ricketts, Jason Slater, Derek Smith, Luis Villazon, Jason Weston, Mike Williams, Dave Woods

Kiadó: PC FORMAT KIADÓI Kft.

Előfizetés:
1306 Budapest 35 Pf.: 141
Telefon: (1) 467 6720

OTP bankkártyával: (1) 266 0000
Interticket Kft. 1088 Budapest, Szentkirályi u. 8.

Hirdetésszervezés:
PRESIDENTS PRODUCTIONS Kft.
1033 Budapest, Flórián tér 4-5.
Tel.: (1) 387 8219, (1) 387 8614
Tel./Fax: (1) 387 8249

Nyomdai munkák:
Kobalt Produkciós Iroda
1033 Budapest, Óbudai sziget 134.
Tel.: (1) 437 9064

Terjesztés:
MÉDIA TRADE Bt. Tel.: (1) 352 0662

Terjeszti:
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt.
és regionális részvénytársaságok,
a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt.
és a kiadó.

A Future Publishing Magazines folyóirataiból további információk találhatók az interneten a következő címen:
http:/www.futurenet.co.uk

Future PUBLISHING


In Fermentum Veritas
ANNO 1366
LEUVEN BELGIUM
A TÖKÉLETESSÉGNEK SZENTELVE. 1366 ÓTA.
ANNO 1366
STELLA ARTOIS